

微信小程序项目案例开发教学大纲

课程名称：微信小程序开发

学分：3.0

总学时数：48

课程性质：选修课

考核方式：考查/考试

总评成绩：平时成绩40%+期末考试成绩60%

或：过程考评40%（平时作业20%+实验20%）+最终作品及答辩30%+报告30%

先修课程：数据库原理，前端开发基础，Web技术及应用

01课程简介

随着社会的发展，互联网新技术日益层出不穷。根植于微信内部的微信小程序，由于微信本身强大的社交属性带来了巨大的流量和超高的商业价值，其涉及的应用领域也在日益扩大不久的将来很可能超过APP的数量。微信小程序(Mini Program)是一种轻量级的应用，它实现了应用“触手可及”的梦想，用户无需下载安装即可在微信中使用小程序。本课程将以项目驱动为宗旨，以丰富案例作实践，从零开始讲授微信小程序开发的入门基础知识与开发技巧。

02课程目标及毕业要求指标点

目标1：了解微信小程序的特点、功能，学会从零创建一个微信小程序项目，并进行调试开发，提交代码。

目标2：了解小程序的基础框架、组件，学会灵活运用相关组件进行应用开发。

目标3：掌握微信小程序的各类应用API使用技巧和云开发技能，理解其运行原理。

目标4：掌握HTML、CSS、JavaScript知识并综合运用，包括布局样式设计

和逻辑的处理等，根据应用需求实现完整的微信小程序项目的开发

表1课程教学目标及毕业要求支撑对照列表

毕业要求	二级指标点	权重 (Z=1)	初始程度	要求程度	课程目标
1. 工程知识	1-2掌握计算机相关专业课程知识，具备解决计算机领域具体复杂工程问题的能力中	0.3	L1	L4	目标1 目标2 目标3 目标4
3、设计/开发解决方案	3-3能够在设计过程中体现创新意识，考虑社会、健康、安全，法律、文化及环境等因素	0.2	L1	L2	目标1 目标4
5, 使用现代工具	5-1熟悉计算机领域常用的现代工程设计方法和信息技术开发工具，并掌握基本使用方法	0.3	L1	L4	目标1 目标2 目标3 目标4
12. 终身学习	12-2具有自主学习的知识基础而学习方法，能够针对个人或职业发展的需要，不断学习，适应发展，	0.2	L1	L3	目标4

本表注：以布鲁姆学习目标分类法描述学生在学完本课程后应具有的能力，目标栏内
 EL1（认知）L2（理解）、L3（应用）、L4（分析）* L5（综合）、L6（创造）来表示对此项能力. 要求达到的程度，无要求则留空©

03课程重点、难点

重点：小程序框架原理，各类视图组件API的效果和使用方式，网络通信、媒体组件应用、文件操作、读写缓存等应用，小程序云开发方法。难点：理解 native、视图层和渲染层的通信原理，掌握网络通信、媒体组件应用、文件操作、读写缓存等机制原理与限制，canvas 画图和动画设计，小程序云开发技巧等。

04教学内容和学时分配

（一）第1章 浅谈微信小程序2学时

主要内容：介绍小程序的诞生、特点和主要功能，讲解如何注册开发者账号和完善信息、开发工具的下载与安装使用，以及简单小程序项目目录结构。

重点：微信小程序发者账号的创建，开发者工具的使用。

难点：熟悉开发者工具的使用及理解小程序项目各类主体文件的作用。

（二）第2章小程序的视图与渲染 2学时

主要内容：介绍小程序的视图层及渲染过程，讲解各种页面的数据绑定方法，使用模板与引用代码段的步骤及其相关案例。

重点：WXML文件代码的基础语法，数据绑定与渲染标签。

难点：条件渲染及列表渲染的方法，模板的引用。

（三）第3章小程序的事件 1学时

主要内容：介绍小程序的事件与事件对象的概念，讲解事件类型及事件绑定类型的案例。

重点：常用的事件对象及其对应的绑定方式。

难点：事件的两大类型冒泡与非冒泡事件，以及如何阻止冒泡事件。

（四）第4章【扶贫超市Parti】开发准备1学时

主要内容：介绍扶贫超市实战项目的基本功能及需求分析，申请账号并新建项目，完成扶贫超市项目的第一部分内容。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/127022054122006066>