

联谊会策划书(15篇)

联谊会策划书 1

一 活动背景:

恋爱是人生中最美好的感受。大学生已经进入恋爱季节，其花前月下本是无可厚非。据有关调查，我国高校大学生恋爱现象十分普遍，但大学恋爱很多只是给你人生一段美好的回忆，一段恋爱的经历，由于会因为种种原因你们终究不能一起步入礼堂，最终选择相亲这种方式，更何况现在还有很多同学仍然是单身，那么相亲就会成为选择必然趋势。有的人或许不用经历相亲，有的人就必须经历，无论有或无这次是一次机会就让我们一起去体验下吧。是爱让我们相遇，因为彼此有爱，我们共同走到了一起，开启了我们人生的旅程。

二 活动目的:

丰富大家的生活，让大家在学习之余有更多的沟通和了解，更多的感知我们身边的人。通过活动让大家更确切的感受爱情、友情，理解真正的爱情并不一定是他人眼中的完美匹配，而是相爱的人彼此心灵的相互契合，是为了让对方生活得更好而默默奉献，真爱是一种从内心发出的关心和照顾，没有华丽的言语，没有哗众取宠的行动，只有在点点滴滴一言一行中你能感受得

到。让更多男生女生知道他们目前状况，是否符合作为对象标准，这样有助于他们更加完善自己，成为男女生们择偶对象。

活动主题：青春·使命

活动对象：通信全体同学

活动地点：待定

赞助单位：合肥旅行社、学生都市网

三 活动内容及流程：

该活动分三大块

第一宣传：

制作横幅，印有“采集相亲”样文字。以文字的形式采集同学们心中对对方最想说的一句话，以及对这次活动的看法，在微博网上大力宣传，利用QQ群同时由团支书委员及班干部印发宣传，收集相关资料，联系相关人员，大力宣传。让更多的人知道，并且积极参与。

第二相亲现场：

筹备：事先召集一些想要加入的同学们可以联谊别系的，然后有意愿的同学报名，事先自拍DV短剧或制作flash，反应真实生活，体现真实情感，内容健康，尽量展现文明积极的感情生活（虽然大家现在还是学生没有工作，但是他们心目中肯定有自己想要做的工作，工作假设是他们以后最有可能做哪行的那个工

作) 每位嘉宾分发笑脸卡。

环节一；初次见面

10 位男嘉宾和 10 位女嘉宾（备台 10 位男女）分别进行自我介绍，包括姓名、年龄、工作单位、性格、择偶标准等基本情况（可以之前的 DV 派上用场了）让参加人员之间有个基本了解。

环节二；男选女组队游戏（竞赛类游戏）

10 位男嘉宾抽取顺序号，按 1-10 的顺序分别先后选择女嘉宾组成小组进行游戏，此时，当男嘉宾选择女嘉宾后，女嘉宾无权拒接组队，除非当在后的男嘉宾选择了与在前男嘉宾相同的女嘉宾时，该女嘉宾有权选择他的二个男嘉宾中选择一个进行组队，未被该女嘉宾选择的男嘉宾此时重新选择另个女嘉宾组队。

环节三；女选男组队游戏（考查类游戏）

选择规则参照环节二；事先准备 10 个游戏，按游戏规则分别完成游戏，从第 10 组选手开始，可指定任一其他组男女嘉宾完成 10 个游戏中任一个游戏，指定的其他组选手不能重复，指定游戏可以重复。

环节四；乱点鸳鸯

男女嘉宾分别对在场的其他嘉宾进行点评，可以提出哪个女嘉宾和男嘉宾比较合适等，也可以自我推荐，同时，在场的观众

等也可以进行点鸳鸯谱的环节。

环节五：终极配对

男女嘉宾可以将自己手中的笑脸卡写上自己最中意的小于等于2位男女嘉宾名字，统计按姓名进行复核，如果2个名字匹配则男嘉宾有权领走一位配对成功，如果男嘉宾坚持选择自己心仪但是不匹配的女嘉宾，女嘉宾有权拒绝，如果选择心仪并且匹配的女嘉宾，则配对成功。

第三 集体放飞许愿气球

主持人介绍活动：集体放飞许愿气球（活动事项介绍）

由工作人员分发每对情侣一只气球和马克笔一支（笔收回），气球底下缀有彩色纸一张，大家在纸上写好爱情心愿，准备工作做好，并有工作人员带着大家聚集到指定气球放飞广场，控制好现场，专门有人录像拍照，等集体放飞许愿气球活动开始，主持人宣读一段浪漫话语，然后主持大家放飞气球，气球漫天飘扬，放着听着浪漫音乐，现场气氛将浪漫无比。

四 活动整体规划：

1，宣传

由宣传部出两块版面对所举办活动进行宣传，让同学们了解我们的活动主题和内容，以便于在活动期间同学们能积极参与。

2，正式活动

活动负责人和活动组成员，在放学和其它闲暇时间，，分别抬一块版面在食堂门口和宣传栏，设立“模拟相亲”海报。在同学们经过时做以介绍。在活动进行的过程中，以横幅的形式向大家及时公布出来，以让同学们观看和欣赏，同时吸引更多的同学来参与“相亲”。

3，后期总结

各项活动结束后举办心得交流会，支部成员谈谈在活动过程中的感受、收获及心得体会，求同存异，在与其他成员的交流盛宴中思想碰撞出更多火花，得到更多启发，扩展思维。最后团支书对本次团日活动做最后的总结与评价。心得总结小组将会上成员们的发言进行整理归纳，形成文字发表在班级博客上。

前期准备：

资料收集 相关物品，器械的筹备；

海报、QQ 微博等大力宣传；

图文影音资料的收集，DV准备；

电影下载，歌曲配乐，活动中插曲；

活动正式开始：组织观众进场；

活动照片采集；

组织观众离场；

后期工作：

- a) 活动善后工作;
- b) 费用处理;
- c) 做好图文资料收集与后期宣传工作;
- d) 做好活动的总结工作，得出经验。

五，奖项设置

有参与的同学将有精美的本子，签字笔赠送

配对成功的组合将要一箱牛奶及面包赠送

六，预期效果

思维扩展，促进沟通

成员在交流过程中充分锻炼语言表达能力，扩展思维。相互了解支部成员的思想动态，促进成员间的沟通交流，加深情谊，有助于支部成员在日常生活、学习、工作中的互帮互助。

增强凝聚力，提升荣誉感

在本次团日活动中成员团结友爱，支部凝聚力进一步增强，集体荣誉感提升，达到了团日活动开展的目的。

六，人员安排

- 1，准备阶段列好需求的清单，由生活委员一次性购买
- 2，开一次班级委员会，负责会场的布置
- 3，活动开始后由纪律委员和班长负责现场秩序的维持
- 4，活动完后会场清理打扫由班委负责

5, 活动记录由组织委员记录本次活动中激情部分和精彩片段

6, 活动总结由团支书负责

7, 活动拍照由文艺委员负责

8, 宣传委员负责海报等

七, 经费预算

宣传条幅、海报: 100 元

传单: 20 元

装饰场地: 80 元

奖品及其他用品: 150 元

总: 350 元

联谊会策划书 2

一、活动主题:

兄弟院系大联盟, 等你来挑战, 娱乐无极限。

二、活动目的:

全运会及大学生科技文化艺术节都将陆续临近, 学习部通过以“第二届兄弟院系联谊会”的举办, 在加强设计学院与其他院系的沟通交流之外, 还可以不断凸显全院学生关注全运, 关注科技文化艺术节, 进一步丰富校园文化生活, 努力营造积极向上、清新高雅、健康文明的校园文化氛围, 打造和谐校园, 展现大学

生的青春风采和精神风貌，激发广大同学热爱艺术、勤奋学习、努力成才的热情与动力，培养审美能力，发掘个性特长，推进校园精神文明建设。

三、活动流程：

此次活动共二十人组成分为四组，每组五人分别为红队、黄队、蓝队、绿队。每队是由设计学院和艺文学院各出十人平均分配。

该活动分为三个流程：

- 1、心有灵犀一点通
- 2、“指手画脚”现默契
- 3、歌词记忆大比拼

第一环节：心有灵犀一点通

针对于大学生科技文化艺术节、全运会两个主题挑选不同词语以供本次活动使用（事先准备六组题目如：运动项目柔道、游泳等，科技项目键盘、火箭发射等）。每队抽签决定题目。每队派两名选手，进行答题。每组有十道题目，限时为四分钟，每组答对一题为一分。得分最多的团对为本轮的获胜对。

第二环节：“指手画脚”现默契

每队五名选手，由工作人员出示需要演示的词语，第一名选手看题目的时候其余四名选手背对看题人，第一名选手看完题目

后叫第二名选手，然后将题目的意思用肢体语言进行描述，第二名选手看完第一个选手的肢体表演后，将意思表达给第三名选手看，依此类推，最后由最后一名选手将自己所猜到的答案公布。答题过程中切忌偷看、说话、传递信息，如违反上述规则者判答题无效。由红、黄、蓝、绿队依次抽签答题。每对有两个词语，每答对一个词语加十分。接近答案也可以视情况加分。得分最多的团队为本轮的获胜队。

第三环节：歌词记忆大比拼

此环节由工作人员播放歌曲，歌曲播放过程中会有歌词提示，当工作人员停止播放歌曲时，比赛选手接唱，接唱过程中要求歌词、曲调都要准确无误。每对有十首歌曲，每队唱对一曲加五分，得分最高者为本环节获胜队。

四、评分标准：

三个环节分数相加，得分最高的团队为最佳团队。

五、评委代表：

次活动的评委由各学院学生会代表组成。

六、活动对象：

艺文学院和设计学院全体学生。

七、报名要求：

肢体表演要灵活，会唱歌，且拥有足够歌词的记忆量。

八、报名时间：

25日中午餐厅门口

九、活动时间：

六月初（待定）

十、活动地点：

设计楼 2317 教室

十一、奖项设置

此次活动会评选出一个最佳团队，最佳团队选手加学分，以及赠送礼品，另外凡是参与到比赛中的其余选手均会加相应的学分。

十二、活动宣传：

1、设计学院学习部会将海报分别张贴于设计学院宣传栏、餐厅门口以及艺文学院宣传栏。

2、设计学院学习部定于特定时间对报名人员进行选拔。

十三、活动组织者：

设计学院学生会学习部

艺术文化学院学生会学习部

十四、报名方式：

张晓敏 151****3363（设计学院）

徐大为 151****3408（设计学院）

王春娜 158****9376（艺文学院）

傅美君 151****3354（艺文学院）

（注：报名人员需注明学院、年级、手机号，以便及时取得联系进行海选）

联谊会策划书 3

一、活动前言：

大学，是各种文化交融之地；圣诞节，是西方文化的代表。西方文化已渐渐被我们接受、吸收、融合入我们中国文化之中。那就让我们顺应时代潮流，在圣诞之际来体验西方文化，放松心情，也能够展现我们社团的优秀风采，活跃校园气氛。

二、活动主题：快乐圣诞 携手共进 放飞梦想

三、活动时间：12月24日 18:00

四、活动地点：待定

五、活动对象：全体家教服务社成员及旅游协会

六、活动前期准备：分别由两个协会各排练出六或七个节目（包括两协会共同合作的节目），由于晚会中节目和礼仪这两大部分是重中之重，所以，我们将分为两组人员主要围绕这两部分进行。分别设立了礼仪组和节目工作组。

礼仪组：总负责人 李丹（旅游协会）、

具体工作安排：

1、主持人的报名征集、培训及选拔工作。大学生圣诞节晚会社团联谊活动策划书大学生圣诞节晚会社团联谊活动策划书。

2、礼仪工作人员的征集、培训及晚会会场人员的工作安排情况。

节目组：总负责人 陈园敏(家教服务社) 联系电话：

具体工作安排：合肥旅行社

1、节目的征集

2、节目的选拔

3、对各节目进行排演和指导，提高节目质量

4、各节目背景音乐资料的收集

七、活动的内容：

前期宣传：

1、由家教服务社策划部在第一食堂门口贴出晚会具体时间地点宣传海报，旅游协会宣传部在七栋教学楼贴出晚会通知。

2、两协会分别对各自协会以短信的形式通知到位。

3、以邀请函的形式通知到参加晚会的其他协会的会长及嘉宾。

会场布置：由家教服务社文体部(为主)及旅游协会理事部负责教室装扮。

晚会现场工作安排：

1、当日下午由家教服务社文体部与旅游协会理事部组织人员进行会场布置，茶点摆放。

2、晚会开始之前对会场的各项音响、话筒、灯光等设备进行检查。

3、晚会前半小时安排两名迎宾人员在会场门口进行接宾欢迎各位的到来，并安排好各部门的人员按制定座位入席。

4、四名主持人入场做好试音、主持等准备。

5、晚会前5分钟音乐(《Merry Christmas》)播放开场活跃会场气氛，而后由主持人上台进行开幕介绍本次活动的主办方，活动的主题，活动的目的，邀请的出席人物，介绍活动的赞助方。致欢迎词，宣布晚会的正式开始。

6、家教服务社文体部负责节目表演过程的后台节目衔接。

7、活动结束后，由主持人按彩排次序依次请出两协会各部门的演出。

8、晚会期间由旅游协会组织部安排人员维持会场秩序。

9、晚会结束时由主持人对晚会进行致辞。

10、晚会后期进行游戏活动奖品的派发和合影。

八、人员安排：

家教服务社文体部及旅游协会理事部：晚会会场的布置，晚会结束后会场的打扫工作

旅游协会宣传部：

- 1、负责音响、话筒等设备的租借及调音等安排
- 2、背景音乐资料的拷贝

家教服务社办公室及旅游协会组织部：负责采购工作
宣传部：

- 1、负责书写海报
- 2、现场的拍照工作

社办公室及旅游协会策划部：1、会后新闻稿件总结工作

社网络部及旅游协会宣传部：1、负责网络宣传

家教服务社联络部：负责其他各协会的晚会信息通知及邀请函的派送 工作

家教服务社纪检部及旅游协会组织部：各出一名负责现场维持秩序

家教服务社纪检部及旅游协会秘书部：各签到自己社团人员

家教服务社策划部：嘉宾牌的制作

九、物品采购

- 1、小刀、1卷胶带、1瓶胶水、1卷双面胶 10元
- 2、气球、彩纸、彩带 20元
- 3、塑料水杯两袋、饮用水1桶 20元
- 4、食品 100元

5、活动用品：音响一对(租)、话筒 4 个(租)、 120 元

6、活动用品：相机 2 台(租借) 50 元

7、活动奖品 60 元

费用：380 元

联谊会策划书 4

活动主题：

活动主办方：

经法系学生会

活动承办方：

经法系学生会文艺部、实践部、生活部

活动时间：

活动场地：

院招就处报告厅

活动详情：

在圣诞节和元旦节来临之际，为了扩展同学们的课余生活和促进新生之间的联系，本会拟定于 20__年 12 月 25 日，举办元旦联欢晚会暨外省联谊会。

一. 活动版块：

(一) 报名程序：

1. 报名方式：以个人为单位报名，亦可以班级为单位报

名。

2. 报名数量：每班节目不得少于 6 个，必须形式各色。总节目不得少于 12 个。

3. 报名时间：12 月 18 号（周四）截止。

4. 报名内容：歌曲（可以独唱，也可以是合唱，组团），舞蹈，小品，话剧，主持人等。（建议主持人以大二为主）

5. 活动内容：主要以学生自编自演为主，为丰富晚会内容，活跃晚会气氛，可以添加适当的娱乐游戏活动。（建议可以以家乡为团体进行娱乐 pk）

6. 活动要求：鉴于时间和空间的限制，对于本次晚会，做出初步要求。

a. 积极踊跃参加系联谊晚会。

b. 要求申报节目的同学在晚会前准备好一切表演事项，如对节目的熟悉，对节目道具的准备或申报。

c. 在活动期间遵守活动要求，保持晚会正常顺利进行。

d. 具体节目：独唱 3~4 个，合唱 2~3 个，小品 1~2 个，话剧 2~3 个，娱乐游戏每 4 个节目一个，主持人 2 名，并要邀请系领导老师参与游戏互动。

e. 节目筛选：于 12 月 12 日（周六）下午 2 点于老教学楼 402 或模拟法庭进行筛选，由文艺部负责筛选节目。

（二）活动组织：

- 1) 由生活部负责本次活动物品采购；
- 2) 由生活部和实践部共同负责场地布置；
- 3) 活动中间秩序及接待由生活部安排；
- 4) 活动节目由文艺部向全系师生征集（拟定征集时间为20__年12月10日开始，并与20__年12月18日完成）；
- 5) 活动结束后会场归置由实践部会同大一各班班委完成；

二．活动预算：

根据文艺部以及实践部元旦晚会暨外省联谊策划书，市场物价作预算如下：

1. 会场布置：气球 100 只，8 元；彩带 80 米 80 元；喷彩 10 瓶 50 元

2. 食物：桔子 50 斤 40 元；香蕉 20 斤 36 元；瓜子 8 斤 48 元；茶 10 元，花生 20 元，饮用水 10 元

以上价格合计 302 元，但是由于市场价格变动不定，仅作参考。

三．活动经费来源：

由系将活动经费出资；

四．希望系领导老师届时莅临，同时希望学生会其他部门积极协助配合，同学们积极踊跃参加。

联谊会策划书 5

一、活动目的：

1、通过这次社团交流联谊会增强会员的交流和了解，促进社团今后各项工作的顺利开展，并让协会会员感受到家的温馨。学生携手相爱一家人两校社团联谊的策划书学生携手相爱一家人两校社团联谊的策划书。

2、加强我院学生各社团之间的沟通，活跃社团气氛，增强社团联合会的整体凝聚力。

3、邀请学长学姐给我们做经验交流，向我们传授经验；

4、向社团联合会全体成员表示谢意，感谢家对学生社团工作的默默付出，并欢送我们优秀的学长学姐们。

二、活动时间：

20__年 12 月 12 日(星期六) 19: 00 点 21: 00 点

三、活动地点：

青春俱乐部

四、活动准备：

1、策划部：

由策划部负责收集来自各协会节目并汇总，并根据节目的主题、性质、所需时间等做出节目单，写出详细的策划书；同时负责策划游戏互动环节的安排；负责收集各协会节目所需背景音

乐。(备注：各协会节目所需道具由自己准备，现场背景音乐由笔记本电脑连接音响设备播放)；

宣传部：负责对此次活动的宣传工作以及活动摄像工作；

办公室：负责活动的活动记录、参加同学的登激作和经费安排；

外联部：负责对各兄弟社团的联系和邀请，同时负责活动现场的具体接待工作，组织工作，秩序维持。

五、活动内容：

活动主要由实践类协会相互准备好节目，并做好排练工作。

同时，为了调动联谊活动现场的气氛，将设置各种有趣的的游戏，如绊脚走、兔子舞等节目即能让家情绪高涨，又能锻炼各成员团队协调能力的活动节目

策划协会：陆杉杉二人转《小拜年》+演唱《丢了幸福的猪》

王__演唱《我们说好的》《还是好朋友》

尹__《Heyjude》

策划协会全体成员合唱《相亲相爱一家人》

社会调查协会：《后来》演唱(刘若英)

留守儿童关爱协会：《童话》手语+演唱

职业生涯规划协会：小说唱+演唱《晚秋》

西部开发协会：娱乐游戏

创业协会：《菊花台》

活动内容的主体是和社联的`三学长、学姐进行进行经验交流。邀请学长、学姐给我们讲他们在社联所学到的东西，以及在以后我们在协会建设中所要注意的问题。

六、活动后期工作：

携手相爱一家人活动结束后，策划协会全体成员留下来合影留念。并对青春俱乐部进行卫生清洁打扫，做好后期各项处理工作；

做好携手共联谊活动总结工作，为以后协会再次开展活动打下坚实的基础。

七、安全保障：

活动过程中要注意安全，提高防范意识，服从统一安排，确保学生人身和财产安全，确保携手相爱一家人活动的顺利完成。

联谊会策划书 6

活动目的：促进班级凝聚力，增强同学友谊，充实周末生活，丰富课外活动，引导同学拥有正确的集体荣誉感。

活动主题：烧烤户外趣味活动聚餐

活动地点：花溪平桥

活动时间：20__年 11 月 27 日

与会人员：20__药品营销和 20__药物制剂总计人

活动流程：

A活动烧烤

1， 8： 00 在学校旗台下集合。主要负责人员须在 7： 30 集合， 采购相关的物品。

2， 8： 10 乘车赶往花溪平桥， 约 9： 30 到达目的地。途中由两名班干负责乘车期间的各项工作。

3， 10： 00----13： 30 组织进行烧烤。烧烤期间由两名同学负责摄影留念。

B活动户外趣味活动

4， 14： 00----17： 00 组织进行户外趣味活动。 5， 17： 00----18： 00 返回学校。

C活动集体聚餐

6， 18： 30----19： 50 组织进行聚餐。

7， 感情交流学习。

8， 活动结束。

经费来源： AA制 每位同学交费 40.00 元。共计：

班费 班费出资 用于购买本次活动所需道具。 来回车费自理。（实行“多退少补”的原则）。

注意事项：

- 1, 若因天气等不可抵抗因素, 本次活动将自行取消。
- 2, 应时刻提醒同学注意自己的财产安全。
- 3, 参与趣味活动的同学应本着“友谊第一, 比赛第二”的原则。
- 4, 支持活动负责人的管理协调工作, 确保活动有序进行。
- 5, 注重环保意识, 爱护环境卫生。

联谊会策划书 7

1、举办机构:

校学生会电视台及体育部。青年之声

2、运动地点:

校 101 室或报告厅 (待定)。

3、运动光阴:

20__年 12 月 22 号或 23 号。(待定)

4、参与人员:

校学生会电视台及体育部。青年之声整体成员。

5、运动主题 (运动目标):

本次运动通过晚会的情势让新干事熟识这个团体, 互相交换, 加强信心。全心全意投入以后的工作, 以及欢迎新的干事参加, 慰问新的气力, 使之感觉轻松愉悦。有一个平台施展自己的专长, 磨练自己的能力, 也能熟识学生会的环境, 增进部

门相处更加融洽，关系更加紧密。

6、鼓吹运动：

1、鼓吹光阴：从即日起到运动当天。

2、鼓吹法子：由电视台与体育部、青年之声组织。（广播）

7、运动流程：

1、提前半个小时组织学生入常

2、运动由主持人开尝激发同学们热心。并邀请主席团主席发布晚会起头。

3、节目收场：体育部部长或电视台台长、青年之声站长作总结。

8、资源需求：

1. 人力资源：主持人由青年之声相干人员负责采购运动所需要的水和食品等。并把相干所采购的价格作好记载

2、物力资源：由青年之声采集各种晚会所需要的水和食品。（校办公室作好资金的出纳，体育部作好账目标记载）。

9、工作分配：

电视台：现场拍照。

校办公室：管账。

体育部与电视台：掩护晚会现场秩序，协助场地安排。

体育部与电视台：点到。

电视台编辑部：台词编写。

体育部与电视台：主办联谊晚会，管理各项事宜，筹办运动。

青年之声：管理后勤事务。

给予各工作人员一个棒棒糖的嘉奖及感谢。

（预计费用：矿泉水、瓜子、苹果、棒棒糖、等。（价格 待定））

10、晚会的名称：

一中之梦 生如夏花

11、用一段光阴去交换，学习，象座谈会一样，共同唱首歌（歌曲待定歌词由电视台打印）。

12、运动总结：

因为缘分我们汇集在这个大家庭，我们的组织是和谐的、默契的。这次运动让我们相互认识相互领会，相互学习，使成员之间的友谊更加深厚。各个部门都齐心协力，使晚会顺利进行并取得美满的成功。

好的方面：分工细、充沛利用了人力资源、工作人员吃苦耐劳、积思己见。

13：体育部部长或电视台台长

青年之声站长作结尾

14、晚会收场后体育部与电视台应立即开展清算会场工作，各负责人完成自己的工作后方可离开会场

游戏：

1、占领阵地

游戏规则：

1、八个代表队分成四组，两个队为一组。每队四人。

2、游戏开始后各队队员分别站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。

3、共四个队获奖。

2、岁岁平安

游戏规则：

1、八个队分成四组，两队一组，每队出一或两人参加。

2、主持人发给每个队若干小气球和充气筒，由选手将气球充气至爆，可一人参加，也可同队二人配合，取岁岁平安之意。

3、在1分钟之内充破气球多者胜出。共四个队获奖。

3. 双龙戏珠

游戏规则：

1、八个代表队分成四组依次游戏，两队一组，每队两人上

常

2、队员背靠背，夹住气球，从起点运到终点，终点放有一个椅子，到终点以后要把气球放到椅子上坐爆，再返回起点继续夹气球，可以在队友坐气球的同时，另一个人回起点准备气球。注意：如果在跑动过程中气球落地或因其他原因提前爆炸，要回到起点重新运气球。

3、每组以最先坐爆 2 个气球的代表队胜出，共四个队获奖。

4. 官兵捉贼

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸
人数：4 个人
方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。
兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

5. 拍七令

用具：无
人数：无限制
方法：多人参加，从 1-99 报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的手，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚唱歌。
兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

6. 顶气球比赛

道具：气球一个、绳子一条 参加人员：两组对抗（每组一般为3人到7人）游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开（像网球一样），然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。（注意只能用头，不能用身体的其它部位）

7. 正话反说

游戏规则：

1、八个代表队各出一人参加游戏。

2、主持人要事先准备好一些词语。说一个词语，参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

3、最后胜出的四个队获奖。

联谊会策划书 8

一、背景概括：

在这白雪雪飘飘的季节为让各社团相互竞争、相互配合；交流各社团成员间的感情；让大家在学习的同时感受到竞争与配合并存，机遇与挑战同在。河南农大植保学院社团部特举行大型社

团联谊会。

二、活动概况：

活动全称：植物保护学院社团联谊会

主办方：植物保护学院学生会社团部

参与对象：植物保护学院社团部下属五个协会的 85%的成员

活动目标：1、增进各协会间的交流 2、各协会相互竞争促使各协会蓬勃发展

活动时间：20__年 11 月 17 日星期二 19：00—21：00

活动地点：桃东楼

三、活动前期准备：

1. 制作道具，购买奖品
2. 申请大型教室
3. 发放活动通知
4. 与文艺部联系要三个节目
5. 布置会场

四、活动流程：

1. 主持人致辞，晚会开始。文艺节目两个—由文艺部提供，舞蹈一个。

2. 表演结束后，各社团选派五名选手参加天气预报的游戏。（天气预报：小雨拍肩，中雨拍退，大雨鼓掌，狂风暴雨跺

脚。先自己拍，再带动大家互拍。不同的效果比较，30秒思考时间，大家一起协作。再做一遍。每队累计做错三次被淘汰。由此排出顺序1—5名依次积5—1分)

3. 天气预报结束之后各社团在选派六名同学参加爱心接力活动。(一个空的矿泉水瓶代表着你的爱心，人用头和脖颈夹住，以折返跑的方式接力，不得用手接触。如果爱心掉到地上或用手触摸视为犯规，每次犯规加时三秒，每组必须完成比赛，最后按用时长短排出1—5名分别积5—1分。本比赛分两组进行，由各协会会长抽签决定次序。)

4. 爱心接力结束后，熄灭教室照明灯给男生三分钟时间去邀请一位女生做为活动的玩伴。时间结束时，没有玩伴的男女生接受惩罚(惩罚内容：男女生随机结合由男生背着女生站在起跑线上向对面十米跑去。最后两组到达者表演节目)

5. 下面开始另一个游戏：主持人问题，对根据问题站在是或不是的牌子后。错的人接受惩罚后下场，惩罚内容：见鞋带绑在一起后跳5米。最后选出十对参加下一个节目

6. 十对抽签分五组比赛：两人站在一张报纸上，猜拳，输的一组报纸对折后再站上去。直到一人脚踩在报纸外出局

7. 剩下五组玩由抽签进入五个协会，再有五个协会按10%的比例出人(天协2人c调2人外联2人英协3人志协5人)参

加吃苹果比赛。（每人一个苹果看那组吃的最快排出 5—1 名分别积 1—5 分）

8. 奖项设置：按积分评出团队一、二、三等奖和参与奖。
进入最后比赛的五对选手获个人优秀奖

一等奖一组，奖品：雕牌肥皂

二等奖一组，奖品：洗衣粉

三等奖一组，奖品：棒棒糖

参与奖两组，奖品：奶糖

个人优秀奖 10 人，奖品：雕牌肥皂

7. 文艺表演一个，颁发奖品，晚会结束。

五、活动注意事项：

1. 准时参加或动，听从主持人、工作人员的统一安排

2. 友谊第一、比赛第二

3. 在参加各项活动时安全第一

4. 在中间熄灭照明灯时，不得起哄，不得做有害他人安全的事

5. 对比赛结果有异议时，不得顶撞工作人员

六、结语：

在比赛中收获快乐，在交流中收获友谊，在活动中收获成长。把我们的激情投到社团建设中去，让我们在社团建设中成

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/438116062106006066>