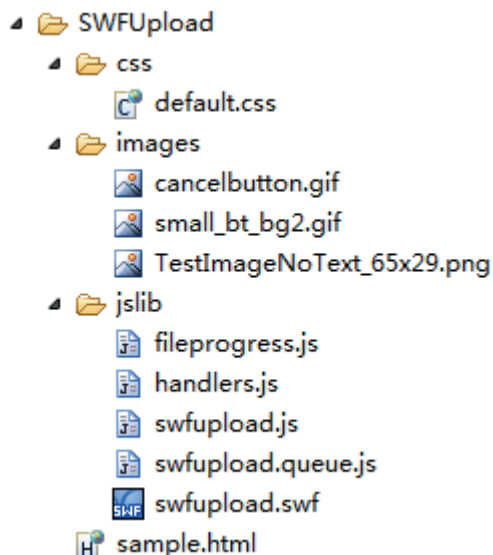

SWFUpload

SWF 多文件无刷新上传,利用 flash 完成多文件上传操作。服务器端可以用 Struts、Servlet、JSP 完成,这里用 Struts1.x 完成上传

1、首先看下 结构



SWFUpload 这个文件夹是 核心文件,里面的文件一个都不能少。

css 文件夹是样式文件,所有的样式可以在此文件中修改完成

images 是 图片

jslib 是 js 库文件,需要的上传的 js 文件和 flash 文件

其中 handlers.js 是上传中一系列的事件,可以在此文件中修改自己的上传所需要的事件。如开始上传、取消、停止上传等

swfupload.queue.js 这个文件主要是完成将客户端选择的多个文件一个个的排成一个队列,然后依次向服务器上传。

swfupload.swf 是 flash 文件,就那个添加或上传的按钮

sample.html 是完成后的上传实例

2、首先看看客户端的 sample.html 中的 js 和 html 内容

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<html>
  <head>
    <title>SWFUpload 多文件上传示例</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
charset=gbk">
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="css/default.css">
    <script type="text/javascript"
src="jslib/swfupload.js"></script>
    <script type="text/javascript"
src="jslib/swfupload.queue.js"></script>
    <script type="text/javascript"
src="jslib/fileprogress.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="jslib/handlers.js"
charset="utf-8"></script>
<script type="text/javascript">
var swfUpload;
window.onload = function() {
    var settings = {
        flash_url : "jslib/swfupload.swf",
        upload_url: "../upload.do",
        post_params: {"param" : "uploadParams"},
        file_size_limit : "200MB",
        file_types : "*.*",
        file_post_name: "uploadFile",
        file_types_description : "All Files",
        file_upload_limit : 50,
        file_queue_limit : 0,
        custom_settings : {
            progressTarget : "fsUploadProgress",
            cancelButtonId : "btnCancel"
        },
        debug: true, //是否显示调试的textarea

        // Button settings
        button_image_url:
"images/TestImageNoText_65x29.png",
        button_width: "65",
        button_height: "29",
        button_placeholder_id:
"spanButtonPlaceholder",
        button_text: '<span class="theFont">浏览
</span>',
        button_text_style: ".theFont { font-size:
12; }",
        button_text_left_padding: 12,
        button_text_top_padding: 3,

        // The event handler functions are defined in
handlers.js
        file_queued_handler : fileQueued,
        file_queue_error_handler : fileQueueError,
        file_dialog_complete_handler :
fileDialogComplete,
        upload_start_handler : uploadStart,
        upload_progress_handler : uploadProgress,
        upload_error_handler : uploadError,
```

```
        upload_success_handler : uploadSuccess,
        upload_complete_handler : uploadComplete,
        queue_complete_handler : queueComplete
    };
    //自定义属性, 是否停止上传
    swfUpload = new SWFUpload(settings);
    swfUpload.stopped = false;
};

function fileDialogComplete(numberselected,
numberqueued) {
    if (swfUpload.getStats().files_queued > 0) {
        document.getElementById("btnCancel").disabled =
false;
    }
}

function queueComplete(numberselected, numberqueued) {
    //alert(numberselected + "-" + numberqueued);
}

function upload() {
    if (swfUpload.getStats().files_queued > 0) {
        //document.getElementById("btnCancel").disabled =
true;
        swfUpload.startUpload();
    } else {
        alert("请选择要上传的文件!");
    }
}

function stop() {
    if (swfUpload) {
        swfUpload.stopUpload();
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <div id="content">
        <h2></h2>
        <form id="form1" action="" method="post"
enctype="multipart/form-data">
```

```

        <p></p>
        <div class="fieldset flash" id="fsUploadProgress">
            <span class="legend">上传文件列表</span>
        </div>
        <div id="divMovieContainer">
            <input id="filenamelist" type="hidden"
name="filenamelist" />
            <span id="spanButtonPlaceHolder"></span>
            <input type="button" value="上 传"
onclick="upload();" style="margin-left: 2px; font-size: 8pt;
height: 29px;" />
            <input type="button" value="停 止"
onclick="stop();" style="display: none; margin-left: 2px; font-
size: 8pt; height: 29px;" />
            <input id="btnCancel" type="button" value="取消
所有" onclick="swfUpload.cancelQueue();" disabled="disabled"
style="margin-left: 2px; font-size: 8pt; height: 29px;" />
            <input type="button"
onclick="javascript:window.close();" name="bt" style="margin-
left: 2px; font-size: 8pt; height: 29px;" value="关 闭" />
        </div>
    </form>
</div>
</body>
</html>

```

A. 先介绍导入的 js 文件

```

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/default.css">
<script type="text/javascript" src="jslib/swfupload.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="jslib/swfupload.queue.js"></script>
<script type="text/javascript" src="jslib/fileprogress.js"></script>
<script type="text/javascript" src="jslib/handlers.js" charset="utf-
8"></script>

```

这些文件是必须的，且在导入的时候注意你的路径和顺序。还有就文件编码，文件保存的不同编码可以会影响文件显示的乱码问题，charset 就是文件保存的编码。

B. 然后在其中是 script 脚本的参数详细讲解

设置 flash 文件

flash_url : "jslib/swfupload.swf",

设置服务器的上传地址

upload_url: "../upload.do",

提交到服务器的参数信息，这样就添加了一个 param 参数，值是 uploadParams 在服务器端用 request.getParameter(“param”)就可以拿到值

post_params: {"param" : "uploadParams"},

上传文件的最大空间

```
file_size_limit : "200MB",
允许上传文件的类型, *.*是所有, *.txt只能上传文本
file_types : "*.*",
这个就服务器端要获得的文件的属性, 相当于file的name
file_post_name: "uploadFile",
所有文件夹
file_types_description : "All Files",
上传文件选取的最大队列数
file_upload_limit : 50,
file_queue_limit : 0,
```

下面是上传按钮的设置

```
button_image_url: "images/TestImageNoText_65x29.png",
button_width: "65",
button_height: "29",
button_placeholder_id: "spanButtonPlaceHolder",
button_text: '<span class="theFont">浏览</span>',
button_text_style: ".theFont { font-size: 12; }",
button_text_left_padding: 12,
button_text_top_padding: 3,
```

下面是上传事件和函数:

选择完文件后就触发

```
file_queued_handler : fileQueued,
```

上传文件错误时触发

```
file_queue_error_handler : fileQueueError,
```

上传文件弹出窗口, 窗口关闭触发

```
file_dialog_complete_handler : fileDialogComplete,
```

开始上传触发

```
upload_start_handler : uploadStart,
```

```
upload_progress_handler : uploadProgress,
```

上传错误触发

```
upload_error_handler : uploadError,
```

上传成功

```
upload_success_handler : uploadSuccess,
```

完成

```
upload_complete_handler : uploadComplete,
```

队列中上传完成

```
queue_complete_handler : queueComplete
```

下面看看 html 代码:

```
<form id="form1" action="" method="post" enctype="multipart/form-
data">
```

```
<p></p>
```

```

        <div class="fieldset flash" id="fsUploadProgress">
            <span class="legend">上传文件列表</span>
        </div>
        <div id="divMovieContainer">
            <input id="filenamelist" type="hidden"
name="filenamelist" />
            <span id="spanButtonPlaceHolder"></span>
            <input type="button" value="上 传"
onclick="upload();" style="margin-left: 2px; font-size: 8pt; height:
29px;" />

            <input type="button" value="停 止"
onclick="stop();" style="display: none; margin-left: 2px; font-size:
8pt; height: 29px;" />
            <input id="btnCancel" type="button" value="取消所有"
onclick="swfUpload.cancelQueue();" disabled="disabled" style="margin-
left: 2px; font-size: 8pt; height: 29px;" />
            <input type="button"
onclick="javascript:window.close();" name="bt" style="margin-left:
2px; font-size: 8pt; height: 29px;" value="关 闭" />
        </div>
    </form>

```

值得介绍的是

```
<span id="spanButtonPlaceHolder"></span>
```

这个 span 就会被 flash 的浏览多代替,注意这里的 id 和上面 js button_placeholder_id 是对应的

```
<input type="button" value="上 传" onclick="upload();" style="margin-
left: 2px; font-size: 8pt; height: 29px;" />
```

这个是上传按钮, 点击上传就会执行upload这个js方法

```
<input type="button" value="停 止"
onclick="stop();" style="display: none; margin-left: 2px; font-size:
8pt; height: 29px;" />
```

这个是停止上传的, 可以取消当前正在上传的文件, 运行stop方法

```
<input id="btnCancel" type="button" value="取消所有"
onclick="swfUpload.cancelQueue();" disabled="disabled" style="margin-
left: 2px; font-size: 8pt; height: 29px;" />
```

取消所有的队列文件

3、官方的 handlers 被修改的几个方法

选择文件后显示文件的大小

```
function fileQueued(file) {
    try {
        var progress = new FileProgress(file,
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/265001340323011310>