

第一章 测验

一、单选题 (共 40.00 分)

1. 程序复杂性将随着程序规模的增加而呈 () 上升。

- A. 线性
- B. 指数
- C. 对数
- D. 平方

正确答案: B

2. 摆脱软件危机的主要出路是, 按 () 的原则和方法组织软件的开发工作。

- A. 工程化
- B. 自动化
- C. 精致化
- D. 智能化

正确答案: A

3. 以下哪一条不属于软件工程的基本原理? ()

- A. 坚持进行阶段评审
- B. 严格实行产品控制
- C. 结果应能清楚地审查
- D. 严格按标准的软件过程执行

正确答案: C

4. 软件生命周期中所花费最多的阶段是 ()。

- A. 详细设计
- B. 编码
- C. 测试

D. 维护

正确答案： D

二、多选题（共 33.00 分）

1. 软件是（）的完整集合。

- A. 程序
- B. 数据
- C. 相关文档
- D. 开发工具

正确答案： A B C

2. 软件工程关注于（）程序的构造。

- A. 大型
- B. 中型
- C. 小型
- D. 微型

正确答案： A

3. 软件危机的表现可能包括（）。

- A. 产品不符合用户的需要
- B. 软件的可维护性差
- C. 软件的成本高昂
- D. 软件产品的质量差

正确答案： A B C D

三、判断题（共 27.00 分）

1. 软件开发实际上就是编写程序代码。（）

- A. 正确
- B. 错误

正确答案： B

2. 不完善的系统定义往往是导致软件项目失败的主要原因。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

3. 计算机系统中硬件成本远大于软件。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： B

第二章 测验

一、单选题 (共 40.00 分)

1. 下列哪一个阶段不属于软件定义时期? ()

- A. 问题定义
- B. 可行性研究
- C. 需求分析
- D. 概要设计

正确答案: D

2. 瀑布模型各阶段之间具有顺序性和 ()。

- A. 反馈性
- B. 依赖性
- C. 同构性
- D. 统一性

正确答案: B

3. 应用螺旋模型时, 维护和开发之间 ()。

- A. 存在明显界限
- B. 必须由不同团队完成
- C. 通常采用不同的开发方法
- D. 没有本质区别

正确答案: D

4. 最适用于内部开发的大规模软件项目的生命周期模型是 ()。

- A. 瀑布模型
- B. 喷泉模型
- C. 螺旋模型

D. 增量模型

正确答案： C

二、多选题（共 33.00 分）

1. 采用快速原型模型开发软件时，原型系统可用于（）。

- A. 捕获和理解用户需求
- B. 帮助进行用户界面设计
- C. 支持软件结构设计
- D. 测试目标系统性能

正确答案： A B

2. 喷泉模型的特点包括（）。

- A. 迭代无缝
- B. 强调重用
- C. 风险驱动
- D. 文档驱动

正确答案： A B

3. （）应用了迭代的思想。

- A. 瀑布模型
- B. 喷泉模型
- C. 螺旋模型
- D. 增量模型

正确答案： B C D

三、判断题（共 27.00 分）

1. 增量模型有利于快速响应用户需求的变化。（）

- A. 正确
- B. 错误

正确答案： A

2. 瀑布模型的每个阶段结束前都要对完成的文档进行评审。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

3. 面向对象方法在概念和表示方法上的一致性，保证了在各项开发活动之间的无缝过渡。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

第三章 测验

一、单选题 (共 40.00 分)

1. 状态是任何可被观察到的系统 ()。

- A. 外部接口
- B. 动作
- C. 行为模式
- D. 信息流动

正确答案： C

2. () 是复审需求分析成果时的焦点。

- A. 代码
- B. 需求规格说明
- C. 模型
- D. 计划

正确答案： C

3. 在对数据流图分层细化时必须保持 ()。

- A. 信息连续性
- B. 信息流封闭
- C. 不产生新信息
- D. 输入数据与输出数据平衡

正确答案： A

4. 一张状态图中只能有一个 ()。

- A. 初态
- B. 终态
- C. 中间状态

D. 以上都不正确

正确答案： A

二、多选题（共 33.00 分）

1. DFD的基本符号包括（）。

- A. 数据的源点或终点
- B. 变换数据的处理
- C. 数据存储
- D. 数据流

正确答案： A B C D

2. （）通常不会出现在 DFD 中。

- A. 输入数据处理
- B. 出错处理
- C. 内务处理（如打开/关闭文件）
- D. 数据合并

正确答案： B C

3. 支持分层细化的图形有（）。

- A. 数据字典
- B. ER 图
- C. DFD
- D. STD

正确答案： C D

三、判断题（共 27.00 分）

1. 需求分析是开发方的工作，用户的参与度不大。（）

- A. 正确
- B. 错误

正确答案： B

答案解析：

用户与分析员应密切合作共同分析需求

2. 结构化分析实质上就是一种建模活动。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

3. 模型是验证规格说明的完整性、一致性和准确性的重要依据。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

测验

一、单选题 (共 40.00 分)

() 为结构化设计提供了最基本的输入信息。

- A. 用户访谈
- B. 结构化分析的结果
- C. 国家相关标准
- D. 参考系统实现

正确答案： B

2. “信息隐藏”应该隐藏的是模块的 ()。

- A. 接口信息
- B. 实现细节
- C. 外部环境
- D. 使用约束

正确答案： B

3. () 用于衡量不同模块彼此间互相依赖 (连接) 的紧密程度。

- A. 耦合
- B. 内聚
- C. 扇入
- D. 扇出

正确答案： A

4. 使用 PAD图设计出来的程序 ()。

- A. 必然是结构化程序
- B. 可能出现多入口
- C. 可能出现多出口

正确答案： A

二、多选题（共 33.00 分）

1. 下列哪些图形工具可用于软件设计？（）

- A. 结构图
- B. ER图
- C. IPO图
- D. 层次图

正确答案： A C D

2. 下列哪些工具可用于过程设计？（）

- A. DFD
- B. 程序流程图
- C. 盒图
- D. PAD图

正确答案： B C D

3. 评价模块化方案的标准包括（）。

- A. 模块可分解性
- B. 模块可组装性
- C. 模块可理解性
- D. 模块连续性

正确答案： A B C D

三、判断题（共 27.00 分）

1. 层次图中的一个矩形框代表一个模块，方框间的连线表示模块的组成关系。（）

- A. 正确
- B. 错误

B

答案解析：

表示模块的调用关系

2. 面向数据结构的设计方法的最终目标是得出对程序处理过程的描述。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： A

3. 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的功能。（）

A. 正确

B. 错误

正确答案： B

测验

一、单选题 (共 40.00 分)

源代码的逻辑简明清晰、易读易懂 ()。

- A. 往往意味着运行效率低
- B. 是好程序的一个重要标准
- C. 往往难以测试
- D. 往往难以扩展

正确答案： D

2. 通常把测试数据和预期的输出结果称为 ()。

- A. 测试计划
- B. 测试用例
- C. 测试路径
- D. 测试结果

正确答案： B

3. 集成测试主要目标是发现 ()。

- A. 算法错误
- B. 遗漏了功能
- C. 与接口有关的问题
- D. 数据结构设计错误

正确答案： C

4. 每当新模块集成进来时，需要进行 ()。

- A. 单元测试
- B. 验收测试
- C. 回归测试

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/41802410013006035>