

《VB 程序设计》 笔试总复习

《VB 程序设计》 总复习

第一章：概述

1、VB 的特点：面向对象、可视化、事件驱动等。

2、VB 的几个基本概念和术语

对象：属性、方法、事件（对象三要素）

设计时间与运行时间（VB 工作模式：设计、运行和中断）要求掌握每种工作状态下能做什么工作？在设计状态下可以通过属性窗口设计什么属性？

事件驱动程序设计：利用 VB 进行程序设计的方法是什么？

3、VB 开发环境：每个工具在什么状态下使用，做什么用？

窗体设计器

代码编辑器

对象列表、过程列表：构建事件过程的框架

属性窗口

工程浏览窗口（工程资源管理器）

工具箱：首次进入时是标准控件，可以添加一些控件

菜单栏和工具栏

4、用 VB 开发应用程序的步骤

创建用户界面。

设置界面上对象的属性。

为事件编写代码。

保存工程。至少保存两个文件：工程文件、窗体文件

（上机时要边做边保存，最后不关程序）

运行工程。

测试与调试应用。

生成可执行文件。

第二章：VB 程序设计基础

1、数据类型：占用空间：2 4 4 8 4

Integer<=|+-32767|、Long、String、Date、Single、Boolean (布尔型)、Variant 变体类型。

2 16

2、变量和常量

变量的命名规则字母打头，字母数字下划线不能出现特殊符号

(.) (%、&、!、#、@、\$)

不能用 vb 关键字；不能超过 255 个字符

3、表达式 (综合表达式的求值)优先级

算数表达式

字符串表达式 + &(连接各种类型)

关系 (比较) 表达式 = > < >= <= <> 无序，其左右类型一致

布尔 (逻辑) 表达式 not and or

综合表达式:算数表达式、字符串表达式、关系 (比较) 表达式、布尔 (逻辑) 表达式先先处理算术运算符，接着处理比较运算符，然后再处理

逻辑运算符。

4、数组?动态数组 : Dim A() As String

ReDim A(10) 动态申请空间

定长数组 : Dim B(9) As String '下标从 0~9

Dim B(1 To 10) As String '下界 to 上界

二维数组 : Dim C(9,9) As Integer

Dim D(1 To 10,1 To 10) As Integer

5、用户自定义数据类型 (上机不考，笔试选择)

创建类型 : 用 Type A

b1 as 标准类型

b2 as 标准类型

...

End Type 语句 (在通用声明部分使用)

声明 : Dim

使用 : 变量名.成员

6、语句结构

(1) 选择 (分支) 结构 :

If ... Then...一行写不用 end if

If ... Then

Else

End If

If ... Then

ElseIf ... Then

Else

End If

Select Case 测试表达式 (计算只执行一次)

case 1 to 4 , 11, is>maxnum

.....

case

End Select

(2) 循环结构

Do ... Loop 根据条件循环

Do While 条件表达式...Loop

不能保证循环中的内容至少循环一次

Do ...Loop While

For I=1 to 100 根据次数循环

Next

例：若已知循环次数，应采用哪一种循环语句？For ...Next

7、Exit 语句：Exit Do、Exit For、Exit Sub、Exit Function

例：如何从 Do While 循环中退出？退到哪？退出过程，退出循环？

在循环中当 If 语句 ture，执行 Exit do 语句，立即从循环中退出，继续执行 loop 之后的其他语句。

8、Goto 语句：(不能使用)

9、VB 模块概念

窗体模块

标准模块

类模块：与对象定义有关。

例：如果在几个窗体模块中调用同一 Sub 过程，应将该通用过程放在哪种模块中更适合？

标准模块（共享）

例：窗体模块与标准模块中所包含的内容各是什么？

窗体模块：四大部分（对象定义、事件过程、通用过程、声明）

标准模块：两部分（通用过程、声明）

10、V B 过程 (public 可以被其他模块调用, private 只能在本模块调用)

在标准模块中，调用可以直接写名字；如果放在窗体模块，调用要写上窗体名。

Sub 过程（子过程）通过 call 调用

事件过程

通用过程实现共享，被其他事件或通用过程调用才能被执行，不能由事件直接驱动。

Function 函数通过函数名返回数据

例：子过程与函数的调用方式（能够通过调用语句判断是哪一种调用形式？）

如果返回的值还要放入表达式中继续做计算，用函数过程调用。

如果返回的值只是为了实现共享，则用子过程。

私有过程和公有过程：本模块使用的过程是私有过程，几个模块共享的过程是公有工程。可以放在标准模块中定义，也可在某模块中通过 public 定义、

11、变量的作用范围和生命期（在哪声明？用什么语句？作用范围？生命周期？）

局部变量过程内部声明。Dim。过程中使用。与过程同生共死。

静态变量局部变量&不释放 Static，过程中使用。工程不结束，静态变量就有生命。

模块级变量通用声明部分声明，option explicit 后。
Dim/private 模块。

被本模块用。

全局变量通用声明部分声明，别的模块能直接用。 Public。工程。

窗体通用声明部分中定义...窗体名.全局变量名。

第三章：窗体和常用控件使用基础

一、窗体

1、用途：构造应用程序交互界面的基础。

2、常用属性：

Caption

BorderStyle（边框风格）（只能在属性窗口设计）

BackColor 和 ForeColor 描述外观

Picture

Left 和 Top（位路）

Width 和 Height（大小）描述位路

Movable（只能在属性窗口设计）

Enabled 能否响应事件

Visible 描述行为

Font 描述字体

名称(Name)（只能在属性窗口设计）

ControlBox（控制框）（只能在属性窗口设计）

Icon

WindowState 其它

MaxButton 和 MinButton（最大最小化按钮）（只能在属性窗口设计）

ShowInTaskbar

3、常用方法：

Hide 方法

Show 方法

Cls 方法

Print 方法

例：多重窗体的使用（ Show 和 Hide 方法的使用）格式：

form1.hide

4、常用事件：了解各事件什么时候被触发

Load 和 UnLoad 事件（当窗体加载（或卸载）时 load 事件触发，最早）

Click 事件

DbIclick 事件

Resize 事件当窗体大小改变时被触发

例 1：在窗体的任何区域上单击鼠标均能触发窗体的 Click 事件吗？
(须在无效区域)

例 2：Load 事件在什么时候被触发？窗体第一次加载、Show

二、VB 常用控件

例、控件在窗体上的大小是由和属性定义的。

A. MaxLength

B. Left

C.Width

D. Height

E.AutoSize

F. Top

1、标签控件(Label)

(1) 用途：仅用于显示文本，不能编辑标签中的文本,为另一些对象作标签，不接受焦点。（只能输出，不能编辑）

(2) 常用属性只能在属性窗口中设路：name

名称 (Name)

Caption

Alignment(对齐)

Enabled

Visible

BorderStyle 边框风格。可在代码中设路，但窗体的不行！

(3) 常用事件

Click

DbClick

Change : 当标签控件的 Caption 属性设定的文本内容(是系统改)被修改时。

2、文本框 (TextBox) 控件只能在属性窗口中设路 : name、multiline、scrollbars (1) 用途 : 主要用于在运行时间输出信息或获取用户输入的信息。

文本框中的内容可编辑。

(2) 常用属性 :

名称 (Name)

Text

Locked (加锁后即设路为 true , 只能输出不能输入)

MaxLength

Multiline (设为 true 允许多行输出或输入 , 默认值 false)

ScrollBars (只有当 Multiline 先设为 true, 滚动条才有效。默认 0 , 没

滚动 ; 1 水平滚动 ; 2 垂直滚动 ; 3 同时带水平垂直滚动)

PasswordChar (密码框 , 当 Multiline 设为 true , 该属性不起作用)

Enabled

Visible

例 1 : 为使文本框可以进行多行正文的输入和输出 , 应如何设路相关属性 ?

Multiline 设路为 ture

例 1 : 为使文本框可以进行多行正文的输入和输出并带有滚动条 , 应如何设路相关属性 ?

Multiline 设路为 ture , Scrollbars 设路为非 0

例 2 : 为使文本框可以只能进行输出操作 , 应如何设路相关属性 ?
Locked 设路为 ture (3) 常用事件

Click 和 DbClick

LostFocus 失去焦点事件和 GotFocus 获得焦点事件

Change (文本框内容被修改)

例：当文本框控件中的正文被用户修改时触发文本框控件的 Click 事件还是 Change 事件？

Change 事件被触发

(4) 常用方法: SetFocus (设路焦点时，先清空)

3、命令按钮(commandButton) 只能在属性窗口中设路：name、style

(1) 用途：接受用户操作信息

(1) 常用属性(没有前景色设路属性 Forecolor,只有背景色属性)

名称(Name)属性

Caption 属性(访问键功能的设路)例: 确定(&A)设路访问键(Alt+A)

{

Picture 属性 (与方式属性(style 设路 1)一块使用)

Style 属性 (1 表示允许按钮被定义为图形方式按钮)

ToolTipText 属性(当鼠标在命令按钮上暂停时显示文本)

DownPicture 和 DisablePicture 属性

Enabled 和 Visible 属性

(2) 常用事件

Click 不支持双击事件

例 1：如何设路图形按钮？style 设路 1，然后应用 Picture 属性链接图片

例 2：当按钮的 Enabled 属性设为 False，运行时，该按钮的状态如何？

按钮可见，变成灰色，不能响应事件

4、组合框 (ComboBox) (通过组合框构造初始列表，将信息写入数据库)

(1) 用途：将文本框和列表框的功能相结合。

既可以输入正文，又可以从列表项中选择。

(2) 常用属性只能在属性窗口中设置：name、style；只能在运行时使用

listindex、listcount

名称(Name)属性

●Style 属性 (3 种形式，很重要，即决定外观，又决定功能)

0 下拉组合框 (通常下拉列表折叠起来)

1 简单组合框 (通常能看到下拉列表中的列表项)

2 下拉列表框 (通常下拉列表折叠点下拉键头列表打开

顶端的文本框禁止用户输入信息)

●Text 属性

●List 属性 (本身是个数组，下表从 0 开始，Ctrl+Enter 确认输入一项)

●ListIndex 属性 (位路)

●ListCount 属性 (系统自动更改,只读) 只能在运行时使用

(3) 常用方法 (定义与编程使用)

AddItem 方法(加项)

RemoveItem 方法 (右下标值指定要删除的列表项)

Clear 方法 (删除所有列表项)

(4) 常用事件

Click 和 DblClick 事件 (鼠标事件)，也支持键盘事件和焦点事件。

第四章对话框

1、Msgbox (编程使用) 与 InputBox

Msgbox "" ,vbyesno+vbquestion+vbdefaultbutton2," "

R =

Msgbox("" ,vbyesno+vbquestion+vbdefaultbutton2," ")

InputBox 获得的数据是字符串

例．如何从用户那里获得信息？

例．若应用程序向用户输出信息，在代码中可采用 d 方式实现。

A . Label1.Caption = “用户信息”

B . Text1.Text = “用户信息”

C . MsgBox “用户信息”

D . 以上都对

第五章：调试与错误处理

一、错误类型语法错误、运行时错误、逻辑错误

二、程序调试

1、理解中断模式（运行状态下暂停、挂起应用程序，进入调试状态）

断点（加载程序代码行上的标志）

2、程序调试的方法：

控制程序执行单步执行（逐语句 F8）、逐过程、设断点等（断点只能设在可执行语句上，不能设在声明语句上）

3、调试窗口的使用：立即窗口即可以显示信息，也可以执行代码（不仅能看，还能执

行，但不能声明） a、在代码中写入 Debug.Print b、在立即窗口中输入 Print c、在立即窗口中输入？

本地窗口只能显示当前过程的变量、表达式值（只能看）

三、错误处理（笔试）

1、On Error Goto line：打开错误处理程序

2、On Error Goto 0:关闭错误处理程序

3、错误处理之后的返回：

Resume、Resume Next、Resume line

例：使用 On Error Goto line 语句后，错误处理的模式是什么？

中断模式

例：在立即窗口中显示信息，可通过 ___d___。

A . 在代码中写入 Debug.Print B . 在立即窗口中输入 Print

C、在立即窗口中输入？ D. 以上所有情况

第六章：数据库应用

本章主要内容：

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/348016071037006050>