

# 精雕编程教程入门必看简单明了 讲解

| CATALOGUE |

# 目录

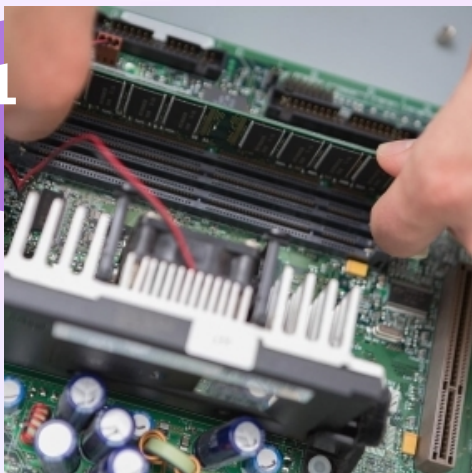
- 编程基础知识
- 精雕编程环境搭建
- 编程实例讲解
- 编程技巧与提高
- 实际案例分析与讨论
- 总结与展望

01

# 编程基础知识

# 计算机组成与工作原理

01

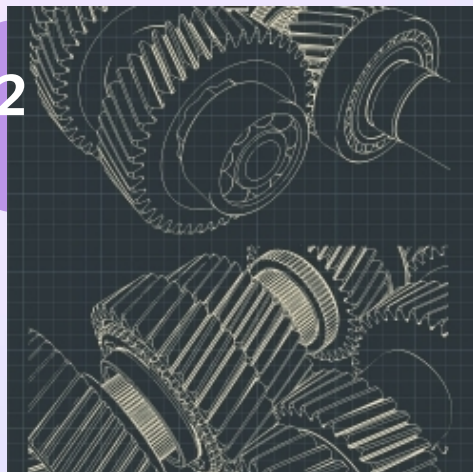


## 计算机硬件组成



包括中央处理器（CPU）、内存、硬盘、显卡、输入输出设备等。

02

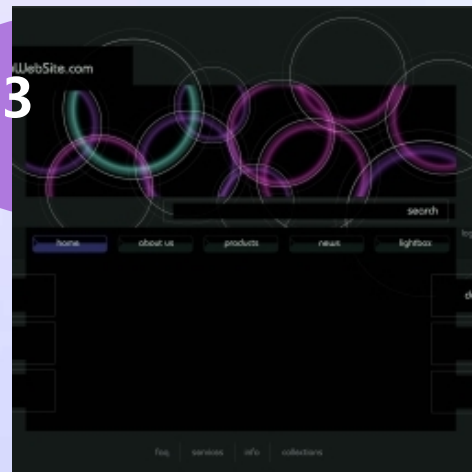


## 计算机软件组成



包括系统软件、应用软件等。

03



## 计算机工作原理



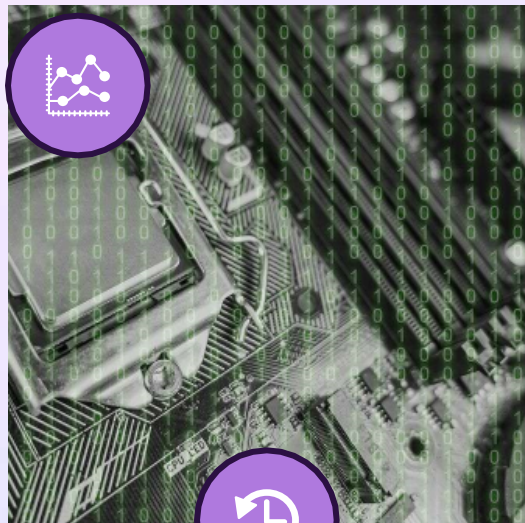
基于二进制数的运算，通过CPU执行指令来完成各种操作。



# 编程语言分类及特点

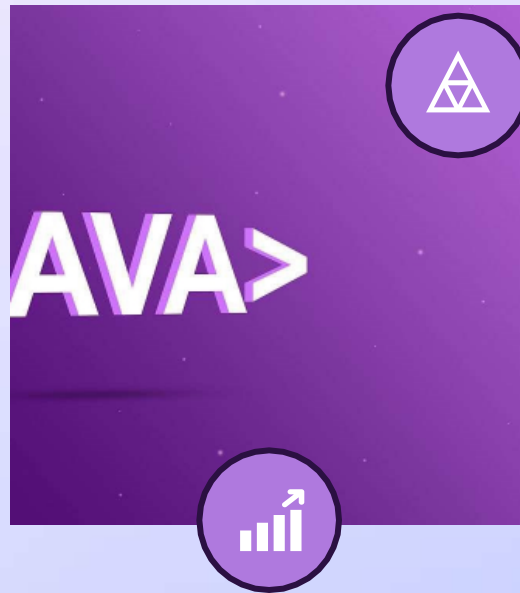
## 机器语言

由0和1组成的二进制代码，计算机能够直接识别和执行。



## 汇编语言

用助记符代替二进制代码，需要通过汇编器转换成机器语言。



## 高级语言

接近人类自然语言，易于理解和编写，需要通过编译器或解释器转换成机器语言。

## 面向对象语言

以对象为基础，通过类和对象的概念来组织程序结构。



# 数据类型与变量



01

## 数据类型

包括整型、浮点型、字符型、布尔型等，用于定义变量的存储空间和取值范围。

02

## 变量

用于存储数据的标识符，可以赋值和修改其值。

03

## 常量

在程序运行过程中值不能被改变的量。

# 运算符与表达式

## ● 运算符

包括算术运算符、关系运算符、逻辑运算符等，用于进行各种运算操作。

## ● 表达式

由变量、常量、运算符组成的式子，用于计算出一个结果值。

## ● 优先级与结合性

不同运算符有不同的优先级和结合性，决定了表达式的计算顺序。



02

# 精雕编程环境搭建





# 安装精雕软件及配置环境



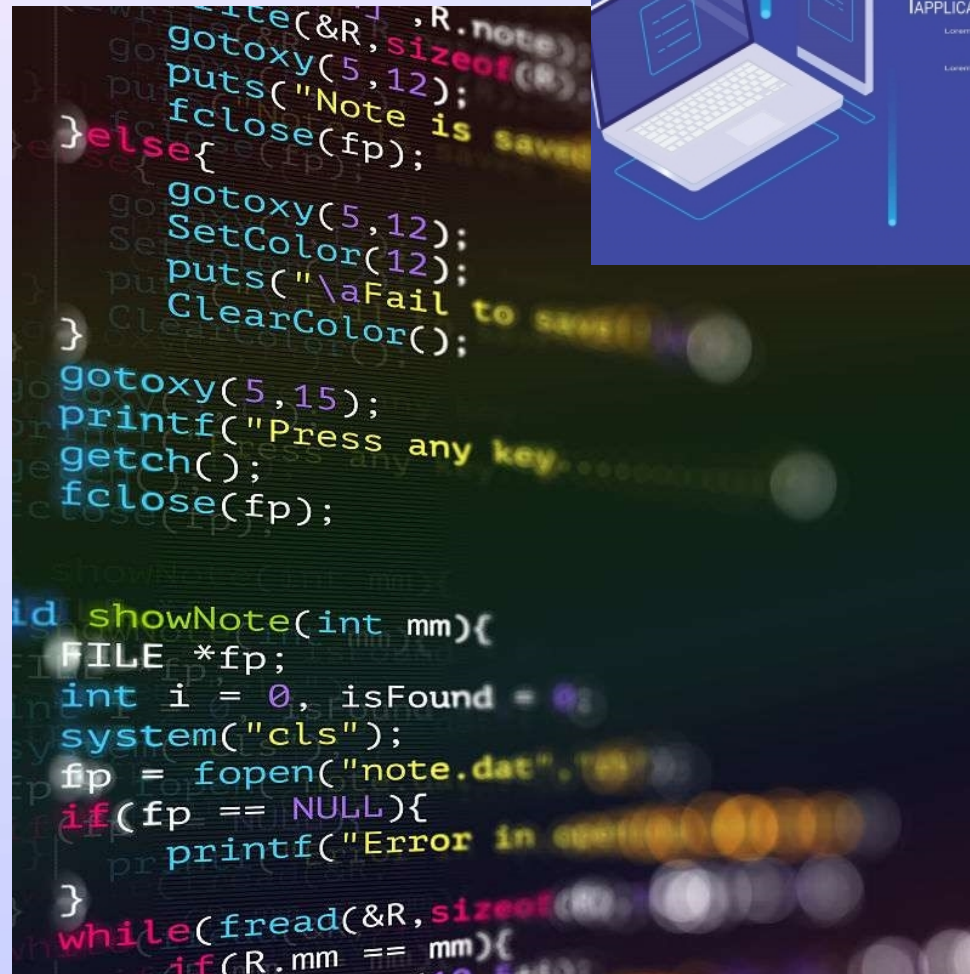
下载精雕软件安装包，根据安装指引完成软件的安装。



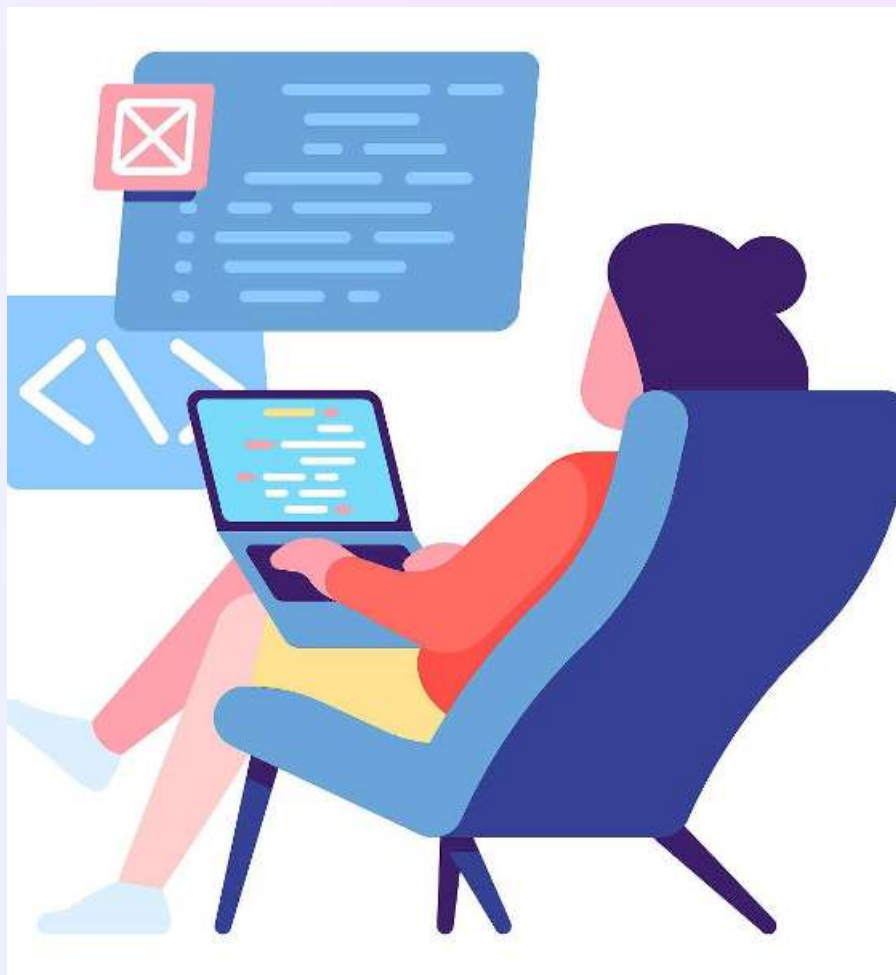
配置精雕软件环境，包括设置工作目录、选择编程语言、配置编译器等。



确保计算机硬件配置满足精雕软件运行要求，如内存、显卡等。



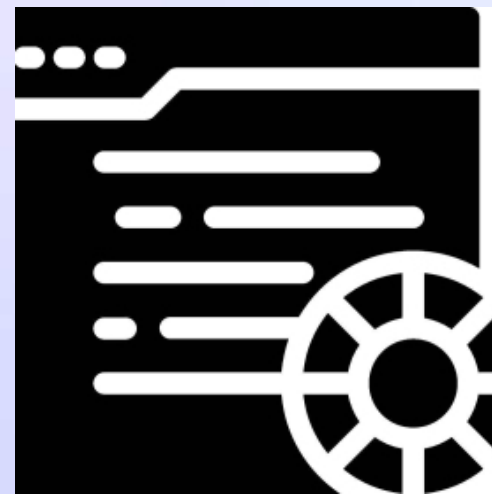
# 了解软件界面及功能



熟悉精雕软件界面，包括菜单栏、工具栏、编辑区、输出区等。



掌握各界面元素的功能及作用，如工具栏中的快捷按钮、编辑区中的代码编辑功能等。



了解精雕软件支持的文件格式及导入导出方法。



# 学习基本操作和快捷键



## 01

学习精雕软件的基本操作，如新建文件、打开文件、保存文件等。

## 02

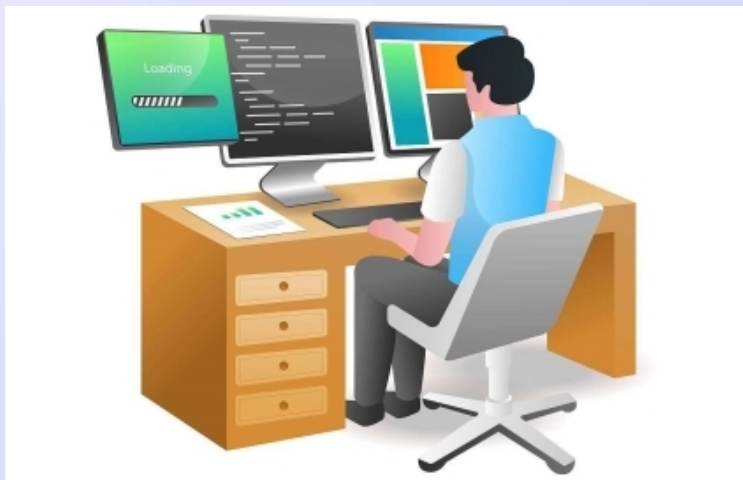
掌握常用的快捷键，如复制、粘贴、撤销、重做等，提高编程效率。

## 03

了解如何在精雕软件中查找和替换文本，以及如何  
进行代码格式化等操作。

# 常见问题解决方法

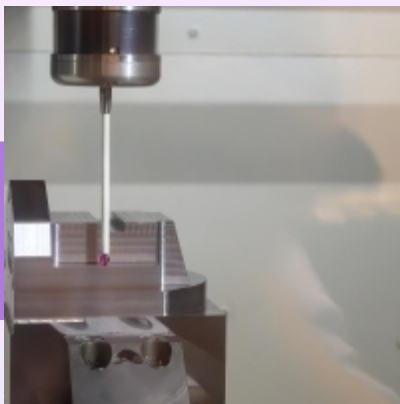
- 遇到安装问题时，可查看安装指南或在线求助解决。
- 在使用过程中遇到软件崩溃或卡顿等问题时，可尝试重启软件或计算机，并检查硬件配置是否满足要求。
- 对于编程过程中的语法错误或逻辑错误，可借助精雕软件的调试功能进行排查和修复。
- 学会查看精雕软件的日志文件，以便了解软件运行情况及错误信息。



03

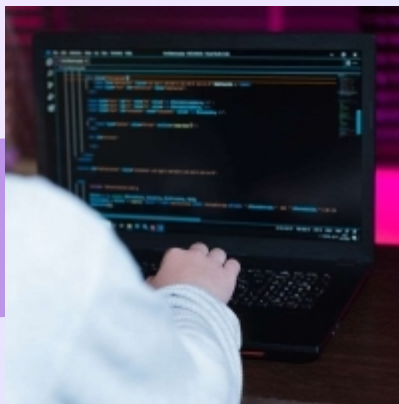
# 编程实例讲解

# 简单图形绘制实例



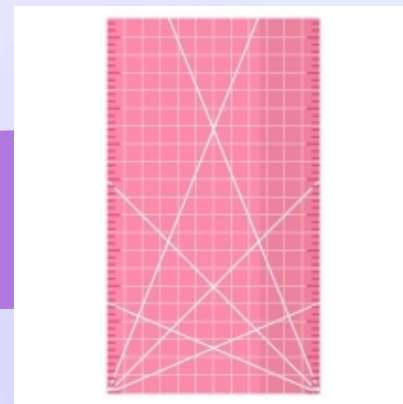
## 直线绘制

通过指定起点和终点坐标，使用编程命令实现直线的绘制。



## 圆绘制

设定圆心和半径，运用相应的编程语法完成圆的绘制。



## 矩形绘制

确定矩形对角线上的两个点，利用编程命令绘制矩形。



# 复杂图形绘制实例



## 多边形绘制

依次输入多边形的各个顶点坐标，通过编程实现多边形的绘制。

## 曲线绘制

根据曲线的数学方程，如二次曲线、三次曲线等，编写程序进行曲线的绘制。

## 文字标注

在图形上添加文字标注，包括字体、大小、位置等属性的设置。





以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/05611422224010130>