

## 网上商城购物系统 需求说明书（五篇材料）

### 第一篇：网上商城购物系统 需求说明书

需求说明书

#### 1. 引言

1.1 编写的目的需求分析是软件定义时期的最后阶段,它的基本任务是准确地回答“系统必须做什么?”这个问题。因此,它是作为真个软件开发过程的指南,也是软件开发人员开发符合用户要求的软件的基础。软件需求规格说明书是需求分析阶段得出的最主要的文档,是为了使用户和

软件开发者双方对该软件的初始规定有一个共同的理解,使之成为整个开发工作的基础。预期的读者为系统的开发者、使用者和指导老师。

#### 1.2 背景

说明:

(1) 开发软件系统的名称: 网上商城购物系统;

(2) 任务提出者: XX;

(3) 开发者: 计算机科学与技术的小组成员 xx;

(4) 用户: XX;

(5) 本系统将使用 SQLServer2000 作为数据库存储系统。

#### 1.3 定义

(1) Asp(active server pages) 是微软公司推出的一种用以取代 CGI 的技术,基于目前绝大多数网站应用于 windows 平台,asp 是一个位于 windows 服务器端的脚本运行环境,通过这种环境,用户可以创建和运行动态的交互式的 web 服务器应用程序以及 EDI(电子数据交换);

(2) ADO: ActiveX Data Object, ActiveX 数据对象;

(3) SQL: Structured Query Language 。

#### 1.4 参考资料

1、《ASP 程序设计及应用》张景峰主编第 011903 号中国水利水电出版社 2009.12、《数据库原理及其教程(第三版)》黄德才主编第 088716 号科学出版社 2010.63、《ASP+SQL Server 动态网站开发从基础到实践》杨世锡,赵辉编著第 377507 号

电子工业出版社 20054、《ASP+SQL Server 项目开发实践》黄雷编著第 38854 号中国铁道出版社 20065、《Dreamweaver 8 与 ASP 动态网站开发自学导航》戎马工作室编著第 298301 号机

械工业出版社 20066、《ASP 实务经典》林金霖编著 [M].北京:中国铁道出版社,2001,2097、《ASP 编程基础与实例》丁贵广编著 [M].北京:机械工业出版社,2002,518、张海藩.软件工程导论.北京:清华大学出版社,2005.2. 任务概述

#### 2.1 目标

在 Internet 技术深入人心的今天,电子商务最为一种新兴的商务模式,为世界经济提出了一个全新的概念,使得人类生活方式发生了重大的变革。网上购物是在互联网开放的网

络的环境下，基于浏览器/服务器(Browse/Server) 应用方式，实现消费者的网上购物、商户之间的网上交易和在线电子支付的一种新型的商业运营销售模式。网上购物分为企业对企业(B2B)、企业对客户(B2C)、客户对客户(C2C)，为任何一种商品带来了最直接的沟通与运转渠道。采购商和消费者能通过互联网了解企业及产品，生产商与采购商能够快速组成的产品的周转渠道。

本文所研究的网上购物商城系统，旨在通过电子商务来使得人们购物变得更加方便。

## 2.2 用户的特点

本软件的最终用户是系统的开发工作人员和指导老师侯睿；本系统面向具有网站管理经验的网站维护人员，要求熟练操作计算机，了解管理网站的相关信息

## 2.3 假定和约束

1) 本系统的开发到结束时间只有 15 周时间，务必在指定的时间之内完成所有的设计、编码、测试等工作。

(2) 本系统的开发时间紧迫，撰写的文档较多，小组成员要合理分配任务并且要按时完成自己的任务，有不明白的地方，一定要小组及时讨论。

## 3. 需求规定

### 3.1 对功能的规定

#### A、客户功能

(1) 浏览商品信息：任何用户都可以浏览商品信息，可以通过商品分类信息查找或者通过搜索栏直接模糊搜索查找相关商品。如有意购买这就必须先注册填写个人信息，然后登陆。

(2) 注册：用户必须认真填写个人信息以确保信息正确无误。

(3) 登录：登录后的用户可以查看和修改自己的信息。

(4) 购物：登录后的用户可以购买自己感兴趣的图书，先加入购物车，然后确定订单。

#### B、管理员功能

(1) 管理员注册：管理员注册直接通过数据库用户添加。

(2) 管理员登录：若数据库的管理员信息表中存在此用户、密码正确，此时系统就转入后台管理界面。

(3) 管理员登录后可进行注册用户信息进行查询和对对自己的信息进行增删改操作，主要负责保持数据库中商品存量与实际库存量保持一致，商品来两不够时采取相应措施。另外还要负责数据库的各种安全性和完整性维护。

### 3.2 对性能的规定

#### 3.2.1 精度

(1) 在执行数据增加（例如向数据库增加新的任务）的时候，不允许出现因为程序的原因导致增加操作失败，也不允许发生重复增加的数据。

(2) 在执行数据删除操作的时候，不允许因为程序的原因发生多删除数据、删除失败的情

况。

(3) 数据的修改也要保持对应的准确性。

### 3.2.2 时间特性要求

(1) 系统的更新处理时间应该在可接受的范围内；

(2) 系统的数据查询时间应该在可接受的范围内；

(3) 系统的数据统计时间应该在可接受的范围内。

### 3.2.3 灵活性

(1) 操作方式上应该能够满足鼠标和键盘任意切换的需要；

(2) 能够支持 Windows95 、 Windows98 、 Windows2000 、 Windows Me 和 Windows XP 的运行环境；

### 3.3 输入输出要求

(1) 输入项：系统要求的用户注册信息、用户名、密码、商品搜索窗口、订单信息。

(2) 输出项：注册页面、登陆界面、商品分类信息、商品查询信息、订单确认信息。

### 3.4 数据管理能力要求（针对软件系统）

由于企业对人员的历史资料进行永久保存，再加上企业调进或调出人员频繁，因此对数据的存储有一定的要求；要求提供数据的备份功能。

### 3.5 故障处理要求

(1) 在用户输入一些不合理的数据时候，能够进行一些合理的提示信息，不能因为输入错误而导致系统的错误，或者程序停止运行；

(2) 程序运行时，对服务器和网络通信的故障能够识别并提示，当故障排除后，程序恢复正常运行；

(3) 数据库要求有灾难备份机制，以防止数据的全部丢失。

### 3.6 其他专门要求

(1) 本系统是涉及到买卖双方的交易，因此系统要保证数据的一致性，完整性，准确性的要求要达到 99% 左右；

(2) 本系统是提供给需要建立自己的网上商城的中小企业和网络用户使用，要求操作界面简单方便；

(3) 由于本系统是基于 Internet 网络的，因此安全保密性要更高。

## 4. 运行环境规定

### 4.1 设备

运行本软件要 iquchuliqi 在奔腾 III 以上、内存在 256MB 以上的计算机。

### 4.2 支持软件

(1) 本系统只是的操作系统包括：Windows95 、 Windows98 、 Windows2000 、 Windows Me 和 Windows XP。

(2) 本系统支持的数据库：SQL Server 2000 。

(3) 本系统的开发工具：ASP。

### 4.3 接口

不适用。

#### 4.4 控制

本系统通过“用户验证”模块进行用户登录的控制，根据不同用户的权限调用不同的模块。

## 第二篇：网上商城购物系统 详细设计说明书

软件工程详细设计说明书

### 1. 引言

#### 1.1 编写目的

编写详细设计说明书的目的是为了使开发人员在完成概要设计说明书的基础上，完成概要设计的各项功能规定；为程序员写出实际的程序代码提供依据。它是软件设计阶段所有任务和所有相关人员所需的参考资料。预期的读者为系统的开发者、使用者和指导老师。

#### 1.2 背景

说明：

(1) 开发软件系统的名称：网上商城购物系统；

(2) 任务提出者：XX；

(3) 开发者：计算机科学与技术的小组成员 xx；

(4) 用户：XX；

(5) 本系统将使用 SQLServer2000 作为数据库存储系统。1.3 定义

(1) Asp(active server pages) 是微软公司推出的一种用以取代 CGI 的技术，基于目前绝大多数网站应用于 windows 平台，asp 是一个位于 windows 服务器端的脚本运行环境，通过这种环境，用户可以创建和运行动态的交互式的 web 服务器应用程序以及 EDI（电子数据交换）；

(2) ADO：ActiveX Data Object, ActiveX 数据对象；

(3) SQL：Structured Query Language 。

#### 1.4 参考资料

(1) 本小组成员撰写的《概要设计说明书》；(2) 本小组成员撰写的《需求分析说明书》。

### 2. 系统的结构

根据网上购商城系统的概要设计，本系统按照功能分解，可以分解为前台管理子系统和后台管理子系统；前台管理系统和后台管理系统又分为几个小子系统，总的系统结构图如下：

结构流程图如下：

### 3. 模块 1（商品查询）设计说明

#### 3.1 模块描述

商品查询主要是帮助顾客快速定位到所想了解的商品，达到查询商品的目的。3.2 功能

完成查询商品的功能 3.3 性能

灵活性：窗口响应绝大部分的快捷菜单和控制面板操作 时间性：响应鼠标单击时间在 2——3 秒之

#### 间 3.4 输入项

组合、模糊查询条件 3.5 输出项

标准的 SQL 语句，发送设置浏览区命令 3.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 3.7 流程逻辑

### 3.8 接口

硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。

（3）命令对象（Command）：用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。（4）参数对象（Parameter）：用来为存储过程或查询提供参数。 3.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码，直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。 3.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。 3.11 限制条件

（1）由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构，所以浏览器的语言使用 HTML，服务器端的语言使用 ASP，开发人员将不能用其他的开发语言（编写组件除外）。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

（2）开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行，以利于接下来的测试而后维护升级。 3.12 测试计划

测试要点：测试各种组合、模糊查询方式。

### 3.13 尚未解决的问题

暂时没有要解决的问题。

## 4. 模块 2（订单查询）设计说明

### 4.1 模块描述

订单查询主要是方便管理员查询未处理、已处理、已发货、已结账的订单。 4.2 功能

完成查询订单相关情况的功能 4.3 性能

这是经常使用的一个模块，对性能要求在 1-6 秒内做出反应。 4.4 输入项

查询条件 4.5 输出项

标准的 SQL 语句，发送设置浏览区命令 4.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 4.7 流程逻辑

### 4.8 接口

硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。

（3）命令对象（Command）：用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。（4）参数对象（Parameter）：用来为存储过程或查询提供参数。

### 4.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码，直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。4.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。4.11 限制条件

(1)由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构，所以浏览器的语言使用 HTML,服务器端的语言使用 ASP，开发人员将不能用其他的开发语言（编写组件除外）。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

(2) 开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行，以利于接下来的测试而后维护升级。4.12 测试计划

进入后台管理订单管理的界面，分别点击未处理、已处理、已发货、已结账的订单查看相关情况，对于已结账订单可以执行删除操作。4.13 尚未解决的问题

暂时没有要解决的问题。

## 5. 模块 3（购物车）设计说明

### 5.1 模块描述

提供网络用户对所选购商品的订购确定，并选择商品数量。5.2 功能

提供网络用户对所选购商品的订购确定，并选择商品数量。

### 5.3 性能

用户选中所需要购买商品，点击订购的商品后出现订购商品的界面，输入商品编号、商品价格及订购数量之后确定，订单信息就会写入数据库完成订购操作。5.4 输入项

输入的数据时用户执行的各种操作，包括鼠标、键盘各项操作。5.5 输出项

输出是从数据库中读取的数据，或错误警告信息。5.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 5.7 流程逻辑

### 5.8 接口

硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。

（3）命令对象（Command）：用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。7

（4）参数对象（Parameter）：用来为存储过程或查询提供参数。5.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码，直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。5.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。5.11 限制条件

(1)由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构，所以浏览器的语言使用 HTML,服务器端的语言使用 ASP，开发人员将不能用其他的开发语言（编写组件除外）。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

(2) 开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行，以利于接下来的测试而后维护升级。5.12 测试计划

进入后台管理订单管理的界面，分别点击未处理、已处理、已发货、已结账的订单查看相关情况，对于已结账订单可以执行删除操作。5.13 尚未解决的问题

暂无

## 6. 模块4（登录管理）设计说明

### 6.1 模块描述

对用户身份验证，通过验证则登入系统。6.2 功能

完成对用户身份验证的功能。6.3 性能

灵活性：窗口响应绝大部分的快捷菜单和控制面板操作 时间性：响应鼠标单击时间在 2——3 秒之

### 间 6.4 输入项

输入用户名和密码。6.5 输出项

输出是从数据库中读取的数据，或错误警告信息。6.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 6.7 流程逻辑

### 6.8 接口

硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。

（3）命令对象（Command）：用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。（4）参数对象（Parameter）：用来为存储过程或查询提供参数。6.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码，直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。6.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。6.11 限制条件

（1）由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构，所以浏览器的语言使用 HTML，服务器端的语言使用 ASP，开发人员将不能用其他的开发语言（编写组件除外）。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

（2）开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行，以利于接下来的测试而后维护升级。

### 6.12 测试计划

登入登录界面，输入用户名和密码，如果正确则能直接进入后台管理的界面。否则提示出错信息。

### 6.13 尚未解决的问题

暂时没有要解决的问题。

## 7. 模块5（商品管理）设计说明

### 7.1 模块描述

实现对站内商品进行划分类别，定期更新管理商品，进行添加、删除操作。7.2 功能

完成对商场内的商品的类别划分、产品的更新、添加及删除等操作。7.3 性能

灵活性：窗口响应绝大部分的快捷菜单和控制面板操作 时间性：响应鼠标单击时间在 2——3 秒之

### 间 7.4 输入项

商品的名称。7.5 输出项

商品的相关信息。7.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 7.7 流程逻辑

添加商品

7.8 接口 修改商品 全选商品 清空商品 删除商品 硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。

（3）命令对象（Command）：用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。（4）参数对象（Parameter）：用来为存储过程或查询提供参数。7.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码，直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。7.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。

7.11 限制条件

（1）由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构，所以浏览器的语言使用 HTML，服务器端的语言使用 ASP，开发人员将不能用其他的开发语言（编写组件除外）。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

（2）开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行，以利于接下来的测试而后维护升级。

7.12 测试计划

进入后台管理商品管理的界面，可对商品进行添加、删除、清空、全选等操作以测试操作是否正常。

7.13 尚未解决的问题

在商品管理界面上全选了之后，再按全选按钮不能取消选定，而是要一项一项地取消选定。

8. 模块6（订单管理）设计说明

8.1 模块描述

使用户完成订购商品的活动 8.2 功能

完成用户对订购商品的操作功能。8.3 性能

灵活性：窗口响应绝大部分的快捷菜单和控制面板操作 时间性：响应鼠标单击时间在 2——3 秒之间 8.4 输入项

商品名称 8.5 输出项

商品相关信息 8.6 设计方法（算法）

本部分没有采用自定义的算法 8.7 流程逻辑

用户订单

8.8 接口 订单处理 订单发货 订单结账 订单删除 硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个：（1）连接对象（Connection）：用来连接数据库。

（2）记录集对象（RecordSet）：用来保存查询语句的返回结果。



(3) 命令对象 (Command) : 用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。(4) 参数对象 (Parameter) : 用来为存储过程或查询提供参数。8.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码,直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。8.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。8.11 限制条件

(1)由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构,所以浏览器的语言使用 HTML,服务器端的语言使用 ASP,开发人员将不能用其他的开发语言(编写组件除外)。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

(2) 开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行,以利于接下来的测试而后维护升级。

#### 8.12 测试计划

进入后台管理商品管理的界面,可对商品进行添加、删除、清空、全选等操作以测试操作是否正常。

#### 8.13 尚未解决的问题

如何处理用户在购买商品后的金钱支付交易以及确保交易的安全性。

### 9. 模块7(用户管理)设计说明

#### 9.1 模块描述

本模块实现管理员对已注册用户的相关信息的管理。9.2 功能

管理员可以对已注册用户进行删除、修改信息、查询等不同功能。9.3 性能

灵活性:窗口响应绝大部分的快捷菜单和控制面板操作 时间性:响应鼠标单击时间在 2—3 秒之间 9.4 输入项

输入的数据时用户执行的各种操作,包括鼠标、键盘各项操作。9.5 输出项

输出是从数据库中读取的数据,或错误警告信息。9.6 设计方法(算法)

本部分没有采用自定义的算法 9.7 流程逻辑

#### 9.8 接口

硬件接口:主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口:具体来说开发中可能用到的 ADO 的常用对象有以下几个:(1)连接对象(Connection):用来连接数据库。

(2)记录集对象(RecordSet):用来保存查询语句的返回结果。

(3)命令对象(Command):用来执行 SQL 语句或 SQL Server 的存储过程。(4)参数对象(Parameter):用来为存储过程或查询提供参数。

#### 9.9 存储分配

本模块用 ASP 在 Dreamweaver 中进行编码,直接的内存分配由 Dreamweaver 运行时分配。9.10 注释设计

在代码部分的适当位置有中文代码注释。9.11 限制条件

(1)由于本系统的开发是基于浏览器 B/S 结构,所以浏览器的语言使用 HTML,服务器端的语言使用 ASP,开发人员将不能用其他的开发语言(编写组件除外)。而数据库也将随之才用 SQL Server2000。

2) 开发人员在编写代码的过程中需要严格按照软件工程的要求来进行, 以利于接下来的测试而后维护升级。9.12 测试计划

进入后台管理订单管理的界面, 分别点击未处理、已处理、已发货、已结账的订单查看相关情况, 对于已结账订单可以执行删除操作。9.13 尚未解决的问题

暂时没有要解决的问题。

## 用户手册

### 用户手册

#### 1. 引言

##### 1.1 编写目的

本手册编写的目的在于方便用户使用本软件, 提供给用户详细的使用方法, 使用户迅速了解本软件的功能以及使用方法。预期的读者为系统的开发者、使用者和指导老师。1.2 背景

##### 说明:

(1) 开发软件系统的名称: 网上商城购物系统;

(2) 任务提出者: XX;

(3) 开发者: 计算机科学与技术的小组成员 xx;

(4) 用户: XX;

(5) 本系统将使用 SQLServer2000 作为数据库存储系统。1.3 定义

(1) Asp(active server pages) 是微软公司推出的一种用以取代 CGI 的技术, 基于目前绝大多数网站应用于 windows 平台, asp 是一个位于 windows 服务器端的脚本运行环境, 通过这种环境, 用户可以创建和运行动态的交互式的 web 服务器应用程序以及 EDI (电子数据交换); (2) ADO: ActiveX Data Object, ActiveX 数据对象; (3) SQL: Structured Query Language 。1.4 参考资料

1、《ASP 程序设计及应用》 张景峰主编 第 011903 号 中国水利水电出版社 2009.1

2、《数据库原理及其教程 (第三版)》 黄德才主编 第 088716 号 科学出版社 2010.6

3、《ASP+SQL Server 动态网站开发从基础到实践》 杨世锡,赵辉编著 第 377507 号 电子工业出版社 2005

4、《ASP+SQL Server 项目开发实践》 黄雷编著 第 38854 号 中国铁道出版社 2006

5、《Dreamweaver 8 与 ASP 动态网站开发自学导航》 戎马工作室编著 第 298301 号 机械工业出版社 2006

6、《ASP 实务经典》 林金霖编著 [M].北京:中国铁道出版社, 2001,209

7、《ASP 编程基础与实例》 丁贵广编著 [M].北京:机械工业出版社, 2002,51

8、张海藩.软件工程导论.北京:清华大学出版社, 2005.2. 用途

##### 2.1 功能

###### A、客户功能

(1) 浏览商品信息: 任何用户都可以浏览商品信息, 课通过商品分类信息查找或者通过搜索栏直接模糊搜索查找相关商品。如有意购买这就必须先注册填写个人信息, 然后登陆。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/408011105002006034>