

软件工程的实习报告（通用10篇）

随着个人的素质不断提高，需要使用报告的情况越来越多，报告包含标题、正文、结尾等。在写之前，可以先参考范文，以下是小编帮大家整理的软件工程的实习报告，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

软件工程的实习报告 篇1

一、关于实习公司

我所实习的南京xx软件有限公司简称xx公司，公司成立于XX年，主营软件开发和信息系统集成，专门从事工程建设项目管理信息系统开发和实施，具有自主知识产权的项目管理软件产品xx项目管理系列软件（包括xx投资控制合同管理软件、进度控制计划管理软件、xx质量控制安全管理软件、xx项目管理门户、xx城建项目管理平台等），并已经在全世界第一大桥苏通长江大桥、国内最大的开发区苏州工业园区以及南水北调工程实施和应用，目前正与南京城建集团合作，开发城建项目管理平台。

二、实习的内容

今年xx月xx日开始，我正式走进xx开始了实习工作，并被调到了江苏省建筑质量检测中心，参加正在进行的一个检测项目，由于我才大三，本身对企业的经营方式等都很陌生，公司让我们的王工带我学习，以师傅带徒弟的方式，指导我的日常实习。

在王工的热心指导下，我依次对此次项目的业务流程和大概框架进行了了解，并积极参与相关工作，注意把书本上学到的理论知识对照实际工作，用理论知识加深对实际工作的认识，用实践验证大学所学确实有用。以双重身份完成了学习与工作两重任务。

跟公司同事一样上下班，协助同事完成部门工作。又以学生身份虚心学习，努力汲取实践知识。我心里明白我要以良好的工作态度以及较强的工作能力和勤奋好学好来适应公司的工作，完成公司的任务。

三、实习的提高与收获

实习收获，主要有四个方面：

一是通过直接参与企业的运作过程，学到了实践知识，同时进一步加深了对理论知识的理解，使理论与实践知识都有所提高，圆满地完成了本科教学的实践任务。

二是提高了实际工作能力，为就业和将来的工作取得了一些宝贵的实践经验。

三是一些学生在实习单位受到认可并促成就业。

四是为毕业后的正式工作做好了准备。

四、结语

到公司实习并没有我想象中的难以融入，通过慢慢的学习，发现在公司用的到得知识在我们的学校学习中都会遇到。至暑期结束，从不懂到渐渐的做了几个检测项目，学到不少的东西。实习生活还没结束，开学了我还是会继续留在公司我的学习和探索。

软件工程的实习报告 篇2

一、实习时间：

20xx年7月12日到20xx年7月21日

二、实习地点：

西安行之汇元

三、指导教师：雷长春

四、实习目的：

- 1、熟悉工作环境，培养自我职业能力
- 2、体会团队合作，锻炼自己团队合作能力
- 3、了解项目开发流程，熟悉各个环境的搭建使用
- 4、掌握jsp, html, css等开发使用

五、实习内容

题目要求：

为白领，宅男，宅女，在校学生提供方便快捷的外卖服务。针对我们的消费人群，我们将页面做的尽量简洁鲜活，以使客户能够更容易买到自己想要的食物。系统采用B/S结构。设计过程：

小组在完成项目的过程中，采用数据层、表示层、应用层分开的模式进行，即模仿简单的mvc模式，分界面设计，数据库设计，逻辑处理三部分

进行。使用的软件：MyEclipse, SQLServer20xx, PowerDesigner, Dreamweaver, Tomcat。出现的问题及解决过程：

1、读取参数的时候，如果有汉字，就会出现乱码。解决方法：加入语句：

```
”response.setContentType(“text/html;charset=utf-8”)； request.setCharacterEncoding(“utf-8”)；”设置参数编码格式。
```

2、页面的处理问题，因大量的页面都是在主页面的基础上进行的，导致大量的代码的重复，改一个部分就导致很多地方的改动，非常繁琐。解决方法：将相同的内容放入一个文件中，然后用include指令将文件包含进去。

3、当图片名称有汉字的时候无法显示。

解决方法：在Tomcat的配置文件server.xml中的Connector项中添加语句URIEncoding=“UTF-8”，并尽量不使用含有中文名称的文件。

4、项目各部分的合成，因没有用到其他版本控制工具，每次进行起来非常繁琐，导致大量时间的浪费。

六、实习体会

生产实习是学生大学学习很重要的实践环节。主要是让我们在毕业前提前感受一下工作的环境，体验一下作为工人的感觉，为以后的工作打基础。作为一个大三已经结束，准备迎接找工作的学生来说，有一次亲身实习的机会是多么的可贵。首先我要感谢行知汇元能给我们提供这次难得的实习机会，在这里，我们走出了从学生到职场人生的第一步，是迈向社会的重要的一步。通过这次生产实习，我学到了很多书本上学不到的东

西，也有了从无知到认知，到深入了解公司和社会，从开始的磕磕碰碰到后来的工作还算顺利的转变。在整个实习生产中，我每天都有很多新的体会，想说的很多，我总结下来主要有以下几点：

1、团队意识是完成项目的必要保证

团队合作对我们来说不是第一次，结合之前的实际经验，我以为，团队中协调比较困难的就是结合个人的专长，实际有效运用到项目当中去，因为之前的团队成员系统知识相差不远，处于同一个层次中，分工也比较明确，进行起来不大困难，只是，因为刚开始的项目风格没有统一商量确定，导致大家的辛苦的结果没有很好的利用，无用功经常出现，使大家的信心大减，矛盾也就在所难免。并且，因为初次接触，流程不大清楚，对于计划也做得不够完善，最后，大家的时间很多都因迷茫而闲置，时间浪费比较严重。

根据之前体会，结合这次项目的实际情况，因为时间太短，把握好每一天的进程就显得至关重要，团队中的四个人又都是第一次接触新知识，第一次着手完成项目，都似乎显得手足无措，在帮助大家拥有自信，坚定信念之后，我就把精力放在了根据每个人的实际情况分工进行，合理安排好每天的进展计划，总结好当天的进展情况，几天下来，虽然进展甚微，大家也都有所收获，进入角色，只是，因为知识的局限，真正进入到项目逻辑处理就很困难。看着大家艰难的进行，我觉得有些力不从心了。

几天中，实际情况和思想中的落差，让我愈加清楚地看到自己比较理想化的心理，我总想，带着小组的每个人熟悉整个项目的开发流程，对项目开发的每一步都有一定的了解，能够着手运用开发工具，实际进行代

码编写。然而，因为机房实际情况，每次都需要重新配置环境，重新部署项目，不同的机器又因各种原因错误不断，大量的时间都浪费在这样的步骤中，导致随着最后的期限的逼近，也让我们一步步陷入更加紧张的地步，看着其他小组一人独撑逻辑处理的情况，矛盾也曾出现在意识中，但却也不知为什么，让我坚持到将近结束。总要告诉自己，不管最后结果怎样，我们最重要的就是每个人都有收获。

转眼即逝的项目时间，让我们面临答辩的时刻，我会有紧张，会有担心，担心小组的成员会感觉到落差减少自信，不过，我在心里始终坚定，我已经尽力让大家有收获，有感触。最后，我们的项目因为主页的不够成熟没有能很好的赢得老师的赞许，但比较起来，我们的后台处理功能就比较完善，我相信小组的每个人也会因这几天的收获有一个自己的衡量标准，能够比较出不同，看出侧重点，看得出我们的亮点和不足。

和其他小组的比较分析，也让我一点一滴的回忆这几天的项目时间，其中问题，有疑惑，有明朗。首先，项目开始初期，技术老师百般强调，主抓主页面，十天时间，老师到四五天的时间还在说页面，这也说明，这次的项目中页面的重要。其实，我们也知道，在大家现学现用知识的前提下，十天完成一个项目太过于困难，能够在很短的时间内看到成品，只有页面能很好呈现，最后老师对着其他小组项目中一个个html页面大大赞赏，也说明了老师的意图，但我想，这种情况也会让很多刚接触的同学陷入了一个关于网站设计的误区，或者说会因为很多问题而迷茫，相比较起来，我就显得有些天真了，而正是这种天真，比较理想化的想法，让我看到这种区别时，心里落差不是很大，因为我们比较真实，大家对项目有自己客观的认识。其次，作为组长，因为之前切身经历的优势，让我觉

得，由我担任小组组长是比较合理的，可以带领大家按序进行，帮助大家解决问题，指导技术，但项目即将走到最后，就让我觉得越来越力不从心。回过头来思索，在团队四个成员都没有实际接触过项目的前提下，由我来担任组长，并不能很好的兼顾项目的实现。协调大家的工作，分配各自任务，查看完成情况，主要技术实现等诸多问题就让一个人的时间分散太多，不能专心于一件事情，在这种情况下，虽然小组成员的配合协调，团结，责任各方面都无可挑剔，但项目进行的就比较劳累，如果说作为技术总监，下面需要技术骨干进行技术实现，那么，我这个所谓的技术总监还很不成熟，不能很好指导小组项目进展。最后一点想说的是我们的项目团队，两次相似的团队合作，截然不同的团队面貌，我们面临的问题也有很大不同，之前的种种经验教训有利也有弊，但有一点，任各种情况不同都不会改变的是团队成员的心态，怎样以一种正确的方法使团队成员始终保持初始的自信和新奇，渴求与坚定，以一个认真的心态有始有终，在任何情况下都是至关重要的，这也是任何团队合作成功的必备态度。

2、继续学习，不断提升理论素养。

在信息时代，学习是不断地汲取新信息，获得事业进步的动力。现在通过实习总感觉自己学的不够，要用到知识时总感觉脑袋是空白的。很后悔自己当时在学校为什么不多学一点，多练习一点。总在后悔也没有用，只能自己去努力学习。为了能更好的适应工作，我利用自己空闲时间去附近的书店去看书，希望能弥补不足。

3、加强信心，坚持下去

虽然感觉自己学的还可以，但真的工作起来却感觉力不从心。有时候遇到事情总会着急，慌张。平常信心不足，总感觉自己做不好。或许还需要一段时间的磨练吧。只有自己的知识和能力都在提升，相信自己总有一天会很勇敢的表现自己。

上学的时候大家都说，能珍惜现在的日子就好好珍惜。等工作了才真的领悟这句话。每天起早贪黑，忙忙碌碌，做了第一天就想回到学校接着做学生。感觉学生时代真是最美好的时间。可是既然踏出来了就要继续走下去，因为这一天也终究要来到。最后总结：光阴似箭，岁月如梭。一晃两个星期的实习生活已经过去了，在最近的两个星期的实习过程中，我有着许多的收获和欢乐，但也有苦涩和教训，这些成功的经验将激励我在以后的人生之路上取得更大成绩，失败的经历将使努力去改变自己不完美的地方，让自己在以后的日子做的更好。这些宝贵的人生经历将激励我在以后的人生路上勇于实践，开拓创新，为人生的下一次辉煌奠定坚实的基础，成为我受益终生的宝贵财富。

软件工程的实习报告 篇3

通过接触和参加实际工作，充实和扩大自己的知识面，培养综合应用的能力，为以后走上工作岗位打下基础。

根据所学课程的理论知识，结合企业的运营实际，选定企业管理中的某一具体问题进行调查研究，并撰写调查报告，反映问题的具体表现，其中包含的企业管理理论，以及对问题的解决方案建议。使学生进一步熟悉企业运作实践和调查报告写作方法，同时提高观察问题、分析问题、解决问题的能力。

实习目的：

为了将理论用于实践，巩固所学知识，提高自己发现问题并用所学知识分析问题和解决问题的能力，锻炼自己的工作能力和适应能力，自我管理能力和沟通能力，了解目前软件的应用情况，需求情况，发展方向及前景，为顺利毕业做好充分的准备，也为自己能顺利的与社会环境接轨做好准备。此次实习由学校统一组织安排，分两个阶段，两个方向进行系统的实习。

实习要求：

1、

要求学生在实习过程中认真学习技术知识，积极与指导老师和同学配合；

2、

在前期，按时到勤，认真学习。积极做好实习日志，能够理解当天的内容。对技术的理论知识要及时实践；

在后期，积极与同学沟通，认真完成项目要求的内容。在这个过程中要与老师同学多做沟通，通过探讨项目的解决方案以及进展。

软件工程认识实习报告

一、实习目的

根据所学课程的理论知识，结合企业的运营实际，选定企业管理中的某一具体问题进行调查研究，并撰写调查报告，反映问题的具体表现，其中包含的企业管理理论，以及对问题的解决方案建议。使学生进一步熟悉企业运作实践和调查报告写作方法，同时提高观察问题、分析问题、解决问题的能力。

二、企业实习地点

江苏同步信息技术有限公司

三、实习时间

20XX年1月31日——20XX年2月15日

四、实习内容

- 1、网站开发及建设
- 2、电子商务的基础工作

五、实习总结

在Internet飞速发展的今天，互联网成为人们快速获取、发布和传递信息的重要渠道，它在人们政治、经济、生活等各个方面发挥着重要的作用。因此网站建设在Internet应用上的地位显而易见，它已成为政府、企事业单位信息化建设中的重要组成部分，从而倍受人们的重视。

计算机将具备更多的智能成分，它将具有多种感知能力、一定的思考与判断能力及一定的自然语言能力。除了提供自然的输入手段(如语音输入、手写输入)外，让人能产生身临其境感觉的各种交互设备已经出现，虚拟现实技术是这一领域发展的集中体现。今天人们谈到计算机必然地和网络联系起来，一方面孤立的未加入网络的计算机越来越难以见到，另一方面计算机的概念也被网络所扩展。二十世纪九十年代兴起的Internet在过去如火如荼地发展，其影响之广、普及之快是前所未有的。从没有一种技术能像Internet一样，剧烈地改变着我们的学习、生活和习惯方式。全世界几乎所有国家都有计算机网络直接或间接地与Internet相连，使之成为

一个全球范围的计算机互联网络。人们可以通过Internet与世界各地的其它用户自由地进行通信，可从Internet中获得各种信息。人们已充分领略到网络的魅力，Internet大大缩小了时空界限，通过网络人们可以共享计算机硬件资源、软件资源和信息资源。“网络就是计算机”的概念被事实一再证明，被世人逐步接受。

(一) 实习过程遇到的困难

1为了以后我们能够在工作中顺利做事，辛苦的找来实习项目，这是一个建设站的项目名称是“网贸通”，网站分为近三十个板块，然后我们可以选择那些没有完成的项目来做，我们组选的是“在线管理子平台”这一块。由于不经常接触企业管理的内容，范围比较广而且内有多而杂，所以给我们的搜集带来很大的困难。

2、在建设网站之前我们必须先要把我们的网站策划方案拿出来，所以实习的前两天我们一直在讨论关于网站策划的问题。讨论到网站主题色、网页布局、栏目分类等一些问题时大家都有不同的意见，所以我们是经过自信分析才决定下来网站的一些问题。

3、在网站的建设当中大家会遇到一些想象不到的问题，例如：用PS技术美化图片文字时遇到的技术问题，用Flash做出来的动态广告不是我们想要达到的效果，有时网页之间链接不上，遇到这些技术上的问题

(二) 如何解决问题：

在遇到这些问题是我们都感觉太累太复杂了，所以也有想过放弃，想过只不过是一个作业，想办法完成就可以了。可是再看看我们为了这份作

业忙了这么些日子也应该要一些更多的收获，这才在老师和同学的帮助下完成了此次实习任务。

在实习的过程中我们也体会到了，不应该为完成作业而去做作业，应该把它当做自己的工作，自己有义务去完成它，在完成工作的过程中真正的学到一些东西，才是最主要的。

软件工程的实习报告 篇4

一、关于实习公司

我所实习的南京xx软件有限公司简称xx公司，公司成立于XX年，主营软件开发和信息系统集成，特地从事工程建立项目管理信息系统开发和施行，具有自主学问产权的项目管理软件产品xx项目管理系列软件(包括xx投资控制合同管理软件、进度控制方案管理软件、xx质量控制平安管理软件、xx项目管理门户、xx城建项目管理平台等)，并曾经在全世界第一大桥苏通长江大桥、国内最大的开发区苏州工业园区以及南水北调工程施行和应用，目前正与南京城建集团协作，开发城建项目管理平台。

二、实习的内容

今年xx月xx日开端，我正式走进xx开端了实习工作，并被调到了江苏省建筑质量检测中心，参与正在停止的一个检测项目。由于我才大三，自身对企业的运营方式等都很生疏，公司让我们的王工带我学习，以师傅带徒弟的方式，指导我的日常实习。在王工的热心指导下，我依次对此次项目的业务流程和大约框架停止了理解，并积极参与相关工作，留意把书本上学到的理论学问对照实践工作，用理论学问加深对实践工作的认识

，用理论考证大学所学的确有用。以双重身份完成了学习与工作两重担务。跟公司同事一样上下班，辅佐同事完成部门工作；又以学生身份虚心学习，努力吸取理论学问。我心里明白我要以良好的工作态度以及较强的工作才能和勤奋好学好来顺应公司的工作，完成公司的任务。

三、实习的进步与收获

实习收获，主要有四个方面：

一是经过直接参与企业的运作过程，学到了理论学问，同时进一步加深了对理论学问的了解，使理论与理论学问都有所进步，圆满地完成了本科教学的理论任务。

二是进步了实践工作才能，为就业和未来的工作获得了一些珍贵的理论经历。

三是一些学生在实习单位遭到认可并促成就业。

四是为毕业后的正式工作做好了准备。

四、结语

到公司实习并没有我想象中的难以融入，经过渐渐的学习，发如今公司用的到得学问在我们的学校学习中都会遇到。至暑期完毕，从不懂到慢慢的做了几个检测项目。学到不少的东西。实习生活还没完毕，开学了我还是会继续留在公司我的学习和探究。

软件工程的实习报告 篇5

一、实习目的

这次实习的目的是为了提高我的专业技能、实践能力、以及让我了解一些实际的工作情况。对我在正式工作前有很重要的意义，不论是专业技能，还是综合素质，以及实际中的人际关系都有了更加深刻的体会，让我在正式工作前有了一笔很珍贵的经验。

这次实习的主要任务就是在了解整个软件的制作过程，以及各个环节中的细节，学会了这些环节，并能用学到的知识来完成公司的项目。现阶段我所做的项目有《意见反馈管理系统》、《智能控制网关系统》，《意见反馈管理系统》这个项目我和另一名同事共同将其完成，完成用户意见的收集与处理，尽最大程度的将我们所学到的知识转化成实际。为更大的项目做好充分的准备，让我们可以在实习过后的正式工作中，有准备的去面对。公司的最终目的就是希望我们通过这个简单的项目能了解项目的制作过程，并理解各个环节的意义。让我们能够充分的理解项目制作过程以及项目制作中各个流程的意义。

二、实习单位及岗位

我所实习的单位是xxx有限公司的xxx部。这个部门的主要职能就是家用电器的智能化，按照客户的需求制作成相应的软件，所以我们需要对整个软件开发的过程都较熟悉，这样才能应对客户们各种各样的问题，

才能制作出更好的软件以满足客户们的需求。

我的职位是java软件工程师，时间是xx年xx月xx日——至今，实习时间总长应为x个月。实习的地点是在公司的，早8：30晚5：30，周六上午加班，每周六下午、周日休息。

整个实习是实际项目制作以及专业知识的学习。具体的每周任务、实际工作内容、以及专业知识与专业技能的实际应用会根据不同的环节也有所不同。但总体的目标就是让我们了解实际工作中软件的制作流程，以及各个流程中所需要的技术和注意点，并用实际的项目让我们进行练习。

三、实习过程

上面已经介绍了个整个实习的任务以及目的，下面将详细介绍整个实习的流程，并对每个流程的细节加以详细说明。具体的时间安排如下：

第一周

配置Java、Eclipse、数据库等的环境，熟悉xx管理系统的代码，完成xx管理系统的apk资源本地上传至tomcat服务器不同步到FTP服务器的功能和手机软件升级功能了解用户回馈系统的需求，完成回馈系统设计书，创建Customer工程，完成其基本结构以及用户意见收集基本页面

第二周：

完成了页面表单提交的检查(电话、邮箱、字数限制的检查)，完成了用户意见收集页面到用户意见提交成功界面的跳转，基本完成dao的save方法、service、action部分，调试dao、service、action代码，实现了收集用户意见，保存到数据库，跳转到收集成功页面的功能；完成了查询详情并回复的页面（dao、service中的查询、更新算法，action中的跳到查询详情并回复的页面和跳到回复成功页面）；完成了用户意见收集页面和用户意见提交成功界面调整，使其适应各个型号的手机界面，更改了表单检查出错的提示方式；将查询页面与查询详情页面的动作统一，修改查询详情并回复页面的样式

第三周：

完成了查询详情页面的状态的默认下拉选框功能，完善了查询详情页面的状态的提交和返回按钮，再返回查询页面时，保证页码、状态等的原来状态；完成用户回馈系统的代码review；完成用户回馈系统的测试设计报告书；完成用户回馈系统的测试设计报告书review；完成用户回馈系统的代码review

第四周：
测试网关系统，做1-22号灯的单开、单关、全开、全关的测试；学习ScalaAPI，安装Scala，ScalaIDE，SBT并配置环境；做网关COMM。

四、实习总结

我的实习还在进行，这次的实习，对于我们这帮还没有毕业的学生来说可以用意义重大四个字来形容。他不仅仅对我们的专业知识进行了巩固和拓展；还对我们作为软件开发人员的视野进行了增大，让我们了解了很多软件开发这个职业应该注意的一些细节；更是让我们亲身体会了软件工程这门科学对于一个软件的意义。这些经验对我们来说就是一笔宝贵的财富。而经过了这几个周的实习，在我的努力下，完成了既定的任务，但我想说的是，在这个过程中，我并不仅仅是完成了任务，更是满载而归：项目的制作以及疑难问题的解决，将我们把大学期间那些快要淡忘的知识又重新熟悉了起来，并且对代码有了更深层次的理解。代码的复用性、类与类之间的调用、对象的创建、数据库的连接以及操作等各种专业知识的使用，让我们能更好的将这些各种各样知识合理的整合在一起。

如果说专业知识收获颇多，那么接下来的职业技能却是我认为在整个实习过程中收获最大的地方。代码的注释以及编码的规范这两点是我以前很少注意的地方，对其也并没有多少重视。但这一次，却明白了他的重要性：这是作为一个软件开发人员必须应该具备的能力，或者说应该特别注重的地方。因为我们的代码并没有多少注释以及很多地方的编码很不规范，企业老师宁愿让我们多花一周的时间修改，也没有匆匆的进行下一步测试。在修改的这一周内，通过自己的体会以及老师的重点强调，对于代码的编码规范和代码的注释有了更深层次的理解。通过了这次的实习，我个人认为，代码的注释以及编码的规范比个人的技术更为重要。这次实习的最终目的就是希望我能够独立完成一个了软件项目的制作，充分了解软件项目的制作流程。这一次的实习，主要有制作文档和编码。

最后，总结这段时间的实习生活的收获，真的是使我受益匪浅。在实习中，我学习到了不仅仅是技术上的收获，更还有生活中的的人际交往以及其他的许多经验。而这些，都将作为我迈入社会的根本，我将以此为我的基础，怀着一颗勇敢无畏的心去迎接我即将来临的工作。

五、实习体会

这一次的实习，给了我深刻的体会，不仅仅是专业的收获，更还有团队间的相互合作，这些让我明白了团队的意义。工作即将来临，我期待着工作的到来，我将带着这次实习的收获，尽量的将学到的知识运用到实际工作中，去迎接一个又一个的挑战。前方的路会有很多困难等着我，但我不怕，因为我坚信，只要我努力，终会克服这些困难。路就在脚下，我将带着坚定的信念，不畏挫折，勇往直前！

软件工程的实习报告 篇6

一、实习目的

随着时代发展和社会进步，用人单位对游戏软件专业大学生的要求越来越高，对于即将毕业的游戏软件专业在校生而言，为了能更好的适应游戏软件专业严峻的就业形势，毕业后能够尽快的融入到社会，同时能够为自己步入社会打下坚实的基础，参加游戏软件专业毕业实习是必不可少的阶段。

通过游戏软件专业毕业实习，能够让我们学到了很多在游戏软件专业课堂上根本就学不到的知识，提高调查研究、文献检索和搜集资料的能力，提高游戏软件理论与实际相结合的能力，提高协同合作及组织工作的能力，同时也打开了视野，增长了见识。只有把从书本上学到的游戏软件专业理论知识应用于实践中，才能真正掌握这门知识。

二、实习时间

20xx年x月x日~20xx年x月x日。

三、实习地点

xx市xx经济开发区xx大道。

四、实习单位

xx市xx教育集团。

五、实习主要内容

我很荣幸进入xx市xx教育集团开展毕业实习。为了更好地适应从学生到一个具备完善职业技能的工作人员，实习单位主管领导首先给我们分发游戏软件专业相关岗位从业相关知识材料进行一些基础知识的自主学习，并安排专门的老同事对岗位所涉及的相关知识进行专项培训。

在实习过程，单位安排的了x老师作为技术指导，x老师是位非常和蔼亲切的人，他也是游戏软件专业毕业的，从事游戏软件领域工作已经有x年。他先带领我们熟悉工作环境和游戏软件专业岗位的相关业务，之后他亲切的和我们交谈关于实习工作性质以及游戏软件专业课堂上知识在实际工作中应用容易遇到的问题。杜老师带领我们认识实习单位的其他工作人员，并让我们虚心地向这些辛勤地在游戏软件专业工作岗位上的前辈学习，在遇到不懂得问题后要积极请教前辈。

在单位实习期间，我从事的游戏软件专业相关的工作之外，还负责协助人事部部的日常工作，包括制定计划，利用游戏软件知识处理相关文书。具体实习内容过程如下：

第一、招聘。协助人资部处理首先，要熟悉招聘流程。其次，与用人部门保持密切的联系，了解用人部门的需求状况。

第二、录用并建立员工档案。给员工办好入职手续，包括签订协议、劳动合同、办工作证等等；在合同方面遇到问题时，才发现在大学里学游戏软件专业理论知识之外，更应该学习合同相关实践法律知识。

第三、单位考勤管理，完成每月考勤记录，并根据考勤情况进行薪资计算。虽然只是简单的计算，但也需要Excel相关知识。在大学里学习游

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/475213110003012>
[011](#)