

软件工程与程序设计测试考试复习题库（含答案）

一、单选题

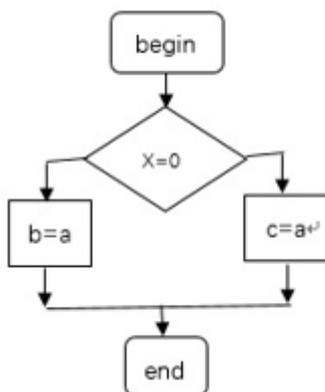
1. 下面对“对象”概念描述错误的是：

- A、对象不具有封装性
- B、对象是属性和方法的封装体
- C、对象间的通信是靠消息传递
- D、一个对象是其对应类的实例

答案：A

解析：面向对象的基本概念：①对象：对象是人们要进行研究的任何事物，从最简单的整数到复杂的飞机等均可看作对象，它不仅能表示具体的事物，还能表示抽象的规则、计划或事件；②对象的状态和行为；对象具有状态，一个对象用数据值来描述它的状态。对象还有操作，用于改变对象的状态，对象及其操作就是对象的行为。对象实现了数据和操作的结合：使数据和操作封装于对象的统一体中；③类：具有相同或相似性质的对象的抽象就是类。因此，对象的抽象是类，类的具体化就是对象，也可以说类的实例是对象。因此选项 A 正确。

2. 软件详细设计产生的图如下图所示，则该图是：



A、N-S 图

B、PAD 图

C、程序流程图

D、E-R

答案：C

解析：程序流程图是指使用流程图和流程线表示程序的执行流程。在流程图中，判断框左边的流程线表示判断条件为真时的流程，右边的流程线表示条件为假时的流程，有时就在其左、右流程线的上方分别标注“真”、“假”或“T”、“F”或“Y”、“N”。另外还规定，流程线是从下往上或从右向左时，必须带箭头，除此以外，都不画箭头，流程线的走向总是从上向下或从左向右。N-S 图是另一种算法表示法，是由美国人 I. Nassi 和 B. Shneiderman 共同提出的，其根据是：既然任何算法都是由前面介绍的三种结构组成，所以个基本结构之间的流程线就是多余的。因此，N-S 图也是算法的一种结构化描述方法。N-S 图中，一个算法就是一个大矩形框，框内又包含若干基本的框。PAD (Problem Analysis Diagram)，是近年来在软件开发中被广泛使用的一种算法的图形表示法，与前述的流程图、N-S 图相比，流程图、N-S 图都是自上而下的顺序描述，而 PAD 图除了自上而下以外，还有自左向右的展开。所以，如果说流程图、N-S 图是一维的算法描述的话，则 PAD 图就是二维的，它能展现算法的层次结构，更直观易懂。所以选项 C 正确。

3. 下面属于系统软件的是：

A、Oracle 数据库管理系统

B、人事管理系统

C、WPS 编辑软件

D、杀毒软件

答案：A

解析：一般来讲,系统软件包括操作系统和一系列基本的工具(比如编译器,数据库管理,存储器格式化,文件系统管理,用户身份验证,驱动管理,网络连接等方面的工具),是支持计算机系统正常运行并实现用户操作的那部分软件。所以 Oracle 数据库管理系统是系统软件。

4. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段,下面不属于开发阶段任务的是:

- A、测试
- B、设计
- C、编码
- D、需求分析

答案：D

解析：开发阶段由三个阶段组成:设计、实现编码和测试。需求分析属于定义阶段。

5. 构成计算机软件的是:

- A、源代码
- B、程序和数据
- C、程序和文档
- D、程序、数据及相关文档

答案：D

解析：软件由两部分组成：一是机器可执行的程序和数据；二是机器不可执行的，与软件开发、运行、维护、使用等有关的文档。

6. 下面不属于软件需求分析阶段主要工作的是：

- A、需求变更申请
- B、需求分析
- C、需求评审
- D、需求获取

答案：A

解析：需求分析阶段的工作可分为 4 个阶段：需求获取、需求分析、编写需求规格说明书、需求评审。

7. 下面对软件特点描述错误的是

- A、软件的复杂性高
- B、软件的运行对计算机系统具有依赖性
- C、软件是逻辑实体具有抽象性
- D、软件的使用存在老化问题

答案：D

解析：计算机软件的特点：软件是由一个人或许多人共同完成的高强度智力劳动的结晶，是建立在知识、经验和智慧基础上的具有独创性的产物，是一种逻辑实体，具有抽象性。由于软件具有独创性（即原始性），所以软件著作权人对软件产品依法享有发表权、开发者身份权、使用权、许可权、获得报酬权以及转让权；软件产品是无形的，既没有质量，也没有体积及其他物理性质，它只收藏在某种有形的载体中，如磁盘等介质，而且是通过该载体进行交易；软件产品的复制（批量生产）

是及其简单的,其复制成本同其开发成本相比较,几乎可以忽略不计;软件产品维护同硬件产品维护的含义有明显差别。软件几乎不存在有形损耗。不存在老化问题。选项 D 为答案。

8. 下面对类-对象主要特征描述正确的是:

- A、对象唯一性
- B、对象无关性
- C、类的单一性
- D、类的依赖性

答案: A

解析: 对象的基本特点是:标识唯一性、分类性、多态性、封装性、模块独立性好。类是具有共同属性、共同方法的对象的集合,是关于对象的抽象描述,反映属于该对象类型的所有对象的性质。对象具有的性质,类也具有。故 A 选项正确。

9. 下面对“对象”概念描述正确的是:

- A、操作是对象的动态属性
- B、属性就是对象
- C、任何对象都必须有继承性
- D、对象是对象名和方法的封装体

答案: A

解析: ①对象:对象是人们要进行研究的任何事物,从最简单的整数到复杂的飞机等均可看作对象,它不仅能表示具体的事物,还能表示抽象的规则、计划或事件;

②对象的状态和行为;对象具有状态,一个对象用数据值来描述它的状态。对象还有操作,用于改变对象的状态,对象及其操作就是对象的行为。对象实现了数据和

操作的结合,使数据和操作封装于对象的统一体中;③类:具有相同或相似性质的对象的抽象就是类。因此,对象的抽象是类,类的具体化就是对象,也可以说类的实例是对象。因此选项 A 正确。

10. 下列叙述中正确的是:

- A、对象具有封装性
- B、对象标识可以不唯一
- C、对象间的通信是靠方法调用
- D、对象是属性名和属性的封装体

答案: A

解析: 对象的特征有:唯一性、分类性、继承性和多态性(多形性)。对象的要素有:抽象、封装性(信息隐藏)和共享性。对象标识是唯一的。

11. 黑盒测试技术依据的是:

- A、软件行为的描述
- B、软件功能的描述
- C、程序的物理结构
- D、程序的逻辑结构

答案: B

解析: 黑盒测试法指的是根据程序的外部功能,把程序本身看成一个黑盒子,设计测试用例来验证程序外部功能的正确性。选项 B 为答案。

12. 下面不属于系统软件的是:

- A、杀毒软件
- B、操作系统

C、编译程序

D、数据库管理系统

答案：A

解析：一般来讲，系统软件包括操作系统和一系列基本的工具(比如编译器，数据库管理，存储器格式化，文件系统管理，用户身份验证，驱动管理，网络连接等方面的工具)，是支持计算机系统正常运行并实现用户操作的那部分软件。故杀毒软件不是系统软件，而是应用软件，所以选项 A 正确。

13. 某系统结构图如下图所示，则该结构图的深度是：



A、1

B、2

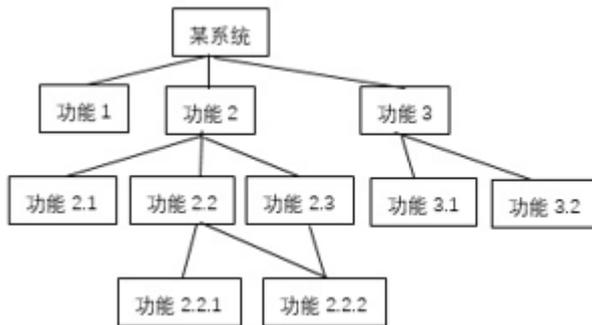
C、3

D、4

答案：C

解析：树中结点的层次从根开始定义起，根为第一层，根的孩子为第二层，依次累计。树中结点的最大层次称为树的深度。所以由题目中系统结构图，得到该树的深度为 3，因此应选 C 选项。

14. 某系统总体结构如下图所示, 该系统结构图的宽度是:



A、5

B、4

C、3

D、2

答案: A

解析: 所谓的软件系统结构图的宽度, 就是结构中某一层最大模块数, 故该图的宽度是第三层的最天模块数 5。因此选项 A 正确。

15. 结构化程序设计的基本原则不包括:

A、多态性

B、自顶向下

C、模块化

D、逐步求精

答案: A

解析: 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为: 自顶向下, 逐步求精, 模块化和限制使用 GOTO 语句, 其中不包括多态性。

16. 软件生命周期中, 确定软件系统要做什么的阶段是:

A、需求分析

- B、软件测试
- C、软件设计
- D、系统维护

答案：A

解析：软件生命周期中,需求分析阶段,该阶段在确定软件开发可行的情况下,对软件需要实现的各个功能进行详细分析,也就是定义软件系统必须完成哪些功能。所以选项 A 正确。

17. 下面不属于软件需求分析阶段任务的是：

- A、需求配置
- B、需求获取
- C、需求分析
- D、需求评审

答案：A

解析：需求分析是要弄清用户对软件系统的全部需求,编写需求规格说明书和初步的用户手册,提交评审。

18. 数据流图 (DFD) 中的有向箭头 (→) 表示：

- A、数据流
- B、控制流
- C、输入流
- D、输出流

答案：A

解析：数据流图(DataFlowDiagram)：简称 DFD，它从数据传递和加工角度，以图形方式未表达系统的逻辑功能、数据在系统内部的逻辑流向和逻辑变换过程，是结构化系统分析方法的主要表达工具及用于表示软件模型的一种图示方法。数据流程图中有以下几种主要元素：→：数据流。数据流是数据在系统内传播的路径，因此由一组成分固定的数据组成；：数据源或宿（“宿”表示数据的终点）。代表系统之外的实体；：对数据的加工（处理）。加工是对数据进行处理单元，它接收一定的数据收入，对其进行处理，并产生输出；：数据存储。表示信息的静态存储。

19. 需求分析的主要任务是：

- A、确定软件系统的功能
- B、确定软件开发工具
- C、确定软件开发人员
- D、确定软件开发方法

答案：A

解析：需求分析阶段，该阶段在确定软件开发可行的情况下，对软件需要实现的各个功能进行详细分析，也就是定义软件系统必须完成哪些功能，选项 A 为答案。

20. 下面不属于软件开发阶段任务的是：

- A、测试
- B、可行性研究
- C、设计
- D、实现

答案：B

解析：软件生存周期(SDLC, 软件生命周期)是软件的产生直到报废的生命周期, 周期内有问题定义、可行性分析、总体描述、系统设计、编码、调试和测试、验收与运行、维护升级到废弃等阶段。其中, 总体描述、系统设计、编码、调试和测试、验收与运行属于软件开发阶段。所以应该选择 B 选项。

21. 一个模块直接调用的下层模块的数目称为模块的

- A、扇出数
- B、作用域
- C、宽度
- D、扇入数

答案：A

解析：扇入数指该模块在结构图中的直接上层模块数;扇出指的是由一个模块直接调用的其它模块数;宽度就是结构中某一层最大模块数;一段程序代码中所用到的名字并不总是有效/可用的, 而限定这个名字的可用性的代码范围就是这个名字的作用域。选项 A 为答案。

22. 结构化程序设计原则强调的是

- A、程序设计语言的先进性
- B、程序易读性
- C、程序的效率
- D、程序的规模

答案：B

解析：结构化程序设计原则是。自顶向下:程序设计时, 应先考虑总体, 然后再考虑细节;逐步细化:对复杂问题, 应设计一些子目标作为过渡, 逐步细化;模块化;

一个复杂问题,肯定是由若干稍简单的问题构成。结构化程序设计强调“清晰第一,效率第二”,清晰的含义是程序易读性好,选项 B 为答案。

23. 单元测试不应涉及的内容是:

- A、模块的接口
- B、模块的出错处理功能
- C、模块的执行路径
- D、模块的局部数据结构

答案: C

解析:单元测试(unit testing),是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。单元测试是在软件开发过程中要进行的最低级别的测试活动,软件的独立单元将在与程序的其他部分相隔离的情况下进行测试。模块的执行路径需要多个部分一起测试,所以不能用单元测试,选项 C 为答案。

24. 软件生命周期是指:

- A、软件产品从提出、实现、使用、维护到停止使用退役的过程
- B、软件的需求分析、设计与实现
- C、软件的开发与管理
- D、软件的实现和维护

答案: A

解析:软件生命周期是指软件产品从提出、实现、使用、维护到停止使用、退役的过程。

25. 下面属于应用软件的是:

- A、学生成绩管理系统

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/485110301242011034>