

基于视觉的三维目标检测算法研究综述

汇报人：

2024-01-31



目 录

- 引言
- 三维目标检测算法概述
- 基于传统方法的三维目标检测算法
- 基于深度学习的三维目标检测算法
- 三维目标检测算法面临的挑战与解决方案
- 结论与展望

contents

01 引言

研究背景与意义



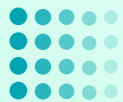
三维目标检测在自动驾驶、机器人导航、智能监控等领域有广泛应用



基于视觉的三维目标检测算法具有成本低、信息丰富等优势



研究视觉三维目标检测算法对于推动计算机视觉和人工智能领域发展具有重要意义



国内外研究现状及发展趋势

01



国外研究现状



介绍国外知名大学和研究机构在视觉三维目标检测算法方面的研究成果

02



国内研究现状



概述国内高校和企业在该领域的研究进展和实际应用情况

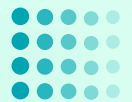
03



发展趋势



分析当前视觉三维目标检测算法面临的挑战和未来发展方向



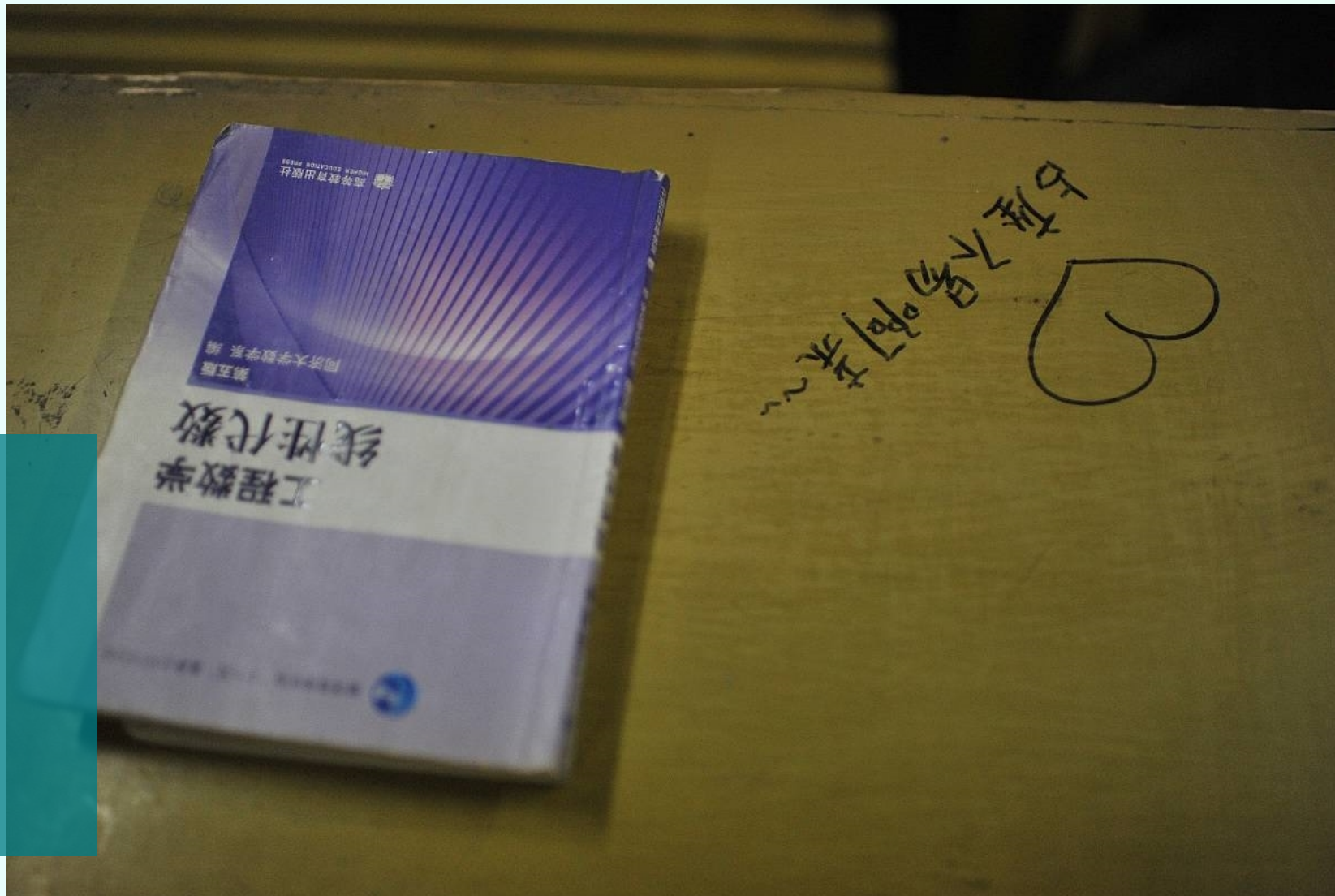
本文研究内容和组织结构

研究内容

阐述本文的主要研究目标、研究方法和创新点

组织结构

介绍本文的章节安排和逻辑结构，包括算法分类、性能评估、实验分析等方面

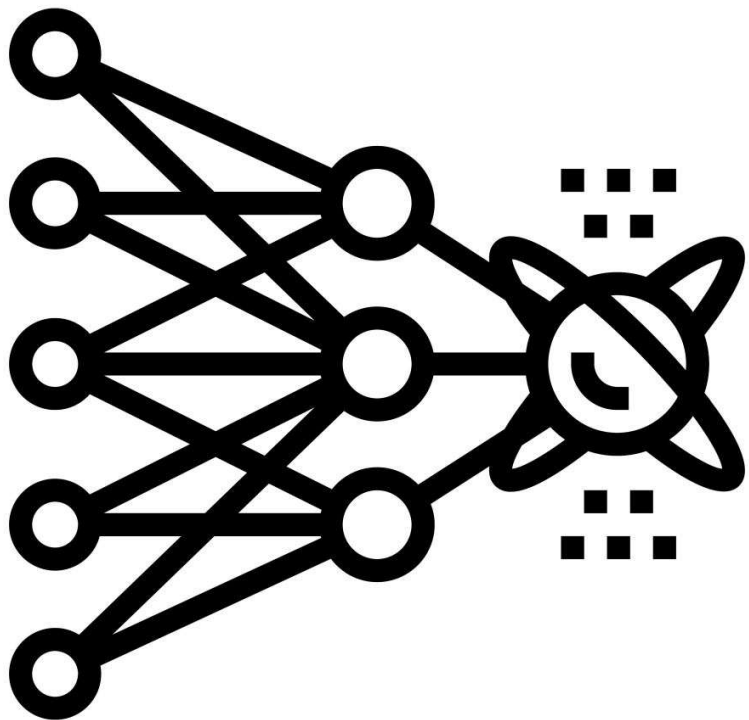


02

**三维目标检测算
法概述**



三维目标检测算法定义与分类



定义

三维目标检测算法是指在三维空间中，通过处理和分析传感器采集的数据，自动识别和定位目标物体的一种技术。

分类

根据数据来源和检测原理的不同，三维目标检测算法可以分为基于激光雷达的、基于深度相机的和基于视觉的等多种类型。



基于视觉的三维目标检测算法原理

视觉传感器采集图像

利用相机等视觉传感器采集目标场景的图像信息。



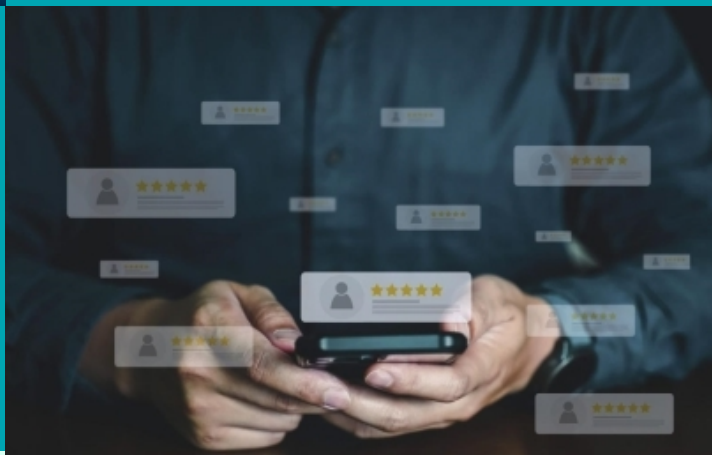
三维坐标计算

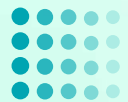
根据图像特征和相机参数，利用几何变换原理计算目标物体在三维空间中的坐标位置。



特征提取与匹配

通过图像处理技术提取目标物体的特征，如边缘、纹理等，并与预先建立的三维模型进行匹配。

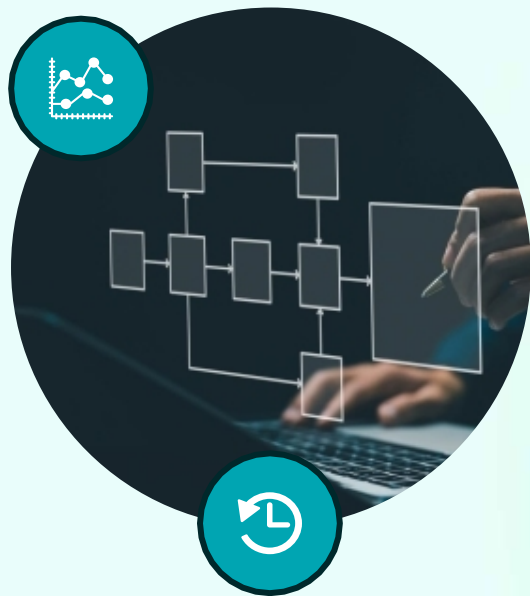




算法性能评价指标

准确率

指算法正确检测出的目标物体数量与实际目标物体数量的比值。

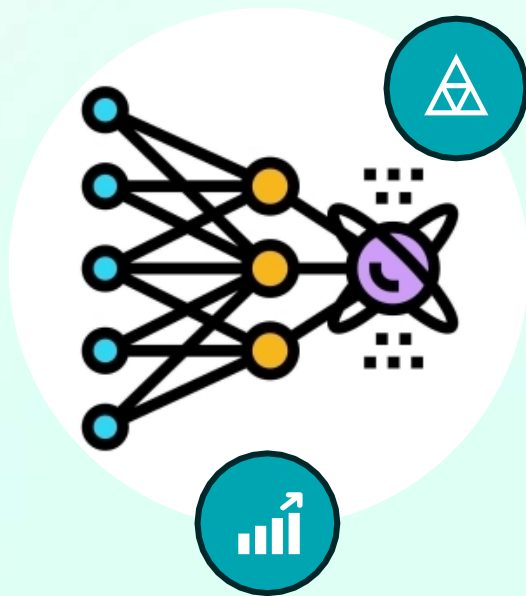


召回率

指算法检测出的目标物体中，真正为正样本的比例。

精度与速度

精度是指算法对目标物体位置和姿态的估计准确程度，速度是指算法处理数据的快慢程度。



鲁棒性

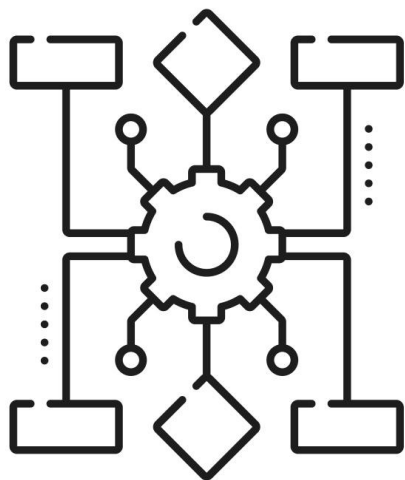
指算法在不同环境、不同光照、不同目标物体等复杂条件下的稳定性和可靠性。

03

基于传统方法的 三维目标检测算 法



基于特征匹配的方法



ALGORITHM

特征提取

利用SIFT、SURF等算法从图像中提取关键点和特征描述符。

特征匹配

通过比较特征描述符之间的相似度，找到匹配的关键点对。

三维重建

利用匹配的关键点对和相机参数，通过三角测量等方法恢复目标的三维结构。

基于运动恢复结构的方法 (Structure from Motion, SfM)

1

稀疏特征点提取与匹配

在视频序列中提取稀疏特征点，并进行匹配。

2

相机姿态估计

通过匹配的特征点估计相机的姿态 (位置和朝向)

。

3

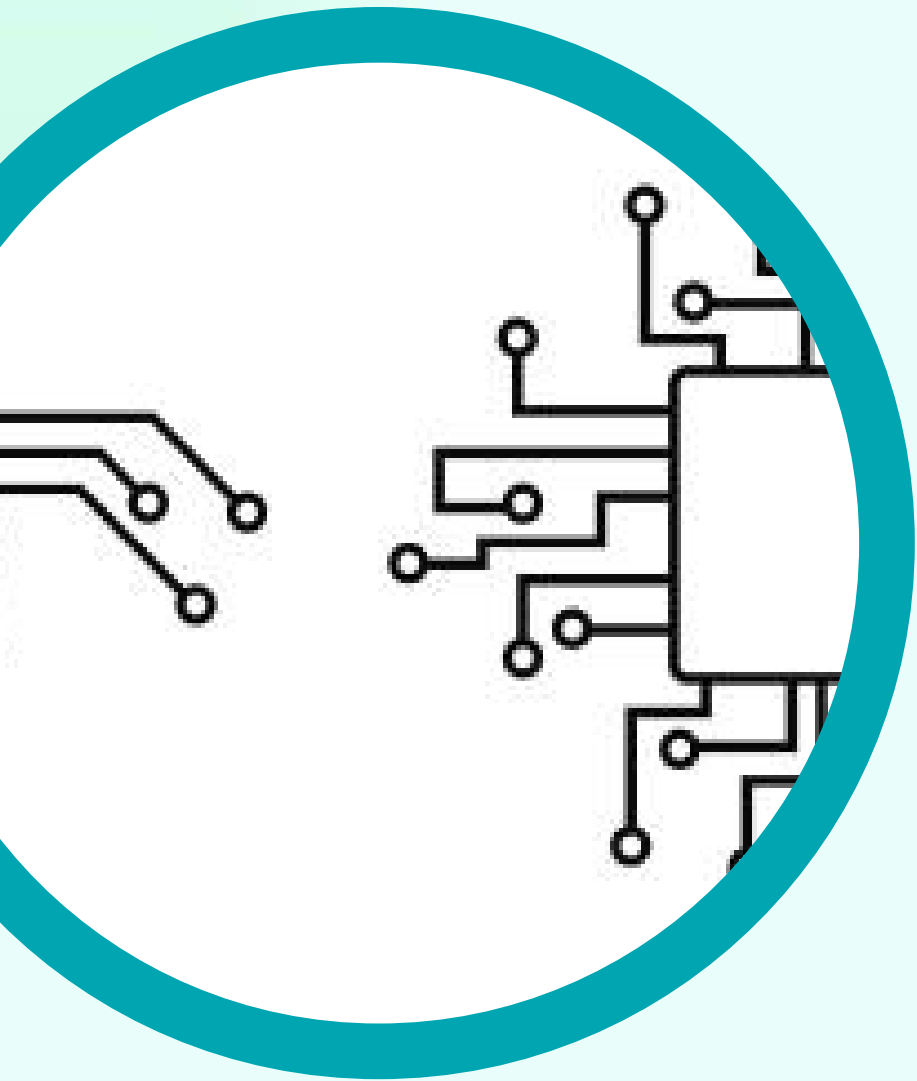
三维点云生成

利用估计的相机姿态和内部参数，生成目标的三维点云。





基于深度学习的方法



01

深度特征学习

利用深度神经网络从大量数据中学习目标的深度特征表示。

02

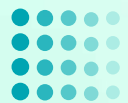
端到端的三维目标检测

通过设计深度神经网络结构，实现端到端的三维目标检测，直接输出目标的三维边界框等信息。

03

结合传统方法

将深度学习方法与传统方法相结合，如利用深度学习进行特征提取和粗定位，再利用传统方法进行精细的三维重建。



实验结果与分析



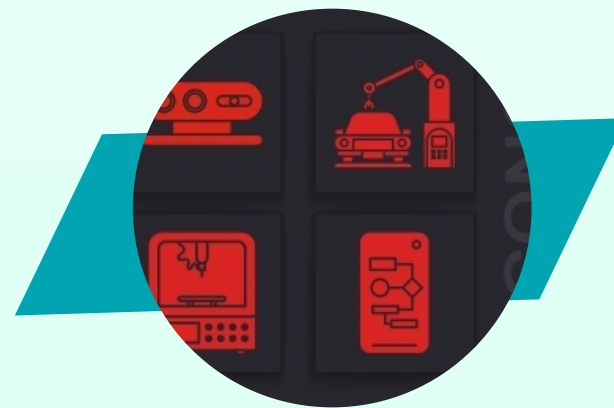
数据集与评估指标

介绍实验所采用的数据集、评估指标以及实验设置等。



实验结果展示

展示不同算法在数据集上的实验结果，包括准确率、召回率、F1分数等。



结果分析与讨论

对实验结果进行分析和讨论，比较不同算法的优缺点，并探讨可能的原因和改进方向。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/407035125132006122>