

2023年信息技术中考复习资料&习题

# 信息技术复习资料

武安市第七中学

班级：

姓名：

信息技术小组

2023/09/01

## 一、信息与信息技术

### 1.

人们在生产和生活中，故意识或无意识所做的信息处理和运用的活动过程，称为信息活动，也可称作信息处理活动。

(1)、信息定义：一般以文字、声音或图像的形式来体现。信息的内容必须通过一定的体现形式传递，才能被人们理解认识，是通过传递后的再现。

(2) 信息的特性：传递性（烽火告急、飞鸽传书等）、存储性（结绳记事）、共享性、时效性、价值性和依附性。

(3)、信息的载体是承载信息内容的物质形式，是体现信息的详细材料，并不是信息的自身，其包括的内容或意义才是信息。

(4)、信息可以通过不一样的载体来体现。根据不一样的载体体现形式，我们习惯把以声音为载体的信息称为声音信息，把以图像为载体的信息称为图像信息，把以文字为载体的信息称为文字信息，把通过多种载体形式来综合体现的信息称为多媒体信息。

### 2.

信息处理活动可以分为信息搜集，信息加工，信息储存，信息传递等几种环节或类型。

3. 信息具有可分享性或共享性和共有性，信息资源是一种可共享资源。

4. 能源、材料、信息成为社会发展的三大支柱。人类社会发展到“信息社会”。

5. 信息社会，信息素养成为人的基本素养。

信息技术简称IT (Information Technology)。

### 6.

一般所说的信息技术是指现代信息技术，现代信息技术的关键是计算机技术、多媒体技术和网络技术。

计算机以处理速度快、存储容量大、计算精度高和通用性强等特点，在信息技术中饰演着重要的角色。当今使用最广泛的信息处理工具是（计算机）。

7.

电子计算机发展到今天已经经历了四代：第一代为采用电子管制造的电子计算机，第二代为采用晶体管制造的电子计算机，第三代为采用集成电路制造的电子计算机，第四代为采用大规模集成电路制造的电子计算机。

8.

1946年，美国宾夕法尼亚大学为满足导弹弹道设计的需要研制成世界上第一台电子计算机，它的英文名字叫做“ENIAC”。

9. 现代计算机的工作原理：遵照冯·诺依曼原理。

10. “存储程序控制”原理的基本内容是：

(1) 采用二进制形式表达数据和指令。

(2) 将程序（数据和指令序列）预先寄存在主存储器中，使计算机在工作时可以自动高速的从存储器中取出指令，并加以执行。

(3) 由运算器、存储器、控制器、输入设备、输出设备五大基本部件构成计算机硬件系统，并规定了这五大部件的基本功能。

11.

输入设备：输入设备能把程序，数字，图形，图像，声音等数据转换成计算机可以接受的数字信号并输入到计算机中。常见的输入设备有键盘、鼠标、光笔、扫描仪等。

12.

存储器：存储器是计算机的记忆装置，用来存储程序和数据，并根据指令向其他部件提供这些数据。存储器内的信息是按地址存取的，向存储器内存入信息称为“写入”，从存储器中取出信息称为“读出”。计算机的存储器可分为主存储器和辅助存储器，又称内存储器和外存储器。

### 13.

运算器和控制器：运算器执行数值计算和逻辑计算。控制器分析程序指令，控制计算机的各部分协调的工作。运算器和控制器构成中央处理器，是计算机的关键部件，简称**CPU**。

### 14.

输出设备：输出设备是用来输出成果的部件。常见的输出设备有显示屏、打印机、绘图仪、投影仪、音响等。

### 15.

一般把控制器、运算器和主存储器一起称为主机（简称**Host**），而其他的输入、输出设备和辅助存储器称为外部设备。

### 16.

计算机具有三项基本功能：数学计算、逻辑比较判断、存储和读取操作。它是一种数据处理机器。

17. 计算机具有运算速度快、精确性高、能保留数据和成果等三大特性。

18. 一种完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统两大部分。

19. 计算机按照性能指标可分为：巨型机、大型机、小型机和微型机。

目前人们常用的计算机为微型机，又称为个人计算机（**PC**），属于第四代计算机。

### 20.

主机又包括中央处理器、内存储器、外存储器(硬盘存储器、软盘存储器和光盘存储器)、电源、显示适配器和声卡等。

### 21.

主板是主机内的一块集成的线路板。计算机通过主板将中央处理器等多种部件和外部设备有机的连接起来，形成一套完整的系统。

22. 中央处理器是计算机的“大脑”

，其性能直接影响着整机的运算性能，它的一种重要指标是时钟频率，简称主频，用来表达中央处理器的运算速度。主频越高，中央处理器的运算速度越快。

### 23.

内存储器简称内存，是计算机的临时存储单元。计算机的信息临时寄存到这里，等待中央处理器提取处理。相对于外存存取速度快，存储容量小，能与CPU直接互换数据。

24. 内存储器容量的大小也直接影响计算机的运算性能。

### 25.

外存储器重要用于寄存需要长期保留的信息，具有存储数据量大，携带以便等长处，不过存取速度相对内存储器要慢得多。如硬盘、光盘、软盘、移动硬盘、优盘等。

### 26.

存储容量是存储器的重要性能指标。存储容量的基本单位是“字节”为B，其他尚有KB、MB、GB，他们之间的换算关系是：**1KB=1024B 1MB=1024KB 1GB=1024MB。**

### 27.

显示适配器就是一般所说的显卡，是连接主机和显示屏的接口卡，其作用是将主机的输出信号转换成字符、图像等信号，传送到显示屏上显示。

### 28.

声卡是专门处理音频信号的接口电路板卡，可以连接话筒，音箱等设备。声卡能实现声音模拟信号和数字信号之间的转换。

29. 计算机软件是计算机的“灵魂”，一般分为系统软件与应用软件两大类。

系统软件是控制、管理、维护计算机系统运行，并协助顾客以便地合用计算机的管理软件。系统软件包括操作系统软件、语言处理软件和数据库管理软件等。

### 30.

操作系统软件是最基本的系统软件，负责管理计算机的软、硬件资源和任务进程，是顾客使用计算机的接口。

31.

操作系统有诸多种，如Windows系列、Linux、UNIX、DOS等，常用的操作系统有Windows系列和Linux等。

32.

应用软件是在系统软件的基础上，针对人们在某首先的需要而开发的专用软件。较常见的有文字处理软件，如WORD、WPS等，图形图像处理软件，如Photoshop、CorelDRAW、ILLustrator等，看电影、听音乐、上网软件、杀毒软件等都是应用软件。

33.计算机系统包括硬件系统和软件系统，两者相辅相成不可或缺，没有安装软件系统的计算机被称为“裸机”。

34.计算机采用的计数措施是二进制，其特点是逢二进一。

二进制向十进制转换： $(10110)_2 = 0 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^4 = (22)_{10}$

## 二、计算机操作系统

### 1、操作系统（Operating

System）是系统软件的关键，是计算机的所有软件的第一级扩充，是最基本的系统软件。

它用来管理计算机所有软件、硬件资源、管理顾客、控制任务进程，是计算机和顾客之间的桥梁。

Windows操作系统是一种多任务并行执行的操作系统。顾客可以进行多种程序，并在多种任务之间随意切换。

2、桌面（Desktop）：是Windows启动后显示在屏幕上的区域，桌面上有图标、“开始”按钮和任务栏等。

3、任务栏：桌面最下边的横条，它可分为“开始”菜单按钮、迅速启动工具栏和告知区域等。打开一种窗口，任务栏上会显示该窗口的任务栏按钮。

4、图标：图标是某些小图片，每个图标代表一种对象（文献夹、程序、文档等）。通过操作这些图标可以查看对应的文献夹、运行对应的程序和打开对应的文档。

5、菜单（Menu）是程序中事先定义好的命令的集成。鼠标右击特定目的时弹出的菜单叫快捷菜单。

6、“开始”菜单：管理计算机中程序文献等的快捷方式，可以启动程序，查找文献等。

7、窗口：是Windows重要的可视化操作界面元素，是程序及文档的工作区域。

8、“控制面板（Control Panel）”是用来对系统进行配置的工具集合。顾客可以增删系统的多种软、硬组件，调整系统的多种配置参数，从而使计算机更适合自己的使用。

9、操作系统的资源管理包括对硬件自资源的管理和软件资源的管理，从功能上有可以划分为处理器管理、存储器管理、设备管理、文献管理、作业管理等管理。

10、操作系统的存储管理功能重要管理内存资源。

11、文献（Files）是指存储在磁盘上的程序或文档。每个文献均有一种文献名。

计算机对文献是按名存取的。

12、文献名有主文献名和扩展名两部分构成，中间用“.”隔开。主文献名用来表达文献的名称，可以有英文字符、中文、数字以及其他某些符号构成，但不能使用  \ | / : " \* ? < >  九个符号。

扩展名用来辨别文献的类型。

Windows文献命名最多可以输入255个字符或127个文字。

13、文献夹（Folder）是寄存和管理的“盒子”，文献夹中可以包括若干个文献和下以及文献夹。每个文献夹必须有文献夹名。

14、多级文献夹构成树状层次构造，也确定了文献保留的文献途径（Path）。

文献途径用于指定Windows中的文献或文献夹的位置。

15、剪切或复制文献需要用到剪贴板。剪贴板是Windows在内存中临时开辟的一种特殊储存区域，具有转运站的功能，可以实现同一种程序内或不一样程序将文本、图像以及文献、文献夹的复制和移动。

16、剪贴板中的内容会一直保留，并且可以无限次粘贴。复制或剪切新内容时，剪贴板的旧内容将被覆盖。计算机关闭是，剪贴板中的内容会丢失。

17、键盘重要用于字符输入，也可以运用功能键替代鼠标操作计算机。

18、鼠标的操作：

1指向	移动鼠标指针到某一对象上	2单击	按鼠标左键一下并立即松开
3双击	迅速持续按鼠标左键两下	4右击	按鼠标右键一下并立即松开
5拖动	按住鼠标左键不放并移动鼠标		

### 三、计算机互联网

1.把俩台以上计算机通过一定的通信线路和约定规则连在一起就构成了计算机网络。

2.计算机网络系统是由计算机系统、数据通信系统和网络操作系统构成的。

3.计算机网络系统又可分为网络硬件系统和网络软件系统。

构成计算机网络的硬件有文献服务器、工作站、网络适配器、通信媒体。

4.文献服务器：是局部网络中的关键设备，一般采用一台或多台高档计算机作服务器。

它负责网络的资源管理和网络通信，并按网络工作站提出的祈求，为网络顾客提供服务。

5.工作站：是网络顾客进行信息处理的每一台计算机，它通过网络适配器和电缆连接到服务器上，共享服务器提供的资源。

6.网络适配器：网络适配器简称网卡。网卡是将工作站等设备连接到网上的接口器件。

它是局部网络的通信控制器，负责执行网络通信协议。

7.通信媒体：在局部网中一般有双绞线，同轴电缆和光纤等。

8.计算机网络的功能重要是信息互换、资源共享和分布式计算。

9.信息互换是计算机网络的一项最基本的功能。



**10.资源共享包括硬件资源共享、软件资源共享和数据资源共享三个方面。**

- 11.硬件资源共享指顾客可以共享使用网络中其他计算机所附接的硬件设备，包括CPU，存储空间，光驱，打印机等。
- 12.分布式计算是完毕大型计算任务的一种代表性处理方案。
- 13.按通信距离或网络的规模可分为局域网，城域网和广域网。  
按传播带宽可分为基带网和宽带网。
- 14.因特网是一种全球性的网络，英文是INTERNET。
- 15.这些提供计算服务，资源服务和网络管理服务的计算机都被称为“服务器（Server）”。而享用服务的计算机就是“网络顾客（Network User）”，被称为“客户机（Client）”。
- 16.因特网中计算机需要遵守的TCP/IP协议就是一组应用广泛的互联网协议。
- 17.TCP/IP协议组重要是由TCP协议和IP协议两个协议集构成。TCP中文名称是“传播控制协议”，IP中文名称是“网际协议”。
- 18.TCP/IP协议已经成为因特网中最基本的协议。
- 20.在因特网上浏览信息需要通过浏览器。浏览器有诸多种，常用的有Internet Explorer、Netscape、Moxthon、搜狐、360安全浏览器等。
- 21.通过URL可以访问因特网上任何一台主机或者主机上的文献夹和文献。
- 22.“ ”代表文本传播协议。
- 23.网页中可以有文字，图片，声音和动画等信息。超链接是网页的重要特性。
- 24.常用的搜索网站有百度，Google等。此外，搜狐、雅虎、新浪等门户网站也都提供了搜索功能。
- 25.一般使用的搜索措施有“关键词搜索”和“分类搜索”两种。
- 26.关键词搜索是指根据给出的关键词来查询网站及有关资料的措施。可以输入一种词，也可以输入多种词（空格隔开），甚至可以输入一句话。

27.分类搜索是按照信息所属的类别逐层查找的措施。

28.电子邮件（E-mail），是网络顾客之间迅速，简便，高效，廉价的通信工具。E-mail已成为使用频率最高的Internet应用之一。

29.因特网常用接入方式:拨号上网、专线接入方式、宽带接入方式。

30.宽带上网的方式较为常见的有小区宽带和光纤入户。

31.下载文字：打开“记事本”，建立“南极科考小知识”文档，使用“复制”、“粘贴”把搜索到的南极科考文字信息保留到该文档中。

下载图片：右击网页中的图片，选择快捷菜单中“图片另存为”，将图片保留到计算机。

下载网页：找到自己感爱好的网页，选择“文献——另存为”，将网页保留到计算机。观测保留后的文献和文献夹。

收藏网站：使用“IE”的收藏夹功能收藏精彩网站，以便后来浏览。登录河北远程教育网（ ），选择“收藏——添加到收藏夹”，将“河北远程教育网”的网址收藏。

32、论坛又名BBS，电子公告板，是Internet上的一种交互性电子信息服务系统。目前，我国最为流行的即时通讯软件是腾讯（ ）。

33、网络信息安全：加强密码的管理、安装防火墙、过滤不健康的内容。

34、计算机病毒：计算机病毒（Computer Virus）是一种人为制造的、在计算机运行中对计算机信息或系统起破坏作用的程序。有破坏性，又有传染性和潜伏性。

计算机受到病毒感染后，系统会出现不一样的症状：（1）不能正常启动；（2）运行速度减少；（3）文献内容和长度有所变化；（4）“死机”外部设备工作异常。

为了防止计算机系统感染病毒，应注意：

使用外来软件和资料时，应养成先清查病毒后使用的习惯。

不要打开来历不明的邮件及附件。

安装正版防病毒软件，并及时升级。

35、加强因特网的防护措施有：

(1)、加强密码的管理；(2)、安装防火墙；(3)、过滤不健康的内容。

#### 四、Word文字处理软件

1、Word软件创立文献的扩展名为 .Doc 。

2、文本的复制、移动和删除及恢复/取消操作

文本的复制、移动和删除同样是要先选定操作对象，然后运用菜单或者快捷键来实现。

操作名称	菜单操作过程	快捷键	操作名称	菜单操作过程	快捷键
复制	“编辑”--“复制”	Ctrl+C	查找	“编辑”--“查找”	Ctrl+F
粘贴	“编辑”--“粘贴”	Ctrl+V	替代	“编辑”--“替代”	Ctrl+H
剪切	“编辑”--“剪切”	Ctrl+X	字体属性	“格式”--“字体”	Ctrl+D
删除	“编辑”--“清除”	Del (Delete)	撤销	“编辑”--“撤销”	Ctrl +Z
全选	“编辑”--“全选”	Ctrl+A	反复	“编辑”--“反复”	Ctrl+Y

3、移动/复制文本：将文本从一处移到/复制到另一处，是编辑工作常用的技术。

移动/复制文本的操作如下：

A.使用菜单和鼠标

- ①选中要移动/复制的文本。
- ②单击工具栏的“剪切/复制”按钮（快捷键：Ctrl+X/Ctrl+C）。
- ③将插入点移动到放置文本处。
- ④单击工具栏的“粘贴”按钮（快捷键：Ctrl+V）。

提醒：可以使用“编辑”菜单的“剪切 / 复制”和“粘贴”命令。

4、删除文本：

- ◆删除插入点右边的字符：按Del键，可反复使用。
- ◆删除插入点左边的字符：按Backspace键。

5、恢复/取消操作：假如发现持续几次的操作不对的，可以选择“编辑”菜单的“撤销键入”命令，或使用常用工具栏的“撤销键入”按钮将错误操作取消。

假如想恢复被撤销时删除的文本，可使用工具栏的“恢复键入”按钮，有撤销才有恢复。

虽然大多数操作都可以被恢复或撤销，不过发现操作错误之后必立即撤销，假如继续工作，就不一定能通过这种方式来消除错误。假如存盘退出，一切操作都将定格。

6、查找与替代：在“查找内容”框中输入被替代的文本，在“替代为”框中输入要替代后的内容，可以一种一种的替代，也可所有替代。

7、文本框分为横排和竖排两种。

8、中文字体：当顾客使用Normal模板建立或打开一种新文档时，Word中默认设置为五号宋体字。

变化字体的操作如下：选中需要变化字体的文本，或者键入前确定新字体开始位置。

9、其他知识点：

A、页面设置：纸型、页边距 “文献”菜单—“页面设置”

B、页眉页脚：“视图”菜单—页眉页脚

C、字符格式设置：字体、字号、字形等 先选中“格式”菜单或者右键单击—字体

D、段落格式设置：段间距、段落缩进、行间距等

先选中“格式”菜单或者右键单击某一段落的任意处

E、边框和底纹：先选中--“格式”菜单--“边框和底纹”

F、替代：“编辑菜单”—“替代”

G、文档分栏：“格式”菜单—“分栏”

H、插入表格：菜单栏中“表格”—“插入”—“表格”

I、“文献—

打印预览”，预览打印效果，假如对打印效果不满意，可以通过页面设置重新修改文档。

J、“文献—打印”，在对话框中设置打印份数、页码范围、打印文章。

## 五、Excel 2023 基本操作

1、Excel中数据表格称作工作表，在工作表中，可以完毕数据的计算、排序、筛选、分类汇总等工作。

2、每一种工作簿中最多可以包括255张工作表，可管理多种类型的信息。

3、在Excel中运用公式进行计算，首先应输入“=”，其中加号、减号、乘号、除号分别运用“+”、“-”、“\*”、“/”来输入。例如： $=((A3*5) -$

$A4)/3+100$ ，表达：A3数据乘以5减去A4然后除以3再加100，括号可以嵌套。

4、Excel中的数据有两种类型：数值型数据和文本型数据。数值型数据包括数值、公式、函数等，可以参与计算；文本型数据包括中文、数字、字母及其他字符，不能参与计算。在输入文本型数字时，可以先输入“'”英文状态下的单引号。

5、数据筛选是最基础的数据处理过程，是排除不需要的数据，保留需要数据的整顿显示过程。

6、Excel的自动筛选功能可以完毕简朴条件筛选，不满足条件的数据将临时隐藏，只显示符合条件的数据。

7、在Excel中自带了诸多函数以便顾客使用。例如：求平均数函数Average( )、求和函数sum( )、求最大值函数Max( )、求最小值函数Min( )、计数函数count ( )等，参数用“，”隔开，也可以使用持续地址，如Average(B2:E2)，表达求B2，C2，D2，E2四个数字的平均数，也可写成Average(B2，C2，D2，E2)。

8、在Excel表制作图表常用的图表

类型包括：柱形图（用于显示一段时间内的数据变化或显示各项之间的比较状况）、条形图（显示各个项目之间的比较状况）、折线图（显示在相等时间间隔下数据的趋势）和饼图（显示一种数据系列中各项的大小与各项总和的比例。）。

9、在Excel表中最基本的计算单元是单元格，每一种单元格均有自己的地址，表达措施为列号+行号，例如A5，表达第一列第五行的单元格。地址分为相对地址和绝对地址，当列号或行号前面加\$符号时，则表达绝对地址，例如：\$A\$5,\$B4(混合地址，列是绝对地址，行是相对地址)

10、在Excel表中可以使用多种关键字进行升序或降序排序，不过分重要关键字、次要关键字和第三关键字。

11、Excel中的排序，对数字按其数值的大小来排序，对字母按字母表的先后次序排列，对中文按其对应拼音的首字母在字母表中的先后次序排序。

12、数据分类汇总和数据透视表是数据记录分析的一种工具和措施，它基于原数据和表格，采用多种表格形式记录和分析数据，产生新数据和新构造。

13、使用电子表格，可以实现数据的美化和数据的计算、排序、筛选、汇总记录及图表分析处理等。

14、Excel中对数据的识别：

日期型数据，输入格式“年/月/日”；输入分数应输入“0”和一种空格，再输入分数，如1/5，输入“0 1/5”；当输入数值型数据较大，超过单元格的宽度时，Excel会自动以科学计数法表达该数据；有时在输入数据出现若干的“#”符号，此时需要调整列宽就可以了；文本型数据长度超过单元格的宽度时，假如右侧没有数据，多出来的部分会占用相邻单元格完全显示出来，但假如其右侧的单元格有数据时，多出来的部分将无法显示，需要调整单元格的列宽。

15、Excel在自动筛选中，与（AND）表达两个筛选条件都必须满足；或（OR）表达只需要满足两个筛选条件之一即可。

16、在Excel中输入0开头的数字时，会自动把前面的“0”去掉，要保留前面的“0”，应当在英文输入法状态下先输入一种“'”再输入数字。

17、高级筛选前，必须设定筛选条件区域。它至少有两行，一般与数据辨别离。上面

的行放置列标题，下面的行放置筛选条件。筛选条件中的列标题一定要与数据表格中的列标题完全同样。筛选条件中，同一行中的条件之间是“与”



的关系，不一样行上的条件之间是“或”的关系。

**18、数据分类汇总属于数据记录处理，是数据二次加工产生新数据的处理过程。**

环节：光标定位在数据区，先对表格的分类字段进行排序，然后选择“数据——分类汇总”，在“分类汇总”对话框中，尝试选择不一样的“分类字段”和“汇总方式”等选项并确定。

取消分类汇总：打开“分类汇总”对话框，单击“所有删除”按钮。

## 六、PowerPoint 2023基本操作

### 1、PowerPoint 2023重要功能：

(1)、演示文稿：新建演示文稿文献，其内容可以是一份简报，也可以是一套幻灯片。

。

(2)、编辑演示文稿的内容：实现演示文稿对象（包括文本、图片、声音、视频等）的增、删、改、移动、复制等。

(3)、编辑演示文稿的内容：设置演示文稿文本、图形、和其他对象格式，设置对象的动画效果。

(4)、管理演示文稿：实现幻灯片的插入、移动、复制、删除等，设置幻灯间的切换效果。

(5) 放映演示文稿：将设计好的演示文稿进行电子演示，并可根据需要设置不一样的放映方式，配合多种形态的媒体，产生预想的效果。

### 2、PowerPoint

提供了幻灯片视图、大纲视图、幻灯片浏览视图、备注页视图和幻灯片放映视图5种视图模式。使用“视图”菜单的有关命令或单击水平滚动条左方的视图切换按钮可以将视图进行转换。

3、演示文稿的扩展名为.ppt。

4、演示文稿中输入文本时必须用到文本框或者自选图形。其插入方式同Word插入方式同样。

5、插入音频视频：选择“插入”菜单下“影片和声音”中“文献中的声音”，选择声音文献，单击插入，弹出播放选项对话框，可以选择“自动”或“在单击时”播放。

6、插入超链接：先选中要链接的对象，再选择“插入”——“超链接”，打开“编辑超链接”对话框，单击“原有文献或网页”，找到要链接的文献，单击确定即可，当鼠标移至些对象时，显示小手。文献可以包括Flash动画、Word、Excel等Windows支持的文献格式。也可以运用超链接实现幻灯片之间的跳转。

7、幻灯片的放映：选择“幻灯片放映—观看放映”，或者按F5键，可以观看幻灯片。

8、演示文稿中的每一页面叫幻灯片，每张幻灯片都是演示文稿中既独立又互相联络的页面。幻灯片幅面的大小固定一致，内容可以是文字、表格、图形、图像、声音、动画、影片等，具有超链接和交互操作功能，可以单幅展现、依次放映或选择放映。

9、多媒体演示文稿多用于产品演示、工程简介、电子演讲、课堂显示等。

10、在Powerpoint中，任何一种对象，如文字、图形、视频、按钮等，都可以设置超链接。可以链接到幻灯片的其他位置、本机上的文献、网页或电子邮件地址等。

11、文本设置超链接后，会自动添加下划线，并且显示成配色方案中指定的颜色，从超链接跳转到其他位置后，颜色会变化。因此可以通过颜色来辨别访问的超链接。

12、PowerPoint是最常用的多媒体演示文稿创作工具。

13、创作多媒体演示文稿的环节（制作黑板报设计环节）：

第一、选择主题，假如有主题，可以省略。

第二、设计整体构造：根据主题规定，选择和分派素材，确定内容层次关系和展现次序。

第三、准备素材：准备演示文稿中需要的文本、图片、音频、视频、动画等素材，并分类保留。

第四、初步制作：将文本、图片等输入或插入到对应的幻灯片中。

第五、编辑处理：设置幻灯片中有关对象的属性（包括字体、动作、超链接等），对幻灯片进行编辑处理。

第六、播放预览：幻灯片制作完毕，可以播放预览，根据播放效果可以深入调整文稿，直至完美。

14、设置对象的动画环节：幻灯片放映——自定义动画。

设置幻灯片的播放效果环节：幻灯片放映——幻灯片切换

在设置动画和播放效果时可以设置效果的播放速度、声音等。

幻灯片放映环节：幻灯片放映——观看放映。

## 七、多媒体技术

1、媒体有两种含义：一指信息的体现形式，如文本、图形、图像、声音、活动影像等。二指存储和传递信息的实体，如磁带、磁盘、光盘等。多媒体中的媒体指前者，后者为媒体的载体。

2、多媒体指把两种或两种以上的媒体综合在一起。

3、多媒体技术是综合处理图、文、声、像等信息，并使之具有集成性和交互性的计算机技术。其重要特性是集成性、交互性、数字化、时间同步性和超文本或超媒体构造。

4、常用的图像处理工具有Photoshop、PhotoDraw、Painter和ImageReady、画图工具等。

5、数字音频文献的格式：CD格式“.cda”、WAV格式“.wav”、MIDI格式“.mid”、Mp3格式“.mp3”。

6、视频是由摄像机等设备获取的活动画面。运用眼睛的“视觉暂留（影像会在脑海中暂留0.05-0.2秒）”特性，是观测者看到持续的运动画面。

7、视频分为模拟视频和数字视频。

8、常用的视频格式为AVI、MPEG、WMV、RMVB、MP4、RM等。常用的视频处理软件有绘声绘影。

9、动画是由人工设计、制作生成的特殊场景和事物，是一种非现实的模拟景物，动画可以分为二维动画和三维动画。其格式有SWF、GIF和FLA等。

10、矢量图和位图：矢量图重要用于线型的图画、美术字、记录图和工程制图等，文献格式有AI、WMF、DXF、CDR、SWF等。位图适合体现人物、风景照片等复杂的景物，由像素构成。文献格式有jpg、bmp、gif、tga、tif、psd等。位图在放大时图像会失真。

11、流媒体是近年来新兴的一种网络多媒体形式，网络顾客在浏览网络上的媒体文献时，当第一组数据抵达时，流媒体播放器就开始播放媒体文献，在播放的同步，后续数据源源不停地“流”向客户端，即边播放边接受后续播放，直到传播结束。

12、三维动画的制作有造型、动画和绘图三大环节。

## 八、图像处理Photsshop部分

### 1、Adobe

Photsshop是一种功能强大的图像编辑处理软件，一种被广泛使用的专业化数字点阵图像处理工具。

2、Photsshop支持几十种文献格式，常见的有PSD、JPEG、TIFF、GIF、TGA、BMP、PDF等。

3、途径是Photsshop的一种辅助工具，用来确定选区或绘制图像之前的定位和引导。

4、世界上的色彩千差万别，当使用色彩的时候，任何一种色彩均有色相、亮度和饱和度称为色彩三要素。它是构成画面色彩的重要原因。

5、假如将红绿蓝三种不一样颜色的光按一定比例混合，就可以仿造出大自然中绝大部分色彩，这三种不一样一光就叫三基色。

6、黄、青、洋红三色的混合，一般指的是颜料的混合。通过这三种颜料可以混合出丰富多彩的颜色，多用在打印、印刷、绘画等领域。这种混色法采用的是相减混色法，一般称这三种颜色为三原色或印刷三原色。

7、通

道用来保留图像的颜色数据，可以以便迅速的调整图像的颜色。通道还可以用来寄存和编辑选区。在photoshop中，当选用范围被保留后，就会自动被名为Alpha在Alpha通道上可以应用多种绘图工具和镜对选区作进一步的编辑和调整，从而创立更为复杂和精确的选区。

8、滤镜是Photsshop的一大特色，重要用来处理图像的多种效果，运用滤镜可以迅速制作某些特殊效果，如风吹效果、浮雕效果、光照效果等。

9、Photsshop色彩模式：RGB模式、CMYK模式、Lab模式、灰度色彩模式。

10、Photsshop通道：颜色通道、专色通道、Alpha通道。

## 九、动画制作Flash部分

1、Flash是一种矢量图形编辑和交互动画创作的工具软件，重要应用于网页动画制作、教学课件、广告创意等。

2、常见的二维动画制作软件有Animator、Flash，三维动画制作软件有3DMax、MAYA等。

3、Flash窗口中间的白色区域叫做舞台，舞台是对动画中的对象进行绘制、修改、观看作品的场所。

4、舞台及周围的灰色的区域叫做工作区。

5、时间轴包括帧控制区和层控制区，显示各帧的排列次序和图层的上下次序，功能是规划不一样对象出场的先后次序。

6、动画是由一幅幅静止画面按照时间次序串起来的，帧就是某一时刻的一幅画面。

7、Flash动画中的帧分为关键帧和一般帧。

8、关键帧是动画中表达物体运动变化的某个关键动作环节。

9、一般帧是动画中表达两个关键动作间的过渡动作，可以是两个关键帧之间的动作变得愈加流畅。

10、空白关键帧是没有内容的关键帧，插入对象后，即成为关键帧。

11、元件是以反复运用为目的制作出的对象，可以是Flash动画中的一种独立的元素，也可以是组件，包括文字、图形、按钮、影片剪辑等。元件一旦被创立，就会自动添加到元件库，可以在同一种或其他Flash文献中被反复使用。

12、所有的元件一旦被拿到主场景中，就不再是元件，而是Flash动画中的一种实例，一种元件可以有多种实例。修改元件后，主场景中所有与之相对应的实例都会随之更新，不过变化实例的某些属性不会影响到元件。

13、Flash中的元件共有三种影片剪辑元件、按钮元件、图形元件。

14、影片剪辑元件：一段独立的动画，可以在主场景中被调用。

15、按钮元件：可以响应鼠标操作，是创立交互式Flash动画的基本元件。每一种按钮元件一般只有四个帧：弹起帧、指针通过帧、按下帧、点击帧。

16、图形元件：可以看作一种或多种静态图像，有些是多帧多层图像。

17、库可以被称为是存储元件的文献夹。

18、影片是一种完整的动画作品，包括一种或多种场景的动画，其扩展名为.Swf。

19、场景是Flash中的一段动画，场景是构成影片的单元。

20、补间动画分为形状补间动画和动作补间动画。

21、Flash动作脚本（ActionScript，简称AS）是一种脚本语言，可以实现Flash动画的播放控制和Flash动画游戏的交互等功能。

22、动作脚本：**Stop（）** 停止播放；**play（）** 开始播放；**gotoAndPlay（）** 到指定的帧播放；**gotoandstop（）** 到指定的帧并结束播放。

23、网站是超链接（Hyperlink）组织在一起的多种网页的集合。

24、网页是网站的基本单位，也叫Web页，网页文献是有一种Html文献以及多种有关的文

本、声音、图形、图像、动画等形式的文献构成，使用浏览器等工具打开网页文献。

25、设计网站首先要确定网站主题，主题是网站的灵魂，是确定网站风格与创意的前提和出发点，确定主题，起网站名，它是网站的标识，一般在网站的页头显示。另一方面是设计网站栏目，规划网站构造图；再次是网站资料搜集整顿；然后是编辑网站，调试网页，最终是公布网站。

26、Dreamweaver视图模式有设计视图、拆分视图和代码视图三种。

27、Html语言是超文本标识语言，是一种用来制作超文本文档的简朴标识语言。Html使用标识符（标签）指明文档内容，标签形式为<标签名>对应内容</标签名>。

28、标签就是采用一系列的指令符号来控制输出效果。

29、网站的首页是网站的第一页，是一种网站的主索引页，是使浏览者理解网站概貌并引导其阅读重点内容的向导。

30、静态网页是网页从服务器传到客户端浏览器时，网页的内容是固定不变的，服务器只是把所存储网页的内容原封不动的直接传递给客户端浏览器，一般是原则的Html代码。其特点a.固定的URL地址；以独立的文献寄存在服务器上；没有数据库的支持。

## 十、程序设计Visual Basic部分

1、计算机是信息处理工具，计算机的运行和操作都是由人设计和程序来控制的。

2、计算机处理信息需要由人将信息转化为数据，并设计出控制计算机处理数据的程序。

3、程序是一组指示计算机操作动作的指令，是用程序设计语言编写的指令代码序列。

4、Visual Basic（简称VB）是Microsoft企业开发的一种通用的基于对象的程序设计语言。

5、Visual

Basic是一种可视化的高级程序设计语言，是一种面向对象的程序开发工具，可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

6、Visual Basic操作界面：标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体、属性面板等。

7、控件是顾客所操作对象的图形表达，是具有自己的属性、措施和事件的对象。



## 8、 VB的工具箱

中提供了多种常用的控件，其中有命令按钮、文本框、标签、复选框、单项选择框等。

9、程序设计过程包括分析、设计、编码、测试、纠错等不一样阶段。

10、VB是面向对象的程序设计语言，它将代码和数据结合在一种个对象中，顾客只需理解每个对象能完毕何种任务。

11、变量和常量以字母或中文开头，最长不超过225个字符。

12、运算符可以提成四类，分别为算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、连接运算符。

13、常用的逻辑运算符有：NOT（非）、AND（与）、OR（或）

14、VB简朴易学，通用性强，用途广泛。

15、算法就是计算机的解题过程，是在有限环节内求解某一问题所使用的一组定义明确的可执行的规则和措施。

16、算法是使用计算机处理问题的基础，也是程序设计的精髓。程序设计的实质就是构造处理问题的算法。

17、算法的描述有诸多种，常用的三种：1、用自然语言描述算法、2、用表格描述算法、3、用流程图描述算法。

18、计算机完毕一种信息处理任务的程序可以分为多种模块，每个模块也可以看作一种详细的运算程序。每个运算程序都是计算机按环节和功能执行运算的系统过程。这一系统过程中，运算环节的次序和功能的关联就是程序构造。

19、程序的三种基本构造：次序、选择（分支）、循环。

20、选择构造又叫分支构造。

## 信息技术考试试题集

1. 如下哪个方面不属于信息环境污染（ ）。

A. 虚假信息 B. CCTV1新闻联播 C. 信息垃圾 D. 色情、恐怖等有害信息

2. 如下（ ）不是信息。

A. 全班期中考试成绩表 B. 一张报纸

C. 2023年全国高考改革方案 D. 告知：今天下午高一年级与高二年级举行篮球赛

3. 目前我们常常听人家说到 I T 行业多种多样的消息。那么这里所提到的“ I T ”指的是

A. 信息 B. 信息技术 C. 感测技术 D. 通信技术

4. 下列选项属于信息的是（ ）。

A. 记录成绩的纸张 B. 转播2023年世界杯的电磁波 C. “明天去春游” D.

教师讲课发出的声波

5. 信息技术的发展趋势不会是（ ）。

A. 应用的复杂化 B. 传播的高速化 C. 网络化 D. 信息的多媒体化

6.

网上刊登的文章《我们怎样应对入世》被数以千计的人们不停地翻阅。这阐明信息具有（ ）的特点。

A. 时效性 B. 变换性 C. 共享性 D. 不确定性

7. 下列有关信息高速公路的描述对的是（ ）。

A. 一条公路 B. 一条车流量很大的高速公路

C.

一种可以给顾客提供大量信息，由通信网、计算机、数据库以及多种日用电子设备构成的完备网络

D. 一条信息流通量很大的公路

8. 有关信息，如下说法不对的是（ ）。

A. 信息就是指计算机中保留的数据 B. 信息有多种不一样的表达形式

C. 信息可以影响人们的行为和思维

D. 信息需要通过载体才能传播

9. 对于信息，下列说法不对的是（ ）。
- A. 信息自身是某些有形物质，如人体、报纸、书等
  - B. 信息必须寄存在某种传播媒体之中，如纸张、声波等
  - C. 信息必须以某种记录形式表达出来，如语音、文字、符号声音等
  - D. 信息在计算机中是以二进制形式存储和处理的
10. 对于计算机来说，信息处理其本质就是（ ）。
- A. 事件处理
  - B. 资源应用
  - C. 控制处理
  - D. 数据处理
11. 下列说法哪项不对的（ ）？
- A. 购置正版的计算机软件就可以复制使用了
  - B. 使用盗版软件是一种不道德的行为，也是一种侵权行为
  - C. 计算机软件是一种商品，受到法律保护
  - D. 侵权者要承担对应的民事法律责任
12. 有关信息的说法,对的是（ ）。
- A. 过时的信息不属于信息
  - B. 信息都是真实的
  - C. 信息不可以脱离载体而存在
  - D. 信息都不能保留
13. ASCII码是指（ ）。
- A. 中国国家信息互换原则代码
  - B. 国际信息互换原则代码
  - C. 中文信息互换原则代码
  - D. 美国国家信息互换原则代码
14. 计算机处理信息的过程是（ ）。
- A. 输入信息，计算信息，输出信息
  - B. 寻找信息，保留信息，输出信息
  - C. 搜集信息，处理与存储信息，输出信息
  - D. 扫描信息，处理信息，输出信息
15. 在信息处理过程中,下列属于科学计算的是( )。
- A. 用计算机解方程
  - B. 用计算机录制一段声音
  - C. 用扫描仪扫描一张照片
  - D. 用Word2023制作一张小报

16. 下列属于应用软件的是（ ）。

A. DOS B. Linux C. Windows98 D. Word2023

17. 计算机软件可分为( )两大类。

A. 办公软件和游戏软件 B. 应用软件和游戏软件

C. 系统软件和应用软件 D. 系统软件和办公软件

18. 如下说法中不对的是( )。

A. 文字处理软件属于一种系统软件 B. 操作系统是最基本的系统软件

C. 文字处理软件必须在某种操作系统支持下才能使用

19. ( ) 可使计算机从外部获取信息。

A. 输出设备 B. 输入设备 C. 音箱 D. 运算器

20. 将计算机用于天文学、空气动力学领域中，这属于计算机在（ ）方面的应用。

A. 计算机辅助制造 B. 科学计算 C. 自动控制 D. 辅助教学

21. 山东省中小学信息技术等级证书考试系统属于（ ）。

A. 辅助设计软件 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 操作系统

22. “山东师范大学计算机系”这10个中文占用（ ）个字节。

A. 12 B. 20 C. 10 D. 18

23. 计算机辅助系统是计算机应用的一种重要领域，其中CAD的全称是（ ）。

A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助教学 C. 计算机辅助测试 D. 计算机辅助制造

24. 下列哪个软件不是反病毒软件（ ）。

A. Norton B. 瑞星2023 C. KV3000 D. WPS Office

25. 我们要给自己的电脑安装Office2023软件,下列做法对的是（ ）。

A. 从网上下载一种Office2023软件 B. 购置一种通过正版拷贝的Office2023软件

C. 购置一种正版的Office2023软件

D. 购置一种盗版的Office2023软件

26. 下面哪种状况也许导致计算机感染病毒（ ）。
- A. 断开同网络的连接 B. 使用盗版的软件
- C. 在开机状态下插入摄像头 D. 将打印机进行连接
27. 下列状况最不也许是计算机感染病毒后的症状的是（ ）。
- A. 计算机的运行速度明显变慢 B. 程序文献长度无端增长或磁盘信息严重丢失
- C. 本来运行良好的程序忽然出现异常现象或不合理的成果 D. 有的网页打不开
28. 下列有关计算机病毒的论述中, 对的是（ ）。
- A. 计算机病毒是一种特殊的系统软件 B. 病毒可以通过计算机网络迅速传播
- C. 杀毒软件能清除所有的病毒 D. 安装正版杀毒软件的计算机不会感染病毒
29. 下列能有效防止计算机感染病毒的对的做法是( )。
- A. 保持机房的清洁 B. 常常格式化硬盘
- C. 使病毒监测软件处在常开状态 D. 常常使用无水酒精擦洗电脑
30. 为防止黑客(Hacker)入侵我们的计算机, 下列做法有效的是( )。
- A. 在计算机中安装防火墙 B. 在机房周围安排保安巡查
- C. 给机房安装防盗门和防盗窗 D. 在机房前后墙壁都安装红外线防盗报警器
31. 有关计算机病毒的有关说法, 对的是( )。
- A. 计算机病毒不能潜伏和寄生 B. 计算机病毒是一种专门干扰计算机正常工作的程序
- C. 计算机病毒和感冒病毒同样, 属于生物病毒 D. 计算机病毒不具有袭击性
32. 世界上第一台电子计算机诞生于( )年, 名字叫做( )。
- A. 1954, EAINC B. 1964, ENIAC C. 1946, ENIAC D. 1976, EAINC
33. 对计算机来说, 那些看得见、摸得着、实实在在的部件统称为( )。
- A. 软件 B. 硬件 C. 输入设备 D. 输出设备
34. 下列设备不是输入设备的是( )。
- A. 扫描仪 B. 鼠标 C. 数码相机 D. 显示屏

35. 对3.5英寸软盘,将移动滑块拨下来, 露出写保护孔,将( )。

- A. 既能写操作又能读操作
- B. 只能读操作不能写操作
- C. 不起任何作用
- D. 只能写操作不能读操作

36. ROM与RAM的重要区别是( )。

- A. 断电后, ROM内保留的信息会丢失, 而RAM则可长期保留、不会丢失
- B. 断电后, RAM内保留的信息会丢失, 而ROM则可长期保留、不会丢失
- C. ROM是内存储器, RAM是外存储器
- D. ROM是外存储器, RAM是内存储器

37. 一张1.44MB软盘已保留了共1000KB的数据, 则下列文献能存入该软盘的是( )。

- A. 500KB的文献
- B. 700KB的文献
- C. 300KB的文献
- D. 900KB的文献

38. 下列对计算机发展趋势的描述中, 不对的是( )。

- A. 网络化
- B. 微型化
- C. 规格化
- D. 智能化

39. 如下说法中不对的是( )。

- A. 操作系统可以用来管理计算机的多种软硬件资源
- B.

操作系统是最基本的系统软件

- C. 文字处理软件属于一种系统软件
- D.

文字处理软件必须在某种操作系统支持下才能使用

40. 下列有关操作系统对的论述是( )。

- A. 应用软件是操作系统的基础
- B. 操作系统负责管理和控制计算机各部件协调工作
- C. 操作系统只能控制软件
- D. 操作系统是可有可无的

41. 下列不也许出目前Windows98"资源管理器"左边窗口的选项是( )。

- A. C:
- B. 桌面
- C. 我的电脑
- D. 文献

42. 在对文献作"复制"或"移动"操作时, 仅仅属于"移动"操作的环节或特点是( )。

- A. 首先要选定源文献
- B. 源文献在原位置消失, 出目前目的处

C. 需要选择粘贴命令 D. 源文献在原位置和目的处同步存在

43. Windows98 "开始"菜单下的"文档"菜单中寄存的是 ( )。

A. 近来运行过的程序 B. 近来打开过的文献夹 C. 近来建立的文档 D.

近来打开过的文档

44. 在Windows98中有两个管理系统资源的应用程序是 ( )。

A. "我的电脑"和"控制面板" B. "资源管理器"和"控制面版"

C. "控制面版"和"开始"菜单 D. "我的电脑"和"资源管理器"

45. 删除Windows98桌面上某个应用程序的快捷方式图标,意味着 ( )。

A. 该应用程序连同其图标一起被删除 B. 只删除了图标,对应的应用程序被保留

C. 只删除了该应用程序,对应的图标被隐藏 D. 该应用程序连同其图标一起被隐藏

46. 下列哪种操作可以使选择生效,同步关闭对话框 ( )。

A. 取消 B. 应用 C. 确定 D. ESC

47. 在Windows98中,假如想同步变化窗口的高度和宽度,可以通过拖放 ( ) 来实现。

A. 菜单栏 B. 窗口四角 C. 滚动条 D. 窗口边框

48. Windows98是一种 ( ) 的操作系统。

A. 计算机语言 B. 字符型 C. 图形化 D. 文字处理

49. 把Windows98的窗口和对话框作一比较,窗口可以移动和变化大小,而对话框 ( )。

A. 仅可以变化大小,不能移动 B. 既能移动,也能变化大小

C. 既不能移动,也不能变化大小 D. 仅可以移动,不能变化大小

50.

在Windows98的"资源管理器"窗口中,若但愿显示文献的名称、类型、大小等信息,则应当选查看菜单中的 ( )。

A. 详细资料 B. 小图标 C. 大图标 D. 列表

51. 有关桌面对的说法是（ ）。

- A. 桌面的图标都不能移动
- B. 桌面的图标不能排列
- C. 桌面的图标能自动排列
- D. 桌面不能打开文档和可执行文献

52. Windows98中规定文献名总字符数不能超过（ ）。

- A. 255个中文
- B. 8个中文
- C. 255个字符
- D. 8个字符

53.

在Windows98的"资源管理器"窗口右部，若已单击了第一种文献，又按住Ctrl键并单击了第五个文献，则（ ）。

- A. 有0个文献被选中
- B. 有2个文献被选中
- C. 有5个文献被选中
- D. 有1个文献被选中

54. 下列有关删除操作的说法对的是（ ）。

- A. 磁盘上的文献在执行"删除"命令后，都可以从"回收站"中恢复出来
- B. 在Windows98下可以恢复被删除的软盘文献
- C. 清空回收站后文献可以还原
- D. 按Shift+Del键可以彻底删除硬盘上的文献

55. 在Windows98中，当一种窗口已经最大化后，下列论述中错误的是（ ）。

- A. 该窗口可以最小化
- B. 该窗口可以被关闭
- C. 该窗口可以移动
- D. 该窗口可以还原

56. Windows98操作系统是用来（ ）计算机所有硬件和软件的。

- A. 控制和管理
- B. 启动
- C. 输入和输出
- D. 运行

57. 当"资源管理器"窗口的地址栏显示"d:\test"时，阐明（ ）。

- A. 打开了text的文献
- B. 正在复制text文献
- C. 正在删除text文献
- D. 打开了"d:\test"文献夹

58. Windows98操作系统不具有（ ）的功能。

- A. 存储器管理
- B. 输入和输出管理
- C. 反编译
- D. 处理器管理

59. Windows98是（ ）的操作系统。

- A. 单顾客多任务
- B. 多顾客单任务
- C. 单顾客单任务
- D. 多顾客多任务



60. Windows98配置的"系统工具"可以到达的目的是（ ）。

- A. 格式化磁盘 B. 给磁盘作标签 C. 访问磁盘 D. 维护磁盘

61. Windows98图形化操作界面是人机对话的桥梁，体现为（ ）。

- A. 程序窗口和文档窗口 B. 桌面图标与对话框  
C. 桌面图标、程序窗口、菜单及对话框 D. 常用工具栏及格式工具栏

62.

在Windows98中，任务栏的最右端的时钟以数字方式显示，把鼠标移到这个数字时钟上，保留一会，就可显示（ ）。

- A. 时间 B. 时间日期 C. 日期 D. 时钟

63. 在Windows98中，不能打开"资源管理器"的操作是（ ）。

- A. 用鼠标左键单击"开始"菜单中"程序"下的"Windows资源管理器"项  
B. 用鼠标右键单击"我的电脑"图标 C. 用鼠标左键单击"任务栏"空白处  
D. 用鼠标右键单击"开始"按钮

64. 在文献名SOL.EXE中，SOL是文献的（ ）。

- A. 类型 B. 其他 C. 主名 D. 扩展名

65. 在Windows98中，可在（ ）中进行输入法程序的安装和删除。

- A. 状态栏 B. 附件 C. 资源管理器 D. 控制面板

66. 下列说法错误的是（ ）。

- A. 在桌面上无法为文本文献建立快捷方式图标  
B. 将鼠标移到标题栏，按住鼠标左键拖动可以移动窗口  
C. 一般状况下，桌面的底部是任务栏  
D. 在Windows98系统中可以打开多种窗口

67. 回收站可以保留（ ）中删除的文献。

- A. 内存 B. 软盘 C. 硬盘 D. 光盘

68. 下列有关菜单项选择项说法对的是（ ）。

A. 灰色菜单项选择项，表达目前能使用 B. 黑色菜单项选择项，表达目前不能使用

C. 带有三角形标识的菜单项选择项，表达有对话框 D.

单击带省略号的菜单项选择项，将会弹出一种对话框

69. 下列文献名对的是（ ）。

A. Kin\ PRG B. Kin?. PRG C. Kin\*. PRG D. King. PRG

70. 下列选项不属于"我的电脑"中"文献"菜单下的是（ ）。

A. 属性 B. 打开 C. 格式化 D. 反向选择

71. 有关Word2023，下面说法中不对的是（ ）

A. 保留时既可以保留在硬盘上也可以保留到软盘中去

B.

在"另存为"对话框中选择完"保留位置"、"文献名"、"保留类型"之后，单击“保留”按钮可实现保留

C. 在第一次保留时会弹出"另存为"对话框

D. 每次保留时都要选择保留的文献名

72. 在Word2023中要实现文献窗口切换所用的快捷键是（ ）

A. Shift+O B. Ctrl+F6 C. Alt+I D. Shift+Alt+H

73.

在Word文档窗口中，若选定的文本块中包具有几种字体的中文，则格式工具栏的字体框中显示（ ）

A. 系统缺省字体：宋体 B. 空白 C. 第一种中文的字体 D.

文本块中使用最多的文字字体

74. 有关Word2023，下面说法中不对的是（ ）

A. 状态栏位于文档的底部，可以显示页号、节号、页数、光标所在的列号等内容

B. 滚动条是位于文档窗口右侧和底边的灰色条

C. 标题栏可以显示软件名称和文档名称

D. 菜单栏中有8个下拉菜单

75. 在Word 中，设定打印纸张的打印方向，应当使用的命令是（ ）

A. 视图菜单中的"工具栏"命令      B. 文献菜单中的"页面设置"命令

C. 文献菜单中的“打印预览”命令      D. 视图菜单中的"页面"命令

76. 有关Word2023，下面说法中不对的是（ ）

A. 在主窗口的右下角，共有五个视图按钮

B. 状态栏可以显示文档的目前状态和文字处理过程中的提醒信息

C. 标尺分为水平标尺和垂直标尺

D. Word2023默认打开的工具栏是“常用”工具栏和“格式”工具栏

77. 有关Word2023，下面说法中不对的是（ ）

A. 关闭文档时只需直接单击文档窗口右上角的"关闭"按钮即可

B. 打开文档的快捷键是Ctrl+S

C. 打开一种已经存在的Word文档可以直接双击该图标

D. 也可以先打开Word 2023，然后再打开Word文档

D. 操作系统可以用来管理计算机的多种软硬件资源

78. 下列有关Word格式刷的论述中，对的是（ ）。

A. 格式刷只能复制段落格式      B. 格式刷既可以复制字体格式也可以复制段落格式

C. 格式刷只能复制字体格式      D. 格式刷只能复制纯文本的内容

79. 在Word中已经打开了多种文档,下面论述对的是（ ）

A. 单击“文献”菜单中的“另保留”命令能将它们所有存盘

B. 单击“文献”菜单中的“保留”命令能将它们所有存盘

C. 单击“文献”菜单中的“退出”命令，关闭Word程序的同步可将它们分别存盘

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/048023104033006102>