

() 是职业软件工程师的必要条件。

- A. 语言天赋
- B. 自律、善于沟通、具有一定的软件技能
- C. 编程速度快
- D. 熟悉众多的软件环境

题目 2

根据软件工程的 7 条基本原理判断下面正确的选项是 () 。

- A. 软件错误发现的越早改正的成本越低
- B. 软件错误只能通过运行代码才能发现
- C. 需求阶段一般不会引入错误
- D. 软件错误发现的时机不重要，重要的是错误的严重程度

题目 3

美国著名软件工程专家 B.W.Boehm 于 1983 年提出了软件工程的 () 条基本原理。

- A. 12
- B. 5
- C. 3
- D. 7

题目 4

软件、程序和代码是 () 。

- A. 程序语言写的代码
- B. 相同的软件概念
- C. 计算机代码和数据
- D. 三个不同的概念

题目 5

软件对硬件和环境有着不同程度的依赖性，这导致了软件 () 问题。

- A. 通用性
- B. 升级和移植

C. 复杂性

D. 脆弱性

题目 6

软件工程的出现是由于 ()。

A. 软件危机

B. 计算机软件技术的发展

C. 软件社会化的需要

D. 计算机硬件技术的发展

题目 7

软件工程四个层次由下至上是 ()，它们的顺序不能互换。

A. 方法层、过程层、质量层、工具层

B. 过程层、方法层、质量层、工具层

C. 质量层、过程层、方法层、工具层

D. 方法层、质量层、过程层、工具层

题目 8

软件可行性研究一般不考虑 ()

A. 待开发的软件是否会有质量问题

B. 是否有足够的工具和相关的技术来支持系统开发

C. 是否有足够的人员和相关的技术来支持系统开发

D. 待开发软件是否有市场、经济上是否合算

题目 9

软件与程序的区别是 ()。

A. 程序价格便宜，软件价格昂贵

B. 软件包括程序、相关数据及其文档,程序是软件的一部分

C. 程序是用高级语言编写的，而软件是由机器语言编写的

D. 程序是用户自己编写的，而软件是由厂家提供的

题目 10

在软件生产的程序系统时代由于软件规模扩大和软件复杂性提高等原因导致了（）。

- A. 结构化程序设计
- B. 软件危机
- C. 软件工程
- D. 程序设计革命

题目 11

软件工程学科出现的主要原因是（）。

- A. 程序设计方法学的影响
- B. 软件危机的出现
- C. 计算机的发展
- D. 其他工程科学的影响

题目 12

概要设计是软件系统结构的总体设计，以下选项中不属于概要设计的是（）。

- A. 确定模块之间的调用关系
- B. 设计每个模块的伪代码
- C. 确定各个模块的功能
- D. 把软件划分成模块

题目 13

经济可行性研究的主要内容包括（）。

- A. 风险分析
- B. 开发过程
- C. 效益分析
- D. 开发工具

题目 14

可行性分析研究的费用大约是项目总经费的（）。

- A. 50%

B. 8%

C. 2%

D. 20%

题目 15

可行性分析研究的目的是（）。

A. 争取项目

B. 项目是否值得开发

C. 规划项目

D. 开发项目

题目 16

可行性研究的四大要素是（）。

A. 经济、技术、开发组织能力和领导者水平

B. 经济、技术、软件开发工具和人员的稳定性

C. 经济、技术、法律和社会环境

D. 经济、技术、计算机硬件环境和网络带宽

题目 17

可行性研究的主要目的是（）。

A. 分析开发系统的必要性

B. 确定系统建设的详细方案

C. 深入了解用户需求

D. 确定系统是否值得开发

题目 18

软件设计的目标是（）。

A. 确定软件要做什么

B. 为软件编码设计模块结构

C. 在最短的时间内，生产出可靠性、可维护性俱佳的软件方案

D. 确定软件的实现算法

题目 19

软件调研报告是在 () 提交的。

A. 设计的时候

B. 可行性分析之前

C. 需求分析之前

D. 签合同之前

题目 20

一个软件项目大约 () 的工作量在开发阶段, () 的工作量在维护阶段。

A. 30%,70%

B. 30%,30%

C. 70%,70%

D. 70%,30%

题目 21

() 定义了软件开发人员必须实现的软件功能。

A. 性能需求

B. 业务需求

C. 功能需求

D. 用户需求

题目 22

PDL 是描述处理过程 () 。

A. 为什么做

B. 对谁做

C. 做什么

D. 怎么做

题目 23

程序流程图与数据流程图的关系 () 。

- A. 数据调用关系
- B. 程序流程图可以转换成数据流程图
- C. 不确定
- D. 数据流程图可以转换成程序流程图

题目 24

结构化分析方法（SA 法）使用的主要描述工具有（）。

- A. 数据库
- B. 模块结构图
- C. PAD 图
- D. 分层的 DFD 图

题目 25

进行需求分析有的多种描述工具，但不包括（）。

- A. 数据流图
- B. PAD 图
- C. 判定表
- D. 数据词典

题目 26

结构化程序设计主要强调的是（）。

- A. 程序效率
- B. 程序的规模
- C. 程序语言的先进性
- D. 程序易读性

题目 27

内聚程度较低的是（）。

- A. 顺序内聚
- B. 通信内聚

C. 过程内聚

D. 时间内聚

题目 28

为了提高模块的独立性，模块之间最好是（）。

A. 控制耦合

B. 内容耦合

C. 数据耦合

D. 公共耦合

题目 29

用（）对需要长久保存的信息进行建模。

A. 实体类

B. E-R 图

C. 数据库表

D. 对象类

题目 30

（）反映了系统物理结构。

A. 网络拓扑图

B. 数据流程图

C. 系统流程图

D. 程序流程图

形考 2

面向对象设计强调定义（），并且使它们相互协作来满足用户需求。



A. 接口



B. 软件对象



C. 物理模型



D. E-R 模型

题目 2

（）是从用户的观点描述系统功能，它由一组用例、参与者以及它们之间关系所组成。



A. 用例图



B. 顺序图



C. 类图



D. 对象图

题目 3

（）用于描述系统的功能集。



A. 对象视图



B. 逻辑视图



C. 用例视图



D. 组件视图

题目 4

UML 语言支持的建模方式不包括有（）。



A. 静态建模



B. 功能建模



C. 动态建模



D. 模块化建模

题目 5

UML 中，包图是一种（）。



A. 数据结构

B. 集合

C. 对系统的动态描述

D. 分组机制

题目 6

UML 是一种 ()。

A. 建模工具

B. 可视化的建模语言

C. 过程

D. 可视化的程序设计语言

题目 7

UML 是一种 () 语言。

A. 交互式建模

B. 过程描述

C. 面向对象

D. 程序设计

题目 8

类的属性结构要坚持简单的原则，尽可能不使用复杂的 ()。

A. 参数

B. 处理

C. 数据结构

D. 方法

题目 9

继承耦合是 () 之间的一种关联形式，设计时应该适当使用这种耦合。

A. 一般化类与特殊化类

B. 虚类与实体类

C. 控制类与界面类



题目

包含关系用于构造多个用例（）。



A. 角色



B. 共性的部分



C. 特殊活动



D. 关系

题目 11

从本质上说，面向对象是先“确定动作的（）”后“执行（）”。



A. 主体/数据结构



B. 主体/动作



C. 动作/主体



D. 数据结构/主体

题目 12

对象模型描述现实世界中实体的对象以及它们之间的关系，表示目标系统的静态数据结构。在面向对象方法中，由（）实现。



A. 顺序图



B. 类图



C. 状态图



D. 组件图

题目 13

功能模型用于表达系统的需求，为软件的进一步分析和设计打下基础。在面向对象方法中，由（）实现。



A. 场景描述



B. 交互图和场景描述



C. 用例图和场景描述



D. 活动图和场景描述

题目 14

对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（）于对象的统一体中。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/106103153240010141>