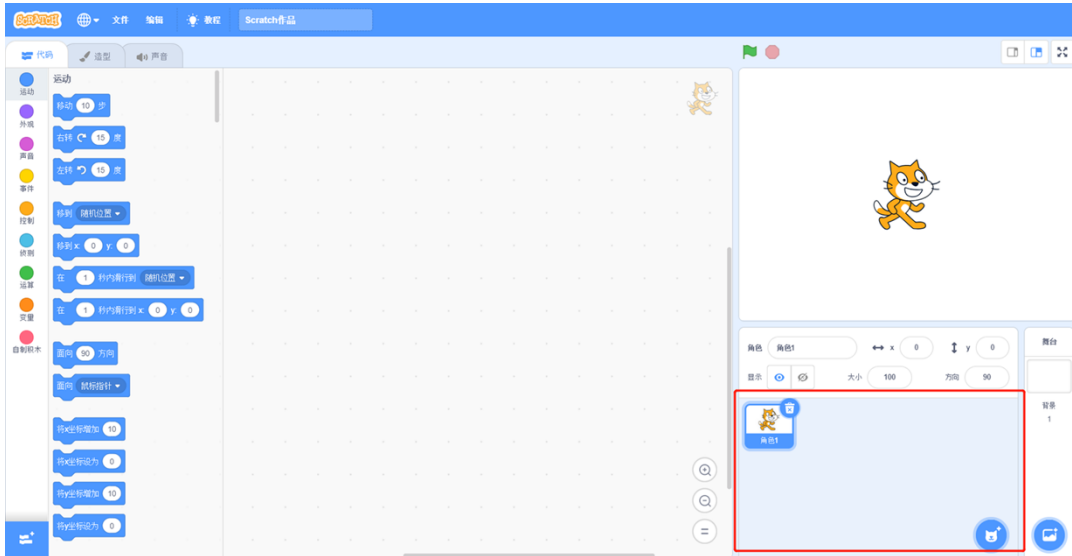


# 第四届江苏省青少年创意编程大赛终评——Scratch 初中组

一、单选题（共 20 题，每题 2 分，共 40 分）

1.（2 分）图中红框的位置是 scratch3.0（ ）区？



A 舞台区      B 角色区      C 脚本区      D 代码区

2.（2 分）当我们完成一个编程软件的作品，为了以后继续使用或者编辑，应该进行的操作是（ ）？

- A 删除文件
- B 保存文件
- C 新建文件
- D 复制文件

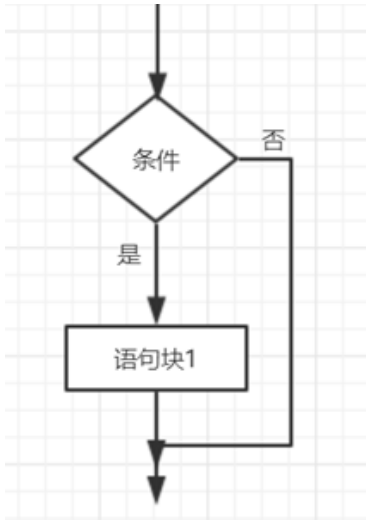
3.（2 分）脚本区是对角色进行编程显示脚本的区域，下列说法不正确的是（ ）？


- A 脚本区显示的脚本可以缩小
- B 脚本区显示的脚本可以放大
- C 脚本区显示的脚本大小不可变


D 脚本区显示的脚本可以一键还原到默认大小


答案: C


4. ( 2 分 ) 下面流程图可以用哪个积木实现 ( ) ?



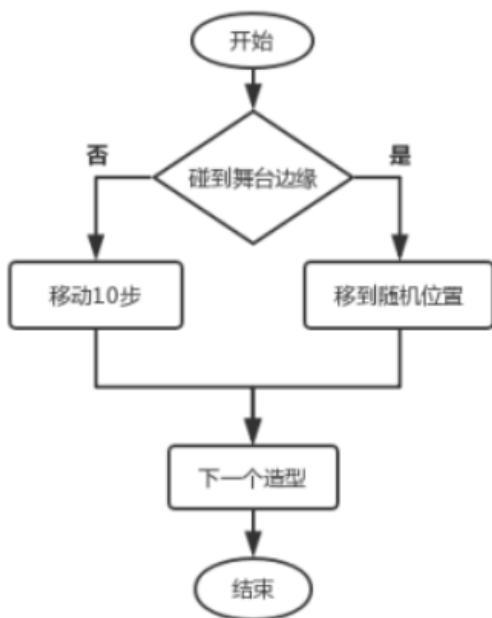
A 

B 

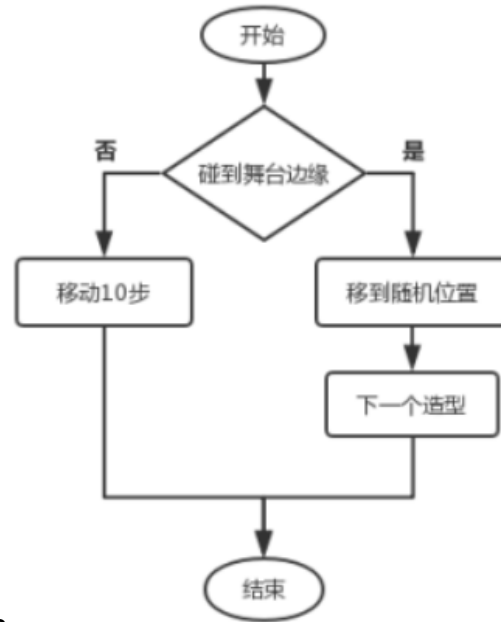
C 

D 

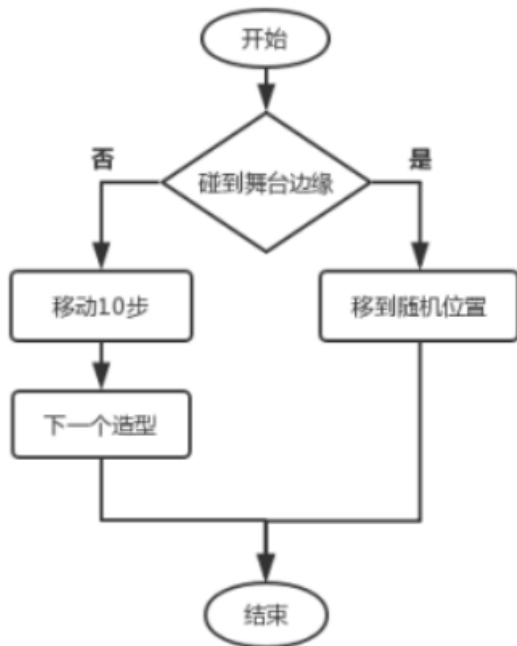
5. ( 2 分 ) 如下图所示脚本, 所对应的流程图应该是 ( ) ?



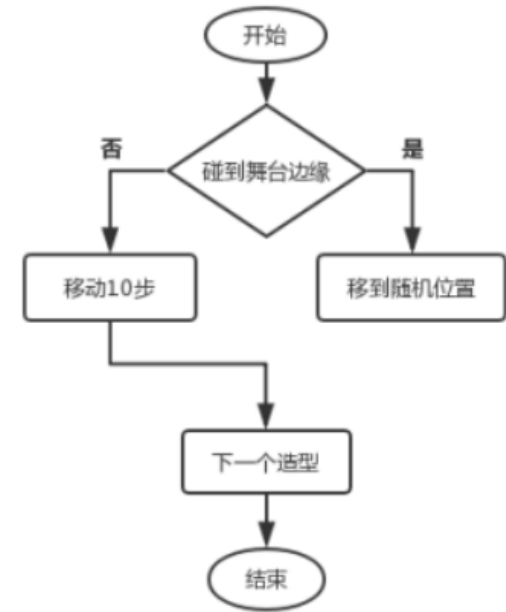
A



B



C



D

6. (2分) 执行下图程序后，角色 x 坐标是 ( ) ?



A 20

B 30

C 100

D 50

7. (2分) 下列代码执行后 n 的为 ( ) ?



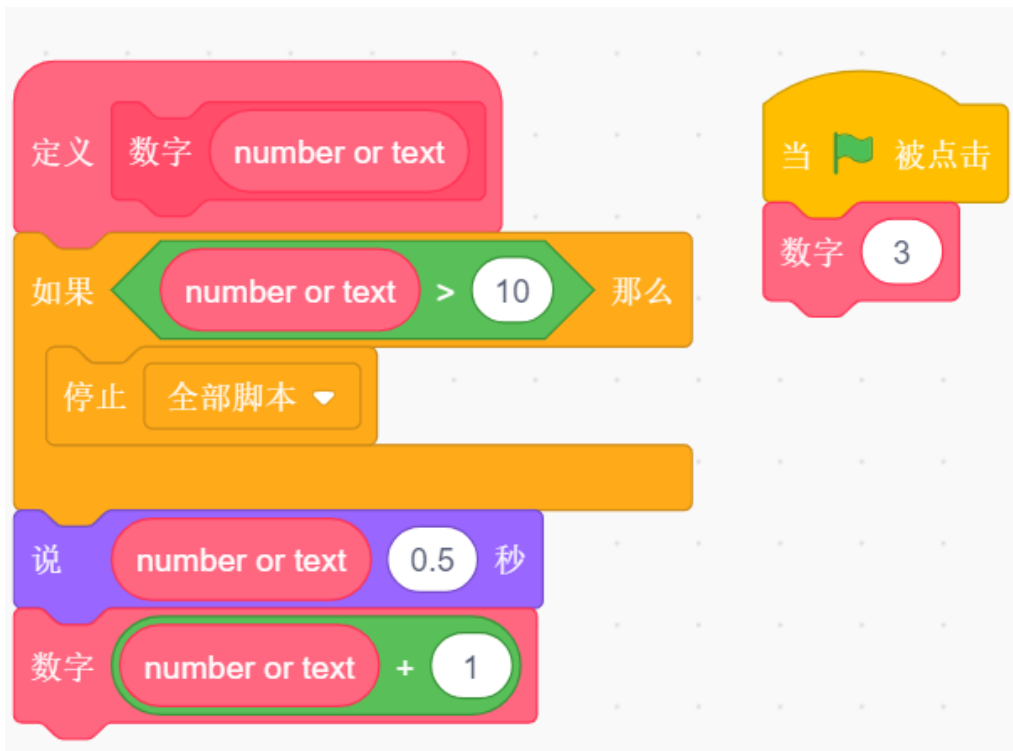
A 10

B 9

C 11

D 12

8. (2分) 点击绿旗, 下列选项正确的是 ( ) ?



- A 小猫说 3
- B 小猫什么都不说
- C 小猫从 3 开始依次数到 10
- D 小猫从 1 开始依次数到 10

答案: C

9. ( 2 分 ) 运行下方的程序, 列表 “水果” 和 “荤菜” 中, 分布有几种元素 ( ) ?



A 3 , 1

B 30 , 10

C 40 , 10

D 10 , 30

10. ( 2 分 ) 现有如图所示的列表 “成绩”，在执行完下列代码之后，列表的第四项是 ( ) ?

| 成绩 |       |
|----|-------|
| 1  | 80    |
| 2  | 90    |
| 3  | 78    |
| 4  | 65    |
| 5  | 95    |
| 6  | 89    |
| 7  | 60    |
| 8  | 98    |
| +  | 长度8 = |

```

当 旗帜 被点击
  删除 成绩 的第 4 项
  在 成绩 的第 4 项前插入 66
  将 成绩 的第 3 项替换为 50
  在 成绩 的第 1 项前插入 100
  将 99 加入 成绩

```

A 65

B 78

C 50

D 66

11. (2分) 下列哪个选项可以理解为复制、拷贝和翻倍，就是从原型中产生出同样的仿复制品

( ) ?

A 画笔

B 广播

C 克隆体

D 克隆

12. (2分) 下列对于 Scratch 中变量和列表的叙述中，错误的是 ( ) ?

A 变量和列表都可以被创建

B 变量和列表都可以被删除



C 变量和列表都可以为空

D 变量和列表都可以显示和隐藏

13. (2分) 列表和代码如下图所示, 代码运行完毕后, 变量 m 的值为 ( ) ?

The image shows a Scratch interface. On the left is a list named 'numbers' with 6 items: 51, 96, 36, 42, 58, 37. The list length is 6. On the right is a script starting with 'When clicked', followed by 'Set m to the 1st item of numbers', 'Set index to 2', 'Repeat (numbers item count - 1) times', 'If (numbers item at index < m) then execute', 'Set m to the item at index of numbers', and 'Increase index by 1'.

| Index | Value |
|-------|-------|
| 1     | 51    |
| 2     | 96    |
| 3     | 36    |
| 4     | 42    |
| 5     | 58    |
| 6     | 37    |

```
当 被点击
设置 m 的值为 numbers 的第 1 项
设置 index 的值为 2
重复执行 numbers 的项目数 - 1 次
  如果 numbers 的第 变量 index 项 < 变量 m 那么执行
    设置 m 的值为 numbers 的第 变量 index 项
  将 index 增加 1
```

A 36

B 51

C 18

D 96

14. (2分) “藏头诗”是指将所说之事分藏于诗句之首, 将全诗每句中的头一个字组合起来可以传达作者的某种特有的思想, 是杂体诗中的一种。如明朝大学问家徐渭(字文长)游西湖时, 面对平湖秋月胜景, 即席写下了七绝一首: 平湖一色万顷秋, 湖光渺渺水长流。秋月圆圆世间少, 月好四时最宜秋。执行下面程序, 若要实现选择每句诗的首字组成“平湖秋月”一词, 那么程序中箭头所指的空白处应该填写 ( ) ?

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要  
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/396154015040011010>