

第一章 C 语言基础知识

1.1 选择题

1. 以下不是 C 语言的特点的是 ()。

A . 语言简洁紧凑

B . 能够编制出功能复杂的程序

C . C 语言可以直接对硬件操作

D . C 语言移植性好

2. 下列字符序列中，不可用作 C 语言标识符的是 ()。

A . abc123

B . no.1

C . _123_

D . _ok

3. 正确的 C 语言标识符是 ()。

A . _buy_2

B . 2_buy

C . ?_buy

D . buy?

4. 请选出可用作 C 语言用户标识符的一组标识符 ()。

A . void

B . a3_b3

C . For

D . 2a

define _123 -abc DO

WORD IF Case sizeof

5. 下列符号中，不属于转义字符的是（ ）。

A . \\ B . \0xAA C . \t D . \0

6. 不属于 C 语言关键字的是（ ）。

A . int B . break C . while D . character

7. 是 C 语言提供的合法关键字的是（ ）。

A . Float B . signed C . integer D . Char

8. 以下不能定义为用户标示符的是（ ）。

A . scanf B . Void C . _3com_ D . int

9. 一个 C 程序是由（ ）。

A . 一个主程序和若干子程序组成

B . 一个或多个函数组成

C . 若干过程组成

D . 若干子程序组成

10. C 语言程序的基本单位是 ()。

A . 程序行

B . 语句

C . 函数

D . 字符

11. 下列说法中，错误的是 ()。

A . 每个语句必须独占一行，语句的最后可以是一个分号，也可以是一个回车换行符
号

B . 每个函数都有一个函数头和一个函数体，主函数也不例外

C . 主函数只能调用用户函数或系统函数，用户函数可以相互调用

D . 程序是由若干个函数组成的，但是必须有、而且只能有一个主函数

12. 以下说法中正确的是 ()。

A . C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B . 在 C 语言程序中，要调用的函数必须在 main() 函数中定义

C . C 语言程序总是从 main() 函数开始执行

D . C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分

13. C 编译程序是 ()。

A . C 程序的机器语言版本

B . 一组机器语言指令

C . 将 C 源程序编译成目标程序

D . 由制造厂家提供的一套应用软件

14 . 以下选项中 , 合法的用户标识符是 ()。

A . long **系统名**

B . _2abc

C . 3dmax

D . A.dat

15 . 以下选项中 , 合法的实型常数是 ()。

A . 5E2.0

B . E-3

C . 2E0

D . 1.3E

16 . 已知大写字母 A 的 ASCII 码值是 65 , 小写字母 a 的 ASCII 码是 97 , 则用八进制表示的字符常量 ' \101 ' 是 ()。

A . 字符 A

B . 字符 a

C . 字符 c

D . 非法的常量

17. 以下选项中，合法转义字符的选项是 ()。

A : \\ B : \018' C : xab' D : \abc'

18. 以下选项中，正确的字符常量是 ()。

A : " F" B : \\'' C : W' D : ''

19. 以下选项中可作为 C 语言合法整数的是 ()

A . 10110B B . 0386 C . 0Xffa D . x2a2

20. 下列变量定义中合法的是

A . short _a=1-.1e-1; B . double b=1+5e2.5;

C . long do=0xfdaL; D . float 2_and=1-e-3;

21. 与数学式子 $\frac{9x^n}{2x-1}$ 对应的 C 语言表达式是 ()。

A . 9*x^n/(2*x-1) B . 9*x**n/(2*x-1)

C . 9*pow(x,n)*(1/(2*x-1)) D . 9*pow(n,x)/(2*x-1)

22. 若有代数式 $\frac{3ab}{cd}$ ，则不正确的 C 语言表达式是 ()。

A . $a/c/d*b*3$

B . $3*a*b/c/d$

C . $3*a*b/c*d$

D . $a*b/d/c*3$

23 . 已知各变量的类型说明如下 :

```
int m=8,n, a, b;
```

```
unsigned long w=10;
```

```
double x=3.14, y=0.12;
```

则以下符合 C 语言语法的表达式是 ()。

A . $a+=a-=(b=2)*(a=8)$

B . $n=n*3=18$

C . $x\%3$

D . $y=\text{float}(m)$

24 . 以下符合 C 语言语法的赋值表达式是 ()。

A . $a=9+b+c=d+9$

B . $a=(9+b, c=d+9)$

C . $a=9+b, b++, c+9$

D . $a=9+b++=c+9$

25 . 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65 , 且 S 为字符型 , 则执行语句 $S=' A'$
 $+ ' 6' - ' 3'$; 后 , S 中的值为 ()。

A . ' D ' B . 68 C . 不确定的值 D . ' C '

26 . 在 C 语言中 , 要求运算数必须是整型的运算符是 ()。

A . / B . ++ C . *= D . %

27 . 若有说明语句 : char s=' \72' ; 则变量 s ()。

A . 包含一个字符

B . 包含两个字符

C . 包含三个字符

D . 说明不合法 , s 的值不确定

28 . 若有定义 : int m=7; float x=2.5, y=4.7; 则表达式 $x+m\%3*(int)(x+y)\%2/4$ 的值是 ()。

A . 2.500000 B . 2.750000 C . 3.500000 D . 0.000000

29 . 在 C 语言中 , char 型数据在内存中的存储形式是 ()。

A . 补码 B . 反码 C . 原码 D . ASCII 码

30 . 设变量 x 为 float 类型 , m 为 int 类型 , 则以下能实现将 x 中的数值保留小数点

后两位，第三位进行四舍五入运算的表达式是（ ）。

A . $x=(x*100+0.5)/100.0$

B . $m=x*100+0.5, x=m/100.0$

C . $x=x*100+0.5/100.0$

D . $x=(x/100+0.5)*100.0$

31 . 表达式 $13/3*\text{sqrt}(16.0)/8$ 的数据类型是（ ）。

A . int

B . float

C . double

D . 不确定

32 . 设以下变量均为 int 类型，则值不等于 7 的表达式是（ ）。

A . $(m=n=6, m+n, m+1)$

B . $(m=n=6, m+n, n+1)$

C . $(m=6, m+1, n=6, m+n)$

D . $(m=6, m+1, n=m, n+1)$

33 . 假设所有变量均为整型，则表达式 $(x=2, y=5, y++, x+y)$ 的值是（ ）。

A . 7

B . 8

C . 6

D . 2

34 . 已知 s 是字符型变量 , 下面不正确的赋值语句是 ()。

A . s=' \012' ;

B . s= ' u+v' ;

C . s=' 1' +' 2' ;

D . s=1+2;

35 . 已知 s 是字符型变量 , 下面正确的赋值语句是 ()。

A . s=' abc' ;

B . s=' \08' ;

C . s=' \xde' ;

D . s="" \ ;

36 . 若有以下定义 , 则正确的赋值语句是 ()。

int x,y;

float z;

A . x=1,y=2,

B . x=y=100

C . x++;

D . x=int (z);

37 . 设 x、 y 均为 float 型变量 , 则不正确的赋值语句是 ()。

A . ++x ;

B . x*=y-2;

C . y=(x%3)/10;

D . x=y=0;

38 . 下列语句中符合 C 语言的赋值语句是 ()。

A . a=7+b+c=a+7;

B . a=7+b++=a+7;

C . a=7+b,b++,a+7

D . a=7+b,c=a+7;

39 . putchar 函数可以向终端输出一个 ()。

A . 整型变量表达式值。

B . 字符串

C . 实型变量值。

D . 字符或字符型变量值。

40 . 以下程序段的输出结果是()。

```
int a=12345; printf(" %2d\n" , a);
```

A . 12

B . 34

C . 12345

D . 提示出错、无结果

41 . 若 x 和 y 均定义为 int 型 , z 定义为 double 型 , 以下不合法的 scanf () 函数调用语句为 ()。

A . scanf (" %d%lx , %le" , &x,&y,&z) ;

B . scanf (" %2d*%d%lf " , &x, &y, &z);

C . scanf(" %x%*d%o" , &x,&y);

D。 scanf(" %x%o%6.2f" , &x,&y,&z);

42 . 有如下程序段 :

```
int  x1 , x2 ;
```

```
char  y1 , y2 ;
```

```
scanf ( " %d%c%d%c" , &x1,&y1,&x2,&y2 ) ;
```

若要求 x1、 x2、 y1、 y2 的值分别为 10、 20、 A、 B , 正确的数据输入是 ()。(注 :
□代表空格)

A . 10A□20B

B . 10□A20B

C . 10 □A□20□ B

D . 10A20□B

43 .若变量已正确说明为 float 类型 , 要通过语句 scanf("%f %f%f" , &a, &b, &c);
给 a 赋予 10.0 , b 赋予 22.0 , c 赋予 33.0 , 不正确的输入形式为 ()。

A . 10<回车>

B . 10.0,22.0,33.0<回车>

22<回车>

33

C . 10.0<回车>

D . 10 22<回车>

22.0 33.0<回车>

33<回车>

44 . 有如下程序 , 若要求 x1、 x2、 y1、 y2 的值分别为 10、 20、 A、 B , 正确的数据输入是 ()。(注 : □代表空格)

```
int x1 , x2 ;
```

```
char y1 , y2 ;
```

```
scanf ( " %d%d" , &x1,&x2 ) ;
```

```
scanf ( " %c%c" , &y1,&y2 ) ;
```

A . 1020AB

B . 10 □ 20 □ ABC

C . 10 □ 20

D . 10 □ 20AB

AB

45 . 已有定义 int a=-2 ;和输出语句 :printf(" %8lx" , a);以下正确的叙述是()。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/058142100075006053>