

UI界面设计与制作教程



UI界面版式设计

黎 娅



项目引导

同学A：前面学到的内容都是关于界面中的局部内容设计，想不想知道整体的界面包含哪些内容呢？

同学B：想啊，我想知道界面设计到底包含哪些内容，一般版式都是如何设计的呢？

同学A：是的，你说到了版式，其实与书本排版一样，UI界面设计中一样涉及到排版的问题，比如状态栏一般是在什么位置，导航栏一般是做什么用的，放在什么位置等等。这次的项目学习中将会给我吗解答以上问题。

同学B：好的呀，那我们开始吧！



任务1 认识移动端界面结构

移动端不同于PC端，最大的区别是屏幕尺寸的限制，相同的内容显示效率要低很多。如果直接按照PC端显示所有内容，页面信息自然混乱不堪。作为交互设计师需要对信息进行优先级划分，并且合理布局，提升信息的传递效率。下面来谈谈手机界面设计中常用到的一些页面布局。

6.1.1 栏

1、状态栏

状态栏：展示了设备及其周围环境的重要信息



(1) 状态栏是透明的。(2) 避免滚动内容直接透过状态栏。



2、导航栏

导航栏能够实现应用不同信息层级间的导航。



3、工具栏工具栏中放置用户在当前情境下最常用的指令。



4、标签栏

标签栏让用户在不同的子视图、任务和模式中切换



5、搜索栏



6.1.2 导航结构

一、导航模型纲要

首先，我们将导航模型概括为三种导航模式：

1. 平铺页面

平铺页面就像一叠卡片，页面通过滑动切换，通常视觉精美，没有滚屏。这种导航方式主要适用于只有一个主屏的简单应用

2. 标签栏

标签栏是我们最常见的导航模式，这类导航的最大优势就是让应用的主要功能一目了然。我们根据应用的功能类型和信息类型进行标签分类，每个标签对应的页面应该有其自己独特的功能和内容。

3. 树形结构

树形结构就是将层级信息分类到一颗倒置的树的树枝上，展示起来就像是流程图

（类似家谱）。对于组织大量信息内容，同时又能让每个内容触手可及，树形结构是一个高效的方法。



6.1.3 内容视图

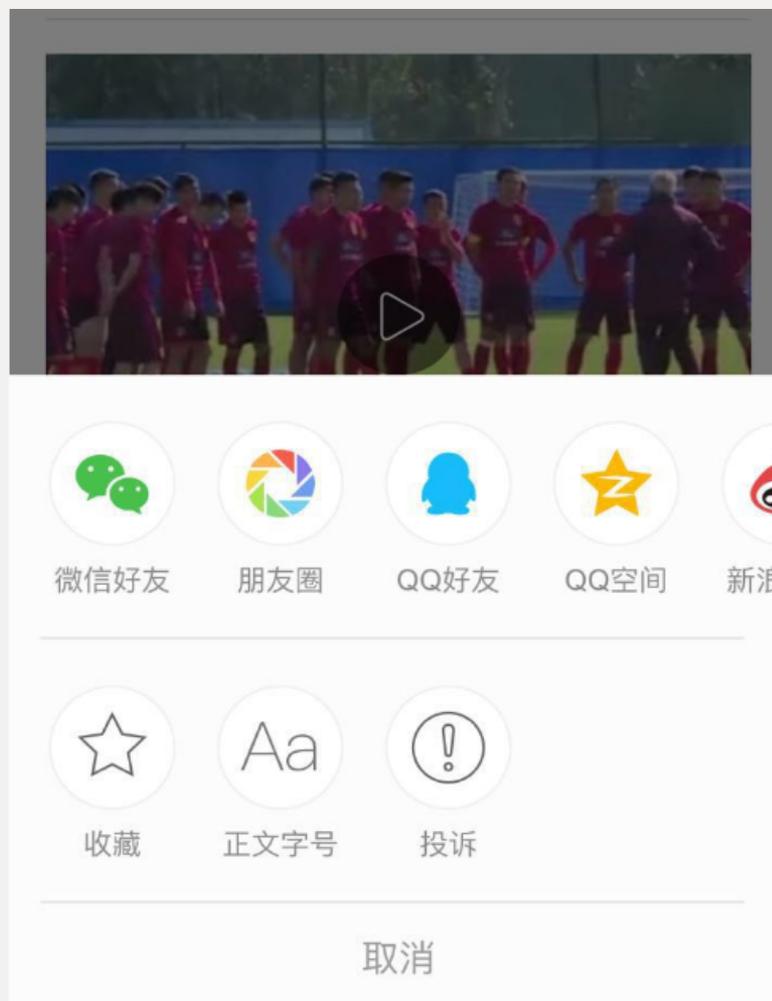
1、活动

每个活动表示一个系统提供的或自定义的服务——通过访问活动视图来作用于某些特定的内容

(1) 活动是一种可定制对象，代表着某个可以让用户在APP中执行操作的服务



(2) 用户通过点击活动视图中的某样图标来启动某项活动



2、活动视图控制器

活动视图控制器是一个临时视图，当中罗列了一系列可以针对页面特定内容的系统服务和定制服务



2、活动视图控制器

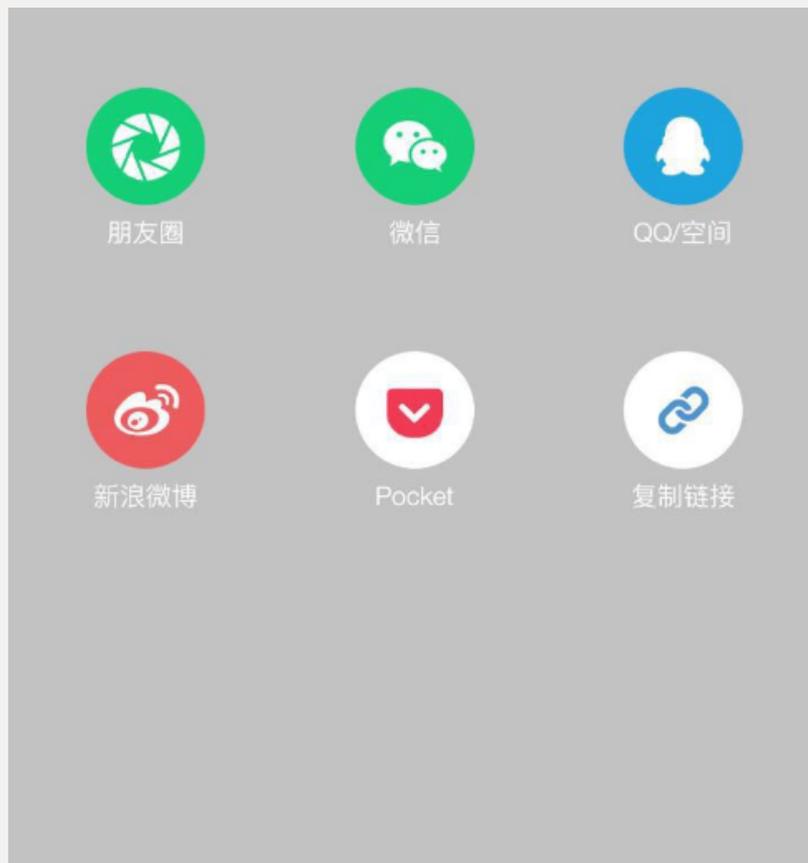
活动视图控制器是一个临时视图，当中罗列了一系列可以针对页面特定内容的系统服务和定制服务



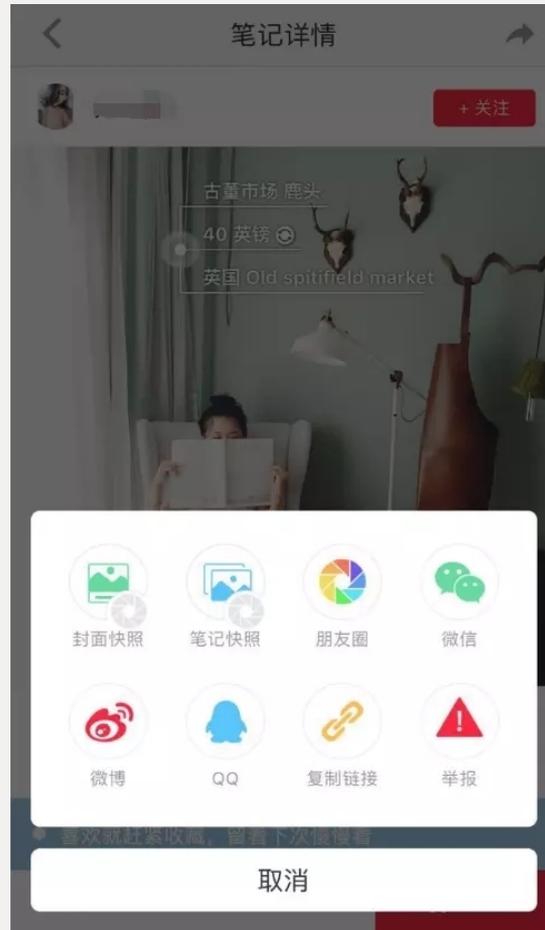
(1) 显示了让用户可以针对当前内容执行操作的一系列的可配置服务



(2) 根据所处的场景不同，可能出现在操作列表或浮出层中



(3) 使用活动视图控制器来为用户提供一些列针对当前内容的服务。这些服务可以系统自带的，例如：复制、转发到邮件等，也可以是自定义的



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/195012342123011321>