

@专属教育

考试复习专用

考试参考习题—系统复习
备考题库训练—习题强化
考前模拟测试—模拟演练
通关宝典梳理—真题体验
技巧提升冲刺—技能技巧

注：文本内容应以实际为准，下载前需仔细预览

@助你一战成名

目 录

2012 年国防科技大学 865 软件工程考研真题.....	4
2013 年国防科技大学 865 软件工程考研真题.....	8
2014 年国防科技大学 865 软件工程考研真题.....	11
2015 年国防科技大学 865 软件工程考研真题（回忆版）	14
2016 年国防科技大学 865 软件工程考研真题	
2017 年国防科技大学 865 软件工程考研真题	
2018 年国防科技大学 865 软件工程考研真题	

2012 年国防科技大学 865 软件工程考研真题

国防科学技术大学 2012 年硕士研究生入学考试试题

科目名称:

软件工程

科目代码: 865

考生注意: 答案必须写在统一配发的专用答题纸上! (可不抄题)

一、(共 10 分) 以下断言是否正确? (以“√”表示正确, 以“×”表示错误)

- 0 1. (2 分) 软件是指用程序设计语言编写的程序, 软件开发实际上就是编写程序代码。
- 0 2. (2 分) 为了加快软件项目的进度, 最有效的方法就是增加软件开发人员。
- 0 3. (2 分) 程序的可读性不仅影响软件维护成本, 而且影响软件的正确性和可靠性。
- 0 4. (2 分) 由组合关系导致的两个类之间的耦合度高于除组合关系以外的其他联关系。
耦合度: 继承 > 组合 > 聚合 > 关联 > 依赖
- 0 5. (2 分) 软件 A 经过测试没有发现错误, 表明软件 A 中不存在错误。

二、(共 15 分) 填空题

0 1. (1 分) 在软件开发过程中, 软件需求规格说明书或需求模型 是软件设计的基础, 也是软件验收的依据。

0 2. (5 分) UML 顺序图中可出现控制类、边界类和实体类的对象。采用 UML 顺序图表示用例的交互动作序列时, 主动执行者应位于最左侧, 紧邻其右的类是 边界类, 再往右依次是 控制类 和 实体类 类的对象, 它们的右侧是作为外部接口和环境隔离层的 边界类 类的对象, 最右侧是 被动执行者。

0 3. (4 分) 除用例图之外, UML 的静态建模机制包括类图和 包图, 动态建模机制包括顺序图、协作图、活动图 和 状态图。

0 4. (3 分) 软件维护活动包括纠错性维护、适应性维护、完善性维护 和 预防性维护 共四种。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/505020203324011223>