

期末复习资料

一、单选题

- 1、关于可以独立运行的 Java 应用程序，下列说法哪个是正确的（ ）？
A. 无须 main 方法
B. 必须有两个 main 方法
C. 可以有多个或 0 个 main 方法
D. 必须有一个 main 方法
- 2、Java 创建一个对象使用的关键字是（ ）。
A. class
B. interface
C. new
D. create
- 3、执行如下代码：int[]x=new int[5];，以下哪项说明是正确的？（ ）
A. x[4]为 0
B. x[4]未定义
C. x[5]为 0
D. x[0]为空
- 4、用关键字 abstract 定义的类（ ）。
A. 可以被实例化
B. 不能派生子类
C. 不能被继承
D. 只能被继承
- 5、假设对象 x 具有属性 a，则访问该属性的方法是（ ）。
A. a.x
B. a.x（）
C. x.a
D. x.a（）
- 6、下面是一个无修饰符的类：class Car{...} 则类 Car（ ）。
A. 可被其他程序包中的类使用
B. 仅能被本程序包中的类使用
C. 不能被任何类使用
D. 不能被其他类继承
- 7、构造方法在什么时候被调用（ ）？
A. 类定义时
B. 使用对象的属性时
C. 使用对象的方法时
D. 对象被创建时
- 8、下列选项不允许作为类及类成员访问控制符的是（ ）。
A. public
B. private
C. static
D. protected
- 9、表达式(short)(8/9.2*5)的值类型为（ ）。
A. short
B. int
C. double
D. float
- 10、类 B 和类 C 都不是抽象类，并且类 B 是类 C 的父类。下面声明对象 x1 的语句不正确的是（ ）。
A. B x1=new B()
B. B x1=new C()
C. C x1=new C()
D. C x1=new B()

11、下列关于 Java 内部类的叙述错误的是 ()。

A. 内嵌类型可以与外层类型同名

B. 内部类可以声明为抽象类

C. 内部类中可以声明成员变量和成员方法

D. 内部类可以继承父类或实现接口

12、表达式: $(a > b) ? (c > d) ? a : c : d$, (其中 $a=5$, $b=9$, $c=1$, $d=9$) 的值为 ()。

A. 5

B. 8

C. 1

D. 9

13、下列哪一个方法不是 Applet 生命周期相关的 4 个方法之一 ()。

A. init()

B. start()

C. wait()

D. stop()

14、下面的 Java 变量中, 不属于复合类型的数据类型是 ()。

A. 类

B. 字符型

C. 数组型

D. 接口

15、构造方法何时被调用 ()。

A. 类定义时

B. 调用对象方法时

C. 创建对象时

D. 使用对象变量时

16、Java 程序的执行过程中用到一套 JDK 工具, 其中 javac.exe 是指 ()。

A. Java 文档生成器

B. Java 解释器

C. Java 编译器

D. Java 类分解器

17、定义一个名为“Car”的类, 并且该类可被一个工程中的所有类访问, 那么该类的正确声明应该为 ()。

A. private class Car extends Object

B. public class Car

C. class Car extends Object

D. private class Car

18、当方法遇到异常又不知如何处理时, 下列哪种说法是正确的 ()。

A. 捕获异常

B. 抛出异常

C. 声明异常

D. 嵌套异常

19、Java 中的哪个类提供了随机访问文件的功能 ()。

A. RandomAccessFile 类

B. File 类

C. RandomFile 类

D. AccessFile 类

20、下列哪个 Java 标识符是合法的 ()。

A. new

B. class

C. int

D. const1

21、Java 程序源文件和经编译后的文件扩展名分别是 ()。

A. .class 和 .java

B. .java 和 .class

C. .class 和 .class

D. .java 和 .java

22、Java 中为了区别重载多态中同名的不同方法, 要求 ()。

A. 返回值类型相同

B. 采用不同的参数列表

C. 参数名称不同

D. 以上三项都不对

23、下列语句中, () 是不能通过编译的语句。

A. double d=545.0;

B.

C. `int i=321;`

D. `float f1=45.0f;`

24、Java 中流的传递方式属于 ()。

A. 并行的

B. 串行的

C. 并行和串行

D. 以上都不对

25、Java 程序设计语言中，JDBC指的是 ()。

A. Java 程序与数据库连接的一种机制

B. Java 程序与浏览器交互的一种机制

C. Java 类库名称

D. Java 类编译程序

26、Java 程序设计语言中，关键字 `super` 的作用是 ()。

A. 用来访问父类被隐藏的成员变量

B. 用来调用父类中被重载的方法

C. 用来调用父类的构造方法

D. 以上都是

27、下列 java 标识符的书写，错误的是 ()。

A. `_sys`

B. `$change`

C. `user_name`

D. `1_file`

28、Java 中类实现的接口以及修饰不可以是 ()。

A. `public`

B. `abstract`

C. `final`

D. `void`

29、下列特性中，不属于面向对象编程的三大特征的是 ()。

A. 封装

B. 指针操作

C. 多态

D. 继承

30、执行如下语句序列，k 的值是 ()。`int j=4,k=20; for(int i=1;i!=j;i++)k=k-i;`

A. 10

B. 24

C. 12

D. 1

31、Java 源代码保存在扩展名为 () 的文件中。

A. `.exe`

B. `.java`

C. `.class`

D. `.javac`

32、调用 `alphabet.substring(6,10)` 返回的子字符串是 ()。

A.

B.

C.

D.

33、关于 `while` 和 `do...while` 语句的说法，错误的是 ()。

A. 都是 Java 的循环语句

B. `while` 语句至少迭代一次

C. `do...while` 语句至少迭代一次

D. 两者都可以迭代多次

34、`int[]a;`和 `int[]b=new int[0];`关于这两个语句的说法错误的是 ()。

A. a 为空数组

B. b 不是空数组

C. a 是分配了 0 个元素的数组

D. b 是分配了 0 个元素的数组

35、下列关于 Java 中方法的说明，错误的是（ ）。

A. 方法调用必须指定方法名和实际参数

B. 写在 return 后面的语句不会被执行

C. Java 应用程序从 main()方法开始执行

D. main()方法不能被其他方法调用，包括 Java 虚拟机

36、关于构造方法和方法的说法，错误的是（ ）。

A. 构造方法可以创建类的对象

B. 构造方法和方法都有返回值类型

C. 构造方法使用 new 操作符调用

D. 方法使用句点操作符调用

37、下列类中，属于 java.lang 包中的类的是（ ）。

A. Arrays 类

B. Math 类

C. Date 类

D. Calendar 类

38、下列关于方法修饰符的叙述，错误的是（ ）。

A. final 修饰的方法在类中可以被重载

C. native 修饰的方法表示方法体是以另一种程序设计语言实现的

B. private 修饰的方法指该方法只能从其自身的类中访问

D. protected 修饰的方法指该方法只能从其自身的类及其扩展中访问

39、下列哪一项不属于 java.awt 中的布局管理器类（ ）。

A. FlowLayout

B. TableLayout

C. BorderLayout

D. GridLayout

40、java.util 包定义了 3 种一般类型的集合，下列哪一个不是（ ）。

A. List

B. Map

C. Set

D. Hash

41、JApplet 类的直接父类是（ ）。

A. Component 类

B. Container 类

C. Applet 类

D. Panel 类

42、下列协议中哪一个不属于网络层协议（ ）。

A. DNS

B. IP

C. ICMP

D. IGMP

43、下列属于文本数据流的是（ ）。

A. 源代码程序

B. 音频

C. 图像

D. 视频

44、关于 I/O 类的说明，错误的是（ ）。

- A. I/O 类主要有 4 种
- B. InputStream 和 Reader 类用于输入
- C. OutputStream 和 Writer 类用于输出
- D. Reader 和 Writer 类用于处理二进制文件**

45、下列不属于 JDBC 提供的驱动程序的是（ ）。

- A. 本地库 Java 实现驱动程序
- B. 网络协议驱动程序
- C. 数据库协议驱动程序
- D. 硬盘协议驱动程序**

46、下面哪种类是用简单数组来实现的（ ）。

- A. HashSet**
- B. LinkedHashMap
- C. TreeSet
- D. TreeMap

47、下列关于 Applet 小程序的叙述正确的是（ ）。

- A. Applet 可以独立运行
- B. Applet 小程序也必须有 main() 方法
- C. Panel 类是 Applet 类的子类
- D. JApplet 类是 Applet 类的子类**

48、关于接口的说明，错误的是（ ）。

- A. 接口可以包含嵌套类和接口
- B. 接口可以作为一种数据类型来声明变量和参数
- C. 接口可以扩展一个类**
- D. 接口无构造函数

49、下列哪一个特性不是进程和线程所共有的（ ）。

- A. 结构性
- B. 共享性
- C. 动态性
- D. 独立性**

50、下列不可以正确表示 Java 标识符的是（ ）。

- A. \$max
- B. abc
- C. _min
- D. public**

二、填空题

- 1、在子类中使用关键字_____做前缀可调用被子类覆盖的父类中的方法。
- 2、创建包需要使用的关键字是_____。
- 3、按照异常处理的不同可分为捕获异常、声明异常和_____三种。
- 4、静态内嵌类型用于定义_____的嵌套结构，实例内嵌类型用于定义_____的嵌套结构。

- 5、Java 语言的各种数据类型之间提供两种转换，自动转换和_____。
- 6、Java 语言通过接口支持_____继承，使类继承具有更灵活的扩展性。
- 7、_____是类的实例。
- 8、方法的多态包括方法的重载和覆盖，其中方法重载是_____时多态。
- 9、Applet 类的直接父类是_____。
- 10、Java 图形用户界面的组件和事件由_____和_____包共同提供。
- 11、Java 语言是从_____语言发展而来的。
- 12、Java 中的 Object 类包含在_____包中。
- 13、运算符 instanceof 的运算结果为_____类型。
- 14、_____是指一组有顺序、有起点和终点的字节集合，是对数据传输的总称或抽象。
- 15、IP 协议和 UDP 协议均是_____的协议。
- 16、Java 的_____机制是分隔方法声明与方法实现细节的最好机制。
- 17、_____是可以嵌入 Web 页面的最小应用。
- 18、类中的一个成员被 private 修饰，则该成员能被_____成员访问。
- 19、Java 的字节码保存在扩展名为_____的文件中。
- 20、_____是定义标准 Java 类和接口的所有类库的集合。
- 21、构造函数使用_____操作符来调用，方法使用_____操作符来调用。
- 22、类的实例方法调用中的_____参数，就是该方法被绑定到的对象。
- 23、_____就是一个不含参数的构造函数。
- 24、声明为_____的数组是通用数组。
- 25、在面向对象程序设计中，_____指的是对象具有不同类的不同形式的对象的能力。
- 26、_____接口表示了那些实例可以用 compareTo() 方法类做比较的类。
- 27、_____类不能被实例化，因为它的某些方法没有可运行的代码体。
- 28、_____是一组相互交错的接口和类，这些接口和类支撑列表、集和迭代器的创建和使用。
- 29、ArrayList 类和 HashSet 类是用_____来实现的。
- 30、Java 的_____是一个对象，它提供了对文件或其他资源的访问。
- 31、要成为可串行化的，类必须实现_____接口。
- 32、_____是一个对象，控制容器中的组件在容器中如何安排。
- 33、_____把源代码程序翻译成机器语言程序，_____是在需要时才分别翻译并运行源代码的每个句子。
- 34、_____是一种软件系统，它可以翻译和运行 Java 字节码。

- 35、LinkedHashSet类和 LinkedHashMap类是用_____的结构来实现的。
- 36、_____对象作为 Java 集合框架的一个成员，支撑 Collection 接口的所有方法。
- 37、二进制文件是按_____位字节来访问的，文本文件是按_____位字符来访问的。
- 38、在 Java 中，大多数的图形定义在_____包和_____包中。
- 39、_____用于在窗口中显示文本。
- 40、构造函数可以用_____和_____关键字来调用其他的构造函数。
- 41、Java 支持的 UDP 数据报通信需要_____和_____两个类配合。
- 42、_____提供对文件的操作，其中通过流进行文件读写操作。

填空题答案

1. super 2. package 3. 抛出异常 4. 类型、对象 5. 强制转换
6. 多重 7. 对象 8. 编译 9. Panel 类
10. java.awt、javax.swing 11. C++ 12. java.lang 13. boolean 14. 流
15. 无连接 16. 接口 17. Applet 18. 当前类
19. .class 20. Java API 21. new、句点 22. 隐式 23. 默认构造函数
24. Object[] 25. 多态性 26. Comparable 27. 抽象 28. Java 集合框架
29. 简单数组 30. 数据流 31. java.io.Serializable 32. 布局管理器
33. 编译器、解释器 34. Java 虚拟机 35. 链式加索引 36. ArrayList 37. 8、16
38. java.awt、javax.swing 39. javax.swing.JLabel 40. this、super
41. DatagramPacket、DatagramSocket 42. File 类

三、简答题

1、简述 Java 程序的可移植性。（第一章，Java 的特点）

与平台无关的特性使 Java 程序可以方便地被移植到网络上的不同机器。同时，Java 的类库中也实现了与不同平台的接口，使这些类库可以移植。另外，Java 编译器是由 Java 语言实现的，Java 运行时系统由标准 C 实现，这使得 Java 系统本身也具有移植性。Java 的这种可移植性也许是 Java 最诱人的特点。用 Java 开发成的系统其移植工作几乎为 0，一般情况下只需对配置文件、批处理文件做相应的修改即可实现平滑移植。

2、抽象类和抽象方法有什么特点？（第三章，类的抽象性）

一个抽象类里面可以没有抽象方法，但含有抽象方法的类必定是抽象类；抽象类不能被实例化为对象，而只能作为其他类的超类，并且必须被继承；若某子类继承自一个抽象类，而该子类不是抽象类，则子类需

要覆盖的方式来实例化超类中的所有抽象方法。抽象方法可再与 `public`、`protected` 复合使用,但不能与 `final`、`private` 和 `static` 复合使用; 抽象方法只有方法声明, 不能有方法体。

3、什么是异常? 为什么要进行异常处理? (第五章, 异常处理)

异常, 是指由于程序运行时发生错误, 从而导致程序错误结束。

在进行程序设计时, 错误的产生是不可避免的, 没有异常处理代码的程序, 在运行时发生错误则可能非正常结束, 引起严重问题。因此, **Java** 给程序员提供了处理运行时错误的功能, 称为异常处理。

4、String 类和 StringBuffer 类的主要区别是什么? (第四章, String 字符串类)

String 类: 用于比较两个字符串, 查找和抽取串中的字符或子串, 字符串与其他类型的转换等, **String** 类对象的内容一旦被初始化就不能再改变。**StringBuffer** 类: 用于内容可以改变的字符串, 可以将其他各种类型的数据增加、插入到字符串中, 也可以翻转字符串中原来的内容。

5、为什么用一个静态方法去调用一个非静态方法是不合法的? (第三章, 静态成员和静态方法)

静态方法没有绑定到任何特定的对象上, 它没有隐式参数。因此, 在静态方法中, 没有隐式对象供非静态方法可绑定。

6、什么是 JDK? (第一章, Java 的 JDK)

缩写词 **JDK** 表示的是“**Java Development Kit**”。它描述的是从 **Sun Microsystems** 公司网站下载的用来开发 **Java** 应用程序的文件集。它包括了 **Java** 编译器和 **Java API**

7、对象的相等性与指向对象的引用的相等性之间有何不同? (第三章, 类和对象)

如果两个对象具有相同的数值, 那么这两个对象应该是相等的。如果两个引用指向的是同一对象, 那么这两个引用是相等的。条件 (`p==q`) 可用于测试引用 `p` 和 `q` 的相等性, 但不能测试它们所引用的对象的相等性。你可以声明一个方法 `equals()` 来测试对象的相等性。

8、空数组和长度为 0 的数组有何不同? 并举例说明。(第四章, java.util 中数组类)

空数组就是还没有分配存储空间的数组。长度为 0 的数组就是分配了 0 个元素的数组。在下面两个声明中:

```
int [] a;    //null
```

```
int [] b = new int[0];    //not null
```

`a[]` 是一个空数组, `b[]` 是一个长度为 0 的数组。空数组 `a[]` 没有长度, 已分配存储空间的数组 `b[]` 的长度为 0。

四、读程序题（程序题考查的知识是 Java 程序设计的综合编程能力）

1、读下面程序，写出程序的运行结果

```
public class T1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        T1 a=new T1();
        a.method(8);
        a.method(1.2f);
    }
    void method(float i)
    {

    }
    void method(long i)
    {

    }
}
```

答案

long:8

float:1.2

2、定义类 A 和类 B 如下：

```
class A
{
    int a=1;
    double d=2.0;
    void show()
    {

    }
}
class B extends A
{
    float a=3.0f;

    void show()
    {
        super.show();
    }
}
```

```
}
```

main()方法中有以下语句:

```
A a=new A(); a.show();
```

则输出结果如何?

答案

```
class A:a=1 d=2.0
```

3、下面程序段的运行结果是什么?

```
public class test
{

    public static void main(String[] args)
    {
        if(s1==s2)

        if(s1.equals(s2))

    }
}
```

答案

Equals

4、分析下面程序的运行结果。

```
public class Father {
    void speak()
    {

    }

    void speak(String s)
    {

    }

    public static void main(String args[])
    {
        Father x=new Father();
        x.speak();
    }
}
```

```
}
```

I am father!

I like father.

5、分析下面程序的运行结果。

```
public class Test {
    static void throwProcess()
    {
        try
        {
            // 空指针异常
        }
        catch(NullPointerException e)
        {
            // 在 throwProcess 方法中捕获一个
            throw e;
        }
    }
    public static void main(String args[])
    {
        try
        {
            throwProcess();
        }
        catch(NullPointerException e)
        {
            // 再次捕获:
        }
    }
}
```

答案

在 `throwProcess` 方法中捕获一个空指针异常

再次捕获: `java.lang.NullPointerException: 空指针异常`

6、读下面程序，写出程序的运行结果

```
public class test1
{
    public static void main(String[] args)
    {
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/255210213002011034>