
十三中图书管理系统的设计与实现

摘要

产品设计	工艺设计	方案设计
		√

随着时代的进步,学生们的节奏都越来越快的,闲暇时间一般都在晚上或者自习时间,在图书馆静坐阅读着自己喜欢的书籍,欣赏书中世界的时间少之又少,还没看多少就得离去,但学校没有一个能外借的系统,为了能让同学将书带回去看,就要做一个——十三中图书管理系统。该系统由管理员登录,借书/还书操作,书本的添加编辑,查看图书总表,图书详情,图书借出/归还记录,用户黑名单,预添加书本列表的显示与清空等 8 个主要功能。

使用 MVC 设计模式,在 Java1.8、tomcat8.0、eclipse、mysql 的开发环境下完成了系统的开发,其中使用的专业知识有 HTML5、Css、Js、xml、Mysql 语句、Java 基础代码,完成这个系统的开发。

关键词: 十三中图书管理系统; eclipse; JSP; JDBC; servlet; 系统

目录

第一章 项目的背景及意义	4
1.1 项目背景	4
1.2 项目意义	4
1.3 技术路线	4
第二章 系统需求分析	4
2.1 系统分析	4
2.2 功能分析	5
2.3 用例设计	5
2.4 流程分析	6
第三章 系统设计	7
3.1 ER 图设计	7
用户实体	7
管理员信息实体	8
书本信息实体	8
借还信息实体	9
预添加书本实体	9
3.2 物理模型设计	10
3.3 逻辑模型设计	11
3.4 表详细设计	11
3.4.1 用户表设计	11
3.4.2 管理员信息表设计	12
3.4.3 书本信息表设计	12
3.4.4 借还信息表设计	13
3.4.5 预添加书本表设计	13
第四章 系统实现	14
4.1 创建项目	14
4.2 连接数据库	15
4.3 登录实现	错误!未定义书签。
4.4 图书管理列表实现	15
4.5 借书还书实现	17
4.6 图书进出记录实现	22
4.7 用户管理实现	24
第五章 系统测试	27
第六章 结论	28
参考文献	29
致谢	30

第一章 项目的背景及意义

1.1 项目背景

由于现在学生很少会在图书馆久坐看书，大多数都是将书带回去看或者在教室看，图书馆的用处就有点微乎其微，所以就做一个能让学生将书借出去的——十三中图书管理系统。系统根据学生喜欢什么书就将书本借出去阅读，读完后归还即可。

1.2 项目意义

让学生不必花费大量时间与金钱去买书等快递，也使得图书馆拥有更加灵活的吸引学生们去读书，学生只需花上几分钟寻找自己喜欢的书目，然后将其借走，看完再归还，减少学生开支的同时，也让图书馆生机勃勃，而不至于死气沉沉，完全没什么人来这里看书。

1.3 技术路线

- (1) 使用 eclipse+java1.8+tomcat8.0+mysql 开发环境；
- (2) 使用 JS 框架、html 实现界面、servlet 进行交互数据、jdbc 与数据库连接交互数据；
- (3) 使用 JQuery 框架布局、css 进行页面美化、jsp 实现页面功能；

第二章 系统需求分析

2.1 系统分析

十三中图书管理系统是一个管理系统，通过将书记录到数据库管理书籍，对书籍进行一些修改，将学生借书还书进行统一规划，将用户借阅情况进行查看。开发者通过阅读该文档，来了解该项目的特点以及该实现哪些功能。

2.2 功能分析

(1) 管理员登录:

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/398040057107007002>

(2)