

The planet Sierra is being attacked by Scarlet, a terrorist group lead by a vicious creature named Xi-Tiger who is plotting to destroy the human race.

With vengeance, our hero Epsilon-Eagle will fight against Xi-Tiger as well as the terrorist organization that he formerly led.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Select Weapon, Enter.
- B button:** Shoot, Cancel.
- C button:** Jump, Enter.

ADVANCED CONTROLS

Crouch

Press the D-button down to duck and evade enemy attacks.

Stand on Ceiling

Jump up and touch a ceiling to stand on it. Epsilon-Eagle is able to move left/right in this state. Press **Jump** to return to the ground.

Jump on to Platform

Press the D-button up and **Jump** simultaneously to jump on top of a higher platform.

Jump off from Platform

Press the D-button down and **Jump** simultaneously to jump off (step down) from a higher platform.

Hover

Jump and press **Jump** again while in midair to stay above ground. Note that Epsilon-Eagle will remain stationary during this state. Press **Jump** to return to the ground.

Zero Teleport

Press the D-button down and **Jump** simultaneously to activate the Zero Teleport and zoom across the screen. If your Energy Meter is full, Epsilon-Eagle will perform a "Phoenix Teleport," a devastating, flaming dash that will damage all enemies in his path at the cost of health.

Counter Force

Tap **Shoot** twice to build a force field that repels enemy shots and converts them to Energy Stars.

Change Weapon

Press **Select Weapon** to open the Weapon Selector and press the D-button left/right to cycle through the weapons you have. To confirm the selection, press any of the action buttons.

Change Shot Mode

Press the D-button down and **Select Weapon** simultaneously to toggle the Shot Mode. Fixed Shot Mode (white outfit) allows you to direct Epsilon-Eagle's shots with the D-button, and Free Shot Mode (yellow outfit) will lock your shots in the direction Epsilon-Eagle is moving.

GETTING STARTED

The prologue scene will play when you start your game. To skip this sequence entirely, press the **START** to bring up the Title Screen. There are three choices in the Title Screen as follows:

PASSWORD: Enter a password to continue a game.

GAME START: Begin the game.

OPTIONS: Change difficulty and sound settings, and listen to the music/sound effects used in the game.

OPTIONS SCREEN

Press the D-button up/down to select the option item, and left/right to change the setting. Press **START** to implement the changes and return to the Title Screen.

- LEVEL:** Toggle the difficulty level of the game.
- BGM SWITCH:** Toggle background music ON/OFF during gameplay.
- S.E SWITCH:** Toggle the sound effects ON/OFF during gameplay.
- BGM TEST:** Select game tunes for a sound test.
- S.E TEST:** Select sound effects for a sound test.
- VOICE TEST:** Select voice tracks for a sound test.



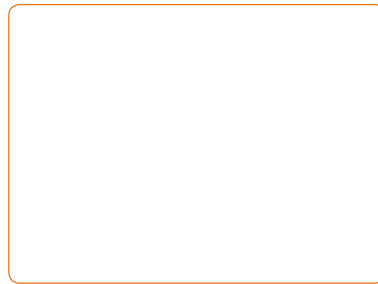
MISSION SETUP

A pre-game setup screen will be displayed when you select GAME START from the Title Screen, or enter a valid password to continue your game. From here you can select four weapons and change the appearance of the Status Window (top portion of the game screen).

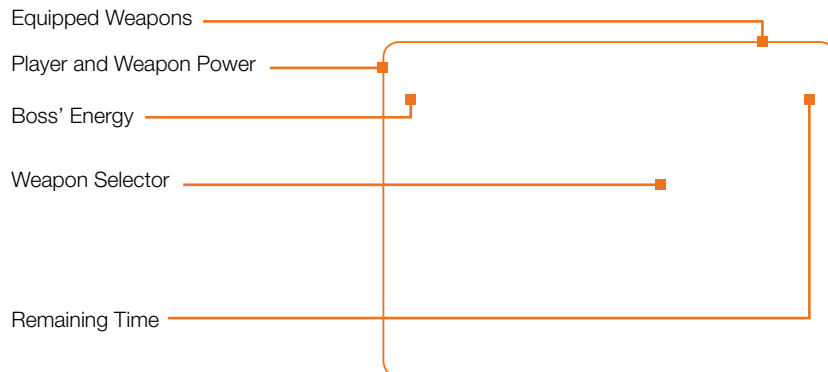
Use the D-button to select a weapon and press **Enter** to confirm. Press **Cancel** to cancel the weapon you've selected. Once you've selected four weapons you will move on to the Status Window option. Use the D-button left or right to immediately browse the display style, and press **Enter** to confirm.

Note: "???" can be displayed to hide one or all of the statuses for advanced players.

Select EXIT and confirm your setup to move on to the Control Test Screen where you can practice any of Epsilon-Eagle's moves. When you're ready to move into battle, press **START** to begin or continue the game.



GAME SCREEN



ITEMS AND WEAPONS



Life Pod

Increases the **maximum** amount of hit points of Epsilon-Eagle and fully restores his energy.



Energy Stars

Restores some of Epsilon-Eagle's energy. Larger stars will restore more points on your energy meter.



Weapon Rod

Recharge the weapon you are using, or **exchange** it with a different weapon.

WEAPONS CHART

ICON/NAME	TIME OF USE	ATTACK POWER	ICON/NAME	TIME OF USE	ATTACK POWER
Buster Force	Long	Weak	Ranger Force	Medium	Medium
Flame Force	Long	Strong	Homing Force	Medium	Medium
Sword Force	Short	Strong	Lancer Force	Short	Strong

GAME SPEED SETTING

If you are playing the SUPER EASY mode (difficulty setting in Options), you can also adjust the tempo of the game to give you a better chance to pass some of the difficult areas of the game. Press **START** to pause during gameplay and use the D-button left or right to adjust the game speed setting that is displayed at the bottom of the screen. The game will play slower if you set it with more arrows (slowest is four arrows).

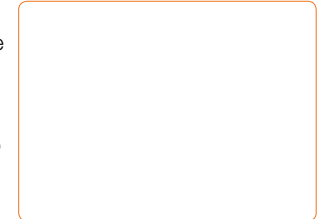


GAME OVER/CONTINUE

The game will end when you lose all of Epsilon's lives. The GAME OVER Screen will automatically fade to the Continue Screen, so press **START** before the countdown is over to carry on the game from the beginning of the Stage you ended. Note that you'll have unlimited chances to continue the game in SUPER EASY mode, but only three chances if you are playing the SUPER HARD mode.

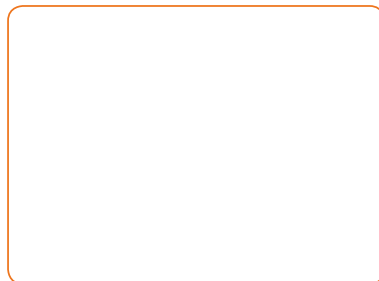
PASSWORD

Enter the passwords that appear in the Continue Screen (only for SUPER EASY mode) to start the game from the Stage you were defeated on. Once you've entered the Password Screen, use the D-button up/down to select a number, and left/right to move the cursor over to the next number. When the four-digit password is entered, move the cursor to SET to see if you have a valid password. If the password is entered correctly, press **Jump** to start your game.



La planète Sierra est attaquée par Scarlet, un groupe de terroristes menés par Xi-Tiger, une créature impitoyable qui veut anéantir la race humaine.

Par vengeance, notre héros Epsilon-Eagle se lance dans un combat acharné contre Xi-Tiger et l'organisation terroriste qu'il dirigeait autrefois.



MANETTES DE JEU COMPATIBLES

SEGA Mega Drive Classics peut se jouer avec toute manette de jeu compatible avec Windows, tant qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et au moins 4 autres touches programmables. Le jeu reconnaîtra toutes les manettes connectées à votre PC, qui pourront être assignées au joueur 1 ou au joueur 2.

Consultez la documentation fournie avec votre manette de jeu pour l'installer sur votre PC et suivez la procédure ci-dessous pour la configurer pour les jeux SEGA Mega Drive Classics :

- Lancez SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez "Options" dans le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration des commandes), sélectionnez votre manette dans le menu déroulant du joueur 1 ou du joueur 2.
- Cliquez sur "Assign controller mapping" (Assigner les commandes).
- Appuyez sur les touches de votre manette que vous souhaitez assigner aux fonctions des touches A, B, C, X, Y, Z, START et Mode, dans cet ordre (remarque : les touches X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette comporte moins de 8 touches).

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Touche A : A	Touche Y : W
Touche B : S	Touche Z : E
Touche C : D	Touche Start : Entrée.
Touche X : Q	BMD : flèches directionnelles.

COMMANDES PRINCIPALES

BMD : se déplacer.

Touche START : lancer le jeu, mettre en pause.

Touche A : sélectionner une arme, valider.

Touche B : tirer, annuler.

Touche C : sauter, valider.

COMMANDES AVANCÉES

S'accroupir

Appuyez sur Bas du BMD pour vous baisser et esquiver les attaques.

Marcher au plafond

Sautez et touchez un plafond pour vous y suspendre. Epsilon-Eagle peut se déplacer dans cette position. Appuyez de nouveau sur la touche de saut pour retomber par terre.

Sauter sur une plateforme

Appuyez sur Haut du BMD et simultanément sur la touche de saut pour atteindre une plateforme élevée.

Descendre d'une plateforme

Appuyez sur Bas du BMD et simultanément sur la touche de saut pour descendre d'une plateforme élevée.

Planer

Sautez, puis appuyez sur la touche de saut en plein air pour planer au-dessus du sol. Remarquez qu'Epsilon-Eagle reste immobile dans cette position. Appuyez une troisième fois sur la touche de saut pour redescendre.

Téléportation

Appuyez sur Bas du BMD et simultanément sur la touche de saut pour activer la téléportation et foncer droit devant vous. Si sa jauge d'énergie est pleine, Epsilon-Eagle exécutera une "téléportation du phénix" : une ruée enflammée dévastatrice qui inflige des dégâts à tous les ennemis sur son passage en consommant de la santé.

Champ de force

Appuyez deux fois sur la touche de tir pour créer un champ de force qui repousse les tirs ennemis et les change en étoiles d'énergie.

Changer d'arme

Appuyez sur la touche de sélection d'arme pour ouvrir le sélecteur d'armes, puis appuyez sur Gauche/Droite du BMD pour parcourir les armes que vous possédez. Appuyez ensuite sur l'une des touches d'action pour valider.

Changer de mode de tir

Appuyez sur Bas du BMD et simultanément sur la touche de sélection d'arme pour changer de mode de tir. Le mode Tir libre (tenue blanche) vous permet de diriger les tirs d'Epsilon-Eagle avec le BMD, tandis que le mode Tir fixe (tenue jaune) bloque les tirs dans la direction vers laquelle Epsilon-Eagle est tourné.

DÉMARRAGE

Lorsque vous lancez le jeu, une scène de prologue vous est présentée. Appuyez sur START pour passer cette séquence et accéder à l'écran titre, qui comporte les options suivantes :

PASSWORD : (MOT DE PASSE) Saisissez un mot de passe pour continuer une partie.

GAME START : (JOUER) Commencez à jouer.

OPTIONS : Changez la difficulté, réglez les paramètres sonores ou écoutez la musique et les effets sonores du jeu.

MENU DES OPTIONS

Appuyez sur Haut/Bas du BMD pour sélectionner une option et sur Gauche/Droite pour la modifier. Appuyez sur START pour valider les changements et retourner à l'écran titre.

- LEVEL :** (NIVEAU) Réglez le niveau de difficulté du jeu.
- BGM SWITCH :** (MUSIQUE) Activez ou désactivez la musique du jeu.
- S.E SWITCH :** (EFFETS SONORES) Activez ou désactivez les effets sonores du jeu.
- BGM TEST :** (TEST MUSIQUE) Écoutez les musiques du jeu.
- S.E TEST :** (TEST EFFETS SONORES) Écoutez les effets sonores du jeu.
- VOICE TEST :** (TEST VOIX) Écoutez les voix du jeu.

CONFIGURATION DES MISSIONS

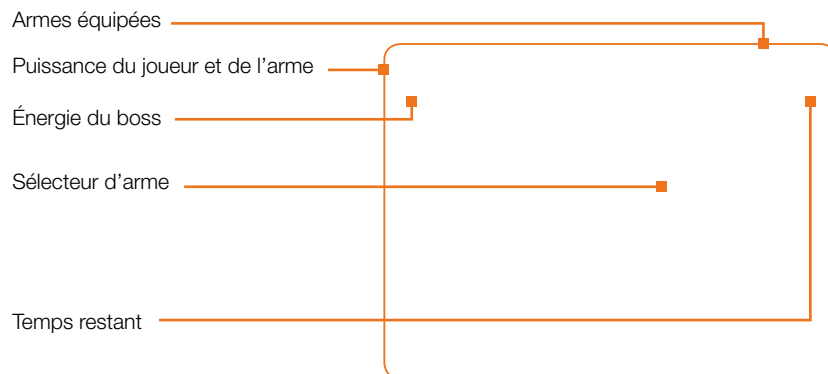
Après avoir sélectionné GAME START (JOUER) à l'écran titre ou avoir saisi un mot de passe correct pour continuer une partie, vous accédez à un écran de configuration : vous pouvez y choisir quatre armes et régler l'option Status Window, qui modifie l'apparence de la barre d'état (la portion supérieure de l'écran de jeu).

Utilisez le BMD pour choisir une arme et appuyez sur la touche Entrée pour confirmer. Appuyez sur la touche d'annulation pour désélectionner une arme. Après avoir choisi vos armes, vous passerez à l'option Status Window (barre d'état). Appuyez sur Gauche/Droite du BMD pour parcourir les options d'affichage, puis appuyez sur la touche Entrée pour confirmer.

Remarque : l'option "???" masque en partie ou entièrement les informations de la barre d'état pour les joueurs expérimentés.

Sélectionnez EXIT (QUITTER) et validez votre configuration pour passer à l'écran de test des commandes, qui vous permet de pratiquer les actions d'Epsilon-Eagle. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur START pour commencer ou continuer la partie.

ÉCRAN DE JEU



OBJETS ET ARMES



Capsule de santé

Augmente les points de vie maximum d'Epsilon-Eagle et régénère la totalité de son énergie.



Étoiles d'énergie

Régénèrent une partie de l'énergie d'Epsilon-Eagle. Les étoiles plus grosses restaurent davantage de points de vie.



Chargeur

Recharge l'arme que vous utilisez actuellement ou l'échange contre une autre arme.

TABLEAU DES ARMES

ICÔNE/NOM	DURÉE	PUIS-SANCE	ICÔNE/NOM	DURÉE	PUIS-SANCE
Buster Force	Longue	Faible	Ranger Force	Moyenne	Moyenne
Flame Force	Longue	Élevée	Homing Force	Moyenne	Moyenne
Sword Force	Courte	Élevée	Lancer Force	Courte	Élevée

VITESSE DU JEU

En mode Super Easy (Super facile, niveau de difficulté du menu Options), vous pouvez ajuster la vitesse du jeu pour passer certaines zones plus facilement. Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause, puis sur Gauche/Droite du BMD pour régler la vitesse, indiquée en bas de l'écran. Plus il y a de flèches d'affichées, plus le jeu est lent (4 flèches : vitesse minimale).

FIN DE PARTIE/CONTINUER

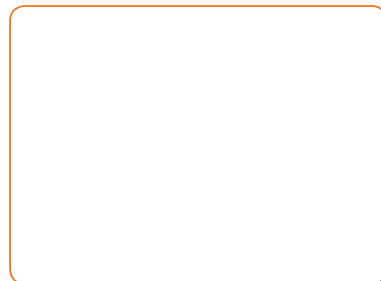
La partie prendra fin si Epsilon perd toutes ses vies. L'écran GAME OVER (FIN DE PARTIE) passera directement à l'écran de continuation : appuyez sur START avant la fin du compte à rebours pour repartir du début du niveau où vous avez été vaincu. Remarquez qu'en mode Super Easy (Super facile), vous pouvez continuer la partie autant de fois que vous le souhaitez, mais seulement trois fois en mode Super Hard (Super difficile).

MOT DE PASSE

En mode Super Easy (Super facile) vous pouvez utiliser les mots de passe qui apparaissent à l'écran de continuation pour repartir du niveau où vous avez été vaincu. À l'écran de saisie du mot de passe, appuyez sur Haut/Bas du BMD pour sélectionner un chiffre, et sur Gauche/Droite pour déplacer le curseur sur le chiffre suivant. Après avoir saisi les quatre chiffres requis, placez le curseur sur SET (VALIDER) pour vérifier si le mot de passe est correct. Si c'est le cas, appuyez alors sur la touche de saut pour jouer.

Der Planet Sierra wird von der Terrororganisation Scarlet angegriffen, angeführt durch eine niederträchtige Kreatur namens Xi-Tiger, der die Vernichtung der menschlichen Rasse anstrebt.

Epsilon-Eagle, der Held dieses Spiels, sinnt nach Rache und kämpft nicht nur gegen Xi-Tiger sondern auch die Terrororganisation, an deren Spitze er einst stand.



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung

Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Bewegen

Start-Taste: Spiel starten, Pause

A-Taste: Waffe wechseln, Eingabe

B-Taste: Schießen, Abbrechen

C-Taste: Springen, Eingabe

ERWEITERTE STEUERUNG

Crouch (Ducken)

Drücke das Steuerkreuz nach unten, um dich zu ducken und feindlichen Angriffen auszuweichen.

Stand on Ceiling (An der Decke stehen)

Springe nach oben und berühre die Decke, um darauf zu stehen. Epsilon-Eagle kann sich hier nach links und rechts bewegen. Drücke Springen, um zum Boden zurückzukehren.

Jump on to Platform (Auf Plattform springen)

Drücke das Steuerkreuz nach oben und gleichzeitig Springen, um auf eine höher gelegene Plattform zu gelangen.

Jump off from Platform (Von Plattform springen)

Drücke das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig Springen, um auf eine niedriger gelegene Plattform zu gelangen.

Hover (Schweben)

Springe und drücke in der Luft erneut Springen, um über dem Boden zu schweben. Epsilon-Eagle bleibt in diesem Zustand stationär. Durch erneutes Drücken von Springen kehrst du auf den Boden zurück.

Zero Teleport (Zero-Teleportation)

Drücke das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig Springen, um mit Zero-Teleportation über den Bildschirm zu zoomen. Bei voller Energieanzeige führt Epsilon-Eagle einen "Phoenix Teleport" durch, einen vernichtenden Flammensprint, der allen Feinden in seinem Weg Schaden zufügt.

Counter Force (Schutzschild)

Tippe zwei Mal Schießen an, um mit einem Energieschild feindliche Schüsse abzuwehren und in Energiesterne umzuwandeln.

Change Weapon (Waffe wechseln)

Drücke Waffe wechseln, um die Waffenwahl zu öffnen, und drücke links/rechts auf dem Steuerkreuz, um die Auswahl durchzublätern. Zum Bestätigen deiner Wahl drückst du einen der Aktionsknöpfe.

Change Shot Mode (Schussmodus ändern)

Drücke das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig Waffe wechseln, um den Schussmodus zu ändern. Im fixierten Schussmodus (weißes Outfit) kannst du Epsilon-Eagles Schüsse mit dem Steuerkreuz lenken, im freien Schussmodus (gelbes Outfit) gehen alle seine Schüsse in eine gewählte Richtung, während Epsilon-Eagle sich bewegen kann.

ERSTE SCHRITTE

Nach dem Spielstart wird die Prologszene abgespielt. Um diese Sequenz zu überspringen und direkt zum Titelschirm zu springen, drücke die START-Taste. Folgende drei Möglichkeiten erscheinen:

PASSWORD: (Passwort) Gib ein Passwort ein und setze ein Spiel fort

GAME START: (Spielstart) Beginne das Spiel

OPTIONS: (Optionen) Passe die Spielschwierigkeit oder den Ton an und höre dir die Musik/Toneffekte aus dem Spiel an

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/366113212223010212>