

# 魔方培训ppt课件



 2023

# 目录

CATALOGUE

- 魔方简介
- 魔方解法入门
- 魔方技巧提升
- 魔方比赛与文化
- 魔方的未来发展

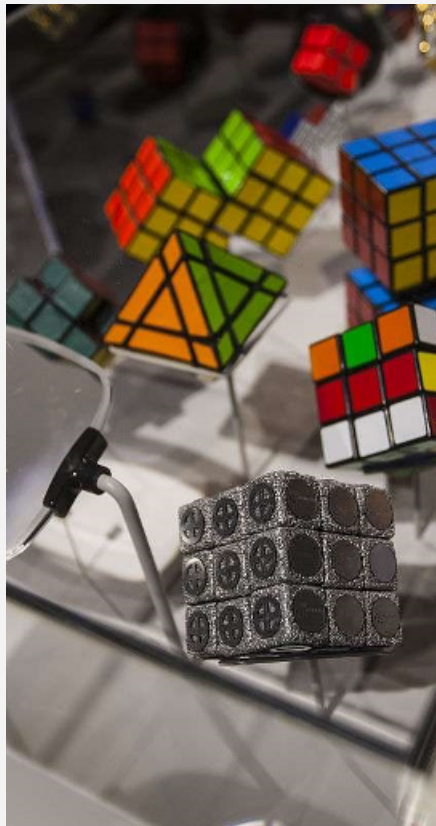
## PART 01

# 魔方简介





# 魔方的起源与发展



## 起源

魔方由匈牙利布达佩斯建筑学院教授鲁比克·艾尔诺于1974年发明，最初是为了教授空间立方体的三维变换课程。



## 发展

随着魔方的普及，各种不同类型和难度的魔方不断涌现，成为世界各地广受欢迎的智力玩具。



# 魔方的种类与特点

01



## 三阶魔方



最常见的魔方类型，由26个小正方体组成，具有多种颜色和贴纸，适合初学者和儿童。

02



## 高阶魔方



由更多的小正方体组成，难度较高，适合进阶玩家。

03



## 异型魔方



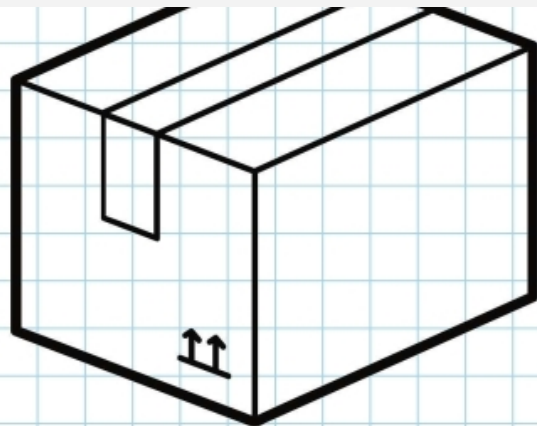
形状和结构不同于传统三阶魔方的魔方，如金字塔形、球形、粽子形等。



# 魔方的基本结构

## 中心块

每个面中心的小正方体，决定魔方的旋转轴。



## 角块

每个角上的小正方体，具有三个面。



## 边缘块

连接中心块和角块的块，决定魔方的颜色和图案。



## PART 02

# 魔方解法入门



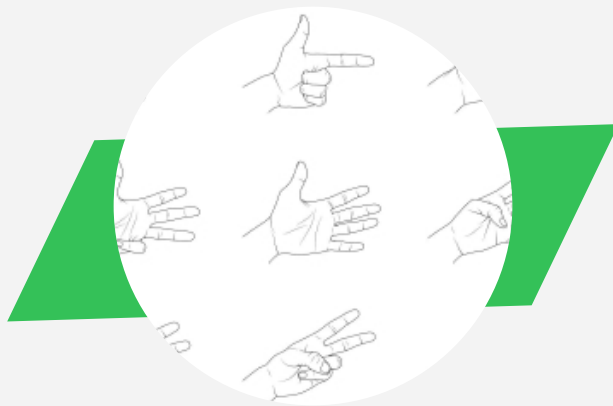


# 基础手法与公式



## 手法

左手握法、右手握法、转动方向与要领等。



## 公式

层先法、角先法、棱先法等基本还原步骤。



## 练习方法

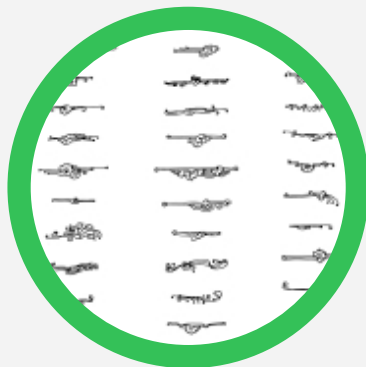
通过反复练习，熟练掌握基础手法与公式，提高还原速度。



# 进阶手法与公式

## 手法

连贯转动、连贯拨动、连贯转动与拨动的结合等。



## 公式

高级还原步骤，如PLL、OLL等公式。



## 练习方法

通过进阶练习，提高还原速度和技巧，挑战更高难度的魔方。

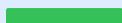


# 高级手法与公式



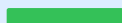
## 手法

极限转动、极限拨动、极限转动与拨动的结合等。



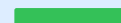
## 公式

超级还原步骤，如盲拧还原方法等。



## 练习方法

通过高级练习，进一步提高还原速度和技巧，挑战更高难度的魔方和盲拧等极限还原方式。



## PART 03

# 魔方技巧提升



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/117131201112006066>