

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷

主编：掌心博阅电子书

特别说明

本书严格按照该科目考研复试最新题型、试题数量和复试考试难度出题，结合学长历年考研复试经验，整理编写了五套复试仿真模拟试题及答案解析并由学长严格审核校对。其内容涵盖了这一复试科目常出试题及重点试题，针对性强，是复试备考复习的重要资料。

版权声明

青岛华研教育旗下掌心博阅电子书依法对本书享有专有著作权，同时我们尊重知识产权，对本电子书部分内容参考和引用的市面上已出版或发行图书及来自互联网等资料的文字、图片、表格数据等资料，均要求注明作者和来源。但由于各种原因，如资料引用时未能联系上作者或者无法确认内容来源等，因而有部分未注明作者或来源，在此对原作者或权利人表示感谢。若使用过程中对本书有任何异议请直接联系我们，我们会在第一时间与您沟通处理。

因编撰此考研电子书属于首次，加之作者水平和时间所限，书中错漏之处在所难免，恳切希望广大考生读者批评指正。

目录

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷(一)	
.....	4
17. 画出下面程序流程图所对应的程序流图, 并计算其环形复杂度 $V(G)$ 。	7
18. 分别画出顺序结构、选择结构、while 结构、until 结构的程序图, 并计算它们的 $V(G)$ 值。	8
【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷(二)	
.....	12
17. 根据伪码程序画出程序流程图, 盒图(N-S 图)。	14
18. 某培训中心要研制一个计算机管理系统。它的业务是: 青岛掌心博阅 O 电子书.....	15
【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷(三)	
.....	19
17. 画出下面程序流程图所对应的程序流图, 并计算其环形复杂度 $V(G)$ 。	21
18. 某报社采用面向对象技术实现报刊征订的计算机管理系统, 该系统基本需求如下:	22
【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷(四)	
.....	27
17. 根据下列描述, 画出教材征订系统的第一层数据流图。学生入学后到教材科订书, 教材科根据教材库 存情况分析是否需要买书, 如需购买, 则向书店购买。各种资金往来通过学校的会计科办理。	29
18. 交通工具分为空中、陆上、水上交通工具,空中交通工具分为客机、货机、专用轻型机,陆上交通工具	

分为火车、汽车；火车汽车又分为客车、货车；水上交通工具分为客轮、货轮、客货混合轮。建立交通工

具的对象模型。青岛掌心博阅电子书29

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷(五)

.....33

17. 根据以下描述画出相应的状态转换图：青岛掌心博阅 P 电子书35

18. 人们往往根据天气情况决定出门时的行装；天气可能下雨，也可能不下雨；天气可能变冷，也可能不

变冷。如果天气要下雨，出门时带上雨伞；如果天气变冷，出门时要穿上大衣。36

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷 (一)

说明: 本书按照复试要求、大纲真题、指定参考书等公开信息潜心整理编写, 由学长严格审核校对, 仅供考研备考使用, 与目标学校及研究生院官方无关, 如有侵权请联系我们立即处理。

一、名词解释

1. 文档

【答案】文档是指某种数据媒体和其中所记录的数据。在软件工程中, 文档用来表示对需求、工程或结果进行描述、定义、规定、报告或认证的任何书面或图示的信息。它们描述和规定了软件设计和实现的细节, 说明使用软件的操作命令。

2. 软件原型

【答案】软件原型是软件的一个早期可运行的版本, 反映了最终系统的重要特征。

3. 集成测试

【答案】集成测试也称组装测试或联合测试, 是指在单元测试的基础上, 将所有模块按照设计要求组装成一个完整的系统进行的测试。组装模块的方式有两种: 渐增式测试和非渐增式测试。

4. 驱动模块

【答案】驱动模块指用来模拟被测模块的上级调用模块, 其功能比真正的上级模块简单得多, 它只完成接受测试数据, 以上级模块调用被测模块的格式驱动被测模块, 接收被测模块的测试结果并输出。

5. 活动

【答案】活动是一种有时间间隔的操作, 它是依附于状态的操作。活动可以是连续的操作, 也可以是经过一段时间后自动结束的顺序操作。

6. 开发人员

【答案】软件开发人员一般分为项目负责人、系统分析员、高级程序员、初级程序员、资料员和其他辅助人员。根据项目的规模大小, 有可能一人身兼数职, 但职责必须明确。不同职责的人, 要求的素质不同。人员要少而精, 选人要慎重, 要求选择各类人员既能胜任工作, 又要能相互很好地配合, 没有一个和谐的工作环境很难完成一个复杂的软件项目。

二、选择题

7. 一个模块把开关量作为参数传送给另一模块, 这两个模块之间的耦合是_____。

- A. 外部耦合
- B. 数据耦合
- C. 控制耦合
- D. 内容耦合

【答案】C

8. 软件生存周期模型不包括_____。

- A.瀑布模型
- B.对象模型
- C.增量模型
- D.喷泉模型

【答案】 B

9. 在 McCall 软件质量度量模型中, _____属于面向软件产品操作的质量因素。

- A.可用性
- B.可维护性
- C.适应性
- D.互操作性

【答案】 A

10. 软件维护活动中不属于生产性活动的是_____。

- A.分析评价
- B.修改设计
- C.编写源代码
- D.解释数据结构

【答案】 D

11. 软件详细设计阶段主要采用的工具是_____。

- A.DFD
- B.PAD
- C.DD
- D.SA

【答案】 B

【解析】 为了便于软件开发人员的交流, 需采用相关的算法描述工具。在软件开发的各阶段有不同的描述工具, 它们解决的问题不同。本题考查软件详细设计阶段采用的描述工具。

12. 程序结构中矩形表示_____。

- A.数据
- B.加工
- C.模块
- D.存储

【答案】 C

13. 以下说法错误的是_____。

- A.采用面向对象方法开发软件的主要优点是通过重用提高软件的生产率
- B.在面向对象程序中, 对象是属性(状态)和方法(操作)的封装体
- C.在面向对象程序中, 对象彼此间通过继承和多态性启动相应操作
- D.继承和多态机制是面向对象程序中实现重用的主要手段

【答案】 C

14. 面向对象的设计是一种_____。

- A.分析与设计反复迭代的过程
- B.分析与设计单一的过程
- C.分析是一种重复的过程
- D.设计是一种重复的过程

【答案】 A

【解析】 本题考查对面向对象开发方法的认识。面向对象的分析过程和面向对象的设计过程是一个反复迭代的过程。

15. 在软件结构的后处理中, 下列说法错误的是_____。

- A.为模块写的处理说明及接口说明可采用 IPO 图
- B.数据结构的描述可用 Warnier 图或 Jackson 图
- C.给出设计约束或限制。如数据的边界值、数据类型、格式、内存容量及时间的限制
- D.在概要设计评审中, 应着重评审软件需求是否得到满足及软件结构的质量等
- E.设计的优化工作主要放在软件结构设计的后处理阶段

【答案】 E

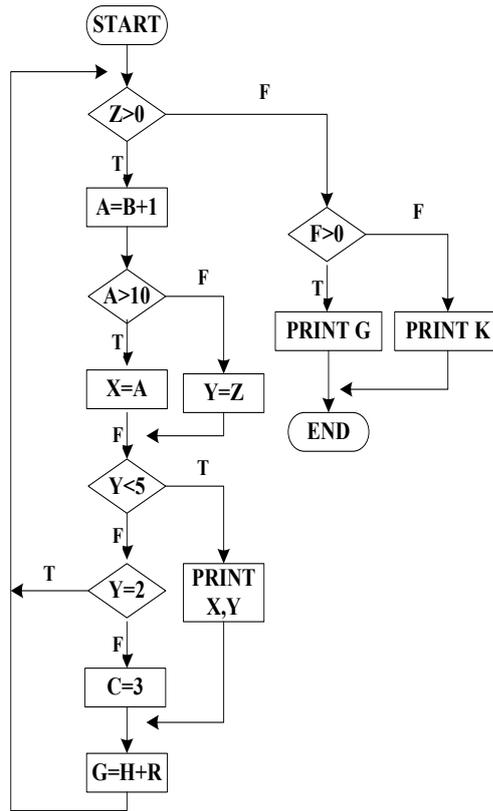
16. 快速原型模型的主要特点之一是_____。

- A.开发完毕才见到产品
- B.及早提供全部完整的软件产品
- C.开发完毕才见到工作软件
- D.及早提供工作软件

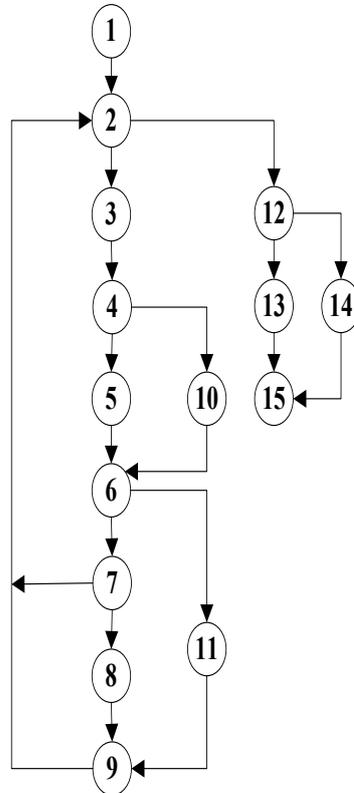
【答案】 D

三、综合应用题

17. 画出下面程序流程图所对应的程序流图，并计算其环形复杂度 $V(G)$ 。



【答案】

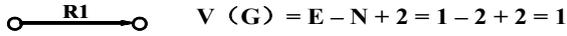


环形复杂度 $V(G)=6$

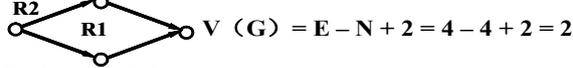
18. 分别画出顺序结构、选择结构、while 结构、until 结构的程序图，并计算它们的 $V(G)$ 值。

【答案】

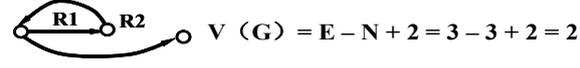
a) 顺序结构



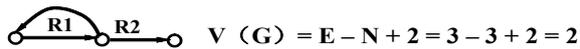
b) 选择结构



c) while 结构



d) until 结构



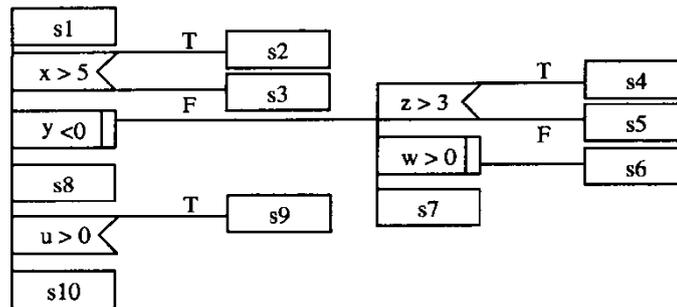
四、简答题

19. 将下面的伪码表示转换为 PAD 图。

```

Begin
  s1;
  if x>5 then s2
    else s3;
  while y<0 do begin
    if z>3 then s4
      else s5;
    while w>0 then s6;
    s7;
  end;
  s8;
  if u>0 then s9;
  s10;
end;
  
```

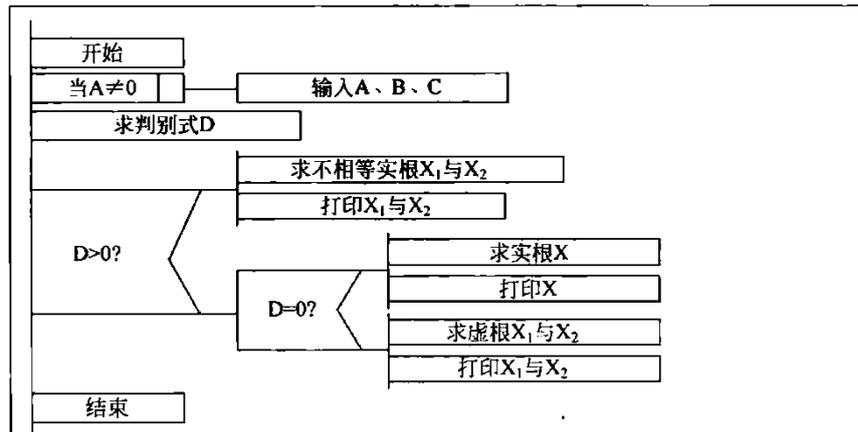
【答案】如下图所示是将伪码表示的代码转换为 PAD 图。



图

20. 画出求一元二次方程的 PAD 流程图。

【答案】求一元二次方程的 PAD 流程图如图所示。



图

21. 什么是模块间的耦合性？有哪几种耦合性？简述降低模块间耦合度的方法。

【答案】模块间的耦合性是根据模块的外部特征提出的，是对软件系统结构中各模块间相互联系紧密程度的一种度量，也称块间关系。耦合程度由低到高分为 6 种：

- ①无直接耦合(不传递任何消息)。
- ②数据耦合(传递的是值)。
- ③标记耦合(传递的是数据结构)。
- ④控制耦合(传递的是控制变量，例如开关、标志等)。
- ⑤公共耦合(传递的是在公共数据环境中的数据)。
- ⑥内容耦合(传递的是一个模块的内部数据，往往出现在汇编语言中)。

模块间联系越紧密，其耦合性越强，模块的独立性越差。提高模块独立性，降低模块间耦合度的措施是：

- ①在耦合方式上降低模块间接口的复杂性。

模块接口方式不采用直接引用(内容耦合)，而采用调用方式(例如过程语句调用)；

模块接口信息通过参数传递且传递信息的结构尽量简单，不用复杂数据结构(例如过程、指针等)，参数个数不宜过多。

- ②在传递信息类型上尽量使用数据耦合，避免控制耦合，慎用或有控制地使用公共耦合。

22. 如果一个程序有两个输入数据，每个输入都是一个 32 位的二进制整数，那么这个程序有多少种可能的输入？如果每微秒可进行一次测试，那么对所有可能的输入进行测试需要多长时间？

【答案】每个 32 位的二进制整数具有 2^{32} 个可能的值，因此，具有两个整数输入的程序应该具有 2^{64} 个可能的输入。

每微秒可进行一次测试，即每秒可进行 10^6 个测试，因此，每天可进行的测试数为

$$60 \times 60 \times 24 \times 10^6 = 8.64 \times 10^{10}$$

这等于每年大约可进行 3.139×10^{13} 个测试。

因为 $2^{10} = 1024 \approx 10^3$ ，所以 $2^{64} = (2^{10})^{6.4} \approx 10^{19.2}$ 。

$\frac{10^{19.2}}{3.139 \times 10^{13}} > 10^5$ ，所以做全部测试将至少需要 10^5 年(即 10 万年)。

23. 为什么推迟关键路径上的任务会延迟整个项目？

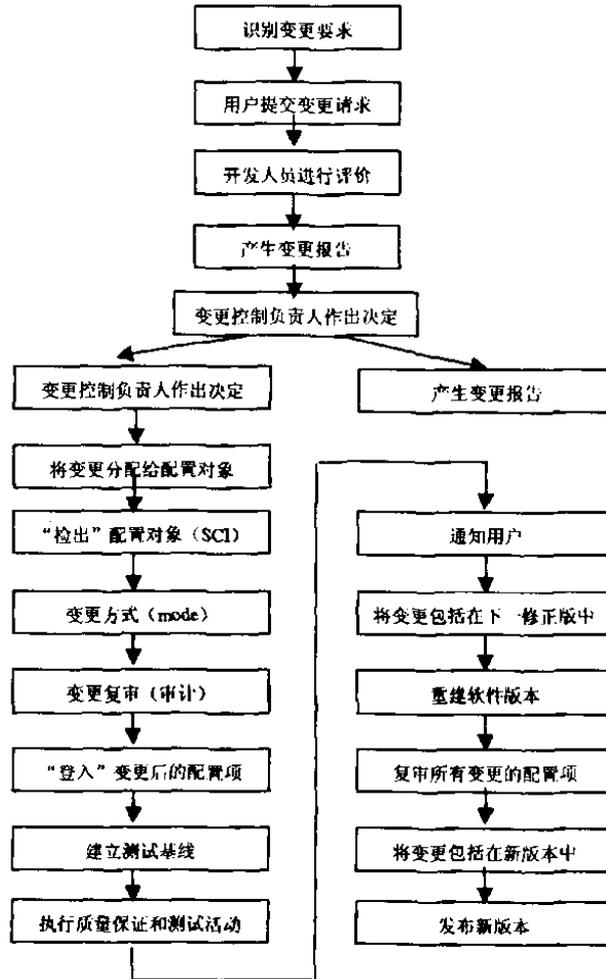
【答案】关键路径定义为 一组任务(称为关键任务)，这组任务决定了完成项目所需要的最短时间。如

果位于关键路径上的一个关键任务的完成时间被推迟了，则关键路径上的下一个任务的开始时间和结束时间也要相应的延迟。这样依次传递，会波及关键路径上的最后一个任务，从而延迟整个项目。

24. 试述软件工程过程中版本控制与变更控制处理过程。

【答案】 软件工程过程中某一阶段的变更，均要引起软件配置的变更，这种变更必须严格加以控制和管理，保持修改信息，并把精确、清晰的信息传递到软件工程过程的下一步骤。

变更控制包括建立控制点和建立报告与审查制度。对于一个大型软件来说，不加控制的变更很快就会引起混乱。因此变更控制是一项最重要的软件配置任务，变更控制的过程如图所示。



图

其中“检出”和“登入”处理实现了两个重要的变更控制要素，即存取控制和同步控制。存取控制管理各个用户存取和修改一个特定软件配置对象的权限。同步控制可用来确保由不同用户所执行的并发变更。

25. 软件维护有哪些特点？为什么？

【答案】 软件维护特点如下：

①软件开发过程对软件的维护有较大的影响：

(1)对于采用手工方法开发软件的维护，称为非结构化维护。该维护工作非常难，原因是它采用手工方法开发软件只有程序而无文档，只有通过阅读源程序来了解系统结构、软件结构、数据结构、系统接口和设计约束等。这样做难于搞清问题，并且常常误解问题，因此对源程序修改的后果无法估计。另外由于没

有测试文档，不可能进行回归测试，很难保证程序正确性。

(2)对于采用软件工程开发的软件的维护称为结构化维护。该维护工作比较容易。原因是每个阶段都有相应文档，有助于理解系统结构、软件结构、数据结构、系统接口和设计约束等。维护时，根据设计说明文档修改设计，根据设计的修改，再进行程序的变动，然后根据测试文档中的测试用例进行回归测试，最后把修改后的软件再次交付使用。

②维护困难：由于软件需求分析和开发方法的缺陷造成的。这种困难表现在：

(1)读懂别人的程序是困难的：困难程度随着程序文档的减少而很快增加。

(2)文档不一致性：由于开发过程中文档管理不严，造成文档之间的不一致或文档与程序之间不一致，导致维护人员不知所措。

(3)软件开发和软件维护在人员和时间上的差异：通常软件开发人员与软件维护人员不同会造成维护困难，另外维护阶段持续时间长，开发工具、方法、技术与当前的工具、方法、技术差异很大，也造成了维护困难。

(4)软件维护不是一项吸引人的工作：原因是维护工作困难，维护工作经常受挫折，而且很难出成果。

③维护的费用高：因为要修改软件，首先要理解原来系统的设计思想、原来程序设计代码的功能、要解释原来的数据结构，要分析接口设计和设计约束，这样导致生产率低下，因而费用高。

26. 试说明软件工程标准化的重要性。

【答案】在开发项目的各个部分以及各开发阶段之间也都存在着许多联系和衔接问题。如何把这些错综复杂的关系协调好，需要有一系列的统一的约束和规定，因此，软件工程标准化在软件开发项目中是十分重要的。

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷 (二)

说明: 本书按照复试要求、大纲真题、指定参考书等公开信息潜心整理编写, 由学长严格审核校对, 仅供考研备考使用, 与目标学校及研究生院官方无关, 如有侵权请联系我们立即处理。

一、名词解释

1. 软件工程过程。

【答案】在软件生产中, 软件工程过程规定了获取、供应、开发、操作和维护时, 要实施的过程、活动和任务。

它包括 7 个主要过程: 获取过程、供应过程、开发过程、操作过程、维护过程、管理过程和支持过程。

2. 类推估算法

【答案】自顶向下的方法中, 它是将估算项目的总体参数与类似项目进行直接相比得到的结果。自底向上方法中, 类推是在两个具有相似条件的工作单元之间进行。

3. JSD

【答案】JSD 主要以活动事件为中心, 通过由一串活动顺序组合构成的进程, 建立系统模型, 最后实现该模型。

4. 系统流程图

【答案】系统流程图用图形符号表达系统中各个元素之间信息流动的情况。

5. 通用性

【答案】通用性是指软件功能覆盖面宽广的程度。

6. 编码

【答案】编码是将详细设计得到的处理过程的描述转换为基于某种计算机语言的程序。

二、选择题

7. 类库的机制实现_____的共享。

- A. 同一类
- B. 不同类
- C. 同一应用
- D. 不同应用

【答案】D

8. 能够反映出软件能见度的是_____。

- A. 程序代码
- B. 需求说明
- C. 可行性报告

D.软件文档

【答案】D

【解析】软件文档可以提高软件开发过程的能见度，提高软件开发的效率。

9. 从软件工程的角度看，可以把程序设计语言划分为基础语言、_____和面向对象语言三大类。

A.结构化语言

B.面向机器语言

C.伪码语言

D.汇编语言

【答案】A

10. 在软件维护工作中进行得最少的部分是_____。

A.校正性维护

B.适应性维护

C.完善性维护

D.预防性维护

【答案】D

【解析】预防性维护是为了提高软件的可维护性、可靠性等，为以后进一步改进软件打下良好基础。

通常，预防性维护定义为“把今天的方法学用于昨天的系统以满足明天的需要”。也就是说，采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分重新进行设计、编制和测试。

在整个软件维护阶段所花费的全部工作量中，预防性维护只占很小的比例，而完善性维护几乎占一半的工作量。软件维护活动所花费的工作量占整个生存周期工作量的70%以上，这是由于在漫长的软件运行过程中需要不断对软件进行修改，以改正新发现的错误、适应新的环境和用户新的要求，这些修改需要花费很多精力和时间，而且有时修改不正确，还会引入新的错误，同时，软件维护技术不像开发技术那样成熟、规范化，自然消耗工作量就比较多。

11. 影响软件可维护性的主要因素不包括_____。

A.可理解性

B.可测试性

C.可用性

D.可修改性

【答案】C

12. 需求分析中开发人员要从用户那里了解_____。

A.软件做什么

B.用户使用界面

C.输入的信息

D.软件的规模

【答案】A

13. 在软件开发中要注意的是_____。

- A.需求分析
- B.软件编码
- C.软件工程管理
- D.开发技术

【答案】 C

【解析】 采用软件工程的思想进行软件开发，必须要注意管理工作。

14. 软件结构图中，模块框之间若有直线连接，表示它们之间存在_____。

- A.调用关系
- B.组成关系
- C.链接关系
- D.顺序执行关系

【答案】 A

15. 造成软件危机的主要原因是_____。

- (1)用户使用不当(2)软件本身特点
- (3)硬件不可靠(4)对软件的错误认识
- (5)缺乏好的开发方法和手段

- A.(1)、(3)
- B.(1)、(2)、(4)
- C.(3)、(4)
- D.(2)、(5)

【答案】 D

16. 瀑布模型本质上是一种_____。

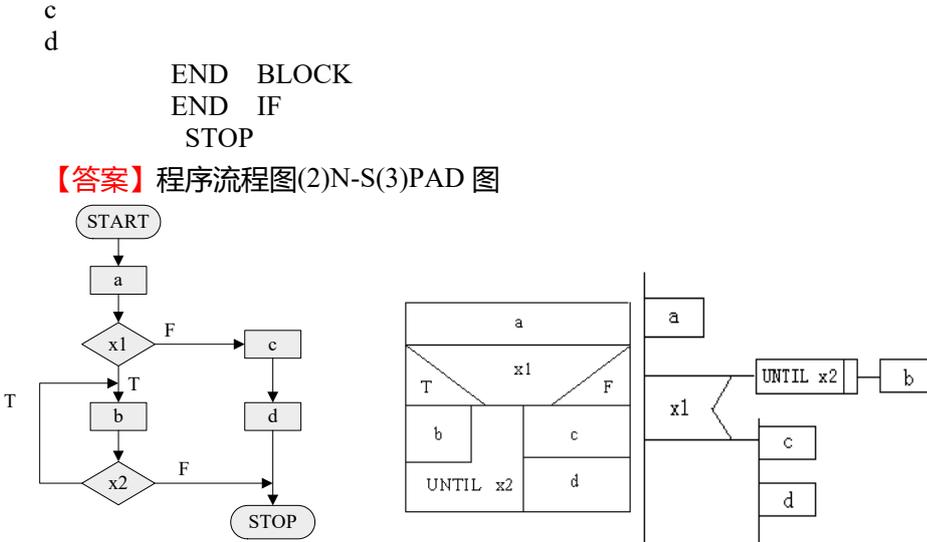
- A.线性顺序模型
- B.顺序迭代模型
- C.线性迭代模型
- D.及早见产品模型

【答案】 A

三、综合应用题

17. 根据伪码程序画出程序流程图，盒图(N-S图)。

```
START
a
IF x1 THEN
REPEAT UNTIL x2
  b
END REPEAT
ELSE
BLOCK
```



18. 某培训中心要研制一个计算机管理系统。它的业务是：

将学员发来的信件收集分类后，按几种不同的情况处理。

(1)如果是报名的，则将报名数据送给负责报名事务的职员，他们将查阅课程文件，检查该课程是否额满，然后在学生文件、课程文件上登记，并开出报告单交财务部门，财务人员开发票给学生。

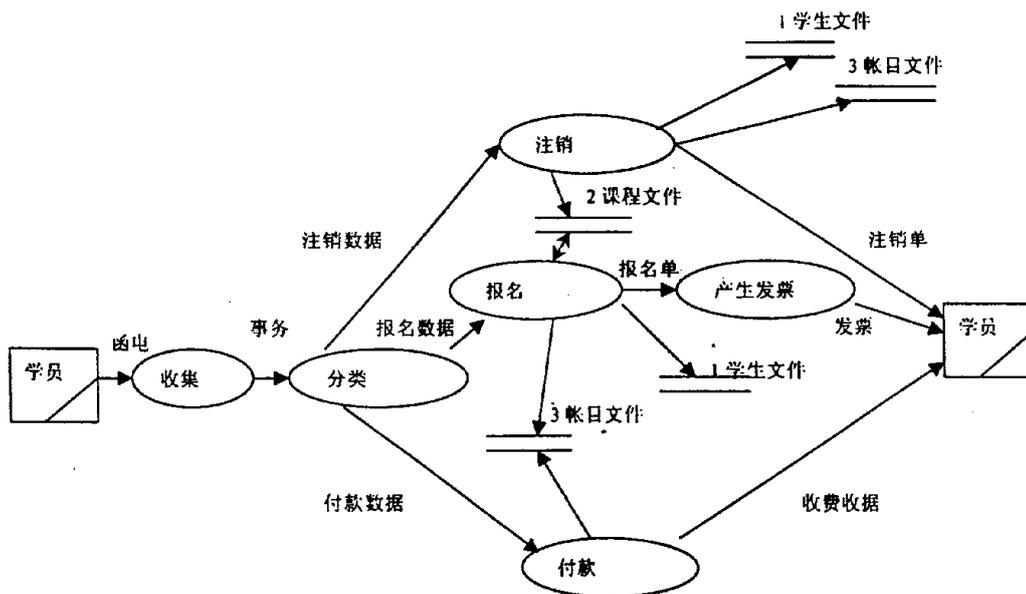
(2)如果是想注销原来已选修的课程，则由注销人员在课程文件、学生文件和帐目文件上做相应的修改，并给学生注销单。

(3)如果是付款的，则由财务人员在帐目文件上登记，也给学生一张收费收据。

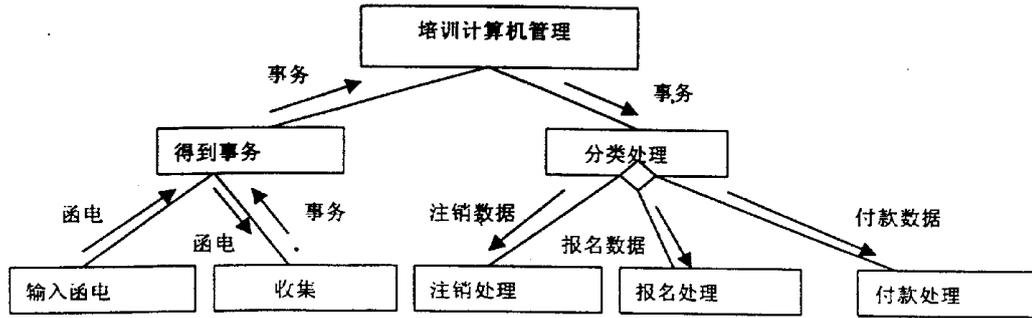
要求：

- (1)对以上问题画出数据流程图。
- (2)画出该培训管理的软件结构图。

【答案】 (1)数据流图



(2)软件体系结构



培训计算机管理软件结构主图

四、简答题

19. 什么是模型？开发软件时为什么要建立模型？

【答案】所谓模型，就是为了理解事物而对事物作出的一种抽象，是对事物的一种无歧义的书面的描述。通常，模型由一组图示符号和组织这些符号的规则组成，利用它们来定义和描述问题域中的术语和概念。更进一步讲，模型是一种思维工具，利用这种工具可以把知识规范地表示出来。

众所周知，在解决问题之前必须首先理解所要解决的问题。对问题理解得越透彻，就越容易解决它。在开发软件的过程中，为了更好地理解客户要求解决的问题，往往需要建立问题域的模型。

为了开发复杂的软件系统，系统分析员应该从不同角度抽象出目标系统的特性，使用精确的表示方法构造系统的模型，验证模型是否满足客户对目标系统的需求，并在设计过程中逐渐把和实现有关的细节加进模型中，直至最终用程序实现这个模型。对于那些因过分复杂而不能直接理解的系统，特别需要建立模型，建模的目的主要是为了降低复杂性。人的头脑每次只能处理少量信息，模型通过把系统的重要部分分解成人的头脑一次能处理的若干个子部分，从而减少了系统的复杂程度。

20. 什么是测试用例？动态测试有哪些方法？

【答案】所谓“测试用例”是指为寻找程序中的错误而精心设计的一组测试数据，每个测试用例一般是一个二元组(输入数据、预期结果)。动态测试主要有两种方法：白盒法和黑盒法。白盒法是从被测试程序的内部逻辑入手来设计测试用例；黑盒法着重测试被测试程序的功能，而不关心内部如何实现其功能的结构，是从用户观点出发的测试。但无论白盒法还是黑盒法都只能选择一些有代表性的测试用例进行有限的测试。

(1)白盒法测试：有六种用于有判定存在的逻辑覆盖标准，即程序内部路径的覆盖程度。对于有循环存在的覆盖用限制循环次数的办法来测试。但是对于一个实际问题的程序测试中，其路径是一个庞大的数字，基本路径测试告诉了最少路径计算办法，在分析程序控制流程图环路复杂性的基础上，导出基本路径集合，从而设计测试用例，保证这些基本路径至少执行一次，以最少的用例发现尽量多的错误。

(2)黑盒法测试：具体方法有四种，采用黑盒法的综合策略是先用等价类划分法(包括边界值分析法，即取边值上的数)设计出测试用例，然后用错误推测法补充。如果被测试程序含有多个条件的逻辑组合，则开始就用因果图法。

21. 如下图 1 所示的数据流图，将其转换为软件结构图。

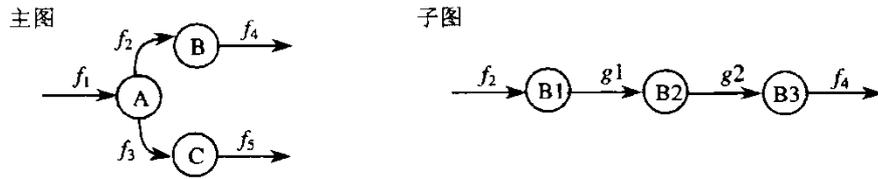


图 1

【答案】下图 1、2 所示为软件结构图。

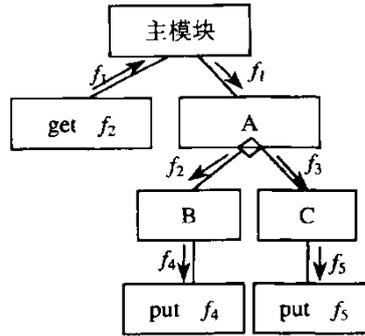


图 1

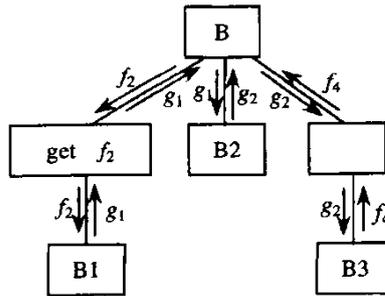


图 2

22. 试述面向对象方法有哪些特征。

【答案】面向对象方法的特征为：

(1)对象唯一性。每个对象都有自身的唯一的标识，通过这种标识，可找到相应的对象。在对象的整个生命期中，它的标识都不改变，不同的对象不能有相同的标识。在对象建立时，有系统授予新对象以唯一的对象标识符，它在历史版本管理中又起巨大作用。

(2)分类性。分类性是指具有一致的数据结构(属性)和行为(操作)的对象抽象成类。每个类是具有相同性质的个体对象的集合，而每个对象是相关类的实例。

(3)继承性。继承性是子类自动共享父类数据结构和方法的机制，这是类之间的一种关系。在定义和实现一个类的时候，可以在一个已经存在的类的基础上来进行，把这个已经存在的类所定义的内容作为自己的内容，并加入若干新的内容。

继承性是面向对象程序设计语言不同于其他语言的最主要的特点，是其他语言所没有的。在类层次中，子类只继承一个父类的数据结构和方法，则称为单重继承。在类层次中，子类继承了多个父类的数据结构和方法，则称为多重继承。

(4)多态性(多形性)。多态性是指允许不同类的对象对同一消息作出响应。不同的对象，收到同一消息可以产生不同的结果，这种现象称为多态性。如 MOVE 操作，可以是窗口对象的移动操作，也可以是国

际象棋子移动的操作。

多态性允许每个对象以适合自身的方式去响应共同的消息。这样就增强了操作的透明性、可理解性和可维护性。用户不必为相同的功能操作但作用于不同类型的对象而费心去识别。

23. 简述 Jackson 方法的设计步骤。

【答案】 Jackson 方法(JSP)设计步骤:

- (1)分析并确定输入数据和输出数据的逻辑结构,并用 Jackson 结构图表示这些数据结构。
- (2)找出输入数据和输出数据结构中有对应关系的数据单元。“对应关系”指这些数据单元在数据内容上、数量上和顺序上有直接的因果关系,对于重复的数据单元,重复的次序和次数都相同才有对应关系。
- (3)按一定的规则由输入、输出的数据结构导出程序结构。
- (4)列出基本操作与条件,并把它们分配到程序结构图的适当位置。
- (5)用伪码写出程序。

24. 如何实现容错技术? 通常采用哪些方法?

【答案】 实现容错技术的主要手段是冗余。冗余通常分为四类:

- ①结构冗余,又分为静态、动态和混合冗余三种。
- ②信息冗余。
- ③时间冗余。
- ④冗余附加技术。

25. 试述多媒体用户界面细节设计的步骤。

【答案】 多媒体用户界面细节设计阶段的一般过程为:

- (1)按建立的模型。设制一个或多个窗口。
- (2)用工具框向每个窗口添加控件。
- (3)用菜单设计窗口,为窗口定义菜单栏。
- (4)用属性栏设置窗口和控件的属性。
- (5)用代码窗口编写事件和通用过程。
- (6)增加语音和色彩。
- (7)调试和测试。

26. 机动时间有何重要性?

【答案】 虽然不在关键路径上的任务并不决定完成项目所需要的最短时间,可以适当延迟一些时间,但是,如果这些任务延迟过久,则整个项目的完成时间也会被推迟。机动时间给出了完成这类任务的时间范围。

此外,在制订进度计划时仔细研究并充分利用工程网络中的机动时间,往往能够安排出既节省资源又不影响最终竣工时间的进度表。

【复试】2024 年东北农业大学 081200 计算机科学与技术《复试:软件工程》考研复试终极预测 5 套卷 (三)

说明: 本书按照复试要求、大纲真题、指定参考书等公开信息潜心整理编写, 由学长严格审核校对, 仅供考研备考使用, 与目标学校及研究生院官方无关, 如有侵权请联系我们立即处理。

一、名词解释

1. 模块的作用范围

【答案】一个模块的作用范围是指受该模块内一个判定影响的所有模块的集合。

2. CASE

【答案】CASE 是一组工具和方法的集合, 可以辅助软件开发生存周期各阶段进行软件开发。CASE 把软件开发技术、软件工具和软件开发方法集成到一个统一而一致的框架中, 并且吸收了 CAD(计算机辅助设计)、软件工程、操作系统、数据库、网络和许多其他计算机领域的原理和技术, 因而, CASE 领域是一个应用、集成和综合的领域。

3. 结构化程序设计

【答案】结构化程序设计是一种典型的面向数据流的软件总体设计方法。它采用自顶向下、逐步求精的设计方法和单入口单出口的控制结构, 并且只包含顺序、选择和重复 3 种结构。

4. 内聚性。

【答案】内聚性是模块独立性的衡量标准之一, 它是指模块的功能强度的度量, 即一个模块内部各个元素彼此结合的紧密程度的度量。

5. 过程集成

【答案】过程集成是指 CASE 系统嵌入了关于过程活动、阶段、约束和支持这些活动所需的工具的知识。

6. 完善性维护

【答案】完善性维护指为了适应用户业务和机构的发展变化而对软件的功能、性能进行修改、增加的过程。

二、选择题

7. 以下功能最强的内聚是_____。

- A. 逻辑内聚
- B. 功能内聚
- C. 通信内聚
- D. 顺序内聚

【答案】B

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/465242342244011231>