

# 《C语□程序设计（第五版）》习题答案

各章习题参考答案

第1章习题参考答案

1. 简述C程序的结构特点。

答：

(1) 一个C语□源程序由□个或多个源□件组成。每个源□件由□个或多个函数构成，其中有且仅有□个主函数(main 函数)。

(2) □个函数由函数□部(即函数的第□□)和函数体(即函数□部下□的□括号内的部分)组成。函数□部包括函数类型、函数名和放在圆括号内的若□个参数。函数体由声明部分和执□部分组成。

(3) C程序书写格式□由，□□内可以写多条语句，□个语句也可以分写在多□中，每个语句必须以分号结尾。

(4)程序的注释内容放在“/和”“这”间，在‘和’‘这’间不允许有空格；注释部分允许出现在程序中的任何位置处。

2. 分析例1.3程序的结构。

答：下□是例1.3的程序，它的结构是：有且只有□个主函数main 以及若□个其它函数，还有□个被主函数调□的sumab 函数。函数有□部，包括类型和名称，□部下的□括号中有变量定义、输□、计算和输出等语句。

```
#include
```

```
int sumab (int x, int y); /* 函数声明 */
```

```
int main () /* 主函数 */
```

```
{ int a,b,sum; /* 定义变量 */
```

    请输□变量a与b的值 提□信息\*/

    输□变量a和b的值\*/

```
    sum=sumab(a,b); /* 调□sumab 函数 */
```

    与b的和等于                  ; /\*输出sum 的值\*/

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int sumab (int x, int y) /* 定义sumab 函数，并定义形参x、y */
```

```
{ int z;
```

```
    z=x+y;
```

```
    return z;
```

```
}
```

3. 分别编写完成如下任务的程序，然后上机编译、连接并运□。

(1)输出两□字符，第1□是“The computer is our good friends!”，第2□是“We learn  
C language.”。

```
main()
```

```
    return 0;
```

}

(2)从键盘输入变量a、b的值，分别计算a+b、a-b的值，将计算结果分别存放在变量c、d中，最后输出计算结果。

main()

```
{int a=10,b=5,c,d;  
c=a+b; d=a-b;
```

```
return 0;
```

}

## 第2章习题参考答案

1. 阅读程序，写出运行结果。

(1) #include

main()

输出：2, 482

(2) #include

main()

输出：56635, -1

(3) #include

main()

输出：65,101,41,A

(4) #include

main()

输出：3.141593, 3.14159e+000

(5) #include

main()

输出：6,8,6,7

(6) #include

main()

输出：122,455,455,577

2. 编写程序。

(1) 利用变量k，将两个变量m和n的值交换。

```
main()
```

如果输□3, 5\*/

那么输出5, 3\*/

}

(2) 输□□个整数n, 输出n除以3的余数。

```
main()
```

}

(3) 输□□个三位整数n, 把n倒着输出(如输□672, 输出276)。

```
main()
```

```
{ int n, a,b,c;
```

输□□个三位数:

}

(4) 输□□个三位整数n, 求n的三位数码之和。

```
main()
```

如n为123\*/

```
p=n%10; s=s+p; n=n/10; /*n 变为12*/
```

```
p=n%10; s=s+p; n=n/10; /*n 变为1*/
```

```
p=n%10; s=s+p;
```

}

第3章习题参考答案

1. 阅读程序, 写出运□结果。

```
(1) # include
```

```
int main()
```

```
return 0;
```

}

输出: 97□

```
x='61','61'
```

```
(2) # include
```

```
int main()
```

输出： k=65,k=41,k=A

(3) int main()

```
{int integer1,integer2; float sum1,sum2,sum;  
char c='A'; integer1=65; integer2=-3; sum1=234.5; sum2=18.75; sum=sum1+sum2;  
  
return 0;  
}
```

输出： 65 A -3 177775 253.250000 A 65 good!

(4) int main()

```
{ int a=5,b=7; float x=67.8564,y=-789.124;  
char c='A'; long n=1234567; unsinged long u=65535;
```

return 0;

}

输出： 57 5 7

67. 856400, - 789. 124000 67. 856400 , - 789. 124000

67. 86, -789. 12, 67. 8564, -789. 1240, 67. 856400, - 789. 124000

6.78564e+001, -

7.89e+002

A,65,101,41

1234567,4547275,12cebd

65535, 177777, ffff, -1

COMPUTER,COM

(5) int main()

}

输出： aabb c abc

AN

(6) int main()

```
{ char ch1='A',ch2,ch3;  
ch2=ch1+1; ch3=ch2+1;  
  
ch1=getchar(); ch2=ch1+1; ch3=ch2+1;  
  
}
```

运行上程序时，从键盘输入3后按回车。

输出： A B C

3,4,5

## 2. 编写程序

(1) scanf 函数输入圆柱的半径和圆柱高，计算圆周长、圆面积、圆柱表面积、圆柱体积，并输出计算结果，输出时要有字说明，取数点后两位数字。

main()

```
{float pi,h,r,l,s,sq,sq,sz; pi=3.1415926;
```

请输入圆半径r, 圆柱高

```
l=2*pi*r; s=r*r*pi; sq=4*pi*r*r;
```

```
sq=4.0/3.0*pi*r*r;r; sz=pi*r*r*h;
```

圆周长为

圆面积为

圆球表面积为

圆球体积为

圆柱体积为

}

(2) 输入两个华温度值f，计算并输出摄氏温度值 $c=(5/9)*(f-32)$ 。输出要有字说明，取两位数。

main()

```
{float c,f;
```

请输入两个华温度：

摄氏温度为

}

(3) getchar 函数读两个写英字母分别给变量c1和c2，然后分别 putchar 函数和printf函数输出这两个写英字母以及对应的写英字母。

#include

main()

```
{char c1,c2;
```

```
main()  
{  
    ,  
    z=(x-8)*(x-8)+(y-7)*(y-7);  
}
```

(8) 试用计算机绘制一个由星号\*组成的如图3.3所示的图案。

```
*  
***  
*****  
*****  
#include  
main()
```

```
}
```

第4章习题参考答案

1. 阅读程序，写出运行结果。

```
(1) #include  
int main()  
{ int a=3, b=6, c; c=a+b;  
if (6*a>2*b-3) printf("%d\n",a*b);  
else printf("%d\n",c);  
return 0;  
}
```

输出： 18

```
(2) #include  
int main()  
{ int a, b, c; a=5; b=3; c=9;  
if (a>b)  
if (a>c) printf("%d\n",a);  
else printf("%d\n",b);  
printf("end\n");  
return 0;
```

```
}
```

输出： 3

end

(3)# include

```
int main()
```

```
{int a,b,c; a=b=c=0;
```

```
if (++a||b++&&c++) printf("%d,%d,%d",a,b,c);
```

```
else printf("OK");
```

```
return 0;
```

```
}
```

输出： 1， 0， 0 OK

(4)# include

```
int main()
```

输入 20\*/

```
switch(x>=10)
```

```
{case 0 : y=7*x*x-6*x+5; break;
```

```
case 1 : switch (x>=30)
```

```
}
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

输出： 222

## 2. 编写程序

(1) 输入 3 个数， 判断能否构成三角形。

```
main()
```

```
{ float a,b,c ;
```

```
}
```

(2) 从键盘输入两个整数， 分别赋给变量 a、 b (a

```
#include
```

```
main()
```

```
{int a,b;  
  
    是%d的平□根.",a,b);  
  
    不是%d的平□根  
}
```

(3)输□□个整数，判断它能否被3整除，输出判断结果。

```
#include  
main()
```

```
}
```

(4)输□4个整数，要求按从□到□的顺序输出。

```
main()
```

```
if (a>b) {t=a;a=b;b=t;}  
if (a>c) {t=a;a=c;c=t;}  
if (a>d) {t=a;a=d;d=t;}  
if (b>c) {t=b;b=c;c=t;}  
if (b>d) {t=b;b=d;d=t;}  
if (c>d) {t=c;c=d;d=t;}
```

从□到□排序为

```
}
```

(5)输□□个三位整数，判断它的个位数码是否□于7、□位数码能否被3整除、百位数码的平□是否□于20，若以上条件都满□，则输出YES，否则输出NO。

```
main()  
{int t,a,b,c;
```

(6)□switch 语句编写解决下□问题的程序：从键盘输□字符A时，输出“考核成绩优秀”；输□字符B或C时，输出“考核成绩良好”；输□字符D或E时，输出“考核成绩及格”；输□其他英□字符时，输出“考核成绩不及格”；若输□□英□字符，则输出“输□错误”。

```
#include main() {char ch;  
  
    switch(ch)  
        case 'A':  
        case 'B':  
        case 'C':  
            cout<<"考核成绩优秀";  
            break;  
        case 'D':  
        case 'E':  
            cout<<"考核成绩良好";  
            break;  
        case 'F':  
            cout<<"考核成绩及格";  
            break;  
        default:  
            cout<<"考核成绩不及格";  
    }  
}
```

输□错误

```
switch(ch)
```

(3) #include

```
int main()
```

```
{int i,j;
```

```
for(i=4;i>=1;i--)
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

输出：

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

(4)

#include

```
int main()
```

```
{int s=0,k;
```

```
for (k=7; k>0; k--)
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

输出： 7 7 7 7 7 7 7

6 6 6 6 6 6

5 5 5 5 5

4 4 4 4

3 3 3

2 2

1

2. 编写程序

(1) 计算  $1 - 1/2 + 1/3 - 1/4 + \dots + 1/99 - 1/100$  的值，并输出结果。

```
main()
{ int c,s; float sum=0;
for (c=1;c<=100;c++)
{ if(c%2==0) s=-1;
else s=1;
sum+=s*(1/(float)c);
}
```

}

(2)  $1 + \frac{3}{2} + \frac{5}{4} + \frac{7}{6} + \dots + \frac{99}{98} + \frac{101}{100}$  的值。

```
#include
```

```
main()
{float s=1.0; int n;
for(n=2;n<=100;n++) s=s+(float)(n+1)/n;
}
```

(3) 数列第1项为2，此后各项均为它前□项的2倍再加3，求该数列前10项之和。

```
# include
```

```
main()
{ int a=2, k=1, s=0;
while(k<=10)
{s=s+a; a=a*2+3;
k++;
}
```

}

(4) 判断101~200 之间有多少个素数，并输出所有素数。

```
main()
{ int m,i,k,h=0,leap=1;
for(m=101;m<=200;m++)
{k=sqrt(m+1);
for(i=2;i<=k;i++) if (m%i==0) {leap=0;break;}
if (leap==1) printf("%d ",m);
leap=1;
}
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/435331014011011034>