

## 幼儿园大班游戏活动计划（通用 18 篇）

### 幼儿园大班游戏活动计划 篇 1

#### 活动背景

跳房子这个游戏是一个伴随着父母辈成长的游戏，现在，又要在幼儿的童年里留下浓重的一笔，跳房子可以很好的锻炼幼儿的平衡能力和身体协调性，让幼儿理解规则的意义。

#### 活动目标

- 1、发展幼儿投准，单脚跳跃动作，增强幼儿腿部力量，提高幼儿平衡能力。
- 2、培养幼儿参与意识，竞争意识，规则意识。

#### 活动准备

- 1、在场地上画好格子当作房子。
- 2、准备一个小沙包。

#### 活动过程

##### 1、热身

教师带领幼儿一起进行热身活动，如模仿操，慢跑等，尽量把幼儿的身体活动开。

- 2、教师向幼儿介绍游戏的名称，并向幼儿讲解和示范各种玩法。

#### 游戏规则：

- 1、幼儿在玩游戏时，如果没有按照规定顺序踢跳，判为失败。
- 2、在跳房子过程中，脚或小沙包压线或出格均为失败。

玩法： 幼儿站在第一格线外，将小沙包透进第一格，跨进第二格单脚跳进第三格，双脚跨进第四第五格，然后单脚跳进第六格，再双脚跨进七八格，单脚跳进第九格，跳转身后再依次返回至第二格时，单脚站住并用手捡起小沙包，跨出第一格，然后再将小沙包投进第二格，如此依次进行，以不许犯规少犯规，并先跳完者为胜。

- 3、教师带领幼儿进行游戏，并注意安全。

- 4、游戏结束，教师带领幼儿进行放松活动。

- 5、

教师总结幼儿今天的表现，表扬和鼓励幼儿在活动中表现积极，好的幼儿，让幼儿在玩游戏的同时，感受到体育活动的快乐，同时，教师也要照顾到那些在活动中比较安静的幼儿，表现不好的幼儿，鼓励他们加油，下次会表现得更好等，使其他他们能在活动中活跃起来，以培养他们对体育游戏活动的兴趣。

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 2

相信大家在幼儿园的时候，也玩过很多的游戏的吧。幼儿园大班游戏活动大全，我们来看看下文。

### 1. 坐传球

目的：

- ①练习坐着传球，提高上肢的灵活性。
- ②体会合作游戏的快乐。

准备：

将椅子摆成一行，大球一个

玩法：

幼儿纵排坐在椅子上，由第一名幼儿开始，双手抱球从头顶向后传。传给最后一名幼儿后，再由后向前传回来。游戏可以反复进行。

建议：

- ①可以引导幼儿用不同的姿势、从头上或身体两侧等不同部位传球。
- ②椅子的间距不要太大，以免幼儿够不到。

### 2. 坐滚球

目的：

练习向后传球，培养幼儿手眼配合的能力，体会合作游戏的快乐。

准备：

将椅子摆成一行，小球一个。

玩法：

幼儿坐在椅子上，由第一名幼儿开始，将小球从椅子下面向后滚。传给最后一名幼儿后，再由后向前将球滚回来。游戏可以反复进行。

建议：

椅子之间的距离可以稍大一些，以方便幼儿滚动小球。

### 3. 坐踢球

目的：

练习坐着踢球，提高腿部的灵活性，发展眼和脚的配合能力。

准备：

将椅子摆成一圈，大球一个。

玩法：

幼儿坐在椅子上，用脚相互踢球传接。不能将球滚出圈。游戏可以分组进行。

建议：

①椅子之间的距离不宜过大，以免把球滚出圈。

②参加游戏的幼儿以六至十人为宜。

### 4. 肘传球比赛

目的：

①练习用肘部传球，提高身体的灵活性。

②培养合作精神。

准备：

椅子，球，球筐。

玩法：

面对面将椅子摆成两排，幼儿自由分成两组。听到信号后，每组从排头的幼儿开始用双臂的肘部夹球，向旁边传；下一名幼儿同样用双臂的肘部接球。比一比哪组传得快，先传到队尾的一组获胜。

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 3

### 一、情况分析：

幼儿从刚入小班开始就接触自主性游戏，到现在的中班上学期，我们大部分幼儿已经了解了常规游戏的玩法，积累了一定的自主性游戏经验，收拾、整理游戏材料的能力、与同伴交往与合作的能力以及自己解决困难的能力都有了很大提高。

在看到幼儿游戏的整体能力在不断提高的同时，我们也发现了存在的一些有待提升和改进的地方。幼儿游戏时的规则意识仍然较薄弱，

而且持久性差，在游戏过程中兴趣很容易转移，一些幼儿经常很短的时间内多次更换游戏内容。此外，对于都比较感兴趣的戏，班级幼儿会发生争抢行为，相互协商的能力有待提高。总体而言，幼儿的合作、交往能力还可以，游戏评价环节中很多幼儿能够主动进行评价。但是，一些性格比较内向的幼儿，较少主动参与游戏，且不能很好地投入游戏，依赖于老师帮忙和指导。本学期针对本班幼儿的年龄特点和游戏状况，拟定了以下游戏计划，希望幼儿的游戏水平能够逐步提高。

## 二、指导思想：

幼儿在游戏中生活，在游戏中学习，在游戏中成长。通过游戏，促进了幼儿智力、情感、社会性、身体等方面的发展。自主性是指游戏不是在外在强制情况下进行的，而是出于游戏主体的兴趣和需要，自发、自愿、主动地进行的活。游戏活动是基于0—6岁幼儿内在需要的自发自主性活动，在幼儿园课程中占十分重要的地位。游戏不仅是幼儿身心发展水平的反映，也是促进幼儿身心发展有重要的作用。

## 三、游戏目标：

1. 进一步丰富游戏环境，激发幼儿游戏的兴趣和主动性。尝试让幼儿自己分配游戏角色，游戏中相互协商，引导幼儿学会观察、比较等方法以及尝试运用多种途径来独立地发现问题和解决游戏中的小问题。
2. 继续做好游戏观察、加强教师对游戏的指导，了解幼儿的游戏语言、态度、情感及角色间的交往，分析幼儿游戏的水平，适时地给予帮助。
3. 启发幼儿能根据材料进行丰富的想象，会创造性地玩多种材料。丰富游戏情节，提高幼儿独立展开游戏的能力。
4. 强化规则意识，鼓励幼儿在游戏中遵守游戏规则、使用礼貌用语进行交往，互相谦让，感受游戏的快乐、提高交往的能力。
5. 游戏后会归类整理玩具，收放、整理材料时做到迅速、有序、整齐，养成爱护游戏材料的良好行为习惯。
6. 将课题研究内容以游戏的形式开展，体现班级游戏特色。

7.重视游戏的评价。进一步培养幼儿对游戏情况进行交流、讨论的能力，通过讨论培养幼儿学会分析、明辨是非的能力和创造力，发展下阶段游戏，培养幼儿独立游戏的能力。同时，要求幼儿在游戏评价环节能安静倾听老师和同伴对游戏活动的讲评，不随意插嘴，乐意采用更合理的方法进行下次游戏。

#### 四、具体措施：

1.创设温馨、愉悦、幼儿感兴趣、具有班级特色的主题游戏环境，根据不断变化的主题生成游戏内容，适时投入相关材料，及时更新游戏主题，鼓励幼儿参加游戏环境的创设、自主参与设计和制作游戏材料。

2.遵循中班幼儿的年龄特点选择和指导游戏，采用适当的游戏指导方法参与游戏，进行有效、有针对性的指导，丰富幼儿的游戏经验、提高幼儿的游戏水平。在自主性游戏中启发幼儿积极主动、有创造性地开展各种自主性游戏。

3.结合课题研究开展有特色的园林游戏活动，鼓励幼儿积极参与，拓宽课题的研究领域，开发更多适合中班幼儿的自主性游戏。

4.重视游戏活动的评价，及时把握指导契机，适时适当进行指导。善于利用偶发情节引导集体讨论，分享交流的同时，教师结合评价，表扬游戏中的创新活动，并激发幼儿下一次继续游戏的愿望。

5.提醒孩子参与整理、收放物品，主动负责快速地分类摆放游戏材料，养成良好的游戏行为习惯。

6.在游戏活动中渗透传统美德教育，重点培养幼儿讲礼貌、懂谦让、团结友爱的优秀品德。

7.丰富幼儿的生活经验，将游戏与生活很好地融合，强化班级幼儿的规则意识，培养幼儿相互间协商、合作的能力。

8.尊重幼儿是游戏的主体，采用多种方法激发幼儿自主表达的愿望，鼓励幼儿大胆表达自己对游戏的想法、介绍游戏经历，重视同伴互助的教育效果，促进幼儿共同提高语言表达能力和游戏水平。

幼儿园大班游戏活动计划 篇 4

#### 【设计意图】

一次户外活动时，幼儿关注在地上爬行的蚂蚁，在一次大雨之前，幼儿惊喜的发现成群结队的蚂蚁，一个个都非常惊奇的观注着忙忙碌碌的蚂蚁，甚至有的幼儿看到很多只蚂蚁合作搬运一块食物困难前行时，主动帮助蚂蚁将食物送到蚂蚁的洞口，看到孩子们的热情，激发了我设计本节活动，通过此次活动，培养幼儿爱劳动的情感和克服困难、团结合作的精神。并让幼儿初步了解“蚂蚁搬家要下雨”的自然现象。

### 【活动目标】

- 1、学习爬行动作，提高身体的协调能力。
- 2、培养幼儿的合作意识。
- 3、培养幼儿爱劳动的情感和克服困难、团结合作的精神。

### 【活动准备】

蚂蚁头饰若干、呼啦圈若干、垫子两个、大小沙包若干、纸箱两个。

### 【活动过程】

一、开始部分：小朋友们，天快要下雨了，我们快来搬家吧。“蚂蚁妈妈带着小蚂蚁一个跟着一个钻出洞口，爬过蚂蚁路(手、脚着地)。一个跟着一个钻进洞口。进入新家，来回进行几次。

二、基本部分：

小蚂蚁们我们开始搬家了。

让小朋友带上头饰扮成小蚂蚁把食物运回家。

小朋友分成两路纵队，要爬过呼啦圈，越过布垫、把小沙包投进纸箱，然后返回，投沙包最多的队获胜。

蚂蚁妈妈发现有一大块食物，可是一只蚂蚁搬不动，怎么办呢？

启发小朋友说出两只小蚂蚁合作完成。

游戏再次开始两只小蚂蚁合作爬过呼啦圈，越过布垫，把大沙包投进纸箱，投沙包最多的队获胜。

在爬行的过程中，提醒幼儿如何进行自我保护。

三、结束活动：

今天小蚂蚁都很累了，我们互相拍拍身体，放松一下吧。并表扬

幼儿的勇敢精神，分享幼儿体验挑战带来的快乐。

### 【活动反思】

户外活动很好的锻炼了小朋友的身体素质，还锻炼小朋友的语言发展能力、思维能力。组织该活动时应关注每个小朋友的表现，并及时地进行引导和激励，在此活动中忽略了能力弱幼儿的表现。

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 5

### 活动背景

骑小马是幼儿很喜欢的一种游戏，可以很好的锻炼幼儿的动作敏捷性，也可以锻炼幼儿的身体协调能力，让幼儿能够健康快乐的成长。

### 教学目标

- 1、提高快速动作的反应，提高动作的敏捷性。
- 2、提高身体的协调性，增强上下肢和腰腹部的力量。
- 3、养成听信号行动的习惯。

### 教学准备

- 1、小马头饰(人手 1 个)，老虎头饰(每组 1 个)，塑料圈和塑料小跳箱若干个，有节奏变化的音乐磁带，录音机。
- 2、宽敞、无障碍的户外大操场。

### 教学过程

#### 游戏玩法：

在场地一端画一条起点线，另一端画一条终点线。将幼儿 6 人一组，分成两个小组同时游戏。对应小组在起点线前方场地各摆放 10 个塑料圈，间距 80 厘米，呈 s 形。在圈的右侧平行放塑料小跳箱，先间距 10 厘米放一个，然后间距 30 厘米放一个，接着间距 50 厘米一个，后面摆塑料小跳箱的距离同前，但高度改变。10 厘米的上面多放一个塑料小跳箱，增加高度；30 厘米的放两个；50 厘米的放三个，依此类推。摆放 10 个左右，放两列。(见图 3-3)幼儿戴上小马头饰扮演小马，每组先暂选一名幼儿戴上老虎头饰扮演老虎。音乐响起，小马在场地中自由走跑。音乐暂停，老虎入场，用先单脚跳后脚跳的方式，跳过面前的圈圈，去追赶小马。小马用单脚跨越的方式，跳过面前的塑料小跳箱，躲避老虎。接着老虎忽左忽右、忽前忽后地追场地

上的小马，小马根据老虎的追逐方向，自由地在场地上奔跑躲避。

注意事项：

- 1、提醒幼儿奔跑时注意互相躲避，避免发生碰撞。
- 2、追逐、躲避游戏的时间和节奏要根据幼儿的实际情况进行调整。
- 3、在跳和跨的时候要注意要用上腰腹的力量。

效果反馈注意提醒孩子们在跳和跨的时候要用上腰腹的力量。

幼儿园大班游戏活动教案，大班的孩子们比起小班的孩子们已经习惯幼儿园的生活了，他们都会很愉快的投入到幼儿园的游戏活动中去，游戏活动也可以锻炼他们各方面的能力。

### 幼儿园大班游戏活动计划 篇 6

设计背景

很多幼儿对于上课这件事情都不是特别喜欢，他们只喜欢玩，玩各种各样的游戏，注意力不会集中在课堂上，所以，教师们要让幼儿在玩中学，学中玩，对上课感兴趣。

活动目标

- 1、练习跳，跑。
- 2、锻炼幼儿思维能力。
- 3、养成团队合作精神。

重点难点

开发幼儿的思维能力，练习跳、跑能力，了解团队合作的意义。

活动准备

口袋。

活动过程

- 1、一听音乐《健康操》，幼儿做热身运动，引出活动。

教师根据音乐的节奏带幼儿进行一些模仿动作动动手和脚，跳着进入场地，做热身运动。

老师让每一位幼儿拿起一个口袋，自己玩口袋，找到玩的方法，自己玩玩，开发幼儿的思维能力。

- 2、二鼓励幼儿探索口袋的多种玩法，调动参与的积极性。

老师提问：口袋可以怎么玩？请幼儿示范（可以踢着玩、可以扔



着玩，还可以和小朋友互相扔着玩，还可以放到头上顶着玩，还可以放到地上摆成图形，大家一起跳一跳等等），其它幼儿照着样子玩一玩。

老师告诉幼儿按自己找出的玩法，请幼儿一起玩。小朋友们学的真快，现在。跟老师一起来玩一个游戏吧

### 3、游戏：接龙比赛

首先老师要说的是想赢得比赛，每组小朋友之间要团结合作，共同努力。

老师介绍游戏规则并示范游戏动作给幼儿看：让幼儿双腿并拢脚夹住口袋，同时双手前后摆动，用脚把口袋扔出去，一个同学做完后，下一个同学接着扔，看哪一个队最后把口袋扔的最远哪个队就是胜利的。老师给赢的一队小粘贴表示奖励。输的一队也要口头鼓励。

### 4、活动延伸：

老师问：今天的游戏好玩吗？让幼儿回去想一想口袋还会有什么好玩的玩法，想到了来告诉老师，我们下次再一起玩。

### 5、游戏结束：

音乐（小火车开了）起带着幼儿在音乐中跳着舞，结束游戏。

幼儿园大班游戏活动教案，大班的孩子们比起小班的孩子们已经习惯幼儿园的生活了，他们都会很愉快的投入到幼儿园的游戏活动中去，游戏活动也可以锻炼他们各方面的能力。

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 7

### 一、指导思想：

根据新《纲要》的精神，为幼儿创设丰富的游戏环境，提供丰富的游戏材料，保证充足的游戏时间，让幼儿在游戏中动手动脑，发展幼儿的社会性情感，让幼儿在快乐轻松的游戏氛围中获得发展。

### 二、具体目标：

- 1、提高幼儿游戏中的主动性和积极性。
- 2、加强游戏的常规训练，培养幼儿良好的游戏行为。
- 3、培养幼儿游戏中的合作、谦让等。
- 4、积极开展各种操作性游戏活动，以提高幼儿的动手操作能力。

5、初步学习游戏评价。

三、具体措施：

1、合理安排幼儿的一日活动，利用适宜时间开展各种类型的游戏。

2、保证幼儿充足的游戏时间，为幼儿创设丰富的游戏环境，提供丰富的游戏材料。

3、充分发挥教师的主导性和幼儿的主动性，适时参与幼儿的游戏，给予必要的指导和帮助。

4、充分运用家长资源，为幼儿提供必要的生活经验。

5、和平行班互换游戏。

游戏总结

20xx—20xx 年度第二学期中(三)班

本学期我们在《纲要》精神的指导下，为幼儿创设了幼儿喜爱的游戏环境，建立了幼儿感兴趣的游戏区角，通过各种游戏活动促进了幼儿的身心发展。现总结如下：

一、晨间活动：

我们发动幼儿和家长利用废旧材料自制了多种游戏材料，引导幼儿一物多玩，有效地促进了幼儿走、跑、跳、爬等能力的发展。幼儿动作的协调性和灵活度都有所提高。

二、自选游戏：

根据本班游戏空间情况及幼儿特点，我们开展了“划龙舟、速递汤圆、”等民间游戏活动。游戏过程中，幼儿参与积极性挺高，并初步学会了自评、互评、集体评等游戏评价。对家长的宣传使得家长们也对本班游戏颇感兴趣，主动在日常生活中丰富幼儿的相关生活经验，为幼儿更好地游戏奠定了基础。大多数幼儿在游戏中能学习使用礼貌用语，努力练习口语运用，并初步学会了合作游戏。

三、其他游戏：

除此之外，我们还利用空余时间，在日常生活中穿插了智力游戏、表演游戏、结构游戏、创造游戏等。幼儿始终是游戏的主人，而我们也努力在游戏中充分发挥教师的主导作用，亲近幼儿，走“进”幼儿，有针对性地指导和帮助个别能力较弱或较胆怯的幼儿。使得幼儿喜爱

游戏，逐步善于游戏，最大限度地促进幼儿不同程度的发展。

幼儿在一学期的相互影响、相互学习中，习得了知识，口语表达能力和想象力、阅读能力、动手能力等都有了显著提高。

但还存在着部分幼儿游戏时缺乏持久性，游戏后整理游戏材料速度过慢、零乱等情况。这些都有待我们进一步有针对性地对幼儿提出要求，加强引导，以更好地促进幼儿全面发展！

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 8

设计思路：

选材的思考：通过“照镜子”、“幸福拍手歌”等音乐游戏的开展，孩子们对于音乐游戏的兴趣十分浓厚，也在游戏中对音乐的节奏、音乐的旋律产生了新的认识，结合孩子们的热点以及音乐社团学习，我也模仿将“木头人”这个耳熟能详的运动小游戏和音乐相融合，变成新的音乐游戏带到自己班级的音乐活动中，希望孩子们在了解游戏规则，熟悉音乐节奏的基础上，尝试创编有趣的动作来玩音乐木头人游戏，并从中体验到音乐游戏的独特魅力。

环节的设计：

第一环节：游戏导入，激发兴趣。通过运动游戏“木头人”的规则，为之后音乐游戏的规则介绍做铺垫。

第二环节：熟悉音乐，了解规则。欣赏音乐节奏和教师示范后，知道听到“嘟~~~”思考想变的动作，听到“嘟”马上变成木头人，以及了解听到连续几次特别的音乐就要连续变换几次不同的造型。

第三环节：挑战比赛，创编动作。在了解游戏规则，熟悉音乐节奏的基础上，尝试创编有趣的动作来玩音乐木头人游戏。

第四环节：延伸。从最后的创意游戏中体验到音乐游戏的快乐和独特魅力。

三、活动名称：木头人

四、活动目标：

能跟着音乐节奏创编中有趣的动作玩木头人的游戏，体验游戏的快乐。

重难点：跟随节奏创编动作玩游戏

五、活动准备：

有玩木头人的经验、音乐、统计表

六、活动过程：

一、游戏导入，激发兴趣

1、小朋友们，还记得我们玩过的木头人游戏吗？那我们再来玩一次怎么样？

2、师幼共同游戏，关键提问：咦，那我想考考你们，木头人游戏说到哪一个字的时候就不能动了？

3、追问：还有一个不许笑，那到底是哪一个字的时候要摆造型？

4、小结：原来玩木头人在说到笑的时候就要停下来摆造型。

5、过渡：今天，我想和大家来玩一个音乐木头人的游戏，用音乐来玩木头人，我带来一段音乐，里面有一段特别的声音，它会告诉你什么时候要停下来做木头人了，我们来听听看！

二、熟悉音乐，了解规则

1、（播放音乐）提问：请大家来说说看，你听到的这段音乐里面有特别的声音吗？

追问：那嘟嘟嘟，很长的声音是什么发出来的？

追问：我们喇叭声响起来的时候我们要干嘛？

2、教师示范听音乐玩游戏

关键提问，我是在什么时候变木头人的呀？

回应：就是在很长喇叭声后，听到“嘟”马上变木头人。

小结：喇叭声“嘟~~~”响起是告诉我们要准备了，当喇叭声“嘟”响了就是变木头人的时候了。

3、幼儿初次尝试游戏：你们都知道了，来一次怎么样？

“我们都是木头人，不许笑，不许动，123，就快变成木头人，123，就快变成木头人，嘟~~~，变！”

4、这次我要把这个游戏加大难度了，听一听，这次音乐里有几个特别的声音？自己听啊！

（播放音乐）

关键提问：连续发出的两次喇叭声音，提醒我们怎么办？

小结：有2次特别的声音，而且这2次要连续变2个不同的造型。

5、幼儿跟着音乐尝试。

三、挑战比赛，创编动作

1、鼓励幼儿4组挑战比赛。1组比赛，另3组幼儿做评委，找一找哪些幼儿是不能跟着音乐来变？

2、进入第二轮比赛。规则变了，要听好指令来玩。幼儿尝试玩一次。

3、进行第二轮比赛。

4、进入第三轮比赛。

一组幼儿要统一动作。

5、第四轮比赛，根据幼儿游戏情况及时间安排看。

四、延伸

音乐停，每组要变一座桥。

幼儿园大班游戏活动计划 篇9

一、指导思想：我们将根据主题活动的目标、内容和幼儿发展的水平，有目的地创设游戏环境，投放游戏材料，让幼儿按照自己的意愿、自由选择、自主学习的活动，让幼儿自由地进出各个区域，开展游戏活动。本学期我们将重在培养幼儿的平等意识、创造精神、交往合作能力及自律习惯，在幼儿原有的基础上，做进一步的提高、实践、探索。使幼儿在游戏中不仅能自主地选择材料，开发与利用废旧物，体现出幼儿的操作性，自主性，培养幼儿的独立性与创造性。而且还让幼儿自主选择合作伙伴，分配角色，自发交流，从而使游戏更加完美，更具有教育意义。

二、班级情况分析：

本班有幼儿38名，男生21名，女生17名。孩子们对角色游戏都具有浓厚的兴趣，每次游戏时间，孩子们都能积极、主动地参加游戏，帮助老师布置场地，快速地分配角色，能踊跃地参与到各种游戏中。游戏结束时也能争着介绍自己的游戏情况过程，同时，在游戏中幼儿解决问题的能力也提高了，游戏为幼儿自己尝试解决问题提供了很好的途径。幼儿在游戏活动中，常常会碰到这样那样的困难、问题以及

一些小矛盾，孩子们通过经验地慢慢积累，在面对这些问题时逐渐大胆、乐观起来。通过上学期的努力，和幼儿一起创设的游戏的环境中，幼儿在社会交往能力、口语表达能力、想象创造能力在很大程度上有了提高。但是，幼儿在游戏中还存在着一定的问题如：不同的幼儿，有着不同的兴趣、爱好和个性、他们之间也存在着能力上的差异，并且发展速度也不一样，所以幼儿对游戏的要求不一样；幼儿之间存在着差异，因此他们的合作有一定的难度。

### 三、本学期游戏目标

1、保证幼儿每日充足的游戏时间，开展形式多样的游戏。

2、注重幼儿在游戏中能力的培养，使幼儿在玩中学、玩中益智，在共同游戏中学会与同伴交流、合作、发展其社会情感，交往能力和语言表达力，逐步提高动手能力和自理能力。

3、为幼儿创造丰富刺激的游戏环境，提供丰富的游戏材料及半成品，激发幼儿游戏的兴趣和主动性，鼓励幼儿在游戏中使用普通话和礼貌用语进行交往，互相谦让，轮流担任主角和其他角色，在游戏中感到快乐。

4、通过各种活动丰富幼儿的生活经验，认识并体验人与人的关系，人们的劳动态度等，鼓励幼儿以丰富、合理的游戏情节充实游戏内容。

5、能自己分配游戏角色，引导幼儿遇到问题能相互协商，共同解决，鼓励他们根据需要自己制定游戏规则并且遵守游戏规则。

6、与别人相处时能表现出有礼貌，会主动向别人问好，与小同伴交谈，懂得轮流和分享等方面的能力。

7、能自始至终的参与游戏，游戏结束能共同整理场地、材料。

### 四、具体措施

#### (一)、环境创设

1、根据幼儿需要增设游戏区，扩大原来区域的空间，考虑地理特点和游戏特点，做到科学适用。

2、提供部分成品玩具，如：炊具、医疗设备、餐具等。制作部分半成品，并划分游戏区域，使游戏区域固定下来，鼓励幼儿和家长一起收集纸盒、易拉罐等废旧物品。

3、活动材料投放层次性、趣味性，迎合班内幼儿的不同水平和兴趣。活动材料提供多元化，充分发挥家长的力量，家园合力自制区角材料。如：制作标本的树叶、植物的根、种子等等。

## (二)、教师指导

教师要全面地有重点地观察，并适时给予指导。全面的观察包括观察全班幼儿是否能够大胆地参与游戏，还包括教师要了解在活动中的活动流程。教师还要重点观察幼儿产生的新主题，重点观察某一主题的游戏。适时指导包括幼儿求助时的指导，幼儿有争执，产生过激行为的适时指导，出现不安全情形时的适时指导；还包括观察到幼儿有与所担任角色有相匹配的行为、动作、语言时所给予的鼓励、肯定和引导。游戏结束后，让幼儿在集体或小组面前讲自己在游戏中的感受，相互交流游戏的经验体会。引导幼儿话语中的闪光点加以点评，引导幼儿进一步熟悉游戏环境，指导要协商，对于游戏中出现的一些问题共同寻求改进的措施，使幼儿从中获得一些经验。

## (三)、做好游戏的跟踪观察记录，写好游戏个案

1、游戏中，教师多注意观察幼儿的反映，并及时观察辅导。做好现场跟踪观察、记录，及时评价和反思。

2、每次游戏结束有评价，采用教师和幼儿共同评价的形式，尊重幼儿。

以上是本学期我们班游戏开展的一些设想，我们会在实际的实施中不断调整，努力让我们的孩子都喜欢上自主性游戏，让孩子在愉快的游戏中不断提高自己的各方面的能力。

## 幼儿园大班游戏活动计划 篇 10

游戏是幼儿最喜爱的活动，而自主性游戏最适合幼儿身心发展的需要。幼儿在游戏中通过扮演角色，运用想象、创造性地反映个人生活经验，促进了幼儿的个性和社会性的发展。而不同年龄幼儿的自主性游戏有着不同的特点和水平，它对促进儿童发展有不容忽视的价值。而随着课程改革的进一步深入，幼儿的很多时间都在区域里进行小组或个别学习活动和游戏活动。因此本学期，我们将在区域活动的创设和角色游戏的开展方面作出一定的调整。

### 一、班级情况分析：

通过中班上学年的游戏开展，幼儿的交往能力、语言表达能力有了更高的进步，对游戏有了初步的了解，会进行简单的游戏活动，在游戏过程中也能较好的遵守游戏规则，有一定的游戏规则，会深入的投入到游戏角色中。进入中班后，小朋友对游戏的规则和游戏角色又有了更高的认识，游戏的范围也不再局限于几个平行游戏，与同伴之间的交流也变得更丰富了，并能够结合自己的生活经验表现一些游戏情节，能够与同伴合作进行游戏，解决一些简单的小问题。但是由于年龄的特点，小朋友在游戏中还存在着较多的不足：孩子比较专横，自己拿到的物品不愿与别人分享；幼儿生活经验不足，造成幼儿游戏情节比较单一；独立解决问题的能力有待加强；游戏时声音较大；对不同游戏的玩法还没有很好的体现；游戏中小朋友之间的相互沟通太少；游戏规则意识记忆游戏结束物品的整理还需加强；游戏过程中幼儿自己加工的物品太少，小朋友不能以物代物等。针对存在的问题，我们本学期制定了一些新举措，力求使幼儿的游戏水平再上新台阶。

### 二、游戏总要求：

- 1、巩固幼儿对区角游戏玩法和规则的掌握，逐步增强幼儿的规则意识。
- 2、通过自主性游戏，增强幼儿的角色意识，培养幼儿的交往能力和语言表达能力。
- 3、通过结构游戏，使幼儿学会基本搭建技能，培养幼儿的动手能力。
- 4、丰富幼儿的生活经验，深化游戏主题。
- 5、培养幼儿独立解决问题的能力。
- 6、通过科学游戏，激发幼儿的探索欲望，培养幼儿的动手能力。
- 7、通过艺术游戏，培养幼儿理解美、感受美的能力。
- 8、通过各类游戏培养幼儿的想象力、创造力。

### 三、游戏总指导

- 1、为游戏区域提供足够的、可操作的游戏材料，让每个幼儿都有操作、探索的机会，并随着游戏内容得更换和深入增加游戏材料。



2、介绍各个游戏的玩法，让幼儿对区域活动有一个大概的了解，然后在以后的游戏中进一步摸索新的玩法。

3、在幼儿游戏时，教师尽量不干预幼儿，以一个旁观者的身份进行观察，掌握幼儿游戏情况，观察幼儿是如何处理纠纷的，在适当的时候进行一些必要的指导，促进幼儿游戏进一步成熟、完善。

4、建立必要的游戏常规，让幼儿能井然有序地进行游戏。

5、注重游戏的评价，充分运用教师评价与幼儿互评、自评结合的方式，使幼儿的区域活动更趋规范化，让幼儿在游戏中得到各方面能力的提高。

#### 四、晨间桌面游戏

在中班上学期游戏的基础上，引导幼儿能更好的、自主开展桌面游戏各类活动。指导幼儿掌握各种游戏的玩法，并能创造一物多玩。游戏的种类分为：绘画、积木建构、益智娱乐、棋类等活动。

#### 五、区域设置

在上学期原有的一些游戏区域(娃娃家、幼儿园(报告总结)、玩具店等)的基础上，随着中班下学期幼儿的知识层面和生活经验的提高，需要创设一些新的活动区域。主要计划有如下区域设置的设想：

##### 1、手工区

在这个区域中，我们为幼儿提供剪刀、浆糊、纸等，并根据需要请幼儿自带水果、蟹壳等辅料，利用一些自然材料进行一些小制作，培养幼儿对自己动手制作的浓厚兴趣，提高幼儿的动手能力和创造能力。并提供一定的墙面给幼儿进行展示。

##### 2、阅读区

在阅览角中，提供图书、字卡、学过的儿歌全文以及一些识字玩具等，供幼儿使用，培养幼儿对阅读的兴趣，复习所学过的汉字，也有利于老师进行个别指导。另外，还提供一些如剪刀、双面胶等，让幼儿修补弄坏的图书，在修补的过程中既锻炼了动手能力，也培养幼儿爱护图书的情感。

##### 3、表演区

在表演角中，为幼儿提供音乐、故事磁带、录音机以及一些相关的头饰、道具等，让幼儿自由选用合适的东西，表演学过的儿歌、故事、歌曲、舞蹈以及角色表演，巩固幼儿所学的内容，更重要的是培养能够在众人面前大胆表演的习惯。

#### 4、探索区

探索角根据教学内容的需要，作适当的补充，如：科学活动《奇妙的磁铁》过后，可在探索角放置磁铁，以及一些常见的铁制品和非铁制品，供幼儿在区域活动中继续进行探索，加深幼儿对磁铁的认识。这样，探索区就可以作为科学课堂延伸活动的场所，让幼儿有充分的时间和操作材料，满足幼儿继续进一步探索的需要。

#### 5、生活区

在本区域中，提供鞋子模型让幼儿练习系鞋带；布娃娃以及衣服，让幼儿为娃娃穿衣服，练习扣钮扣；提供筷子、勺子进行夹物训练等等，主要锻炼幼儿的生活自理能力。

#### 6、角色游戏

在娃娃家游戏中，培养幼儿能协商分配角色，学会共同游戏，多使用语言进行交流。

在超市游戏中，教会幼儿学会正确的选择自己想要的物品，进一步掌握用钱币购物的方法。

在幼儿园游戏中要求小老师模仿老师的活动，(报告总结)开展多种多样的活动，教师提供图片、教具、录音机等物品，巩固教师课上所教的内容，重点培养幼儿能在大家面前大胆发言的习惯。

在食品加工场的游戏中，继续学习用彩泥捏出各种形状，培养幼儿的动手能力和积极的思维创造。

### 幼儿园大班游戏活动计划 篇 11

我班幼儿在通过大班上学期的游戏活动后，幼儿各方面的水平有着不同层次的提高。游戏是幼儿的主要活动，幼儿是在活动中成长起来的。在游戏中幼儿充分体现到自主及与同伴协作的乐趣，能在已有的经验基础上，通过模仿成人的语言、动作、表情，潜移默化地渗透了自己的行为、要求，提高孩子们的兴趣、培养他们与人的交往能力，

充分发挥孩子门的想象力、创造力，及动手操作的愿望。

区域游戏是当前学习的一种途径，也是推进幼教改革的一种教育活动新形式。因此，区域游戏立足，能让幼儿充分体验和探索，发挥了孩子的主动性和主体性，活动的时候老师要给予指导，引导更好的进行游戏，提高游戏质量，同时也是进行个别化教育的最佳手段。现根据我班孩子的年龄特点，拟订本学期计划如下：

### 一、游戏总指导：

在区域活动，教师应是一个观察者、引导者和鼓励者，给幼儿留出充分探索、质疑的时间和空间，为幼儿创设一个安全温馨的心理环境。

#### 1、适时介入，恰当引导。

在区域游戏，教师要适时介入活动，做到既不干预太多，又不错失任何一个具有教育价值的教授时机。

##### A、学会等待

在活动中教师要至始至终关注幼儿的活动，当出现困难时，不要急介入，而应给予一定的等待时间，让通过充分的操作、探索，尽可能已解决问题。

##### B、适时促进

在区角活动，教师要经常加入的探索过程，成为探索、发现过程的目击者和共同参与者。

#### 2、尊重，科学评价

A、个别的过程评价，教师根据不同发展水平的进行不同的适当评价。能力强的，评价是为了下次更高层次的活动。

B、集体评价，除了让展现各的作品与个性外，更多的则是引起的共鸣、分享成功的快乐开放性地展开一些讨论，激发继续在活动探索的欲望。

### 二、创造性游戏

我班幼儿对创造性游戏具有浓厚的兴趣，他们可以通过协商自由选择角色，还能一起收集材料，管理游戏角，并能扮演各种的角色与同伴一起游戏，进行简单的人际交往，但游戏的持续性不够，常常发

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/205240043344012004>