

操作系统期末复习测试题（卷）

第一章测试

1. 单选题：不是设计实时操作系统主要的追求目标. (交大, 2005)

- A. 安全可靠
- B. 资源利用率
- C. 及时响应
- D. 快速处理

参考答案： B

2. 判断题：编译程序需要直接使用 OS 的程序接口. (燕山大学, 2006)

正确 错误

参考答案： 正确

3. 单选题：批处理系统的主要缺点是.

- A. CPU 利用率低
- B. 不能并发执行
- C. 缺少交互性
- D. 以上都不是

参考答案： C

4. 单选题：操作系统的功能不包括.

- A. 用户管理
- B. 处理器管理和存储管理
- C. 文件管理和作业管理
- D. 设备管理

参考答案： A

5. 单选题：实时操作系统必须在处理完来自外部的事件. (电子科大, 2005)

- A. 响应时间
- B. 周转时间
- C. 规定时间
- D. 调度时间

参考答案： C

6. 多道批处理的发展是建立在硬件支持上的.

7. 单选题：在操作系统术语中,C/S 是. (理工,2005)

A. 客户机/服务器

B. 网络 OS

C. 实时 OS

D. 分布式 OS

参考答案： A

8. 单选题：多道程序设计是指. (电子科大,2005)

A. 在实时系统中并发运行多个程序

B. 在分布系统中同一时刻运行多个程序

C. 在一台处理机上同一时刻运行多个程序

D. 在一台处理机上并发运行多个程序

参考答案： D

9. 单选题：系统具有同时管理和运行多个应用程序的能力. (大学,2005)

A. GUI

B. Windows Application

C. Multitasking

D. Networking

参考答案： C

10. 单选题：火车站的售票系统属于系统. (理工,2005)

A. 单道批处理

B. 多道批处理

C. 分时

D. 实时

参考答案： D

11. 单选题：操作系统提供了多种界面供用户使用,其中是专门供应用程序使用的一种界面. (大学,2006)

A. 终端命令

- B. 图形用户窗口
- C. 系统调用
- D. 作业控制语言

参考答案： C

12. 判断题：采用分时系统的计算机系统中,用户可以独占计算机操作系统中的文件系统. (太学,2005)

参考答案： 错误

13. 判断题：在存为 M 的分时系统中,当注册的用户有 N 个时,每个用户拥有 M/N 的存空间. (北航,2006)

参考答案： 错误

14. 单选题：从用户的观点看,操作系统的功能是.

- A. 用户与计算机之间的接口
- B. 控制和管理计算机系统的资源
- C. 合理组织计算机的工作流程
- D. 一个大型的工具软件

参考答案： A

15. 单选题：不是多道程序的基本特征.

- A. 制约性
- B. 间断性
- C. 顺序性
- D. 功能的封闭性
- E. 运行过程的可再现性
- F. 上述选项中有多个

参考答案： F

16.

Linux 微核(Mach 3.0)

UNIX C 语言(UNIX)

Windows NT 自由软件(Linux)

Mach 3.0 面向对象(OS/2)

OS/2 网络操作系统(Windows NT)

17. 判断题：在一个纯批处理系统中,采用时间片技术,会降低系统的工作效率.

参考答案：正确

18. 单选题：在设计实时操作系统时,首先要考虑系统的.

- A. 实时性和可靠性
- B. 实时性和灵活性
- C. 灵活性和可靠性
- D. 实时性和独立性

参考答案： A

19. 单选题：不是一个操作系统环境. (大学, 2005)

- A. Solaris
- B. Windows CE
- C. Linux
- D. 赛扬(celeron)

参考答案： D

20. 判断题：操作系统的目的不是用来提高吞吐量,而是用来管理应用程序的.

参考答案：错误

21. 单选题：Winodws 2000 是操作系统.

- A. 单用户多任务
- B. 网络
- C. 单用户单任务
- D. 多用户多任务

参考答案： D

22. 单选题：配置了操作系统的计算机是一台比原来的物理计算机功能更强大的计算机,这样的计算机只是一台逻辑上的计算机,称为计算机.

- A. 虚拟
- B. 物理

C. 并发

D. 共享

参考答案： A

23. 判断题：操作系统的不确定性是说在 OS 控制下多个进程的执行顺序和每个进程的周转时间是不确定的。(交大, 2005)

参考答案： 正确

24. 单选题：下面关于操作系统的叙述中正确的是。(大学, 2005)

A. 批处理作业必须具有作业控制信息

B. 分时系统不一定都具有人机交互功能

C. 从响应时间的角度来看, 实时系统与分时系统差不多

D. 由于采用了分时技术, 用户可以独占计算机的资源

参考答案： A

25. 单选题：如果分时系统的时间片一定, 那么, 则响应时间越长。

A. 存越大

B. 存越小

C. 用户数越少

D. 用户数越多

参考答案： D

26. 单选题：在下列性质中, 哪一个不是分时系统的特征

A. 多路性

B. 交互性

C. 独占性

D. 成批性

参考答案： D

27. 判断题：分时系统和多道程序设计的出现, 标志操作系统的正式形成。

参考答案： 正确

28. 判断题：多道程序设计是指在一台处理机上在同一时刻执行多道程序。

参考答案： 错误

29. 单选题：下列选择中,不是操作系统关心的主要问题.

- A. 管理计算机裸机
- B. 设计,提供用户与计算机硬件系统的界面
- C. 管理计算机系统资源
- D. 高级程序设计语言的编译器

参考答案: D

30. 判断题: 多道程序设计可以缩短系统中作业的执行时间

参考答案: 错误

31. 判断题: 分布式操作系统能使系统中若干台计算机互相协作完成一个共同的任务. (大学,2006)

参考答案: 正确

第二章测试

1. 单选题: 在操作系统中,信号量表示资源实体,是一个与队列有关的变量,其值只能用 P,V 操作改变.

- A. 实型
- B. 整型
- C. 布尔型
- D. 记录型

2. 单选题: 进程分配到必要的资源并获得处理机时的状态是.

- A. 就绪状态
- B. 运行状态
- C. 阻塞状态
- D. 中断状态

3. 单选题: 以下不属于进程基本特性的是.

A. 进程是具有特定功能的一组指令的集合,它指出了处理器执行操作的步骤

B. 进程具有动态性,多个不同的进程可以包含相同的程序

C. 进程具有三种基本状态:阻塞态,运行态,就绪态

D. 进程可以并发执行

4. 单选题: 对于两个并发进程,设互斥信号量为 mutex, 若

mutex=0, 则.

- A. 表示没有进程进入临界区
- B. 表示有一个进程进入临界区
- C. 表示有一个进程进入临界区,另一个进程等待进入
- D. 表示有两个进程进入临界区

5. 判断题: 任一时刻,若有执行状态的进程,就一定有就绪状态的进程

6. 单选题: 操作系统是通过对进程进行管理的.

- A. 进程启动程序
- B. 临界区
- C. 进程调度程序
- D. 进程控制块

7. 单选题: 若有三个进程共享一个互斥段,每次最多允许两个进程进入互斥段,则信号量的变换围是.

- A. 3,2,1,0
- B. 2,1,0,-1
- C. 2,1,0,-1,-2
- D. 1,0,-1,-2

8. 判断题: 进程上下文是进程执行活动全过程的静态描述.

9. 单选题: 设有两个并发执行的进程,则它们之间.

- A. 必须互斥
- B. 必须同步
- C. 彼此无关
- D. 可能需要同步或互斥

10. 判断题: 并发是并行的不同表述,其原理相同.

11. 判断题: 临界区是不可中断的程序

12. 多选题: 进程所具有的特征是.

- A. 动态性
- B. 共享性
- C. 并发性

- D. 静态性
- E. 独立性
- F. 不确定性

13. 单选题：下列几种关于进程的叙述中，最不符合操作系统对进程的理解。

- A. 进程是在多程序并行环境中的完整的程序
- B. 进程可以由程序,数据和进程控制块描述
- C. 线程是一种特殊的进程
- D. 进程是程序在一个数据集合上运行的过程,它是系统进行资源分配和调度的独立单位

14. 单选题：对于进程和线程,以下说法中正确的是

- A. 线程是进程中可独立执行的子任务,一个进程可以包含一个或多个线程,一个线程可以属于一个或多个进程
- B. 线程又称为轻型进程,因为线程都比进程小
- C. 多线程技术具有明显的优越性,如速度快,通信简便,并行性高等
- D. 由于线程不作为资源分配单位,线程之间可以无约束地并行执行

15. 单选题：进程在处理器上执行时.

- A. 进程之间是无关的,具有封闭特性
- B. 进程之间是有交往的,相互依赖,相互制约,具有并发性
- C. 具有并发性,即同时执行的特性
- D. 进程之间可能是无关的,但也可能是有交往的

16. 单选题：在操作系统中,P,V 操作是一种.

- A. 机器指令
- B. 系统调用指令
- C. 作业控制命令
- D. 低级进程通信原语

17. 判断题：程序的并发执行是指同一时刻有两个以上的程序,它们的指令都在同一处理机上执行.

18. 单选题：进程的三种基本状态在进程的执行过程,其状态总是在不停地发生变化的,下面关于进程状态变化的说法中正确的是.

- A. 进程一旦形成,首先进入的是运行状态
- B. 三种进程状态是进程运行过程中的基本状态,进程可能同时处于某几种状态中
- C. 一个进程必须经过进程的三个基本状态才能结束
- D. 在分时系统中,一个正在运行进行的时间片到,该进程将转入就绪状态

19. 单选题: 对进程的管理和控制使用.

- A. 信号量
- B. 原语
- C. 中断
- D. 指令

20. 判断题: 进程执行的相对速度不能由进程自己来控制.

21. 单选题: 有交往的并发进程执行时出现与时间有关的错误,其原因是

- A. A.进程的并发性
- B. B.对共享资源的使用不受限制,进程交叉使用可共享变量
- C. C.进程具有访问共享变量的临界区
- D. D.进程具有访问共享变量的相关临界区

22. 单选题: 在多进程的系统中,为了保证公共变量的完整性,各进程应互斥进入临界区.所谓临界区是指.

- A. 一个缓冲区
- B. 一段数据
- C. 同步机制
- D. 一段程序

23. 判断题: 进程获得处理机而运行是通过申请得到的.

24. 单选题: 建立多进程的主要目的是提高.

- A. 文件
- B. CPU
- C. 存
- D. 外设

单选题：下面关于进程通信的有关说法中错误的是.

- A. 进程通信有两种方式:直接通信和间接通信
- B. 直接通信固定在一对进程之间
- C. 间接通信是通过第三个进程转发信件的,不必在两个过程间直接相互通信
- D. 间接通信方式以信箱为媒介实现通信,信箱由接收信件的进程设置

26. 单选题：在下列的进程状态变换中,是不可能发生的.

- A. 运行-->等待
- B. 运行-->就绪
- C. 等待-->运行
- D. 就绪-->运行

27. 判断题：进程 A 和进程 B 共享变量 1,需要互斥,进程 B 和进程 C 共享变量 2,需要互斥,从而进程 A 与进程 C 也必须互斥.

28. 判断题：在单处理机上,进程就绪队列和阻塞队列都只能有一个.

29. 判断题：进程是程序执行的动态过程,而程序是进程运行的静态文本.

30. 判断题：进程要求使用某一资源时,如果资源正为另一进程所使用,则该进程必须等待,当另一进程使用完并释放后方可使用,这种情况就是所谓的进程同步现象.

31. 判断题：进程是基于多道程序技术而提出的,其最基本的特性是并发性和动态性;进程的执行也是在多种基本状态间多次转换的过程,但只有处于就绪,阻塞和执行三种状态的进程位于存.

32. 单选题：下列关于进程的同步与互斥的说法中错误的是.

- A. 进程的同步与互斥都涉及到并发进程访问共享资源的问题
- B. 进程的同步是进程互斥的一种特殊情况
- C. 进程的互斥是进程同步的特例,互斥进程是竞争共享资源的使用,而同步进程之间必然存在依赖关系
- D. 进程互斥和进程同步有时也称为进程同步

33. 判断题：进程是程序加 PCB 数据结构

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/445242240214011311>