

实验题目：循环结构程序设计

实验目的：

- 1.熟悉 VC++6.0 的运行环境，掌握 C 程序的执行方法；
- 2.掌握三种基本数据类型、部分运算符和常用函数；
- 3.掌握三种循环控制语句及 break 和 continue 语句的使用方法；
- 4.掌握循环结构的嵌套及正确控制计数型循环结构次数的方法。

实验内容：

程序 1：搬砖问题：36 块砖，36 人搬，男搬 4，女搬 3，两个小孩抬 1 砖，要求一次搬完，问男、女和小孩各若干？

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int men, women, children;
    men=0;
    while(men<=8)
        {women=0;
            while(women<=11)
                {children=36-men-women;
                    if((men*4+women*3+children/2= =36)&&children%2= =0)
                        printf("men=%d, women=%d, children=%d", men, women, children);
                        women++;}
                    men++;}
        }
```

程序 2 打印形状为直角三角形的乘法口诀。

```
#include "stdio.h"
main()
{int i, j, result;
for (i=1;i<10;i++)
{ for(j=1;j<i;j++)
{
result=i*j;
printf("%d*%d=%-3d", i, j, result);表示3在对齐，占3位*/
}
printf("\n"每/*行后换行*/
}
}
```

程序 3 求 1000 以内的所有素数。

```
#include "stdio.h"
main( )
{
    int m, i;
for(m=2;m<=100;m++)
    { for(i=2;i<=m-1;i++)
        if(m%i==0) break;
        if(i>m-1) printf("%5d", m);
    }
}
```

程序 4：计算和统计旅客运费程序。

由键盘输入旅客行李重量 (w)，按公式：

若 (w<=50kg) f=1.5*w 若 (w>50kg) f=1.5*50 + 2.8*(w-50) (w>50kg)

计算运费，要求：

(1) 打印每位旅客的顺序号，行李重量，应付运费；

(2) 假定每天最多办理 100 人的行李托运手续或当 $w \leq 0$ 时循环结束，下班时打印出全天的运费总收入和办理的总人数。

方法一 (while结构)

```
#include "stdio.h"
main( )
{
    int num=0;
    float w,f,total=0;
    scanf("%f",&w);
    while (w>0&&num<100 )
        { if (w<=50) f=1.5*w;
          else f=1.5*50+2.8*(w-50);
          num++;
          printf ( "%d,%6.0f,%8.2f\n", num, w, f);
          total+=f; scanf ("%f",&w);
        }
    printf ("Customers=%dTotalIncome=%10.2f\n", num, total);
}
```

方法二 (do-while结构)

```
#include "stdio.h"
main( )
{
    int num=0;
    float w,f,total=0;
    do
        { scanf("%f",&w);
          if (w<=0) break;
          if (w<=50) f=1.5*w;
          else f=1.5*50+2.8*(w-50);
          num++;
          printf ( "%d %6.0f%8.2f\n", num, w, f);
          total+=f;
        } while (num<100);
    printf ("Customers=%dTotalIncome=%10.2f\n", num, total);
}
```

方法三 (for结构)

```
#include "stdio.h"
main( )
{
    int num;
    float w,f,total=0;
    scanf("%f",&w);
    for (num=1;w>0&&num<=100;num++)
        {if (w<=50) f=1.5*w;
          else f=1.5*50+2.8*(w-50);
          printf ( "%d %6.0f%8.2f\n", num, w, f);
          total+=f; scanf("%f",&w);
        }
    printf ("Customers=%dTotalIncome=%10.2f\n", num, total);
}
```


实验二：数组

实验目的：1. 更加灵活的使用一维数组和二维数组
2. 把数组和指针结合使用

实验内容：

1. 约瑟夫环问题

由 n 个人围成一个首尾相连的圈报数。从第一个人开始，从 1 开始报数，报到 3 的人出圈，剩下的人继续从 1 开始报数，直到所有的人都出圈为止。求出所有人的出圈顺序。

```
#include<stdio.h>
main()
{int a[10];
    int n=8, i, k=0, j=1, len;
    len=n;
    i=0;
    //给数组赋值
    for(i=0;i<n;i++)
        a[i]=i+1;
    //i 为元素下标, j 代表当前要报的数, len 表示圈中当前人数

    while(len>0) {
        if(a[k%n]>0) {
            if(j%3==0) {
                printf("%d\n", a[k%n]); //找到要出圈的人, 并把圈中人数减一, 最后
                a[k%n]=-1;
                j=1;
                k++;
                len--;
            }
            else{//报数不是 3
                k++;
                j++;
            }
        }
        else//遇到空位了, 就跳到下一位, 但 j 不加一, 也就是这个位置没有报数
            k++;
    }
}
```

2. 学生成绩统计与分析

输入 10 名学生的英语、C 语言、计算机文化基础成绩，统计每名学生三科成绩的平均分，分析三门课程的优秀率，85 分以上为优秀。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int grade[10][4];
    int i, j, average, egood, cgood, jgood;
```

```
for(i=0;i<10;i++)
{
    printf("请输入第%d 个学生的英语、c 语言、计算机\n",i+1);
    for(j=0;j<3;j++)
        scanf("%d", &grade[i][j] );
}
egood=cgood=jgood=0;
for(i=0;i<10;i++) //10个人
{
    average=0;
    for(j=0;j<3;j++) //三门课程
    {
        average+=grade[i][j];
        if(grade[i][j]>=85)
        {
            if(j==0) egood++; if(j==1) cgood++; if(j==2) jgood++;
        }
    }
    grade[i][3]=average/3;
}

for(i=0;i<10;i++)
printf("第%d 个学生的三科平均分为: %d\n", i+1, grade[i][3]);
printf("英语成绩优秀的学生为%d\n", egood);
printf("C 语言成绩优秀的学生为%d\n", cgood);
printf("计算机成绩优秀的学生为%d\n", jgood);
}
```

3. 利用指针实现数组合并

数组 a: “1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19”; 数组 b: “2, 4, 6, 8, 10”, 两个数组合并为数组 c, 按升序排列。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int paixu (int c[]);
int a[8]={1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19};
int b[5]={2, 3, 6, 8, 10};
int c[13];
int *p,*q,*s;
for(p=a, s=c;p<8+a;p++, s++)
*s=*p;
for(q=b;q<b+5;q++, s++)
*s=*q;
paixu(c);
}
paixu(int c[])
{int i, j, k;
for(j=0;j<12;j++)
```

```
for(i=0;i<12-j;i++)
if(c[i]>c[i+1])
{ k=c[i];
c[i]=c[i+1];
c[i+1]=k;
}
for(i=0;i<13;i++)
printf("%d\n",c[i]);
}
```

实验三：函数

实验目的：

1. 更加灵活的使用数组和指针作为函数参数；
2. 更加灵活使用指针处理字符串。

实验内容：

1. 字符串复制

输入一个长度不大于 30 的字符串，将此字符串中从第 m 个字符开始的剩余全部字符复制成为另一个字符串，并将这个新字符串输出。要求用指针方法处理字符串。

2. 插入字符串

从键盘上先后读入两个字符串，假定存储在字符数组 s1 和 s2 中。注意，这两个字符串最长均可达到 26 个字符、最短均可为 0 个字符。将字符串 s2 插入字符串 s1 中，生成一个新的字符串 s。插入方法为 s2 的第 i 个字符插入到原 s1 的第 i 个字符后，如果 s2 比 s1(假定 s1 的长度为 L1)长，则 s2 的第 L1 个字符开始到 s2 结尾的所有字符按在 s2 中的顺序放在新生成的字符串 s 之后。用指针完成程序。

3. 学生成绩管理系统

某班期末考试科目为数学 (MT)、英语 (EN) 和物理 (PH)，有最多不超过 30 人参加考试。

- (1) 计算每个学生的总分；
- (2) 按总分成绩由高到低排出成绩的名次；
- (3) 打印出名次表，包括名次、学生编号、各科分数、总分；

要求程序运行后先打印出一个菜单，提示用户选择：成绩录入、成绩排序、成绩查找，在选择某项功能后执行相应的操作。

实验四：结构体

实验目的：

1. 更加灵活的使用数组作为函数参数；
2. 初步掌握开发一个小型实用系统的基本方法；
3. 初步掌握书写程序设计开发文档的能力。

实验内容：

程序一：学生信息管理系统

编写程序，实现学生信息的管理（包括学生信息的建立、增加、删除、修改、查找），要求：

小组分工情况

小组分工情况统计表

班级	信息工程学院 计算机科学与技术专业 2012 级 软件工程（方向）				
名称	班____组				
项目组长	学生信息管理系统				
组员	（本次项目小组组长）				
组员学号					
工作简介					

一 需求分析

I 设计一个学生成绩管理系统至少具有以下功能：

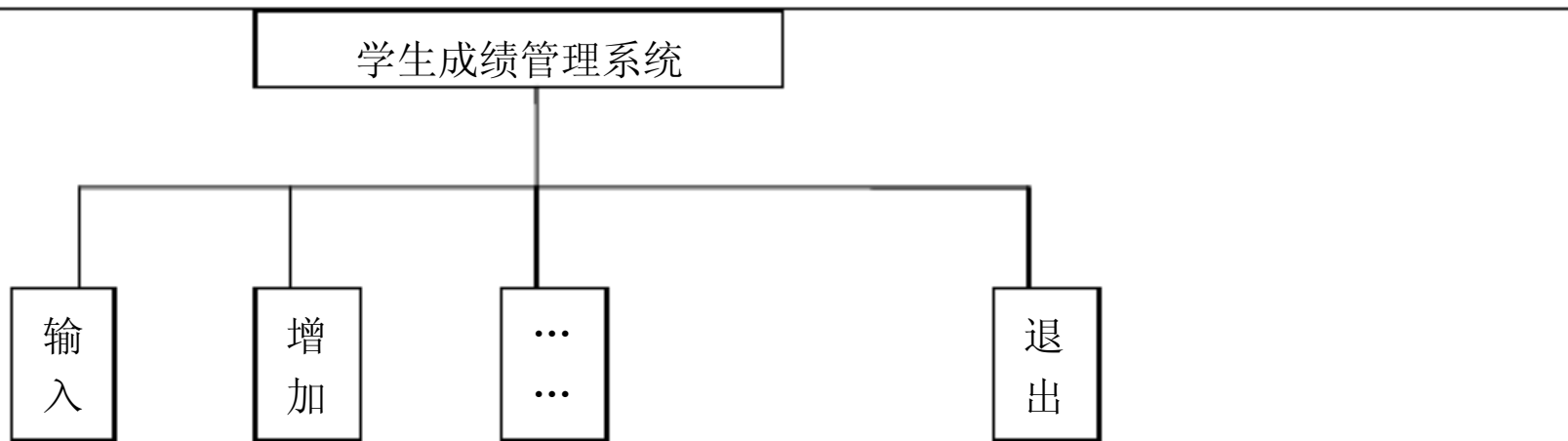
- (1) 菜单功能：采用文本菜单界面。
- (2) 学生信息的建立。
- (3) 学生信息的增加。
- (4) 学生信息的删除。
- (5) 学生信息的修改。
- (6) 学生信息的查找。

II 数据库结构

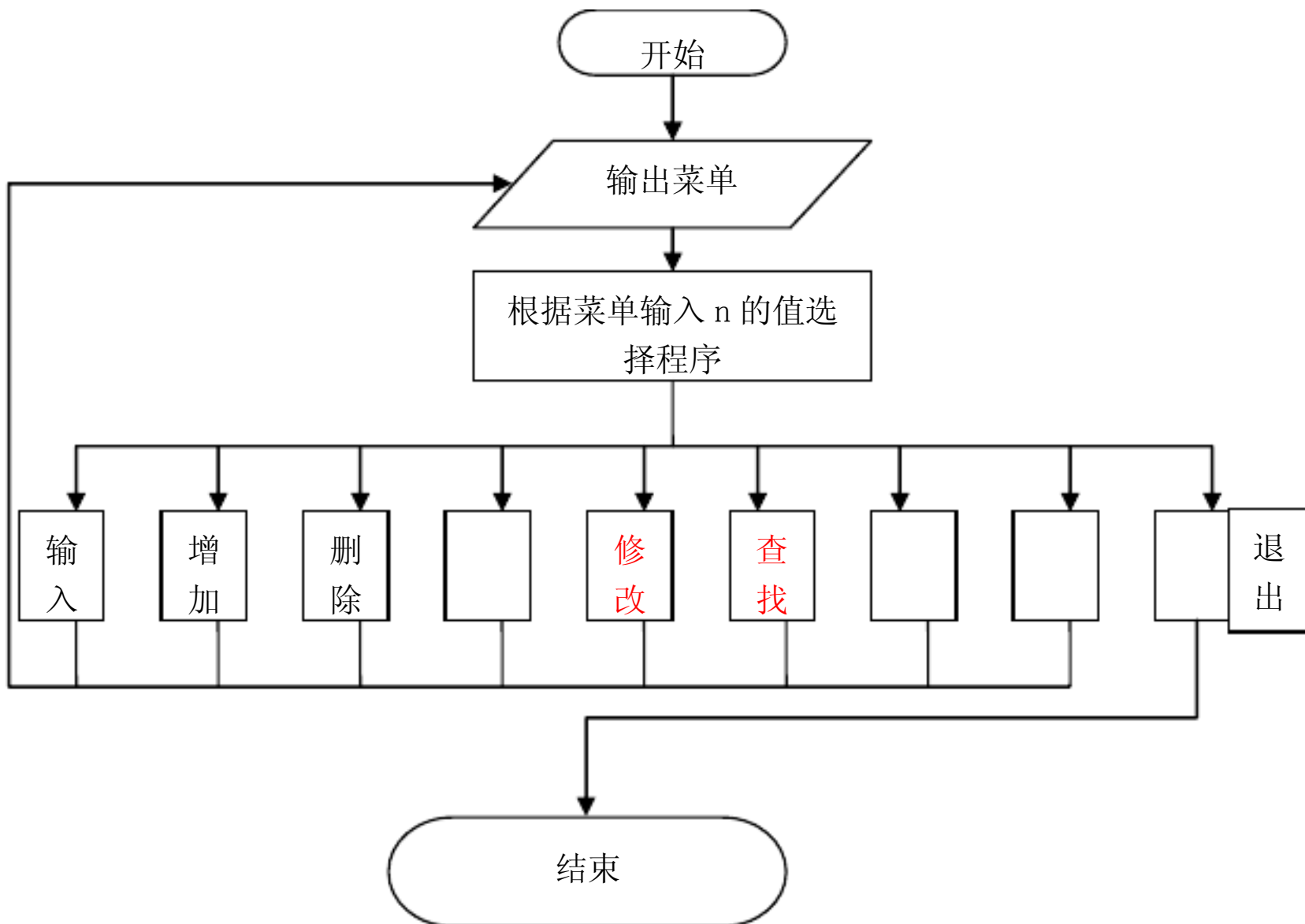
```
struct student
{ char num[10];
  char name[10];
  char xibie[10];
  char sex;
  int age;
}st[30];
```

二 总体设计

框架结构图（系统的功能结构图）



程序流程图: (visio)



三、详细设计

(流程图!!!)

四、程序源代码(参考答案)

1. 用结构体数组完成

2. 用结构体指针完成

```

1. #include "stdio.h"
#include "string.h"
typedef struct node
{ char num[10];
  char name[10];
  char xibie[10];
  char sex;
  int age;
}st;
int n;
st *creslink()
{
  int i;
  st s[10];
  printf("请输入要录入的人数: ");

```

```

scanf("%d",&n);
for (i=0;i<=n-1;i++)
{ printf("请输入第%d 名学生的学号, 姓名, 系别, 年龄, 性别: ",i+1);
  scanf("%s%s%s%d%c",s[i].num,s[i].name,s[i].xibie,&s[i].age,&s[i].sex);
}
return s;
}
int getlen(st s[])
{
return n;
}
insert(st s[], char num[], char name[], char xibie[], int age, char sex)
{ strcpy(s[n].num, num);
  strcpy(s[n].name, name);
  strcpy(s[n].xibie, xibie);
  s[n].age=age;
  s[n].sex=sex;
  n++;
}
delete(st s[], char num[])
{int i, j;
for(i=0;i<n;i++)
  if(strcmp(s[i].num, num)==0)break;
for(j=i+1;j<n;j++)
  s[j-1]=s[j];
n--;
}
void list(st s[])
{ int i;
printf("学号\t姓名\t系别\t年龄\t性别\n");
for(i=0;i<n;i++)
  printf("%s\t%s\t%s\t%d\t%c\n",s[i].num,s[i].name,s[i].xibie,s[i].age,s[i].sex);
}
void main()
{
int k, f, age;
char num[10], name[10], xibie[10], sex;
st *s;
while(1)
{
printf("\n\n学生信息管理系统\n");
printf("\t\t*****\n");
printf("\t\t录入学生信息\n");
printf("\t\t插入新学生信息\n");
printf("\t\t删除学生信息\n");
printf("\t\t输出学生信息\n");
printf("\t\t输出学生总数\n");
printf("\t\t退出\n");
printf("\t\t*****\n");
printf("请选择:");
scanf("%d",&k);
}
}

```

```

switch(k)
{case 1:s=creslink();break;
case 2: printf("请输入新学生的学号, 姓名, 系别, 年龄, 性别: ");
scanf("%s%s%s%d%c", num, name, xibie, &age, &sex);
insert(s, num, name, xibie, age, sex);
break;
case 3:printf("请输入要删除的学生的学号: ");
scanf("%s", num);
delete(s, num);
break;
case 4:list(s);break;
case 5:f=getlen(s);printf("学生总数为: %d", f);break;
case 6:return;
}
}
}

```

```

2.#include "stdio.h"
#include "string.h"
#define null 0
typedef struct node
{ char num[10];
char name[10];
char xibie[10];
char sex;
int age;
struct node *next;
}slink;
slink *creslink()
{
slink *head, *p, *s;
int i, n;
printf("请输入要录入的人数: ");
scanf("%d", &n);
if(n<1)
return null;
p=head=(slink *)malloc(sizeof(slink));
head->next=null;
for (i=1;i<=n;i++)
{
s=(slink *)malloc(sizeof(slink));
printf("请输入第%d 名学生的学号, 姓名, 系别, 年龄, 性别: ", i);
scanf("%s%s%s%d%c", s->num, s->name, s->xibie, &s->age, &s->sex);
p->next=s;
p=s;
}
p->next=null;
return head;
}
int getlen(slink *head)
{

```

```
slink *p;
    int n;
    p=head->next;
n=0;
    while (p!=null)
    {
n++;
p=p->next;
    }
    return n;
}
insert(slink *head, char num[], char name[], char xibie[], int age, char sex)
{
    slink *p, *q;
    p=head;
    while(p->next!=null)p=p->next;
    q=(struct node *)malloc (sizeof(slink));
    strcpy(q->num, num);
    strcpy(q->name, name);
    strcpy(q->xibie, xibie);
    q->sex=sex;
    q->age=age;
    q->next=p->next;
    p->next=q;
}
delete(slink *head, char num[])
{
slink *p, *q;
    p=head;
    while(p->next!=null&&strcmp(p->next->num, num) !=0)
        p=p->next;
    q=p->next;
    p->next=q->next;
    free(q);
}
void list(slink *head)
{
    slink *p;
    printf("学号\t姓名\t系别\t年龄\t性别\n");
    p=head->next;
    while(p!=null)
    {
        printf("%s\t%s\t%s\t%d\t%c\n", p->num, p->name, p->xibie, p->age, p->sex);
        p=p->next;
    }
    printf("\n");
}
void main()
{
    int k, f, age;
    char num[10], name[10], xibie[10], sex;
    slink *head;
```

```

while(1)
{
printf("\n\n\成绩信息管理系统\n");
printf("\t\t*****\n");
printf("\t\t录入学生信息\n");
printf("\t\t插入新学生信息\n");
printf("\t\t删除学生信息\n");
printf("\t\t输出学生信息\n");
printf("\t\t输出学生总数\n");
printf("\t\t退出\n");
printf("\t\t*****\n");
printf请选择:");
scanf("%d",&k);
switch(k)
{case 1:head=creslink();break;
case 2: printf请输入新学生的学号,姓名,系别,年龄,性别:");
scanf("%s%s%s%d%c",num,name,xibie,&age,&sex);
insert(head,num,name,xibie,age,sex);
break;
case 3:printf请输入要删除的学生的学号:");
scanf("%s",num);
delete(head,num);
break;
case 4:list(head);break;
case 5:f=getlen(head);printf学生总数为: %d",f);break;
case 6:return;
}
}
}

```

实验五 文件操作

实验目的:

1. 初步了解 C 语言中文件操作的类型;
2. 掌握文件的打开、关闭及读写的操作
3. 能熟练进行字符及数据块的读写操作, 为后续的课程设计打好基础。

实验内容:

程序 1: 从键盘上输入若干个学生的学号及考试成绩, 将这些数据写入磁盘文件 y.dat 中。(由学号等于 0 作终止标记)

```
#include "stdio.h"
main()
{ struct student
  { int num;
    float score; };
  struct student stu;
  FILE *fp;
  fp=fopen("y.dat", "w");
  scanf("%d%f", &stu.num, &stu.score);
  while(stu.num!=0)
  { fprintf(fp, "%d%f\n", stu.num, stu.score);
    scanf("%d%f", &stu.num, &stu.score);}
  fclose(fp);}
```

程序 2: 设有一文件 cj.da 存放了 50 个人的成绩 (英语、计算机、数学), 存放格式为: 每人一行, 成绩间由逗号分隔。计算三门课平均成绩, 统计个人平均成绩大于或等于 90 分的学生人数。

```
#include <stdio.h>
main()
{FILE *fp;
  int i=0, num=0;
  float x , y , z , s1=0, s2=0, s3=0 ;
  fp=fopen ("cj.txt", "r");
  while(i<=50)
  {fscanf (fp, "%f,%f,%f", &x, &y, &z);
  s1=s1+x;
  s2=s2+y;
  s3=s3+z;
  if((x+y+z)/3>=90)
  num=num+1;
  i++;}
  printf("分数高于 90 的人数为: %d", num);
  fclose(fp);}
```

程序 3: 统计上题 cj.da 文件中每个学生的总成绩, 并将原有数据和计算出的总分数存放在磁盘文件 "stud" 中。

```
#include "stdio.h"
main()
{ FILE *fp1, *fp2;
  float x, y, z;
  fp1=fopen("cj.txt", "r");
  fp2=fopen("stud.txt", "w");}
```

```
while(!feof(fp1))
{ fscanf (fp1, "%f,%f,%f",&x,&y,&z);
  printf("%f,%f,%f,%f\n",x,y,z,x+y+z);
  fprintf(fp2,"%f,%f,%f,%f\n",x,y,z,x+y+z); }
fclose(fp1); fclose(fp2); }
```

实验六：万年历

实验目的：

- 1、复习、巩固 C 语言的基础知识，进一步加深对 C 语言的理解和掌握；
- 2、将课本上的理论知识和实际有机的结合起来，锻炼分析解决实际问题的能力
- 3、提高学生适应实际，实践编程的能力。

实验内容：

程序一：编写万年历

小组分工情况

小组分工情况统计表

班级	信息工程学院 计算机科学与技术专业 2012 级 软件工程（方向）				
	班____组				
名称	学生成绩管理系统				
项目组长	（本次项目小组组长）				
组员					
组员学号					
工作简介					

一 需求分析

万年历能实现一些功能，主要包括以下几点：

(1) 日历显示功能。能根据系统日期进行初始化，如果没有任何输入，则显示系统日期所在月份的月历。

判断星期，但根据蔡勒公式，可以很容易地有年月日推断出星期：

$$nDay = year - 1 + (year - 1) / 4 - (year - 1) / 100 + (year - 1) / 400 + nday;$$

$$w = nDay \% 7;$$

其中 year：要查询的年份

nday：从该年的一月一日起到该天的天数

w：得出的星期数，w==0 表示星期天。

在打印月历时，只要知道第一天的星期，就可以依次输入后面的日期，通过定长度输出日期，在遇到某天时星期六时，就换行输出，因此可以按照月历的格式输出。对于初始输入当前月历，可以通过<time.h>中的 time 和 localtime 函数取出系统时间进行初始化。

```
time_t timer;
```

```
struct tm* gmt;
```

```
time(&timer);
```

```
gmt = localtime(&timer);
```

gmt 就是一个时间结构体，可以从中取出年月日。

(2) 日历查询、闰年判断功能。输入日期进行查询，显示查询日期所在月份的月历，还将显示所在年份是否为闰年

能被 4 整除但不能被 100 整除，或者能被 400 整除的年份为闰年，否则为平年。日期的查询，就是直接打印改天所在月份的月历

(3) 参数检查功能。如果输入日期不合法，查询将被拒绝，并显示提示信息。

判断日期是否合法，可以先判断年月日是否有小于 0 的值，月和日是否有超出最大值 12 和

31，如果通过此判断合法，再判断是否时闰年，如果时闰年，则判断二月份是否满足要求，闰年二月份不能超过 29 天，平年二月份不能超过 28 天。在查询过程中，如果发现输入不合法或者不满足输入要求，则要求重新输入。

(4) 通过键盘操作（如：光标上、下、左、右移动键，pageup、pagedown 键）调整年份、月份和日期，并显示调整后的日期及月历。

捕获键盘的输入，通过两个 getch(); 将后一个 getch() 的返回值付给整型或字符型 k, k 为相应键的 ascii 值，判断 ascii 值，就可以知道时哪个键的输入。若捕获到某键的输入，则设置相应的年或月或日的值，再进行刷新输出，就可以实现日期的调整。

二 总体设计 (visio)

本系统包括 4 个模块, 分别是功能控制模块、打印输出模块、日历显示模块和键值获取模块。

1、功能控制模块。该模块用于实现日期有效性检查、判断是否是闰年和返回指定日期对应的日期。

2、打印输出模块。该模块主要是进行输出显示，包括打印指定个数的空格、打印分隔线、打印用户使用手册、打印当前日期对应的星期以及打印指定的星期。

3、日历显示模块。该模块是系统的核心模块，是用来显示指定日期所在月份的月历。

4、键值获取模块。该模块接受键盘操作，获取键值，来进行日期调整，并调用日历显示模块中的函数来显示调整后的日历。

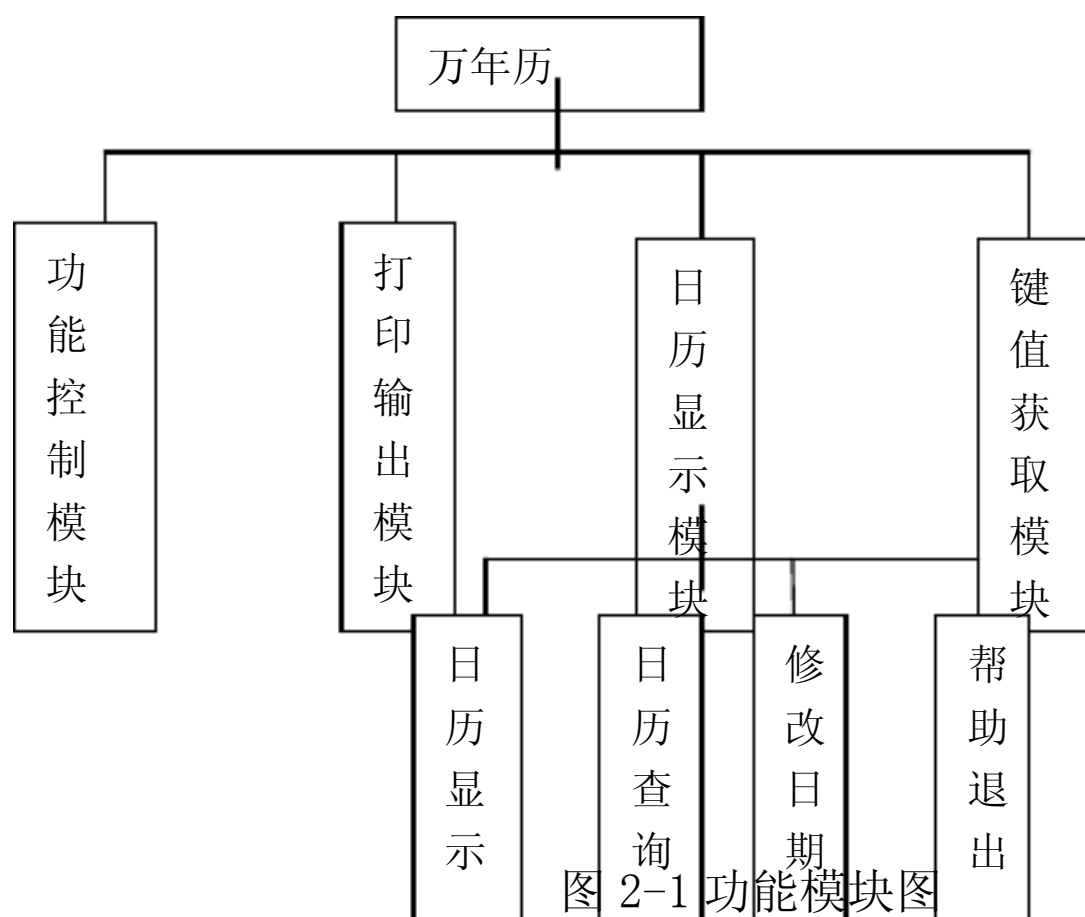


图 2-1 功能模块图

总函数流程图

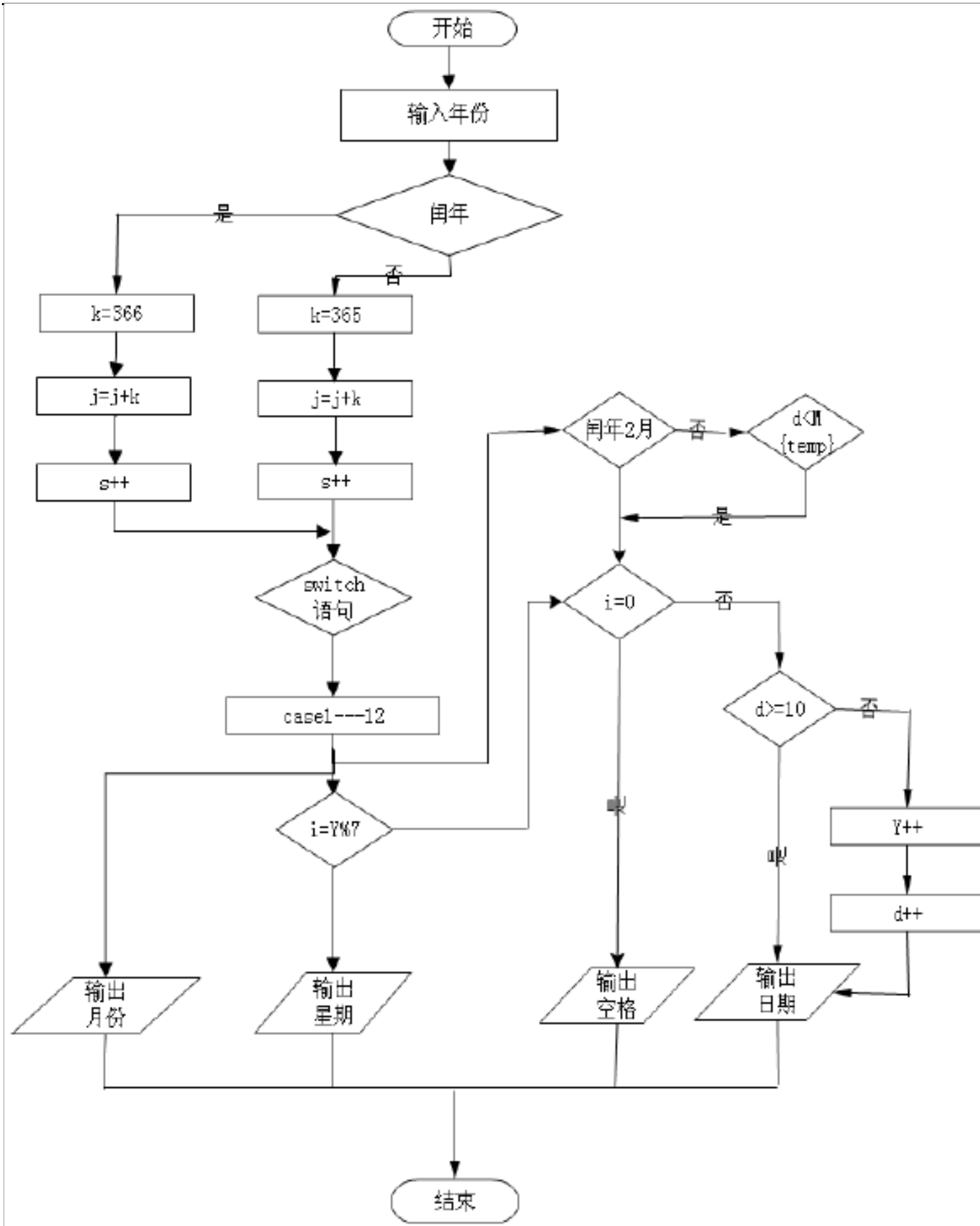


图 3-1 总函数流程图

三、详细设计

(1) 由于万年历具有以下特点：

平年 365 天（52 周+1 天），闰年 366 天（52 周+2 天）。平年 2 月 28 天，闰年 2 月 29 天。

(2) 根据万年历以上特点进行编写

1) 首先对万年历年、月、日进行编写，编写程序先定义每月的天数为 28 天，如月份为 1、3、5、7、8、10、12 就定义天数为 31 天反之如果月份为 4、6、9、11 就输出天数为 30 天，由上可见 2 月份为 28 天但是如果为闰年就有 29 天就要定义一个数组存放天数，用 while 循环控制。

2) 再对其中的星期进行编写：

由于公元 1 月 1 日设为星期六，故 3 月 1 日为星期三，可以用万年 3 月 1 日星期算法（特别是那个三）由于其公式为：某年 3 月 1 日星期几 = (百年%4*5 天+年/4*5 天+年%4+月星期表+日+2 天)%7

闰 4 百年 3 月 1 日星期算法（百年%4=0）其公式为：某年 3 月 1 日星期几 = (年+年/4+月星期表+日+2 天)%7 例：2000 年 3 月 1 日星期几 = (0+0/4+0+1+2)%7=3%7=星期三

平 4 百年 3 月 1 日星期算法 (百年%4<>0) 其公式为: 某年 3 月 1 日星期几=(百年%4*5 天+年+年 /4+ 月 星期 表 + 日 +2 天)%7 例: 2100 年 3 月 1 日 星期 几 = (21%4*5+0/4*5+0%4+3) %7=(5+0+0+3)%7=8%7=星期一(注意: 2100 年是平年)

其中万年某日星期算法 其公式为: 某日星期几=(百年%4*5 天+年+年/4+月星期表+日+2 天)%7

(1) int isleapYear(int year);

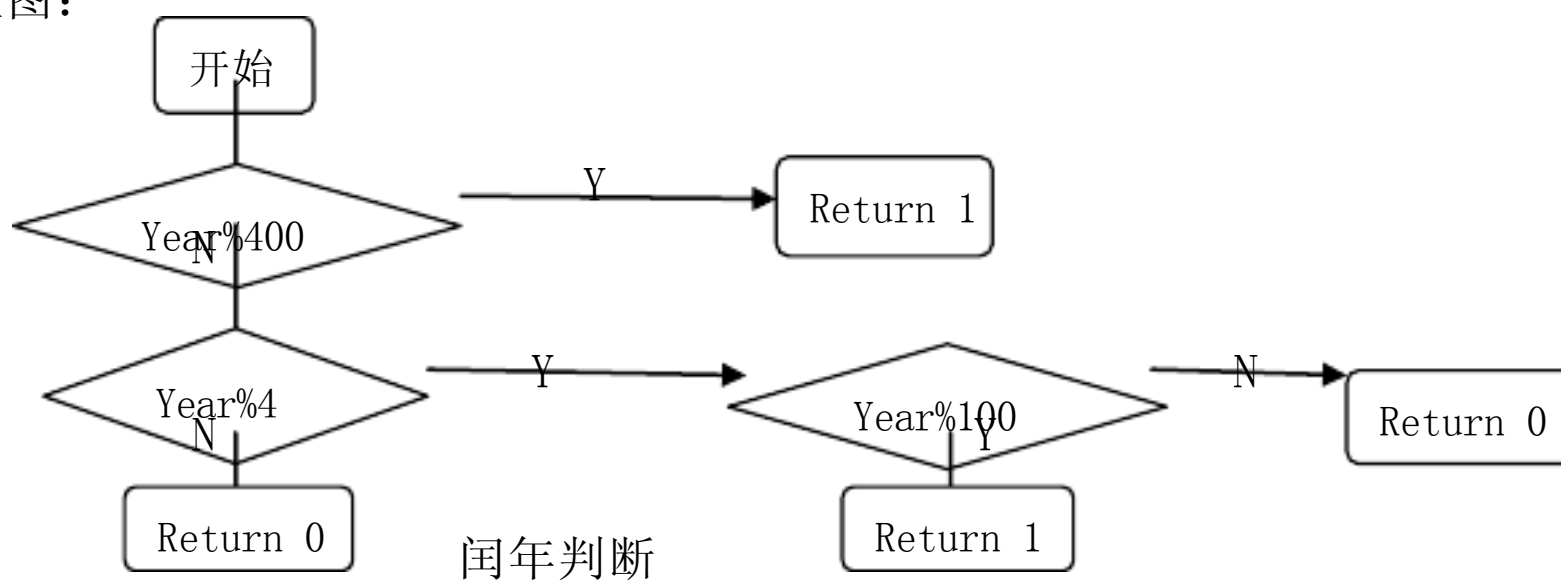
该函数判断某年是否是闰年, 参数year表示要判断的年份, 返回值表示该年为闰年, 0表示该年为平年。

```
int IsLeapYear( int year )
```

```
{if ((year %4 == 0) && (year % 100 != 0) || (year % 400 == 0) )
```

```
return 1; else return 0;
```

流程图:



(2) struct tm* getDay()

该函数用以取得系统的时间。该函数没有参数, 返回值类型为struct tm, 是一个包含时间的结构体

struct tm* getDay() 从系统取得当前时间

```
{
time_t timer;
struct tm* gmt;
time(&timer);
gmt=localtime(&timer);
return gmt;
}
```

(3) int getwDay(int year, int month, int day)

该函数用以根据一个日期推断星期, 参数为要判断的年月日。返回值为整型, 23456分别表示星期一到星期六, 0表示星期天。

int getwDay(int year, int month, int day) 取得星期

```
{
int nday=0, nDay, i, w;
for(i=0; i<month-1; i++)
nday+=daysOfMonth[runYear(year)][i];
nday+=day;
nDay=year-1+(year-1)/4-(year-1)/100+(year-1)/400+nday;
w=nDay%7;
return w;
}
```

(流程图!!!)

四、程序源代码

```
#include<stdio.h>
#include<time.h>
#include<math.h>
#include<windows.h>
#include<conio.h>

#define KEYNUMUp 0x48
#define KEYNUMDown 0x50
#define KEYNUMLeft 0x4b
#define KEYNUMRight 0x4d
#define KEYNUMPageUp 0x49
#define KEYNUMPageDown 0x51

int year, month, day; /全局变量记录时间
int daysOfMonth[2][12]={{31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31}, {31, 29, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31}};
int runYear(int year)判断是否是闰年
{
    int flag=0;
    if(year%400==0 || (year%4==0&&year%100!=0))
        flag=1;
    return flag;
}
struct tm* getDay从系统取得当前时间
{
    time_t timer;
    struct tm* gmt;
    time(&timer);
    gmt=localtime(&timer);
    return gmt;
}
int dayExame(int year, int month, int day)检查日期是否正确
{
    if(year<0 || month<1 || month>12 || day<1 || day>31)
        return 0;
    switch(month)
    {
    case 1:
    case 3:
    case 5:
    case 7:
    case 8:
    case 10:
    case 12:
        if(day>31)return 0;break;
    case 4:
    case 6:
    case 9:
    case 11:
```

```

        if(day>30)return 0;break;
    default:
        if(runYear(year)&&day>29)
            return 0;
        else if(runYear(year)==0&&day>28)
            return 0;
    }
    return 1;
}
int getwDay(int year,int month,int day) //取得星期
{
    int nday=0,nDay,i,w;

    for(i=0;i<month-1;i++)
        nday+=daysOfMonth[runYear(year)][i];
    nday+=day;
    nDay=year-1+(year-1)/4-(year-1)/100+(year-1)/400+nday;
    w=nDay%7;

    return w;
}
void printCalender(int year,int month,int day);
void setDay(int year,int month,int day) //调节日期
{
    char k;
    printf("按c: 一年      %c: 下一年\n",24,25);
    printf("按d: 个月      %c: 下个月\n",27,26);
    printf("PageUp: 昨天   PageDown: 明天\n");
    printf("其他: 返回主菜单\n");

    getch();
    k=getch();
    switch(k) //通过方向键和 PageUp、PageDown 键来调整日期
    {
        case KEYNUMUp:    year--;
if(dayExame(year,month,day)==0){year++; printf("%c 检查: 日期的合法性, /若错误, 保持
日期不变, 并警告
        system("cls");printCalender(year,month,day);setDay(year,month,day);break;
        case KEYNUMDown:    year++;
        if(dayExame(year,month,day)==0){year--;printf("%c",7);}
        system("cls");printCalender(year,month,day);setDay(year,month,day);break;
        case KEYNUMLeft:    month--;
        if(dayExame(year,month,day)==0){month++;printf("%c",7);}
        system("cls");printCalender(year,month,day);setDay(year,month,day);break;
        case KEYNUMRight:    month++;
        if(dayExame(year,month,day)==0){month--;printf("%c",7);}
        system("cls");printCalender(year,month,day);setDay(year,month,day);break;
        case KEYNUMPageUp:    day--;
        if(dayExame(year,month,day)==0){day++;printf("%c",7);}
        system("cls");printCalender(year,month,day);setDay(year,month,day);break;
        case KEYNUMPageDown:    day++;
        if(dayExame(year,month,day)==0){day--;printf("%c",7);}

```

```

        system("cls");printCalender(year, month, day);setDay(year, month, day);break;
    default;
}
}

```

```

void printCalender(int year, int month, int day) //打印日历//
{
    int i, n; int w; int nowDay=1;
    char wday[7][4]={"Sun", "Mon", "Tue", "Wed", "Thu", "Fri", "Sat"};
    printf("    %d 年%d 月%d 日\n", year, month, day);
    printf("*****\n");
    for(i=0; i<7; i++)
        printf("%5s", wday[i]);
    printf("\n");

    w=getwDay(year, month, nowDay); //找到第一天的星期
    n=daysOfMonth[runYear(year)][month-1];
    switch(w) //放置第一天
    {
        case 0:printf("%5d", nowDay);break;
        case 1:printf("%10d", nowDay);break;
        case 2:printf("%15d", nowDay);break;
        case 3:printf("%20d", nowDay);break;
        case 4:printf("%25d", nowDay);break;
        case 5:printf("%30d", nowDay);break;
        default:printf("%35d\n", nowDay);
    }
    nowDay++;
    for(i=1; i<n; i++)
    {
        w=getwDay(year, month, nowDay);
        printf("%5d", nowDay);
        if(w==6) //如果是星期六则换行打印
            puts("\n");
        nowDay++;
    }
    printf("\n*****\n\n");
}

```

```

void checkCalender(查询日历)
{
    int year, month, day;

    system("cls");
    printf("请输入你要查询的日期(格式为年月日, 如 2009 11 3) ");
    scanf("%d%d%d", &year, &month, &day);
    while(!dayExame(year, month, day))//如果日期输入不正确, 则重新输入
    {
        printf("你输入的日期错误, 请重新输入:", 7);
        scanf("%d%d%d", &year, &month, &day);
    }
}

```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/418053112120006107>