

# (2023年)黑龙江省哈尔滨市全国计算机等级考试网络技术真题(含答案)

学校:\_\_\_\_\_ 班级:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_ 考号:\_\_\_\_\_

## 一、单选题(10题)

1.以下哪种支付方式可以实现离线操作()

A.信用卡支付 B.电子现金支付 C.电子转账支付 D.电子支票支付

2.按照 ITU-T 标准, 传输速度为 622.080Mbps 的标准是( )。

A.OC-3 B.OC-12 C.OC-48 D.OC-192

3.在 DHCP 服务器中新建保留时, 不能选择的支持类型是 ( )。

A.ARP B BOOTP C.DHCP D.DHCP 和 BOOTP

4.R1、R2 是一个自治系统中采用 RIP 路由协议的两个相邻路由器, R1

的路由表如下图 (A . 所示, 当 R1 收到 R2 发送的如下图 (B . 的 (V,

D . 报文后, R1 更新的 4 个路由表项中距离值从上到下依次为 ( )。

目的网络	距离	路由
10.0.0.0	0	直接
20.0.0.0	5	R2
30.0.0.0	4	R3
40.0.0.0	3	R4

(a)

目的网络	距离
10.0.0.0	2
20.0.0.0	2
30.0.0.0	3
40.0.0.0	3

(b)

A.0、3、4、3 B.0、4、4、3 C.0、5、4、3 D.0、5、3、4

5.下列对 IPv6 地址的表示中, 错误的是()

A.23::50D:BC:0:0:03DA

B.FE23::0:45:03/48

C.FE23:0:0:050D:BC::03DA  
D.FF34:42:BC::0:50F:21:0:03D

6.

(7)广域网覆盖的地理范围从几十公里到几千公里。它的通信子网主要使用

- A) 报文交换技术
- B) 分组交换技术
- C) 文件交换技术
- D) 电路交换技术

7.)Internet 中有一种设备,它是网络与网络之间相互连接的桥梁,这种设备是()。

A.客户机 B.路由器 C.服务器 D.主机

8.

(57) 电子政务的逻辑结构自下而上分为3个层次,它们是

- A) 基础设施层、统一的安全电子政务平台层和电子政务应用层
- B) 基础设施层、一站式电子政务服务层和电子政务应用层
- C) 一站式电子政务服务层、统一的安全电子政务平台层和电子政务应用层
- D) 基础设施层、统一的安全电子政务平台层和一站式电子政务服务层

9. 以下不是 WindowsNT 操作系统的主要特点的是()。

A.内置管理 B.封闭的体系结构 C.集中式管理 D.用户工作站管理

10.如下图所示,两台 Catalyst 3548 交换机通过千兆以太网端口连接,Catalyst 3548 A 使用 IEEE 802 . 1 Q 协议,两台交换机之间需要传输 ID 号为 10、14、24, VLAN 名为 lib10、lib14 和 lib24 的 3 个 VLAN,禁止传送 ID 号为 100—1000 的 VLAN 信息,下列交换机 B 的 VLAN 配置,

正确的是 ( )。

- A. Switch — 3548#vlan data Switch — 3548(vlan)#vlan 10 lib10 Switch — 3548(vlan)#vlan 14 lib14 Switch — 3548(vlan)#vlan 24 lib24 Switch — 3548(vlan)#exit Switch—3548#configure terminal Switch — 3548(config)#interface g0 / 8 Switch — 3548(config—if)#switchport mode trunk Switch — 3548(config—if)#switchport trunk encapsulation isl Switch — 3548(config—if)#switchport trunk allowed vlan 10, 14, 24 Switch — 3548(config—if)#switchport trunk allowed vlan except 100—1000 Switch — 3548(config—if)#exit
- B. Switch — 3548#vlan data Switch — 3548(vlan)#vlan 10 name lib10 Switch — 3548(vlan)#vlan 14 name lib14 Switch — 3548(vlan)#vlan 24 name lib24 Switch — 3548(vlan)#exit Switch—3548#configure terminal Switch — 3548(config)#interface g0 / 8 Switch — 3548(config—if)#switchport mode trunk Switch — 3548(config—if)#switchport trunk encapsulation dot1q Switch — 3548(config—if)#switchport trunk allowed vlan 10, 14, 24 Switch — 3548(config—if)#switchport trunk allowed vlan except 100—1000 Switch — 3548(config—if)#exit
- C. Switch — 3548#vlan data Switch — 3548(vlan)#vlan 10 name lib10 Switch — 3548(vlan)#vlan 14 name lib14 Switch — 3548(vlan)#vlan 24 name lib24 Switch — 3548(vlan)#exit Switch-3548#configure terminal Switch — 3548(config)#interface g0 / 8 Switch — 3548(config—if)#switchport mode trunk Switch — 3548(config—if)#switchport trunk encapsulation isl Switch — 3548(config—if)#switchport trunk allowed vlan 10, 14, 24 Switch —

```
3548(config-if)#switchport trunk allowed vlan except 100—1000 Switch —
3548(config-if)#exit
D. Switch — 3548#vlan data Switch — 3548(vlan)#vlan 10 name lib10 Switch
— 3548(vlan)#vlan 14 name lib14 Switch — 3548(vlan)#vlan 24 name lib24
Switch — 3548(vlan)#exit Switch—3548#configure terminal Switch —
3548(config)#interface go / 8 Switch — 3548(config-if)#switchport mode
trunk Switch — 3548(config-if)#switchport trunk encapsulation dot1 q
Switch — 3548(config-if)#switchport trunk access vlan 10 14 24 Switch —
3548(config-if)#switchport trunk allowed vlan clear 100—1000 Switch —
3548(config-if)#exit
```

## 二、填空题(10 题)

11.(4) 网络层主要通过\_\_\_\_\_来为分组通过通信子网选择最佳路径。

12. 下图所示的简单互联网中，路由器 S 的路由表中对应目的网络 10.0.0.0 的下一跳步 IP 地址应为\_\_\_\_\_。

13.为了接入因特网，连网的计算机必须遵循协议。

14.子网编址将 IP 地址的主机号部分进一步划分成和主机号两部分。

15.

连网结点被分为网络服务器与网络工作站的是【9】结构网络操作系统。

16.计算机的发展大致可以分为 4 个时代, 分别是电子管计算机、、集成电路计算机以及大规模和超大规模集成电路计算机。

17. 21 世纪全球多媒体网络应具有异构性、服务质量、移动性、扩展性、\_\_\_\_\_和可靠性。

18.(16) 进行 DES 加密时, 需要进行\_\_\_\_\_轮的相同函数处理。

19.第 67 题 计算机运算快慢与\_\_\_\_\_的时钟频率紧密相关。

20.(10) UNIX 内核部分包括文件子系统和\_\_\_\_\_控制子系统。

### 三、2.填空题(8 题)

21. 操作系统的存储管理功能主要是对\_\_\_\_\_的管理。

22. 纵观近 20 年来网络操作系统的发展, 网络操作系统经历了\_\_\_\_\_的过程。

23. 为了方便用户记忆, IP 地址采用【     】标记法。

24. FastEthernet 的数据传输速率为 100Mbps,保留着与传统的 10Mbps 速率 Ethernet 的帧格式。

25. 若两台主机在同一采用子网编址的网络中,则两台主机的 IP 地址分别与它们的子网屏蔽码做“与”运算的结果\_\_\_\_\_。

26. 局域网从基本通信机制上选择了与广域网完全不同的方式,即从\_\_\_\_\_方式改变为共享介质方式和交换方式。

27. 第一代蜂窝移动通信是模拟方式,第二代蜂窝移动通信是\_\_\_\_\_。

28. 在 EDI 系统中,将用户格式的文件转换为标准 EDI 格式的文件通常需要经过两个步骤:第一步是将用户格式文件映射为\_\_\_\_\_文件,第二步再将该映射生成的文件翻译为标准 EDI 格式文件。

#### 四、C 语言程序设计题(2 题)

29. 已知数据文件 in .dat 中存有 300 个四位数,并已调用读函数 readDat 把这些数存入数组 a 中,请编制一函数 jsValue,其功能是:求出个位数上的数减千位数上的数减百位数上的数减十位数上的数大于零的个数 cnt,再求出所有满足此条件的四位数平均值 pjz1,以及所有不满足此条件的四位数平均值 pjz2。最后 main 函数调用写函数 writeDat 把结果 cnt, pjz1, pjz2 输出到 out . dat 文件。

例如：1239, 9 1 2 ,3则该数满足条件，参加计算平均值 pjz1, 且个数 cnt=cnt+1。

8129, 9 8 1 ,2则该数不满足条件，参加计算平均值 pjz2。

注意：部分源程序存在 test . c 文件中。

程序中已定义数组：a[300]，已定义变量：cnt, pjz1, pjz2

请勿改动数据文件 in .dat 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```
1 #include <stdio.h>
2 int a[300], cnt=0; //定义全局一维整型数组 a[300]和整型 cnt 变量,并且变量 cnt 的初值为 0
3 double pjz1=0.0, pjz2=0.0; //定义全局双精度型变量 pjz1 和 pjz2,并且初值为 0.0,
4 void readDat();
5 void writeDat();
6 jsValue()
7 {
8
9 }
10 main()
11 {
12     int i;
13     readDat();
14     jsValue();
15     writeDat();
16     printf("cnt=%d\n 满足条件的平均值 pjz1=%7.2lf\n 不满足条件的平均值 pjz2=%7.2lf\n",
17 cnt,pjz1,pjz2);
18 }
19 void readDat()
20 {
21     FILE *fp;
22     int i;
23     fp = fopen("in.dat", "r");
24     for(i = 0; i < 300; i++)
25         fscanf(fp, "%d,", &a[i]);
26     fclose(fp);
27 }
28 void writeDat()
29 {
30     FILE *fp;
31     fp = fopen("out.dat", "w");
32     fprintf(fp, "%d\n%7.2lf\n%7.2lf\n", cnt, pjz1, pjz2);
33     fclose(fp);
34 }
```

30.已知数据文件 in .dat 中存有 200 个四位数,并已调用读函数 readDat 把这些数存入数组 a 中,请考生编制一函数 jsVal,其功能是:依次从数

组 a 中取出一个四位数，如果该四位数大于该四位数以后的连续五个数且该数是奇数(该四位数以后不满五个数，则不统计)，则统计出满足此条件的个数 cnt 并把这些四位数按从小到大的顺序存入数组 b 中，最后调用写函数 writeDat 把结果 cnt 以及数组 b 中符合条件的四位数输出到 out . dat 文件中。

注意：部分源程序存在 test . c 文件中。

程序中已定义数组：a[200]，b[200]，已定义变量：cnt

请勿改动数据文件 in .dat 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```
1  #include <stdio.h>
2  #define MAX 200
3  int a[MAX], b[MAX], cnt = 0;
4  void writeDat();
5  void jsVal()
6  {
7
8  }
9  /*readDat()从数据文件in.dat中读取200个四位数存入数组a中*/
10 void readDat()
11 {
12     int i;
13     FILE *fp;
14     fp = fopen("in.dat", "r");
15     for(i = 0; i < MAX; i++)
16         fscanf(fp, "%d", &a[i]);
17     fclose(fp);
18 }
19 void main()
20 {
```



```

20     int i;
21     readDat();
22     jsVal(); //调用 jsVal()函数,实现题目要求的功能
23     printf("满足条件的数=%d\n", cnt);
24     for(i = 0; i < cnt; i++)
25         printf("%d ", b[i]);
26     printf("\n");
27     writeDat();
28 }
/*函数 writeDat()把结果 cnt 以及数组 b 中符合条件的四位数输出到 out.dat 文件中*/
29 void writeDat()
30 {
31     FILE *fp;
32     int i;
33     fp = fopen("out.dat", "w");
34     fprintf(fp, "%d\n", cnt);
35     for(i = 0; i < cnt; i++)
36         fprintf(fp, "%d\n", b[i]);
37     fclose(fp);
38 }

```

## 五、1.选择题(3 题)

31. 安全威胁可分为()。

- A.故意威胁和偶然威胁 B.突然威胁和偶然威胁 C.主动威胁和被动威胁 D.长期威胁和短期威胁

32. 以下关于应用软件的描述中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- A.Access 是电子表格软件  
 B.PowerPoint 是桌面出版软件  
 C.Internet Explorer 是浏览软件  
 D.Excel 是数据库软件

33. 下面关于超文本的叙述中, 不正确的是\_\_\_\_\_。

- A.超文本是一种信息管理技术

- B.超文本采用非线性的网状结构来组织信息
- C.多媒体超文本也可以认为是超文本
- D.超文本是由结点和链路组成的一个网络

六、1.程序设计题(3 题)

34. 下列程序的功能是：选出 100 ~ 1000 间的所有个位数字与十位数字之和被 10 除所得余数恰是百位数字的素数(如 293)。计算并输出上述这些素数的个数 cnt, 以及这些素数值的和 sum。请编写函数 countValue() 实现程序要求，最后调用函数 writeDAT()把结果 cnt 和 sum 输出到文件 OUT17.DAT 中。

注意：部分源程序已给出。

请勿改动主函数 main()和写函数 writeDAT()的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h>

int cnt, sum;

void countValue()
{
}

main ()
{
    cnt=sum=0;
    countValue ();
    printf("素数的个数=%d\n", cnt);

    printf ("满足条件素数值的和=%d", sum);
    writeDAT ();
}
```

```
}
```

```
writeDAT ()
```

```
{
```

```
FILE *fp;
```

```
fp=fopen("OUT17.DAT", "w");
```

```
fprintf(fp, "%d\n%d\n", cnt, sum);
```

```
fclose (fp);
```

```
}
```

35. 已知 IN7.DAT 中存有 200 个 4 位数，并已调用读函数 readDat() 把这些数存入数组 a 中，请编制一函数 jsVal()，其功能是：依次从数组 a 中取出一个数，如果该 4 位数连续大于该 4 位数以后的 5 个数且该数是奇数，则统计出满足此条件的数的个数 ont，并把这些 4 位数按从小到大的顺序存入数组 b 中，最后调用写函数 writeDat() 把结果 cnt 及数组 b 中符合条件的 4 位数输出到 OUT7.DAT 文件中。

程序中已定义数组：a[200]，b[200]，已定义变量：cnt。

请勿改动主函数 main()、读函数 readDat() 和写函数 writeDat() 的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MAX 200
```

```
int a[MAX], b[MAX], cnt = 0;
```

```
void writeDat();
```

```
void jsVal()
```

```
{
```

```
}
```

```
void readDat ()
```

```
{
```

```
int i;
```

```
FILE *fp;
```

```
fp = fopen("IN7.DAT", "r");
```

```
for(i = 0; i < MAX; i++) fscanf(fp, "%d", &a[i]);
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/425132343034011104>