

目 录

一、系统需求	1
二、软件许可	2
三、如何开发工程	3
四、创建工程	4
4、1 关于工程	4
4、2 新建工程	5
五、使用工程	13
5、1 打开现有工程	13
5、2 新建画面	15
六、使用简化操作	17
6、1 使用工具窗口	17
6、2 设置工具窗口视图	17
七、保存 关闭和退出工程	21
7、1 保存工程	21
7、2 工程另存为	23
7、3 关闭工程	23
7、4 退出工程	25
八、绘制图形	26
8、1 图形对像	26
九、图形对像功能	29
9、1 调色板	29
9、2 使用调色板选择颜色	30
9、3 使用吸管工具选择颜色	30

1. 系统需求

下列表格列出了 Vijeo-Designer 和 Vijeo-Designer Runtime 的系统需求。

	Vijeo-Designer (开发环境)	Vijeo-Designer Runtime (Runtime 环境)
操作平台	PC	XBTG, XBTGT, 小型 iPC, 智能型 iPC
CPU	Intel Celeron 566MHz 或更快 (建议使用 Pentium III 1GHz 或更快)	请参阅你的 XBTG、XBTGT、小型 iPC、或智能型 iPC 目标机器的用户手册。
内存	最小值 128MB (建议使用 512MB 或更大)	
可用磁盘空间	硬盘可用空间 400MB 或更大	
操作系统	Microsoft Windows2000 或 Microsoft Windows XP	

	(Service Pack 4 及以上) (英语、法语、德语、意大利语、西班牙语、或简体中文)	
网页浏览器	Microsoft Internet Explorer 5.0 或更新	

2. 软件许可证

使用 Vijeo-Designer 时，需有许可证 — 即安装时需输入的序列号。该许可证号可在安装光盘的包装盒上找到。

目标机器	Vijeo-Designer 许可证	Vijeo-Designer Runtime 许可证
XBTGT 系列	已印在 Vijeo-Designer 安装光盘的盒面上	无需许可证
XBTG 系列		
iPC 系列		

购买 Vijeo-Designer 软件或 Vijeo-Designer 许可证

每个 Vijeo-Designer 软件只包含一个仅可安装于一台计算机上的许可证号码。

要在其他计算机上安装 Vijeo-Designer，需要另外购买 Vijeo-Designer 软件。

软件版本升级后该许可证仍然有效。

Télémécanique 不会重新颁发软件许可证，对许可证的丢失、被盗或损坏将不负任何责任。请妥善保管所有许可证

3. 如何开发一个工程

本节将概述使用 Vijeo-Designer 的步骤（从安装软件到在 Runtime 中运行工程）。

步骤
1. 安装 Vijeo-Designer。
2. 创建新工程。
3. 设置目标。
4. 设置与控制器硬件间的通信。
5. 在画面上绘制对象。
6. 保存工程。
7. 执行错误检查。
8. 生成工程。

9. 在目标机器上安装 Vijeo-Designer Runtime。

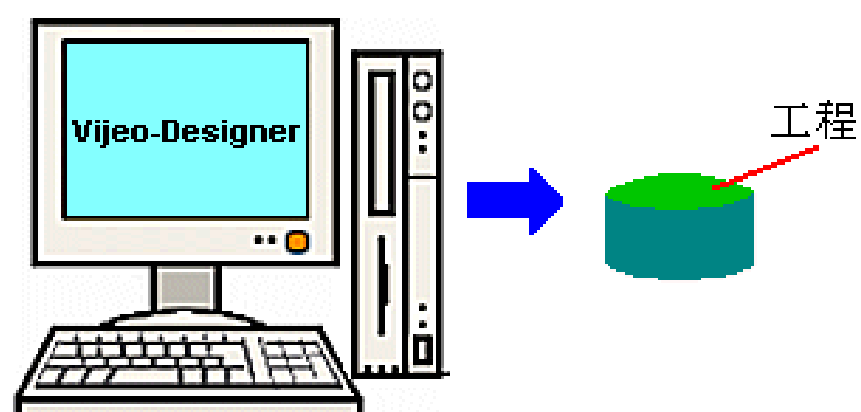
10. 将工程下载到目标机器。

11. 运行工程。

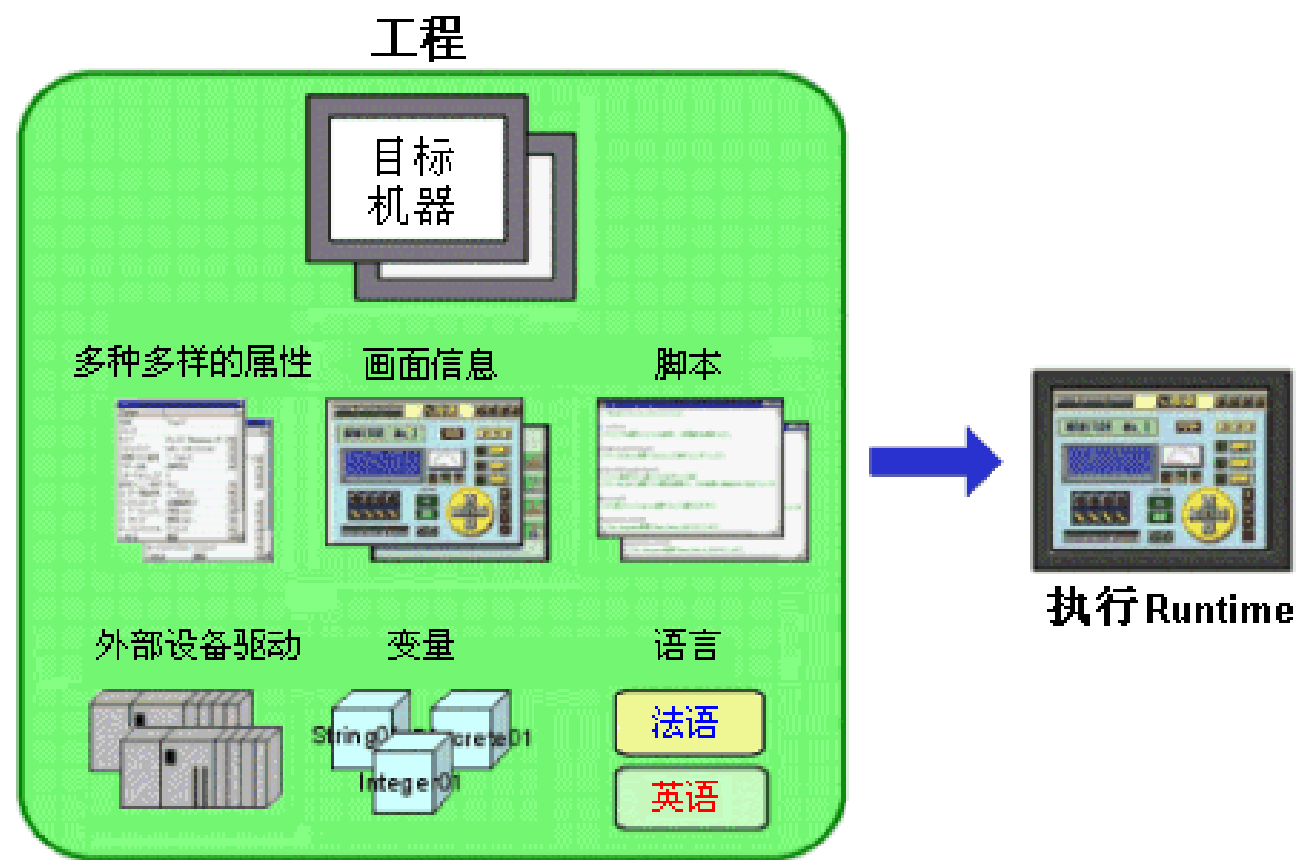
4. 创建工程

4.1 关于工程

工程是 Vijeo-Designer 中创建的一个文件。



工程包含为创建一个可运行应用程序的环境所需要的全部信息（如绘图、报警以及硬件信息）。



4.2 新建工程

本节将描述首次启动 Vijeo-Designer 时打开的向导。该向导引导你在 Vijeo-Designer 中新建工程。

1. 要新建工程，请选择【创建新工程】并单击【下一步】。



你也可以使用下列三种方法在 Vijeo-Designer 中创建工程：

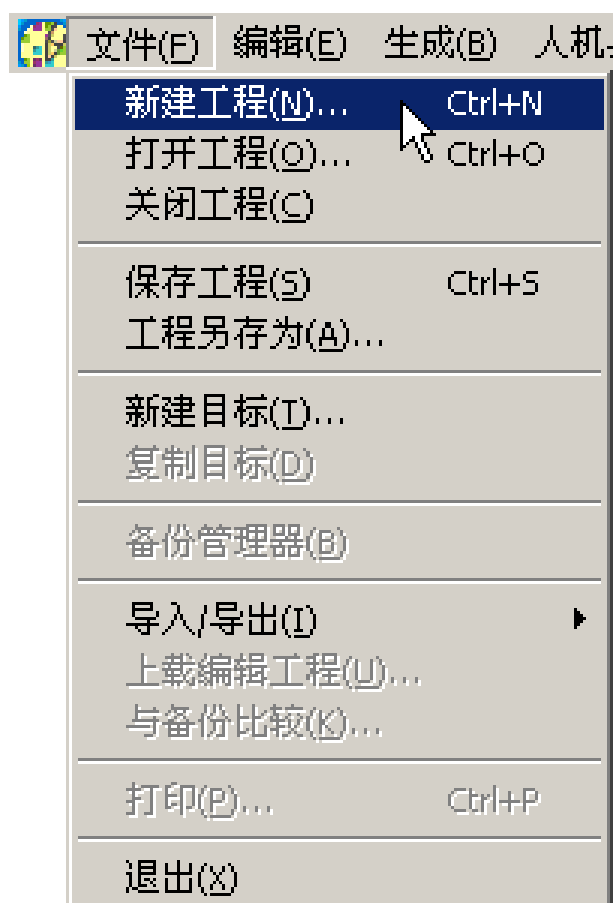
在【导航器】窗口的 Vijeo-Manager 页中，右击 Vijeo-Manager，并选择【新建工程】。



单击【新建工程】图标。

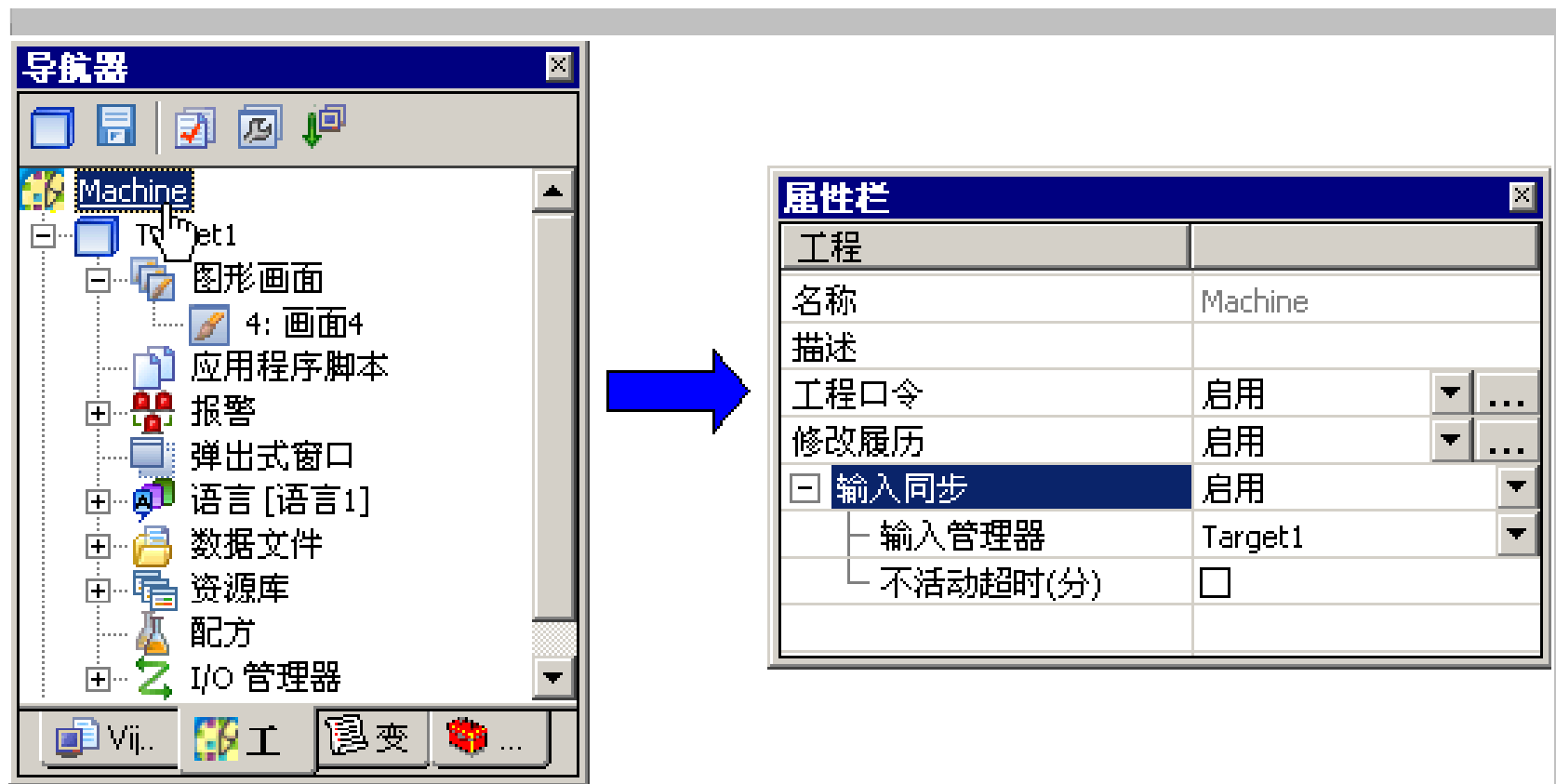


单击【文件】菜单中的【新建工程】。



要在应用程序启动时不显示该向导，请选择【不再显示该对话框】复选框。可以使用 Vijeo-Manager 节点的【启动操作】属性重新启用该向导。

2. 在创建新工程对话框中，配置下列信息：



工程名称： 为工程输入一个名称

描述或者备注： 如果需要，输入工程的描述。（最多 255 个字符。）

类型： 选择工程用于单个目标还是用于多个目标。如果有多个目标，请指定个数。

工程口令： 选择是否你的工程需要工程安全性。如果启用工程安全性，请输入口令及口令提示。



3. 单击【下一步】。

4. 在对话框中配置下列信息：

目标名称： 为目标输入一个名称。

目标类型： 从目标类型下拉列表中选择目标类型。关于 ViGeo-Designer 支持的目标类型列表。

型号： 从目标型号下拉列表中选择所需目标型号。关于 ViGeo-Designer 支持的目标型号列表

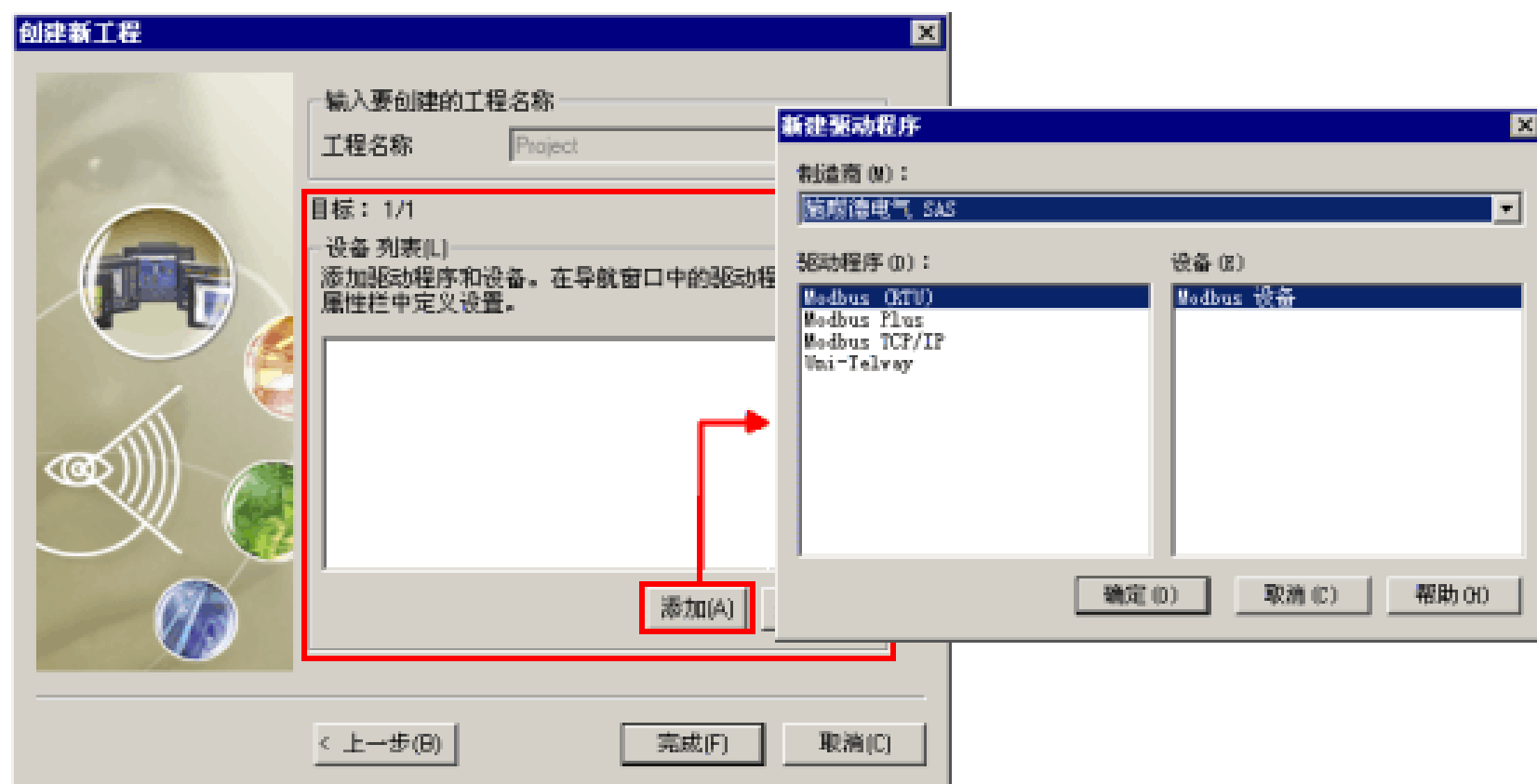


5. 单击【下一步】。

6. 键入目标机器的 IP 地址，然后单击【下一步】。



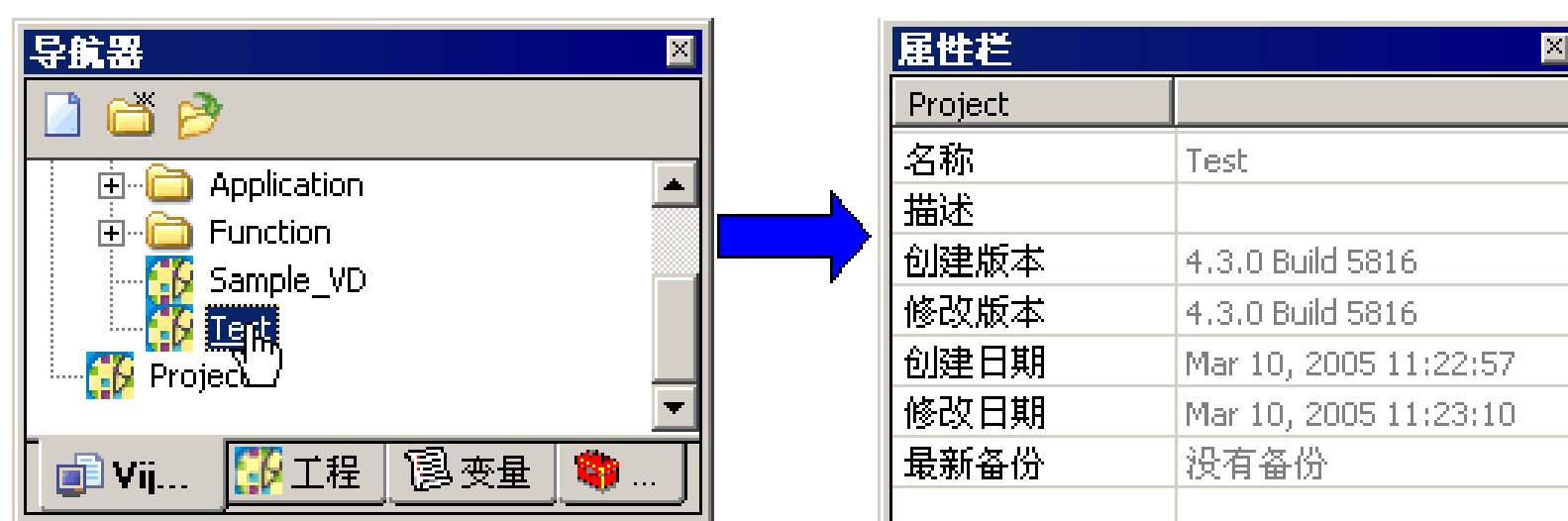
7. 选择添加设备。单击【添加】打开【新建驱动程序】对话框。选择你想要添加的设备，然后单击【完成】。



新工程已创建好，并显示在【工程】页中。

Vijeo-Manager 页中的工程属性

在【导航器】窗口的 Vijeo-Manager 页中，选择工程节点以查看和设置其属性。



属性	描述
----	----

名称	<p>工程的名称。</p> <p>工程一旦创建，就会自动产生缺省的工程名：“Project”。如果你保持该缺省工程名，而该名称却和以前的一个工程同名，那么一条确认信息会指示你替换以前的那个工程或者重新命名新建的工程。重新命名时，新名称必须在 Vijeo-Manager 中唯一且不得超过 32 个有效字符，并且必须遵守命名规则。</p>
描述	输入一个关于该工程的描述（字数不得超过 255）。
创建版本	显示创建工程的 Vijeo-Designer 版本。
修改版本	显示最后一次编辑工程的 Vijeo-Designer 版本。
创建日期	显示工程的创建日期。
修改日期	显示工程最后一次保存的日期。
最新备份	显示最后一次备份工程的日期。

工程页中的工程属性

在【导航器】窗口的【工程】页中，选择工程节点浏览和编辑工程的属性。



属性	描述
名称	<p>工程的名称。</p> <p>工程一旦创建，就会自动产生缺省的工程名：“Project”。如果你保持该缺省工程名，而该名称却和以前的一个工程同名，那么一条确认信息会指示你替换以前的那个工程或者重新</p>

	命名新建的工程。重新命名时，新名称必须在 Vijeo-Manager 中唯一且不得超过 32 个有效字符，并且必须遵守命名规则。	
描述	输入一个关于该工程的描述（字数不得超过 255）。	
工程口令	点击【启用】为你的工程添加安全措施。这样可以阻止未经授权的用户打开和覆盖受保护的工程。	
修改履历	点击【启用】以记录在开发过程中你对工程所作的更改。启用了修改履历之后，每次保存工程时你都可以添加备注到修改履历属性中。	
输入同步	点击【启用】，在目标机器之间设置互斥输入关系，阻止其它目标机器更改你正在使用的变量的值。	
	输入管理器	选择一个目标，用以决定及控制哪个目标需设置成互斥输入模式。
	不活动超时（分）	想要限定画面处于互斥输入模式中的时间，请选择【不活动超时】复选框，并设定时间（以分计）。

5. 使用工程

5.1 打开现有工程

1. 在【Vijeo-Designer】对话框中，选择【打开现有工程】然后单击【下一步】



弹出了【打开现有工程】对话框。

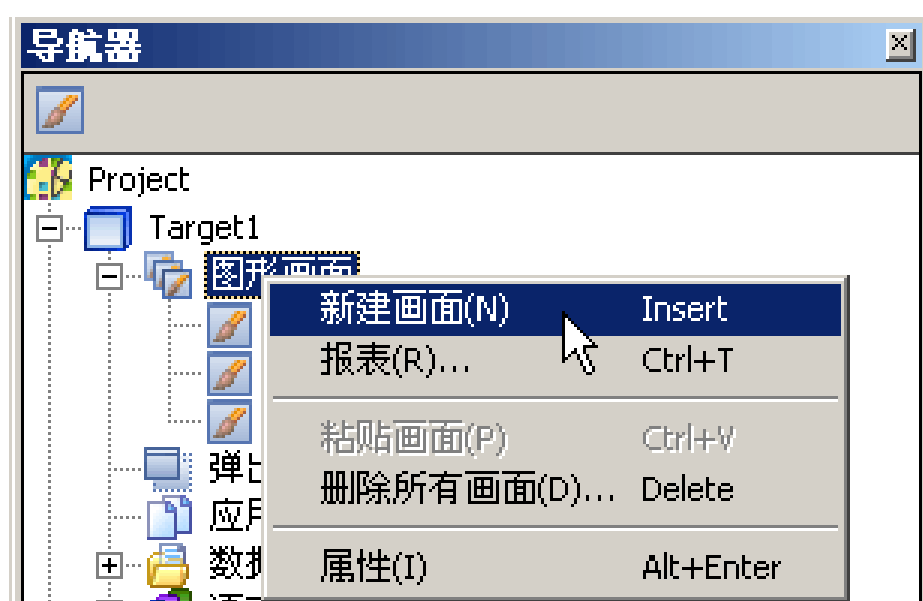


2. 选择想要打开的工程。单击【打开】。

选中的工程在【导航器】窗口的【工程】页中被打开。

5.2 新建画面

1. 在【导航器】窗口的【工程】页中，右击画面文件夹并选择【新建画面】。



也可以通过选择图标 来新建画面。

画面新建完毕。



2. 在【属性栏】窗口中为新建的画面设置属性。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/238000057042007006>