



中华人民共和国国家标准

GB/T 16610—1996
eqv IEC 574-5-2:1983

视听、视频和电视设备与系统 双幻灯机控制系统操作规程

Audio-visual, video and television equipment
and systems—Control systems for two still
projectors operating practice

1996-11-12 发布

1997-10-01 实施

国家技术监督局 发布

目 次

| | |
|-----------------------------------|---|
| 前言 | Ⅲ |
| IEC 前言 | Ⅳ |
| 1 范围 | 1 |
| 2 引用标准 | 1 |
| 3 定义 | 1 |
| 4 操作规程 | 2 |
| 5 节目控制方法 | 2 |
| 6 脉冲指令音操作 | 3 |
| 7 控制设备 | 3 |
| 8 设备的其他功能 | 3 |
| 9 音频磁带的录音 | 4 |
| 附录 A(标准的附录) 单速叠化节目的简要操作说明示例 | 5 |

前 言

本标准等效采用国际电工委员会标准 IEC 574-5-2:1983《视听、视频和电视设备与系统 第 5 部分:控制、同步和地址码 第二篇:静止图像双幻灯机控制系统操作规程》,以适应国际贸易、技术和经济交流的需要。

本标准的附录 A 是提示的附录。

本标准由中华人民共和国电子工业部提出。

本标准由全国电声学和视听设备标准化技术委员会归口。

本标准起草单位:国家教育委员会教学仪器研究所。

本标准主要起草人:何圣静、王苗全、詹信华、张永平、陈金根、吴淑惠。

IEC 前言

1) IEC(国际电工委员会)在技术问题上的正式决议或协议,是由对这些问题特别关心的国家委员会参加的技术委员会制定的,对所涉及的问题尽可能地代表了国际上的一致意见。

2) 这些决议或协议,以推荐标准的形式供国际上使用,并在此意义上为各国家委员会所认可。

3) 为了促进国际上的统一,IEC 希望各国家委员会在本国条件许可的情况下,采用 IEC 标准的文本作为其国家标准。IEC 标准与相应国家标准之间的差异,应尽可能在国家标准中指明。

本标准由 IEC 等 60 技术委员会(录制)的第 60C 分技术委员会(教育或训练设备和系统的应用)制定。

1978 年在布达佩斯,1980 年在巴洛爱尔托(Palo Alto),1981 年在布拉格召开的会议上对草案进行了讨论。1981 年 10 月将草案 60c(c. o.)30 号文件提交给各国家委员会按 6 个月法进行审批。

下列国家的国家委员会,投票明确赞成本标准:

| | | |
|--------|-------|------|
| 澳大利亚 | 比利时 | 保加利亚 |
| 捷克斯洛伐克 | 埃及 | 法国 |
| 德国 | 日本 | 荷兰 |
| 新西兰 | 挪威 | 波兰 |
| 罗马尼亚 | 南非共和国 | 西班牙 |
| 瑞典 | 英国 | |

中华人民共和国国家标准

视听、视频和电视设备与系统 双幻灯机控制系统操作规程

GB/T 16610—1996
eqv IEC 574-5-2:1983

Audio-visual, video and television equipment
and systems—Control systems for two still
projectors operating practice

1 范围

本标准规定了由盒式磁带录音控制一对幻灯机的组合操作程序,从而扩充了 GB/T 14220—93《视听、视频和电视设备及系统音频盒式系统》的应用范围。

本方法可同样地用于盘式磁带系统。

本标准的主要目的是保证用各种设备制作节目的兼容性。为节目中图像部分的编辑方法以及开始放映节目的正确步骤制定了一些规则。

控制系统有下列三类:

- a) 脉冲指令音;
- b) 调频连续音;
- c) 数字化。

本标准仅规定脉冲指令音操作的要求。其他两类另行处理。

2 引用标准

下列标准所包含的条文,通过在本标准中引用而构成为本标准的条文。本标准出版时,所示版本均为有效。所有标准都会被修订,使用本标准的各方应探讨使用下列标准最新版本的可能性。

GB/T 14220—93 视听、视频和电视设备及系统 音频盒式系统

SJ/Z 9118.1—87 磁带录放音系统 第1部分:一般条件与要求

SJ/T 10689—1996 视听、视频和电视设备与系统——磁带/幻灯片同步操作规程

3 定义

本标准采用下列定义。

3.1 叠化 dissolve

两个图像平滑交替淡变,即一个图像从工作亮度到消失,同时另一图像从开始显示到工作亮度,中间有一段重叠。

3.2 叠化时间 dissolve time

由一个图像工作亮度到另一个图像工作亮度,完成叠化所用的时间。

3.3 叠化循环时间 dissolve cycle time

叠化时间加下一张幻灯插片置于关断的幻灯机中准备放映所用的时间。

3.4 硬切换 cut