
项目课程系列之 Atcrowdfunding

尚硅谷 Java 研究院

版本：V1.0

项目计划

1. 互联网金融项目背景，概念介绍
2. 项目管理与环境搭建
3. 生产环境模拟
4. 相对路径和绝对路径
5. 项目开发规范
6. 项目模块介绍
7. Maven 项目模块划分

第一章 互联网金融

1.1 什么是互联网金融

- 1.互联网金融（ITFIN）是指传统金融机构与互联网企业利用互联网技术和信息通信技术实现资金融通、支付、投资和信息中介服务的新型金融业务模式。
- 2.互联网金融 ITFIN 不是互联网和金融业的简单结合，而是在实现安全、移动等网络技术水平上，被用户熟悉接受后（尤其是对电子商务的接受），自然而然为适应新的需求而产生的新模式及新业务。
- 3.传统金融行业与互联网技术相结合的新兴领域。

1.2 互联网金融的具体应用

任何和金融相关的互联网应用都属于互联网金融

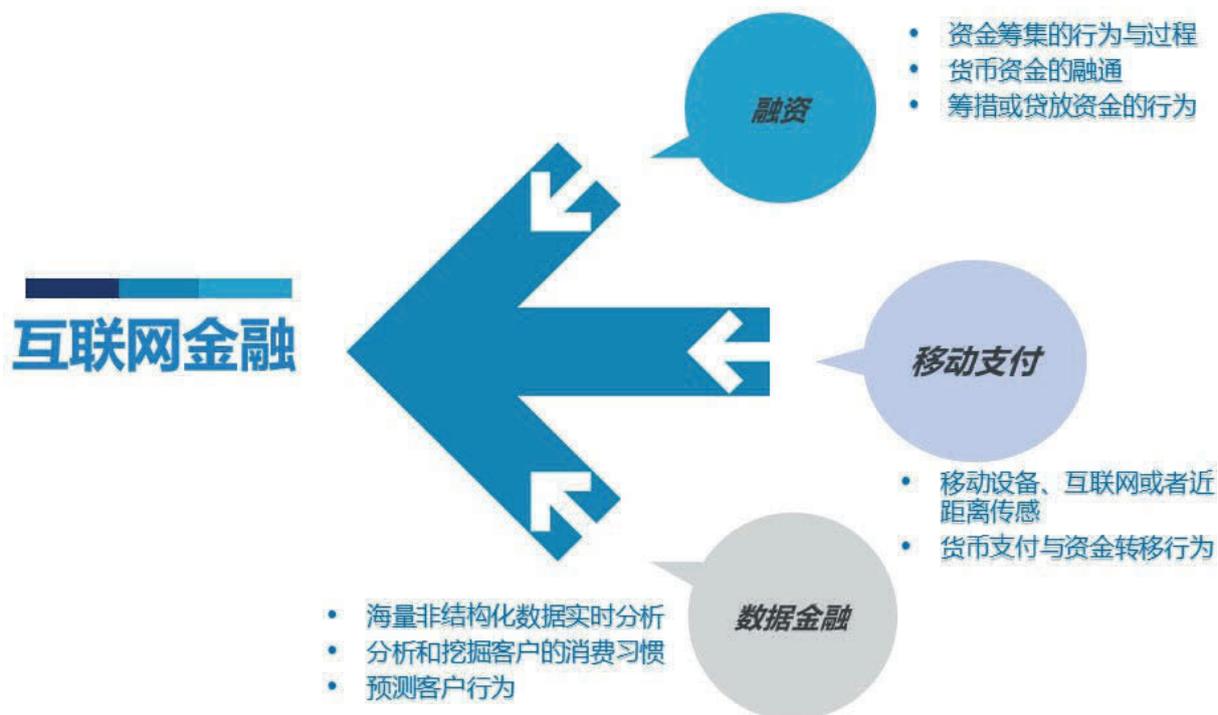


互联网金融通过互联网、移动互联网等工具，使得传统金融业务具备透明度更强、参与度更高、协作性更好、中间成本更低、操作上更便捷等一系列特征。

1.3 互联网金融发展的三个阶段

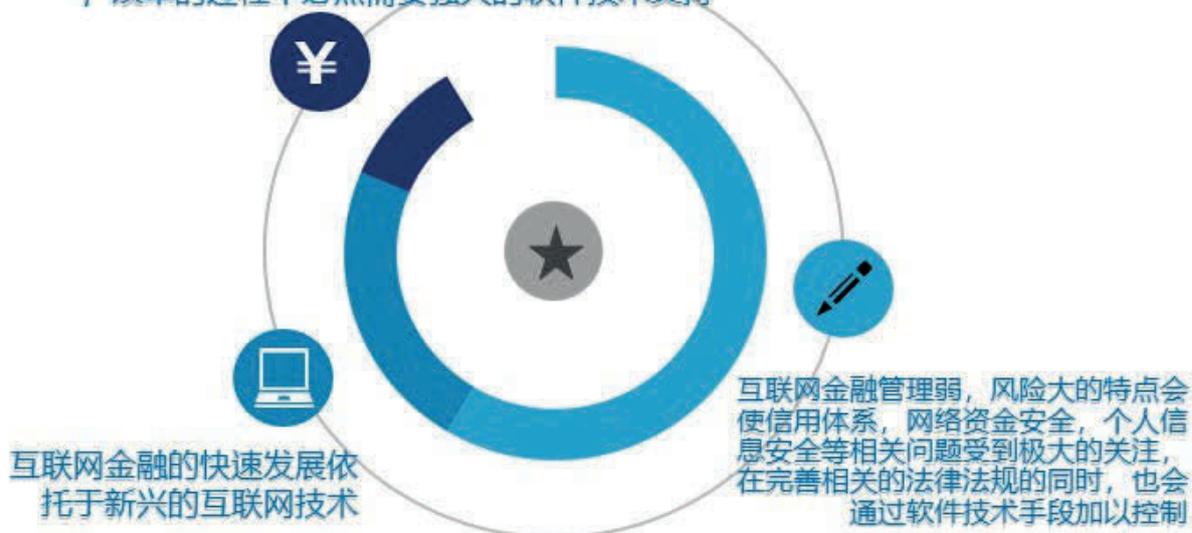


1.4 互联网金融的业务模式



1.5 互联网金融与软件开发

互联网金融促进了传统金融机构和新兴机构的相互竞争，传统金融机构势必会将整体的金融架构进行改革，改革的过程中必然需要强大的软件技术支持



第二章 众筹系统

众筹系统，这个在网络上不断被搜索的热门词汇，从最初的陌生到熟悉，到现在不断被更新，出现各种不同的众筹模式，不得不承认众筹系统的出现，是对传统行业的一种冲击，对传统金融模式的一种冲击，同时对于年轻的一代而言，这也是一个契机、一个机遇、一个开创自己事业的平台，正是因为这些利好，让更多的人愿意去运用众筹系统，作为其项目发展孵化的平台



2.1 成功案例



美国总统选举



乐视明星代言



商学院招生

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/247004161033006142>