
“基于 Java 的网上订餐系统”的设计与开发

目录

目录	I
摘要	2
前言	3
第 1 章 绪论	5
1.1 课题背景	5
1.2 研究现状	5
1.3 本文研究内容	6
第 2 章 相关技术简介	7
2.1 Java 语言简介	7
2.2 JSP 技术	7
2.3 MySQL 数据库	8
第 3 章 系统总体需求设计	9
3.1 系统总体功能设计	9
3.2 系统总体需求分析	10
3.2.1 系统角色分析	10
3.3.2 系统流程设计	11
第 4 章 系统数据库设计	14
4.1 数据库 E-R 图	14
4.2 数据库表设计	16
第 5 章 系统详细实现	19
5.1 用户功能模块实现	19
5.1.1 用户注册页面	19
5.1.2 用户登录页面	21
5.1.3 用户订餐页面	24
5.1.4 订餐成功页面	27
5.1.5 用户留言页面	27

5.2 管理员模块.....	29
5.2.1 留言管理页面	29
5.2.2 菜单管理页面	31
第6章 结束语	35
参考文献	37

摘要

当今社会的不断进步发展，社会生存的竞争力越来越大，人们想要在这一个忙碌的环境下很好的生活，就要不断地努力，将大部分的时间都用到奋斗上来，但也是因为如此，人们日常生活中其他的时间就要相应的减少，比如做饭、吃饭。现代的生活节奏是忙碌的，人们只有不断地去工作才能或得生活的资本，如果饮食太占用时间就不利于人们的工作；如果饮食太差，也会影响我们的身体，只注重一点都会给我们带来损失，针对这种情况，人们利用互联网软件技术开发出了一种网上订餐系统。网上订餐系统是当今社会上出现的一种新型的点餐方式，是为了满足人们在饮食方面不降低饮食质量的前提下尽可能的节省就餐时间的一种软件，他可以帮助人们利用互联网终端设备进行点餐，在规定的时间内外卖骑手会将点的餐送到指定位置，消费者只需要安心等待即可。这样就能在不降低人们就餐质量的情况下，最大化的节省我们的时间，让我们在就餐上不会消耗太多的时间。现在我国的网上订餐系统已经有很多，美团、饿了么是其中的佼佼者，但是这些订餐系统所涵盖的范围较广，餐饮种类较多，是综合性的订餐平台，人们使用起来会有些复杂，他们管理起来也会有些难度。本次针对社会需求和目前市面上的订餐系统出现的问题为基础，设计一款能够帮助人们快速订餐的管理系统，系统利用 java 语言开发，底层数据库利用 mysql 搭载，前端运营和 html、jsp 等实现。本系统的设计目标就是为了满足人们通过互联网不用出门就能获得自己想吃的食品，改变以往的去实体店订餐、和电话订餐的低效方式，让人们在享受便捷订餐方式的同时又能提升就餐的质量。

关键字：订餐系统； java； My sql； jsp

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/177063015042006144>