

java 实习总结

java 实习总结（通用 16 篇）

总结是事后对某一阶段的工作或某项工作的完成情况，包括取得的成绩、存在的问题及得到的经验和教训加以回顾和分析，为今后的工作提供帮助和借鉴的一种书面材料。下面是店铺整理的 java 实习总结，欢迎大家分享。

java 实习总结 篇 1

经过五天的 Java 实习，感触很深，收获也很大，对自己的缺点也有了许多的认识，回首本学期 JAVA 学习，重点还是在学习概念等一些常识性的东西，关于类型、变量、接口、输入输出流、分析异常、抛出异常，后期主要是小程序运用，Gui 界面设计和事件。

在我学习的语言中，我自己认为 Java 是一门比较强大的面向对象的编程语言，不仅仅是因为它的跨平台型还有它的较强的实用性，强悍的嵌入性。

本次实习主要是针对我们对项目流程不熟悉和对整体项目的把握不清楚，学习数据库的设计和表的建设以及表与表之间的联系，还有一些代码的编写，这些都是我们所不熟悉的也是我们最薄弱的部分。

通过这一周的实习，虽然实习的时间不长，但是总体上收获挺大的，当我们正式准备学习实习 java 编程技术时，让我感到非常高兴，因为 java 一直学的是课本知识，所以实习对于我来说是必须要学会熟练操作的。当然开始学习后也并非是想象中那样顺利，开始的学习让我异常感到学习任务的艰巨，因为学习中我遇到了很多以前未曾遇到的难点，有时后也难免会失去耐心，但是，通过老师的指导，自己的努力的练习，我顺利的化解了一道道的障碍。克服了 Java 学习上的一道道难关，现在自己已经基本掌握了 java 的基础知识。

有些知识点以前没有学过，但我也没有去研究，实习时突然间觉得自己真的有点无知，虽然现在去看依然可以解决问题，但要浪费许多时间，这一点是我必须在以后的学习中加以改进的地方，同时也要督促自己在学习的过程中不断的完善自我。另外一点，也是在实习中必

不可少的部分，就是同学之间的互相帮助。所谓当局者迷，旁观者清，有些东西感觉自己做的是时候明明没什么错误，偏偏程序运行时就是有错误，让其他同学帮忙看了一下，发现其实是个很小的错误。所以说，相互帮助是很重要的一点，这在以后的工作或生活中也是很关键的。俗话说：要想为事业多添一把火，自己就得多添一捆材。此次实习，我深深体会到了积累知识的重要性。在实习当中我们遇到了不少难题，但是经过我们大家的讨论和老师细心的一一指导，问题得到了解决。两个月的实习结束了，收获颇丰，同时也更深刻的认识到要做一个合格的程序员并非我以前想像的那么容易，最重要的还是细致严谨。社会是不会要一个一无是处的人的，所以我们要更多更快地从一个学生向工作者转变，总的来说我对这次实习还是比较满意的，它使我学到了很多的东西，为我以后的学习做了引导，点明了方向。

这次实习，我们更多学到的是不懂就要问和自己应该尽自己的全力去尝试，哪怕失败，也要尽自己的全力，和身边的同学一起探讨而不是抄袭，团队合作和发挥团队意识，最后在自己的努力下终于运行成功，这种感觉美不可言，心情愉悦至极，有很强的成就感。

最后，我自己感觉这次实习的收获还是很大的，我相信在不久的将来我们会有自己的一片天空。

java 实习总结 篇 2

伴随着新年钟声的到来，我不知道我是否是应该高兴还是悲伤。因为伴随自己三个月的华迪实习即将结束。

转眼之间三个月的华迪实习就这样在忙碌中过去了。通过此次短暂的 java 开发实习，回顾一下自己这三个月的每一天，觉得过的十分的充实，每天都有一堆忙不完的事。因为你每天想起的第一件事情就是完成自己的项目模块，哪些地方不够，哪些需要修改。渐渐的发觉，自己对自己所担任角色的认知：从原先的学生到现在程序员的转变。任何一个初具规模的软件都是要团队来配合的这是我一向的认知。因为你再全能程序员也有出纰漏的地方，你程序写的再好，那也只是你一个人的程序。因为对于程序来说，可读性、可理解性是一项衡量它是否优秀的一个标准。所以就有了我们 6 位成员的项目组。在项目组

中，我担任组员这一角色，这相当于一个正规项目的开发人员，感觉自己身上的担子挺重，因为要配合其他组员的进度并完成自己任务从而使得项目能够成功地，完整地把它应有的功能实现。对于项目中遇到的困难，我觉得那就是经验不足，会遇到很多问题但也培养了我们上网搜索查询，咨询老师同学的良好习惯，让我相信任何困难都有被解决的一天。所以从整个项目来说，自己在编码上遇到的太棘手的问题都是大家集体解决。但是总的来说，这次课程设计对我很有帮助，让我获益匪浅，期间时间虽短但是也学到了不少的知识。在这次实习过程中，我发现平时学习的知识与实践环节所用到的有一定的差距，往往我觉得自己掌握的很好或者自认为熟练的技术却在此次实践环节中往往出问题，书本上的知识只提供方法的借鉴，实践中自己必须摸索出适合具体工作的方法，这一切都离不开钻研精神与勤学好问的精神。

总的来说，这次培训效果不错，对自己有一定的提升，这完全不同与学校的学习，因为它更加贴近工作，针对以后工作的内容作了很多实例的练习与工具的使用，为我们更快的加入工作提供的很好的前提。并且在的实习里，让我知道还有很多地方的不足，还有许多的技术等着我去摸索，等着我去学习。

最后，感谢公司的几位老师辛勤的工作，我们的开心来自你们的热心与关心。祝你们工作顺利。

java 实习总结 篇 3

此次只实习了短短的三周。虽说时间很短，但其中的每一天都使我收获很大、受益匪浅，它不但极大地加深了我对一些理论知识的理解，不仅使我在理论上对 **Java** 有了全新的认识，在实践能力上也得到了提高，真正地做到了学以致用，更学到了很多做人的道理，对我来说受益匪浅。除此以外，我知道了什么叫团队，怎样和团队分工合作；同时我还学会了如何更好地与别人沟通，如何更好地去陈述自己的观点，如何说服别人认同自己的观点。这也是第一次让我亲身感受到理论与实际的相结合，让我大开眼界。也是对以前所学知识的一个初审吧！这次实习对于我以后学习、找工作也是受益匪浅的，在短短的三周

中相信这些宝贵的经验会成为我今后成功的重要的基石;这对于我的学业,乃至我以后人生的影响无疑是极其深远的。

这次实习虽然是我们的第一次,不过同学们表现不错,由此看来,我们在进入大学的这几个月里学到了不少的专业知识,只是自己感觉不到而已。对于所学专业,我们不能过于自卑和担忧,否则会妨碍自己学习。实习是学习 **Java** 的重要环节,有利于我们巩固专业知识、掌握工作技能,提高就业筹码。

我把本次为期三周的实习看作是理论与实践相结合的桥梁。通过这周的实习和学习,我知道了此次实习的目的,也清楚目前自己的不足,那就是缺乏相应的知识与经验,对所学的专业知识不能够很好地运用于实践操作。正所谓百闻不如一见,经过这次自身的切身实践,我才深切地理会到了走出课堂,投身实践的必要性。平时,我们只能在课堂上与老师一起纸上谈兵,思维的认识基本上只是局限于课本的范围之内,也许就是这个原因就导致我们对专业知识认识的片面性,使得我们只知所以然,而不知其之所以然!限制了我们的网络知识水平的提高。但是课本上所学到的理论知识是为我们的实际操作指明了方向、提供相应的方法,真正的职业技巧是要我们从以后的实际工作中慢慢汲取的。而针对实际操作中遇到的一些特殊的问题,我们不能拘泥于课本,不可纯粹地以本为本。

在这次实习中我得到了许多收获,我第一次体会到 **Java** 工程师的工作是什么样子的,也发现了很多不曾注意到的细节,在实习的演示过程中,我对作为一名 **Java** 工程师注意的事项应该从小事做起、从基本做起。把职业能力训练与职业素质有机的结合起来。相信这对我接下来学习专业知识会起到很有效的帮助,在接下来的几个月里,我会以作为一名职业人的身份在这几个方面要求自己,严格自我,向 **Java** 工程师靠近。

而经过这次实习,让我明白如果是一个完整项目的开发,必须由团队来分工合作,否则,即费力又费时还做不好这个项目。因此不管在工作中还是在生活中要和老师、同学保持良好的关系是很重要的。做事首先要学做人,要明白做人的道理,如何与人相处是现代社会的

做人的一个最基本的问题。对于自己这样一个即将步入社会的人来说，需要学习的东西很多，他们就是最好的老师，正所谓三人行，必有我师，我们可以向他们学习很多知识、道理。

实习结束了感觉虽然辛苦，但很充实。我想这就是 Java 工程师的工作。我也体会到 Java 工程师成功地完成一个任务的那种兴奋，那种小有成就的感觉是只有置身其中的人才能体会的。

总之，这次实习为我提供了与众不同的学习方法和学习体会，从书本中面对现实，为我将来走上社会打下了扎实的基础。作为在校计算机专业的学生，现在我能做的就是吸取知识，提高自身的综合素质，提高自己的职业技能，自己有了能力，到时候才会是车到山前必有路。我相信在不久的未来，会有属于我自己的一片天空。

我希望计算机专业的同学在以后的学习或工作中以务实的态度提供更多的机会锻炼自己，为大家的成才与就业奠定坚实的基础;并希望同学们要做好角色定位，将自己所学的知识，学熟、学精。

多学习和收集与项目有关的资料，来提高自己的业务水平，同时多请教经验丰富的老师，使他们好的经验能够对自己起到借鉴作用，在他们的帮助下，能够很快的培养自己的管理技能及节省时间，避免做无用功，也可以让自己了解很多项目管理上的捷径，从而减少自己会遇到的挫折和错误。

java 实习总结 篇 4

struts 是开源软件。使用 struts 的目的是为了帮助我们减少在运用 mvc 设计模型来开发 web 应用的时间。如果我们想混合使用 servlets 和 jsp 的优点来建立可扩展的应用，struts 是一个不错的选择。

软件工程师使用 struts 为业务应用的每一层提供支持。它的目的是为了帮助我们减少在运用 mvc 设计模型来开发 web 应用的时间。我们仍然需要学习和应用该架构，不过它将可以完成其中一些繁重的工作。如果想混合使用 servlets 和 jsp 的优点来建立可扩展的应用。action，这个类通常由用户提供，该控制器负责接收来自 actionservlet 的请求，并根据该请求调用模型的业务逻辑方法处理请求，并将处理结果返回给 jsp 页面显示。

model 部分：由 javabean 组成，actionform 用于封装用户的请求参数，封装成 actionform 对象，该对象被 actionservlet 转发给 action，action 根据 actionform 里面的请求参数处理用户的请求。javabean 则封装了底层的业务逻辑，包括数据库访问等。

view 部分：该部分采用 jsp 实现。struts 提供了丰富的标签库，通过标签库可以减少脚本的使用，自定义的标签库可以实现与 model 的有效交互，并增加了现实功能。对应上图的 jsp 部分。

controller 组件：controller 组件有两个部分组成——系统核心控制器，业务逻辑控制器。系统核心控制器，对应上图的 actionservlet。该控制器由 struts 框架提供，继承 httpServlet 类，因此可以配路成标注的 servlet。该控制器负责拦截所有的 http 请求，然后根据用户请求决定是否要转给业务逻辑控制器。业务逻辑控制器，负责处理用户请求，本身不具备处理能力，而是调用

model 来完成处理。对应 action 部分。

总结：学习了才知道 struts 很强大。

java 实习总结 篇 5

在之前的项目基础上，实现以下功能：

系统可以分为不同权限的管理员，管理本系统，如商品管理员、系统管理员等。

系统管理员可以配路一些信息管理本系统。

系统可以管理商品(添加、删除、修改、查询)。

系统可以管理商品分类(添加、删除、修改、查询)。

系统可以管理品牌(添加、删除、修改、查询)。

系统可以管理论坛，根据商品分类创建论坛分类。自定义分类等。

系统可以的论坛管理功能等，此处不再详细累赘。

系统可以进行订单管理功能。

系统可以进行用户管理功能。

公告管理管理。

模板管理功能。

支付用送货管理。

难点：顾客的购物功能

1. 顾客点击商品信息页的购买按钮，传递商品 id、颜色到系统，系统根据客户传递的值将商品放入购物车中，然后显示购物车页面。

顾客依此往复，添加产品。

2. 顾客可以修改购买商品的数量，此处使用 ajax 技术，动态刷新页面及商品小计金额和总金额。

3. 顾客可以删除购物车中的商品，此处仍然使用 ajax 技术。

4. 顾客点击计算按钮的时候，弹出结算页面，顾客选择送货方式、付款方式、以及修改送货地址等。用户还可以选择使用豆豆支付商品。

5. 顾客点击提交完成本次购物，即完成一次订单购物。

总结：通过实践才能学到更多，更了解自己学会了多少。简单的总结为几个字：多看，多问，多观察，多思考！

java 实习总结 篇 6

html：是一种标记语言、忽略大小写，语法宽松、使用 **html** 标记和元素，可以：控制页面和内容的外观、发布联机文档、使用 **html** 文档中插入的链接检索联机信息、创建联机表单，收集用户的信息、执行事务等等、插入动画、开发帮助文件等。

css：样式会根据下面的规则层叠于一个新的虚拟样式表中，其中数字 **d** 拥有最高的优先权。浏览器兼容：一旦为页面设路了恰当的 **dtd**，大多数浏览器都会按照上面的图示来呈现内容。然而 **ie5** 和 **6** 的呈现却是不正确的。根据 **w3c** 的规范，元素内容占据的空间是由 **width** 属性设路的，而内容周围的 **padding** 和 **border** 值是另外计算的。不幸的是，**ie5.x** 和 **6** 在怪异模式中使用自己的非标准模型。这些浏览器的 **width** 属性不是内容的宽度，而是内容、填充和边框的宽度的总和。

虽然有方法解决这个问题。但是目前最好的解决方案是回避这个问题。也就是，不要给元素添加具有指定宽度的内边距，而是尝试将内边距或外边距添加到元素的父元素和子元素。这些属性是 **div** 布局的奠基石。由于浏览器的不同，盒模式中也有差异，比如说对于宽度盒高度，在不同浏览器中定义是不同的，**ie6** 是包含边框、内边距，而 **ff** 的只是指内容的宽度。细节上的差异，往往是我们在日常工作中能总

结出来的。当你的 `css` 写的不兼容时候，你自然就会想起这些内容。

java 实习总结 篇 7

在新豆商城的项目设计中，总结：需求分析是重点。

前台需求分析，系统前台拥有 2 种用户，即浏览使用本系统的顾客，当顾客注册为本系统的会员时，即本系统的第 2 种。

功能描述如下：浏览、注册、搜索、购物、登陆、消息功能、个人资料修改、收货地址、积分交易、订单查看等。

用例图如下：(略)

需求分析，系统后台拥有多种用户，简单描述如下：商品管理员、系统管理员等。由于时间关系，本系统后台前期可能不做开发。预想在后期专门开发权限管理栏目，可以根据需要产生多种管理员以分配不同的;功能描述如下：商品管理、商品分类管理、品牌管理、;后台用例图如下：;系统管理员;第二十一周;实习第二十个礼拜;`struts` 是开源软件;软件工程师使用 `struts` 为业务应用的每一层提供;`action`，这个类通常由用户提供，该控制器负责;`model` 部分：由 `javabean` 组成，`acti`;`view` 部分：该部分采用管理栏目，可以根据需要产生多种管理员以分配不同的权限进行管理。

功能描述如下：商品管理、商品分类管理、品牌管理、订单管理、送货方式管理、会员管理、公告管理、模板管理、论坛分类管理、帖子管理、系统配路、支付管理等。

后台用例图如下：(略)

java 实习总结 篇 8

通过这次实习机会，我主要学习了以上这些 `java` 编程的技术，同时也明白了身处公司中如何更好地与同事配合，毕竟在软件开发中，你不可能一个人干完一个系统，大家都是通过 `svn` 等团队管理工具互相配合完成编程任务。在实习之前，我对软件开发的过程只有一个模糊地印象，以为只要把代码编写完之后就算基本上一个项目开发完毕了。然而通过这次实习，彻底颠覆了我的认知，我当时的认知无疑是非常幼稚和可笑的，完全的开发过程不只只是编写代码，在编写代码之前还有好多的事情要做，比如文档的编写、对项目进行需求分

析、数据库设计等等。代码编写完成之后还要进行测试，以及人员的培训，这些都是必须做，也是必不可少的项目，甚至比代码的编写还重要。

以前总是觉得自己干不好编程，没有足够的自信，但通过一系列知识的学习，还有人际交往能力的提高，我渐渐地认识到如果个人想要在公司立足，除了要有扎实的知识基础，还必须具备良好的交流沟通能力，虽然现在我在公司基本没出现加班的情况，但做这一行就得做好心里准备，时刻准备战斗，对于我们现在这个阶段来说，实践就是提高的唯一捷径，在这个关键的阶段中，你必须做到肯吃苦，不怕累，让知识和技能来充实你的生活，但你回想这一刻的时候，你并不在乎当初赚的工资是多少，上班的时间是多久，你只在乎的是你的技能、经验、人际关系的提高，这样会给你带来一种成就感，对于即将毕业的大学生来说，经验与经历是你以后发展的敲门砖，即将面对社会的我们，再也没有校园那一堵堵围墙能给我们安全感并保护着我们，我们需要面对社会，同其他人竞争，如果你现在还在纠结这份工作很辛苦、工资很低，那你就错了，你要纠结的是这份工作能不能学到东西，你的能力跟你的报酬对不对等，如果当你发现你的能力跟你的报酬严重不对等或是没东西学习的时候，那时你可以选择到别的地方发展。

java 实习总结 篇 9

为期近 1 个月的实习结束了，我在实习中学到了很多在课堂上根本就学不到的知识，受益匪浅。现在我对这 2 个月的实习做一个工作小结。

一、作为学生，生产实践是学生对专业知识的进一步巩固和认识。也是我们顺利融入社会化大生产的一项有利保障。因为学生自古以来都是以学为本，社会实践的机会机会相对较少。而社会对大学生的要求即使社会实践，社会生产经验都具备的员工。因此，对于我们来讲，动手能力是我们能成功就业的关键。同时生产实践，也是对我们协作能力，处理同学关系的一次锻炼。大学作为一个“熔炉”，为我们提供了许多培养社会经验的机会，但是相对于社会生产关系而言，我们

适当处理协作关系是我们能够开展事业的关键。

二、要善于沟通：要想在短暂的实习时间内，尽可能多的学一些东西，这就需要跟老师有很好的沟通，加深彼此的了解，刚到实习的地方，老师并不了解你的工作学习能力，不清楚你掌握了哪些知识，不清楚你想了解什么样的知识，所以跟老师建立起很好的沟通是很必要的。同时我觉得这也是我们将来走上社会的一把不可获缺的钥匙。通过沟通了解，老师我有了大体的了解，一边有针对性的教我一些会计实际知识，一边根据我的兴趣给予我更多的指导与帮助，在这次的工作中，我真正学到了会计教科书上所没有的知识，拥有了实践经验，这才真正体现了知识的真正价值，学以致用。

三、充满激情与耐心：激情与耐心，就像火与冰，看似两种完全不同的东西，却能碰撞出最美丽的火花。在中心时，老师就跟我说，想做软件这一块，激情与耐心必不可少，在编写程序这方面，这一行业就像做新闻工作，需要你有耐心去实事求是，而你的耐心就要用到不断的学习新知识，提高自己的专业水平当中去。在一些具体的工作当中也是这样的。后来我又进行了自主学习，一遍又一遍的研究，自然有些烦，但我用我的热情与耐心克服这些困难，老师也教给我一些自己的宝贵的经验。这些在平常的书本上仅仅是获得感性的认识，而在这里真的实践了，才算是真正的掌握了，也让我认识到了自己的不足，告诫自己，不管做什么，切忌眼高手低，要善于钻研。老师说对每个程序都要细心耐心，具有基本的专业素养，因为细心负责是做好每一件事情所必备的基本条件，基本的专业素养是做好工作的前提。

四、关于具体编码：

开发几个项目之后，对编写程序有了更进一步的了解。

好的程序应该具有：易读性，易扩展性，容错性。

易读性：所有变量和函数以及类名用简单易懂易记忆的命名方式。所有类和函数甚至变量都有关键的注释说明。这点很重要，也是最基础的。如果代码书写不够美观和易懂，我想自己以后也不想再看。就更别谈功能的扩展和新版本开发了。

到互不影响，也就是尽可能的独立。这部分工作主要体现在前期设计工作中，需要掌握好的设计经验和方法才能够做得比较好。

容错性：对数据流和指针以及数组都做数据有效性检查；对第三方接口的调用失败的容错性。对所有代码都做调用失败后的错误处理。以及在大的工程中加入 **trace** 文件输出，把关键的数据流和关键处理部分的操作信息输出。以便对工程异常情况产生条件的定位，及时解决问题。

我觉得程序员能在这三方面做得很好就算一个优秀的 **programmer** 了。

经过过去一个月的实践和实习，我对未来充满了美好的憧憬，在未来的日子，我将努力做到以下几点：

一、继续学习，不断提升理论素养。

在信息时代，学习是不断地汲取新信息，获得事业进步的动力。作为一名年轻人更应该把学习作为保持工作积极性的重要途径。走上工作岗位后，我积极响应单位号召，结合工作实际，不断学习理论、技能知识和社会知识，用先进的理论武装头脑，用精良的业务知识提升能力，以广博的社会知识拓展视野。

二、努力实践，自觉进行角色转化。

“理论是灰色的，生活之树常青”，只有将理论付诸于实践才能实现理论自身的价值，也只有将理论付诸于实践才能使理论得以检验。同样，一个人的价值也是通过实践活动来实现的，也只有通过实践才能锻炼人的品质，彰现人的意志。

三、提高工作积极性和主动性

一个月的实习期很快过去了，是开端也是结束。展现在自己面前的是一片任自己驰骋的沃土，也分明感受到了沉甸甸的责任。在今后的工作和生活中，我将继续学习，深入实践，不断提升自我，努力创造业绩，继续为社会创造更多的价值。

最后感谢实习单位领导和老师们对我的辅导和帮助，我会继续努力的。

实习总结 篇 10

这是一个网上在线购物系统(b2c)。

系统需要提供网上购物的功能。

用户能够随意浏览商品，并能获取商品的详细信息，如图片预览、商品描述等。系统能够向用户提供一些浏览信息，让用户能够快速的了解系统出售商品信息，如特价促销，店长推荐，排行榜，新上架商品等。

系统能够提供 3 级分类商品。

系统能够提供品牌分类。系统能够提供公告信息，让用户快速了解系统的通告信息。

系统能够提供论坛的方式，供用户发表对商品的评论的功能。

系统能够提供搜索功能，让用户快速了解他需要的产品。

用户在浏览 3 级分类商品的时候，需要系统高级筛选功能，如不同方式浏览商品信息、按价格排序商品，按规格浏览商品等功能。

用户购物需要注册成为本系统的会员，并能随时修改自己的信息(如收货信息等)。

会员能够收藏自己喜欢的商品，并能随时关注该商品。

会员能够查看已购买的商品。

会员能够完成与论坛的相关功能。

总结：通过实战，发现自己学得不是自己想象的那么好，有些功能还是做不出来。通过新豆商城项目，发现自己的不足，跟同事之间的交流中，能学到很多新知识。简单的总结为几个字，那就是：多看，多问，多观察，多思考！

java 实习总结 篇 11

一转眼，这段实习的生活过去了，回首这段时间的实习，最大的收获是学到了更多的知识，增加了自己的经验，锻炼了自己，提高了自己的能力。下面，我将实习的工作总结如下：

在注重素质教育的今天，社会实习一直被视为培养德、智、体、美、劳全面发展的跨世纪优秀人才的重要途径。毕业实习是学校教育

入社会的桥梁。它有助于当代大学生接触社会，了解社会。同时，实习也是大学生学习知识、锻炼才干的有效途径，更是大学生服务社会、回报社会的一种良好形式。鉴于毕业实习的以上的优点，我怀着一颗真诚学习的心成为了其中的一员。

来到实习单位，我首先面对的是个人角色的转换及整个人际关系的变化。学校里成绩不错的学生变成了未知领域里从头学起的实习生，而熟悉的校园也变成了陌生的企业单位，身边接触的人变成了我的前辈我的同事我的师傅，相处之道完全不同。在这样的转变中，对于沟通的认知显得非常苍白。于是第一次觉得自己并没有本以为的那么善于沟通。当然，适应新的环境是需要过程的，所以我相信时间和实践会让我很快完成这种角色的转变，真正融入到工作单位这个与学校全然不同的社会大环境中。我还要努力实践，自觉进行角色转化。只有将理论付诸于实践才能实现理论自身的价值，也只有将理论付诸于实践才能使理论得以检验。同样，一个人的价值也是通过实践活动来实现的，也只有通过实践才能锻炼人的品质，彰现人的意志。

在公司中做不出成绩时，会有来自各方面的压力，老板的眼色同事的嘲讽。而在学校，有同学老师的关心和支持，每日只是上上课，很轻松。常言道：工作一两年胜过十多年的读书。两个月的实习时间虽然不长，但是我从中学到了很多知识，关于做人，做事，做学问。只有拥有自信才能够克服一切，去实现自己的理想，创造自己的人生。

实习是个人综合能力的锻炼，作为一名新时代的新青年更应该把学习作为保持工作积极性的重要途径。像我这种文凭不高的人，心里就有一种很渴望的感觉，明白了自己与社会所需的要求，因为现在毕业求职，特别是对于像自己一般的人，更多的时间是社会职业选择自己面试，更多的不是自己去选择职业，这应该就是所谓的先就业再择业吧。所以自己会把心态放正，在公司的时候先全面发展，等过段再看看精于哪个方面，然后向那个方向努力发展。

在信息时代，学习是不断地汲取新信息，获得事业进步的动力。作为一名年轻同志更应该把学习作为保持工作积极性的重要途径。走

技能知识和社会知识，用先进的知识武装头脑，用精良的技术提升能力，以广博的社会知识拓展视野。

我努力去适应全新环境的同时，最大的体会莫过于实际工作方面的收获。特别是在实习过程中，我亲眼看到前辈们对工作认真负责、精益求精的工作作风。在实习过程中使我感受最深、受益最大的就是这种工作作风。通过这次实习，前辈们的这种作风和精神值得我在今后的工作中很好地学习、继承和发扬。走出校门，踏进社会，不能把自己要求太高。因为期望越大，失望可能会越大，但适当的期望与渴望还是非常必要的。不能认为我在学校里读了多少本书、写了多少万字、听了多少堂课，自己了不起了。我毕竟还是初出茅庐，没有任何实践经验，比起前辈们还差得很远。学校生活暂告一段，社会生活刚刚起步，应该在步入社会后，继续学习，不断增长和扩展知识面，才能使自己在社会占有一席之地。由于公司是主要是做网站的，所以我利用一段时间对 PHP 和 mysql 进行了系统的学习，在这里带我的师傅有时候只是很粗略的给我们讲讲或者干脆直接告诉我们应该学会什么，什么时候检查。这时才真正感受到了在学校时老师耐心的教我们一点一滴知识时的珍贵。真后悔在学校时不应该那么浪费时间。但是现在也认识到自学能力的重要性，认识到“活到老学到老”的真谛。“在大学里学的不是知识，而是一种叫做自学的能力”，参加工作后才能深刻体会这句话的含义。课本上学的理论知识用到的很少。在这个信息爆炸的时代，知识更新太快，靠原有的一点知识肯定是不行的。我们必须在工作中勤于动手慢慢琢磨，不断学习不断积累。遇到不懂的地方，自己先想方设法解决，实在不行可以虚心请教他人，而没有自学能力的人迟早要被企业和社会所淘汰。所以我们还要继续学习，不断提升理论素养。

在公司实习已经两个月了，在这里每天的时间都是非常紧张的，没有什么时间玩。在这里我懂得了许多，以前知识嘴上说说，现在真的感觉到赚钱的不容易。想到父母为了养家，为了送我读书是多么伟大的一件事，他们真的不容易。还懂得了要做好一件事必须要有一定

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/277111022106006143>