

ICS 35.240.99
L 66



中华人民共和国国家标准

GB/T 32414—2015

网络游戏安全

Online game security

2015-12-31 发布

2016-07-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局
中国国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	III
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 密钥要求	1
5 资料保存安全	2
6 账号安全	2
7 虚拟财产	4

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由全国信息技术标准化技术委员会(SAC/TC 28)提出并归口。

本标准起草单位:中国电子技术标准化研究院、中国信息产业商会网络游戏产业分会、上海盛大游戏公司、北京动感时空技术服务有限公司。

本标准主要起草人:赵菁华、陈胜喜、杜江杰、樊星、张展新。

网 络 游 戏 安 全

1 范围

本标准规定了网络游戏软件的安全要求。

本标准适用于网络游戏软件的开发和测试及网络游戏的运营。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 1988 信息技术 信息交换用七位编码字符集

GB/T 17901.1 信息技术 安全技术 密钥管理 第1部分:框架

GM/T 0002 SM4 分组密码算法

GM/T 0003(所有部分) SM2 椭圆曲线公钥密码算法

GM/T 0004 SM3 密码杂凑算法

GM/T 0009 SM2 密码算法使用规范

GM/T 0010 SM2 密码算法加密签名消息语法规范

3 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1

风险控制判断 risk control judgement

针对账号和应用的限制和保护,设置风险判定条件。

4 密钥要求

4.1 密码算法要求

密码算法应符合以下要求:

- a) 对称加密算法应符合 GM/T 0002 的要求;
- b) 非对称加密算法应符合 GM/T 0003、GM/T 0009 和 GM/T 0010 的要求;
- c) 杂凑算法应符合 GM/T 0004 的要求。

4.2 密钥管理要求

密钥管理应符合以下要求:

- a) 密钥管理应符合 GB/T 17901.1 的要求;
- b) 设立加密密钥双重控制规则,分开保管和建立;
- c) 密钥在除加密设备以外不应以明文形式出现;
- d) 生成的密钥应以密文形式传输,不应将密钥与外部供应商共享;