

魔方培训ppt课件



 2023

目录

CATALOGUE

- 魔方简介
- 魔方解法入门
- 魔方技巧提升
- 魔方比赛与文化
- 魔方的未来发展

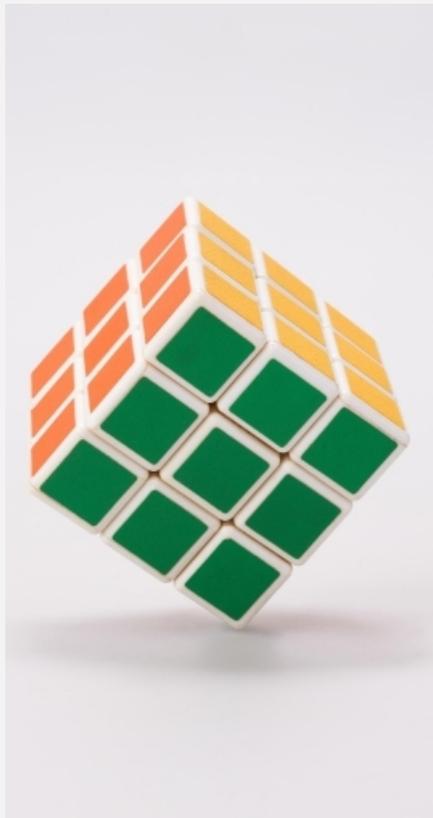
PART 01

魔方简介





魔方的起源与发展



起源

魔方由匈牙利布达佩斯建筑学院教授鲁比克·艾尔诺于1974年发明，最初是为了教授空间立方体的三维变换课程。



发展

随着魔方的普及，各种不同类型和难度的魔方不断涌现，成为世界各地广受欢迎的智力玩具。



魔方的种类与特点

01



三阶魔方



最常见的魔方类型，由26个小正方体组成，具有多种颜色和贴纸，适合初学者和儿童。

02



高阶魔方



由更多的小正方体组成，难度较高，适合进阶玩家。

03



异型魔方



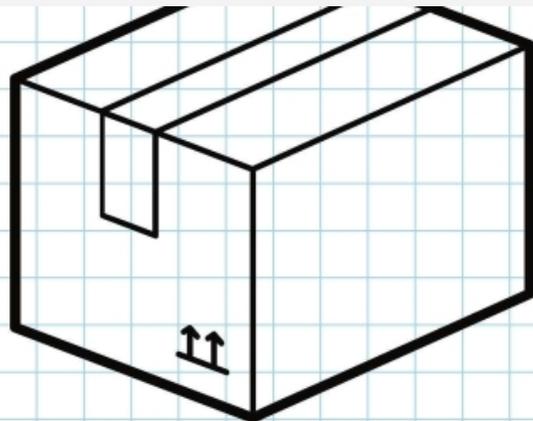
形状和结构不同于传统三阶魔方的魔方，如金字塔形、球形、粽子形等。



魔方的基本结构

中心块

每个面中心的小正方体，决定魔方的旋转轴。



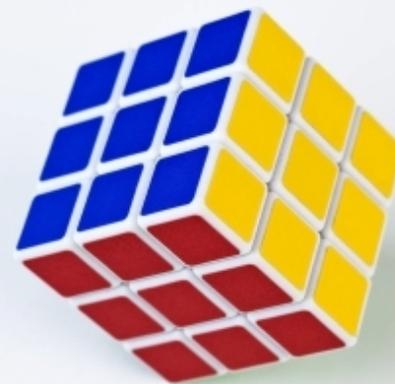
角块

每个角上的小正方体，具有三个面。



边缘块

连接中心块和角块的块，决定魔方的颜色和图案。



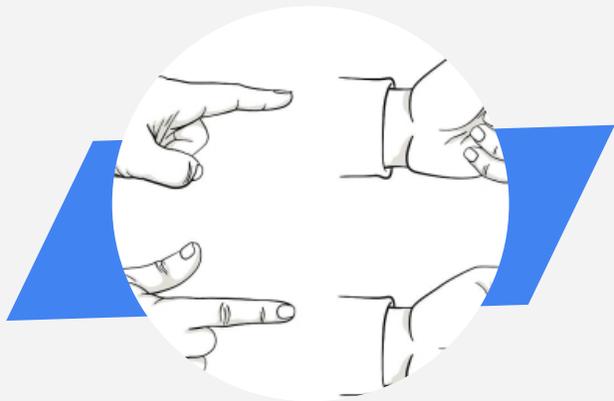
PART 02

魔方解法入门



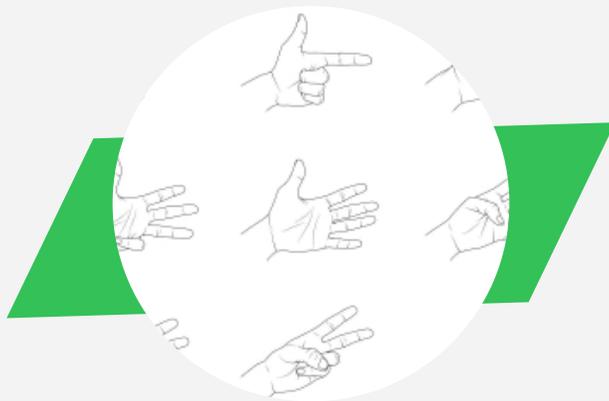


基础手法与公式



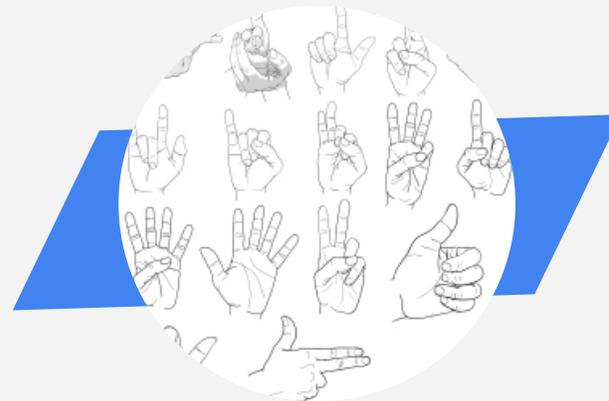
手法

左手握法、右手握法、转动方向与要领等。



公式

层先法、角先法、棱先法等基本还原步骤。



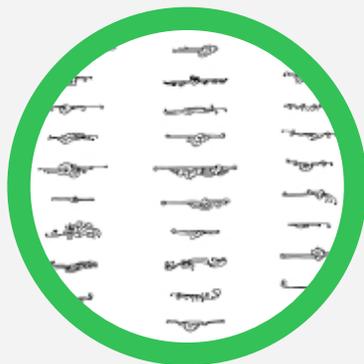
练习方法

通过反复练习，熟练掌握基础手法与公式，提高还原速度。

进阶手法与公式

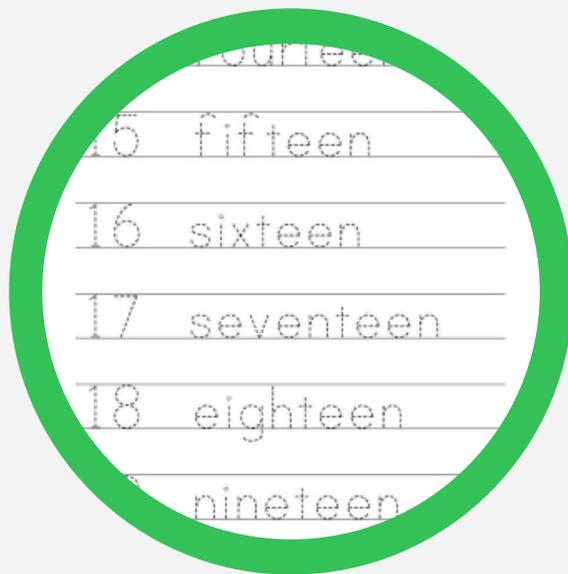
手法

连贯转动、连贯拨动、连贯转动与拨动的结合等。



公式

高级还原步骤，如PLL、OLL等公式。



练习方法

通过进阶练习，提高还原速度和技巧，挑战更高难度的魔方。

高级手法与公式



手法

极限转动、极限拨动、极限转动与拨动的结合等。



公式

超级还原步骤，如盲拧还原方法等。



练习方法

通过高级练习，进一步提高还原速度和技巧，挑战更高难度的魔方和盲拧等极限还原方式。

PART 03

魔方技巧提升



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/117131201112006066>