

软件开发年终个人工作总结（28篇）

软件开发年终个人工作总结（28篇）

软件开发年终个人工作总结 篇1 金秋十月是个收获季节，希望我们每一天的生活都如这个季节一样，又一个月过去了，现对工作中收获与不足总结如下：

一、工作内容

九月份的工作比较繁忙，工作重点有四方面：s6 测试，医院软件开发、测试，售后服务，文档书写及培训。

1、关于 s6 测试

s6 的新增修改功能大约 30 多项内容，测试的重点如：

其一，每日结账时更正库存的操作，此项功能涉及的方面比较多，影响数据的准确性，测试起来比较烦琐、测试量也比较大；

其二，由于业务开票时程序内部处理发生了改变，由原来的控制台转移到存储过程中处理，所以对此部分也进行了重点测试；

其三，饮片划价自动批号的测试；其它方面的测试包括，gsp 报表、客户对应商品销售、批次会员录入以及远程配送价格等的测试，再有就是售后人员随时提出的问题随时测试，如打印模块加完打印项还是不能打印、某些模板在 99pb1 修改以后还是不好用、哪个报表数据是否有问题等。

2、医院软件开发、测试

对于新版医院软件的功能模块开发工作也做出了一点贡献，作了 15 个打印模块，12 个查询模块，所做模块包含的内容为：菜单挂接、将窗口中不需要的按钮隐藏、书写查询报表中所需要的 sql 语句、打印模块及查询模块所需的数据窗口大约 80 个；测试方面，现在只是进行了表面性的测试，测试的内容包括每个窗口中的字体是否一致、按钮是否对齐、点击按钮后弹出的提示是否正确、开票窗口的金额、价格、数量、库存等的变化情况是否正确，焦点移动问题等，现已测出的问题 100 多个；其它方面，修改了库结构，将每个的表中将不允许为空的字段修改正确以及将 a25、a35 等字段在每个表的长度统一等。

3、售后服务

s6 的售后工作，由于每日结账时更正库存，造成几个客户的库存数据不准确，通过查询客户实际的数据库找到了问题的原因，再有就是在电话中为售后人员解答一些问题；其它方面，上门服务三次，分别是，解决了先知医疗器械公司的应收应付财务问题，通胜医药财务软件中辅助核算的客户查不到，从后台修改数据已解决问题，汉华林销售出错库存未减，原因未查到；远程及电话解决客户提出的财务软件、财务接口、金税接口等问题。由于十一休息，售后人员少，在月末休息前做了两天售后工作。

4、其它方面

s6 的培训文档写了两次，其次就是书写了加强版与 s6 的区别，再有就是编译序程、备份程序、程序注册等工作，其中程序注册是随时性，所以也占用一定的时间。

二、工作分析

通过的工作，自己又懂得了一些知识，并且可以修改简单的错误，也可看明白一些简单的脚本结构，这对于我的测试工作是很有帮助的。从反馈的情况看，s6 的结账库存更正功能还存问题，还需要加强测试。再有从售后服务的情况看，售后人员在财务方面的技术还需要加强。

三、工作计划

- 1、医院软件测试；
- 2、书写医院软件的说明书；
- 3、s6 新增、修改功能的测试。

软件开发年终个人工作总结 篇 2 XX 年是我进入公司的第一年，也是我的工作能力得到提高和快速发展的一年，在公司领导的指导和同事以及其它部门的支持配合下，最后在经过自己的努力，完成了自己所要完成的各项工作任务，在新的一年里来临之迹，我要对过去一年的工作进行一个全面的总结，以便在今年的工作中能够有更明确的目标，尽量克服自己现在所存在的不足，希望能更进一步为自己所在的部门增光，做出自己的贡献。下面是我对去年工作总结。

一、总结：

1、自身定位：在过去一年，是我进公司的第一年，也是我工作的第一年，刚开始在我对工作竞争和自身都不甚了解的情况下，在领导和同事的指导下，我感觉自己已经慢慢对人与人的竞争和自身定位有了深刻的了解，因为有了自我目标，才能感受到自己的压力有多大！我的目标也不只是完成目前所要做的工作而已，要向其它方面拓展学习。

2、定下心来，踏踏实实：我学的是计算机专业，我的工作也是计算机方面的，以前有什么优势，但是踏入工作岗位后才发现，自己学的只是一个基础，只是有些方面或许比别人走的快一步，所以一切都要靠自己、自己要定下心来学习、成功需要耐得住寂寞，不求最快，但求、

3、团队合作：以前在学校或许你可以靠一个取得好成绩，在工作上你必须要有个团队，在一个部门之中，团队合作精神显得尤为重要、以前我做有些事都是一意孤行，但现在已经对自己改变了，多听听他人意见，会犯更少错误，会更长见识，所以要学会与同事之间的合作，做事才更有效。

4、工作情况：在公司一年，对 mes 大型系统有了个大概了解，对我们所要学习的 mes 已经可以说差不多都掌握，条码打印机的维修和设置掌握，a4 打印机大多数情况可以维护，pda、条码枪已掌握，电脑的系统重装和维护已掌握，其它基本设置可以维护，对新出来的程序掌握和了解也比较快。

5、课外学习：该学的已经掌握，学习，简单的程序可以编写，但有时还要依靠于网络和朋友，需要进一步加强。但主要还是以网络为主。

二、自身缺点

1、沟通问题：自己的沟通能力只能算一般，因为对于某些事的阐释还是不怎么好，语言表达能力有点差，希望通过平时的交流和沟通来加强。

2、心态问题：自己对于做某些事过于着急，一心想急切完成，确反而误时，这个问题一开始就一直出现，现在虽然已经基本克服，但也要列入缺点方面，希望以后时刻注意！

3、学习问题：对于课外学习 c#这方面，我在编程时感觉困难的`时候有时候就不愿去做，现在虽然已经慢慢改进上网搜资料和问问朋友，但有时候还是克服不了自己。

先自我简介一下，本人从事 asp.net 开发进一年，09 届毕业生，xx 年 11 月开始上班，之前做 asp，xx 年 2 月后开始做 asp.net，由于公司转型，现在带十几个人在一起搞 asp.net 开发，主要是关于准金融行业的行业管理软件。年度总结在会议上也写了，但仅限于对于工作总结及 xx 年工作计划，自我总结较少，因此今天专门做下自我的年度总结，主要从技术、管理、人生上面谈谈这一年的收获，前辈路过欢迎多多指正。

技术

我在学校里学的是电气自动化，程序基础仅限于 c 基础课程的一些知识，后来由 vb、html 转向 asp，在 asp 上花费了不少时间，对 asp 比较熟悉，后来由于公司业务需要，将开发平台转向 asp.net，开始对 asp.net 不是很感冒，以为就是 asp 的一点扩展（那时还不知道三层架构，数据数据访问全在页面里——！），后来招来几个北大青鸟的过来终于意识到 asp.net 的强大之处，经过个人的努力已经逐步掌握了 asp.net，现在层次上只能讲个人觉得是入门而已，原因是多方面的，待会儿会讲到。

相信从面向过程转向面向对象的同学都有一种感觉：面向对象开始真的有点别扭，涉及到属性，尤其是类之间的各种关系，那时老想用面向过程传递参数多方面啊。于是老在想对象这种东西，从概念中跳中来，以自己的方式去理解才逐渐体会到页面对象的精华来，分层次展现、分级别访问、封装对象之间各种关系逐渐真正理解了，尤其是对象之间的关系，如对象 a 与对象 b 两者之间的关系，有些需要完全公开，有些需要隐藏，有些需要通过第三方传递，有些需要给自己的下级可见，有些需要让下级去完成具体操作——这不是现实的实际模型吗？应该这么理解，面向对象来源于现实，它不是一种凭空空想出来的理论，这些对象之间的关系可以将其还原为父子、夫妻、领导下属、同事、朋友之间的关系。相比之下，页面过程往往像是一股脑全部推给用户使用，其中的数据与数据访问方法层次不清晰，在模拟现实上它与面向对象相比更易于入门理解，实质上难于准确直接地表述。

面向对象上另一方面是它的设计模式，在之前的面向过程中对这个设计模式并没有清晰地提出来，面向过程优秀的代码要求高内聚低耦合，从个人的理解上，这仅是对软件开发方法“技”上理论总结；设计模式是达到了“道”的层次，因为它从更大的方向、更抽象的层次来去表述具体的代码模块之间的关系，可以认为设计模式是完全从实际的应用来不断总结得来的经验，之间并没有这种术语，但相信前人肯定也使用到这种思想，它从实际应用于来，当然要应用于实际工作中，认真思考不断总结每个人都会有自己的“设计模式”，可以借鉴前人的思想来去提升自己，不可去为“设计模式”而设计模式。

具体到 asp.net 的实现模型中，真正理解它的机制与方法也就不难理解，记住 b/s 中离不开 post 或 get，所有的 autopostback、selectedindexchanged……都是去调用 form 传值，加上 runat=server 的服务器控件打开它生成的源文件也是普通的 html 标签，微软的让软件开发更容易的思路是很好的，时代在前进，很多年前你使用 c 写出 mis 证明你很牛，很多年之后你不在使用 c 去写“学生管理系统”、“图书馆管理系统”那只能说明你的脑子少一根筋，开发语言都有长处与不足的地方，因为它们适用的场合不同，类似不能拿匕首去跟炮弹比，也不能拿 c 与 php 比，程序员都有一种偏执的心理，但一点要记住，你面对的用户才有最终发言权，程序能不能满足需要，易用性、稳定性、成本才是应当首先放到重要位置来去谈的。

管理

最开始担任管理一职时开发团队加我在内只有四个人，那时只是抱着接受挑战的心理去做管理，加上我本人比较重感情，团队之间关系相处都不错，但严重的问题逐渐显露出来：工作的随意性、团队精神薄弱、工作方式蛮干，印象深刻的是有几个开始承诺项目不能完工，于是最后天天加班，一直做到早上 6 点，睡一会 7 点半接着上班，几个同事都是年龄差不多的小伙子，干劲十足。后来随着时间的推进，问题越来越摆在眼前：项目迟迟不能完工，又由于公司待遇方面让新员工感觉不值得，于是形成了老板抱怨员工也抱怨的状况，我在中间两点都要去“消火”，这期间是我们部门相对最累的时间但也是相对感觉最充实的时候，后来，之前的员工跟我说“再也找不到那种感觉了”，这是我能想

像的。这期间主要是老总对我十分信任，工作上主要是管理方法上对我指点了不少。后来我逐步体会到，管理应该是“大家定规则去遵守”，而不应该是“人管人”。

人管人很容易陷入一个误区：领导去时时刻刻关注每个员工，这样最后往往后造成员工对领导的敷衍了事，管理松了员工会责任下降，管理紧了造成员工与领导关系紧张，另一方面领导时间精力有限必然耗费大量的精力在日常的监督中而不能投入到全局的管理中。

于是“定制度一定分工一定进度”，明确日常所有的规章制度，这期间除了公司主要的工作规章制度外其他的日常工作纪律、日常管理等规章制度都是我本人制订，然后征求大家意见最后去贯彻执行。中间也遇到了不少问题，比如开始我们内部是允许使用 qq 的，后来员工用 qq 闲聊的时间增多，大大影响了工作效率，最后决心禁止，开始阻力较大（貌似程序员都喜欢挂上几个 qq 去到群里搞个群主，虽然群里大多都是菜鸟），最后多次开会，逐个谈话，阐明道理，形势逐渐好转。

项目分工上针对技术水平明确分工，制订项目开发计划，由于开始技术都不是很成熟，不少时间我这边强势要求，使用野蛮方法，完不成加班——我陪着加班，这段时间能感觉到员工对我稍有怨言但总体还是认可的。

这期间公司新招人员，人员的增多更使我意识到团队管理的重要性，这期间版本控制、编码规范、文档管理、bug 管理等诸多问题都得到一一解决，技术水平上主要是我个人利用空余时间学习新知识充电，然后展开各种培训，主要是 photoshop、css、js、sql 等方面，培训一方面提升了员工的技术水平，一方面我本人在学习培训的过程中得到的最多，因为这个时候个人要求去思考的会，加上我本人对技术兴趣比较深厚，所以后期工作慢慢踏入良性循环。

待遇低、条件艰苦、工作时间长、工作压力大是团队中最大的难题，这方面公司在某些方面决策层有着严重的错误思想，造成技术人员对公司埋怨增多，在这方面我本人只能以劝架婆的身价去安慰身边的兄弟，因为我明白现在公司的问题与当前中国软件行业的通病一样，盲目追求利益最大化，不求质量，但求速度，整个社会风气造成软件行业良莠不齐发展，整个中国三四个人的开发团队组成的公司数不胜数，整个程序员阶层生存状况可想而知，疯狂加班、代码质量低下、维护成本大、稳定性差、用户体验差……。当然我们本身不能去逃避这个现状，对于个人来讲任何假大空的口号都是没有意义的，程序员作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题，发现问题抱怨是解决不了问题的（“it 民工”是我个人认为 it 人最没有正确的自我定位的一个称谓，试想一个人连自己都看不起自己的职业，他能做好自己的工作吗？），最主要是解决问题。

我在面试员工时反复提到的三点是：工作态度、发展潜力、工作能力，由前向后排序，心态最重要，大公司大家都想削尖脑袋往里挤，但名额有限，所以广大的程序员同志绝大多数都集中在二流三流四流的软件公司，这个时候更应该做好个人职业定位。以我个人的经验，新员工选择一家公司往往最看重工资待遇跟发展潜力，程序员是一种不可以混日子的职业，工作能力很重要，但不是最主要的，工作态度是最重要的，工作态度往往跟个人的思想认识还有职业所在的环境有关，我个人的体会是绝不能太过于情绪化，情绪化无论是对工作还是对个人的发展都是不利的，就是说哪怕是明天你要辞职，你今天都要把今天要做的事情认真用心做好。

对于工作责任心不够的员工是尤其值得关注的，他们往往自我意识过于强烈，追求以自我为中心，很多时候伴随着工作得不到认可、工作感觉不充实不开心，我会主动找他谈话，我认识：你管理的是一个实实在在的人，他不是一台任你摆布的机器，人会有情绪往往是有心结，找到原因，多加开导，用心去关心每个成员。对于实在不适合在本团队发展的员工要做好最坏打算。程序员这个职业与现在的大学生具有一致的特征，一个是从天之骄子沦为多余人，一个是从高智商人士成为今天中国通行的”it 民工“。另一方面是程序员往往年

龄集中在 20—25 之间的男性中，情绪化、失落感、心理不成熟等一系列问题都会出现。但这个阶段的人往往也最易沟通，可塑性也较强，适当的引导、合理的方式会比野蛮的管理效果强上百倍。

软件开发年终个人工作总结 篇 3 工作时段：（01 月 4 日—12 月 31 日）

实业有限公司软件开发部（以下简称本部门）成立于 20xx 年 8 月份，致力于系统的研发，目前在编人员四名，软件的研发因使用较前沿的平台，面临不少的技术层面的挑战。

本部门成员通过 20xx 年的努力，完成了直线型房型绘制模块的开发，衣柜系统的开发，同时添加了沙发组合，庭柜组合，餐厅组合，卧室组合等。

展望 20xx 年，计划在现有的人员编制基础上增加新的“血液”，把本部门打造成技术更加过硬的团队，帮助集团公司实现 20xx 年的发展目标。

一、工作目标：

1)、 软件版本发布：

- 1、120__年 6 月 完成软件第一版的正式发布，软件功能包含等；
- 2、220__年 完成软件架构的整理与论证为完成独立套装软件做准备工作；
- 3、320__年 完成软件版本规划中所定义的工作；
- 4、420__年 完成集团公司新交办的工作；

2)、 20xx 年完善本部门团队建设。

- 1、建立内部技能培训学习机制；
- 2、参加相关行业培训保持技术领先；
- 3、团队增员至 xx 人。

3)、 20xx 年软件的应用推广：

- 1、企业内软件的应用培训；
- 2、软件使用手册的制作；
- 3、软件商业推广的应用演示。

二、团队建设：

1)、 建立内部技能培训学习机制：

计划每周三晚上为内部技能培训与学习时间。

2)、 参加相关行业培训

根据需要参加国内行业技术交流会议，掌握行业内的技术信息。

3)、 团队增员计划

结合本部门 20xx 年度计划，需增加两名开发工程师协助完成相关工作。

4)、 团队维稳

本部门主程序员目前的工资标准低于同行业水平，需要公司适当调整其收入以稳定队伍；

制定本部门各岗位工资标准，并设定晋级标准以便进行科学管理。

三、应用推广：

1)、企业内软件的应用培训：

根据本部门年度培训计划结合公司要求进行应用培训。

2)、软件使用手册的制作：

完成软件正式版本的使用手册电子版的制作。

3)、软件商业推广的应用演示：

1 、根据公司要求进行推广演示；

2 根据公司要求制作推广演示视频。

软件开发年终个人工作总结 篇4 进入公司以来一直从事软件开发方面的工作，说实话这是一个非常枯燥，需极大耐心的工作，不过我喜欢这样的工作，看着一个个经过自己手中的代码调试成功的时候，是比较开心的，这个时候也最有成就感。毕业了5年经过前4年的高速成长和进步，今年迎来比较平淡的一年。尽管平淡但还是有收获，有进步。有总结才会有反思，有反思才会有提高，现总结这一年工作如下：

一、项目方面：

主要是围绕信号机开发的各种软件，如信号机底层软件、信号机设置软件、以及为了保障信号安全的防火墙软件等，另外还围绕交通诱导屏这个产品做了相关的工作，如诱导屏设置软件，以及诱导屏测试软件等工作。

1、信号机软件开发

从去年的年底已经开始这项工作，我的工作相对来说比较单一一点，就是信号机设置软件以及底层软件的通讯部分的程序代码，以及其他的部分功能。并且现在这款信号机能够兼容多家协议。

2、防火墙软件的开发

这是独立开发、并最终调试的一个软件，能够严格防止外来非法连接的软件。由于目前还没有我们自己的信号机中心软件，所以目前这个软件现在还没有派上用场，相信随着公司的发展，会逐渐用上这样的软件产品的。

3、交通诱导屏的相关工作

当然这里面的工作就相当砸碎一些，包括设置软件、测试软件以及处理在调试的过程中碰到的一些问题，以及测试一些硬件模块的好坏等。

二、团队合作

从上面主要的工作内容来看，不是我一个人所能完成的，正所谓一切事务离不开团队，个人无法称英雄。今年在余 sir 领导之下，团队建设有了很大的进步，每个项目开始之前，好好的交流、加强了解、对问题的共识、解决问题的方法能很好的统一起来。我个人也很好的溶入这个团队，共同做好一个项目。

在解决问题的过程中，虽然都不时风平浪静，但事后都能够客观地分析，而不参杂个人的感情。

三、工作态度

给我的最大的感触就是一定要好好的去聆听，每个人对待问题的看法，不管他的看法对还是不对，合理与否，或者考虑的角度是否确切，都要好好地聆听，至少要等他说完，如果你主观的色彩，可能你都不愿意或者不屑听完他说的话，但是静下心来你或许也能发现他看问题的某些角度是你没有考虑过的，他想的某些方面也许确实是要注意到的。静心！聆听！把技术与大家共同分享，共同提高。

四、来年工作展望

在新的一年里我希望能够在交通行业里做出更多新的产品，能够更加深入的研究下去，比如：目前我们欠缺的信号机中心软件，交通诱导屏的中心软件，这个两个应该是 20xx 年的首要任务了，如果还有时间我希望可以做 gis 地理信息系统方面的内容。

在 20xx 年严格履行个人岗位职责，努力工作，在第一时间内完成了本职工作 and 领导交给的各项任务。作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题。展望到来的 20xx 年，我会更加努力、工作上认真负责，再接再厉。

软件开发年终个人工作总结 篇 5 各位同事：大家上午好！

开一次这样的会不容易，这应该是信息部两年来人员的一次会议。外地的同事很辛苦的千里迢迢赶过来，希望大家珍惜这个机会，好好的沟通和交流，[师

哈哈]使以后的工作进行的更顺利!

时间过的很快，很快又到了年底，一年的工作即将成为历史。在这里我将对我 XX 年的工作进行一个简单的总结及对 XX 年的工作进行一个简单的规划。

20xx 工作总结

一：美容院财务系统：

- 1：及时的修改在办公例会中提出的相关系统问题以适应公司业务的发展；
- 2：根据财务部的需求，在系统中增加各种相应的汇总及明细报表，减少了财务部相关的手工单据，更直接的从系统中取数、打印，更好的提高了财务部的工作效率；
- 3：从 4 月到 5 月中，经过一个半月的努力，最终完成了美容院财务系统的分布式操作，[师哈哈]相比去年的分布系统更加稳定、准确；
- 4：在系统中增加了客户经理操作美容院财务系统的权限(点菜系统)，相应的减轻了一线运营的工作以及让客户经理更好的管理好自己的客户；
- 5：在系统中增加了护理记录的自动输入功能(即在财务系统中的交款、开卡、消费等操作记录自动录入到美容院业务系统中)，从而减轻了一线前台的工作；
- 6：在 oa 系统中嵌入美容院财务系统中各店院业绩汇总表，以方便相关领导及时的了解到公司的运行状况。

二：美容院业务系统：

- 1：在系统中增加客户尺寸测量及相关提醒功能，以更好的了解到顾客护理后相应的效果对比；
- 2：在系统中增加投诉处理功能，更好的处理了法务部、财务部及一线运营相关部门的投诉处理的协调；
- 3：业务系统数据库电话号码加密(系统中对电话号码的操作进行加密及对电话号码解密的显示，实施时对电话号码的批处理加密)；[师哈哈]
- 4：修改系统中相关运营的操作(修改客户来源、咨询产品及客户资料的合并，相应的减轻本部门相关人员的工作)。

20xx 工作规划及打算

继续维护及更新美容院财务管理系统、美容院前台业务管理系统，及时更新相关人员对系统提出的需求；财务系统各市场系统的合并操作及显示、财务系统与人事系统的相关对接、财务系统中集团报表的显示、用友系统中凭证与财务系统中数据的对接…与自己工作相关的问题：

20xx 年，对于自己感受更多的是忙、压力、成就。

忙：20xx 年说起来应该算是很忙的一年，系统不停的修改，修改完一个功能后面还有很多的需求等着自己去做，想找到一点空闲的时间很难。

压力：看看未来的工作规划，有个时候听别人说修改完这个需求后可以减轻别人的工作，总让自己感觉到很大的压力。系统的稳定性、数据的准确性，对于公司两个重要的系统来说表现的尤为重要，虽说这两个系统还算稳定，但是还是避免不了一些问题，总给自己带来一些压力，这也是以后的重点改进，以确保更高的稳定性。

成就：当自己接到系统的一个需求后想到能够给别人的工作带来方便、简化，即使再累也要以自己最快的速度最完善的`完成，当完成后自己感觉很有成就感

关于我们软件组，我们每一位同事都是很优秀的，我们几个人一年内开发那么多的系统。对于网络组的同事，你们有个时候会存在一些抱怨，说软件不稳定、报错，也许是我们的开发时间太短，很多的细节问题没有考虑到！我知道我们的同事也很忙，但请我们的同事不要急躁，详细的记录好错误信息，看清楚错误提示，有时对于一线反馈过来的错误希望大家能够确认好（因为有时一个简单的错误提示会被她们描述成系统使用不了），希望网络组的同事确认是否存在该软件上的错误，以至于我们能够及时的处理好！而我们能做的也就是及时的处理问题，提高系统的稳定性、错误，减少网络组同事不必要的麻烦！对于我们软件组的同事（包括我），要及时的处理好错误，找到错误的原因，希望下次不要再出现同样的错误！站在我们软件开发的立场上，虽说软件的错误是不可避免的，但我们可以把它降低到最小！当我们接到一个软件需求的时候，不要把它想的很简单，我们尽可能的可以把它考虑到很复杂，这样我们就可以考虑到更多的细节，比如限制一些相关错误的输入。有个时候软件是出现的不合理数据，我们不可以认为是操作员的错误，相反我们要想到是自己的错误，站在软件思想上，是我们做的不够，没注意细节，给网络组人员带来了不必要的麻烦。所以包括我在内软件组人员要提高自己的软件技术，多创新，提高自身系统的稳定性，数据的准确性！

在 20xx 年前希望上完所有奈瑞儿店院的分布式财务系统，对各店内的所有服务器数据库设置密码，相关的系统中数据连接配置加密，以对 XX 年的工作划一个圆满的句号。

20xx 年我们继续努力。

软件开发年终个人工作总结 篇 6 1、结构化开发方法

结构指系统内各组成要素之间的相互联系、相互作用的框架。结构化开发方法强调系统结构的合理性以及所开发的软件的结构合理性，主要是面向数据流的，因此也被称为面向功能的软件开发方法或面向数据流的软件开发方法。结构化技术包括结构化分析、结构化设计和结构化程序设计三方面内容。

1.1 结构化分析的步骤

结构化分析是一种模型的确立活动，就是使用独有的符号，来确立描绘信息

（数据和控制）流和内容的模型，划分系统的功能和行为，以及其他为确立模型不可缺少的描述。其基本步骤是：

（1）构造数据流模型：根据用户当前需求，在创建实体—关系图的基础上，依据数据流图构造数据流模型。

（2）构建控制流模型：一些应用系统除了要求用数据流建模外，通过构造控制流图（CFD），构建控制流模型。

（3）生成数据字典：对所有数据元素的输入、输出、存储结构，甚至是中间计算结果进行有组织的列表。目前一般采用 CASE 的“结构化分析和设计工具”来完成。

（4）生成可选方案，建立需求规约：确定各种方案的成本和风险等级，据此对各种方案进行分析，然后从中选择一种方案，建立完整的需求规约。

1.2 结构化设计步骤

结构化设计是采用最佳的可能方法设计系统的各个组成部分以及各成分之间的内部联系的技术，目的在于提出满足系统需求的最佳软件的结构，完成软件层次图或软件结构图。其基本步骤如下：

(1) 研究、分析和审查数据流图。从软件的需求规格说明中弄清数据流加工的过程。

(2) 然后根据数据流图决定问题的类型。数据处理问题有两种典型的类型：变换型和事务型。针对两种不同的类型分别进行分析处理。

(3) 由数据流图推导出系统的初始结构图。也就是把数据流图映射到软件模块结构，设计出模块结构的上层。

(4) 利用一些试探性原则来改进系统的初始结构图，直到得到符合要求的结构图为止。即在数据流图的基础上逐步分解高层模块，设计中下层模块，并对软件模块结构进行优化，最终得到更为合理的软件结构。

(5) 描述模块接口。

(6) 修改和补充数据词典。

(6) 制定测试计划。

结构化设计可以将用数据流图表示的信息转换成程序结构的设计描述。

2、模块化开发方法

模块化程序设计方法就是把一个待开发的软件系统分解成若干可单独命名和编址的较为简单的部分，这些可单独命名和编址的部分称为模块。每个模块分别独立地开发、测试，最后再组装出整个软件系统。这种方法不仅可以将软件系统开发的复杂性在分解过程中降低，便于修改、维护，而且还容易实现同一个系统不同部分的并行开发，从而提高了软件的生产效率。

一般，将用一个名字就可调用的一段程序称为“模块”。在考虑模块化时，将模块定义为多大较合适，模块设计规则应如何制定成为关键，下面五条标准可供参考：

(1) 模块可分解性：如果一种设计方法提供了将问题分解成子问题的系统化机制，它就能降低整个系统的复杂性，从而实现一种有效的模块化解决方案。

(2) 模块可组装性：如果一种设计方法使现存的设计模块能够被组装成新系统，它就能提供一种不用一切从头开始的模块化解决方案。

(3) 模块可理解性：如果一个模块可以作为一个独立的单位被理解，那么它就易于构造和修改。

(4) 模块连续性：如果对系统需求的微小修改只导致对单个模块而不是对整个系统的修改，则修改引起的副作用就会被最小化。

一般来说，对模块采用耦合和内聚两个准则进行度量。如模块内部具有高内聚和模块间低耦合，那这样的模块就具有独立性，模块设计得比较好。

3、面向对象开发方法

面向对象开发方法是以面向对象程序设计语言作为基础的，其核心思想是利用面向对象的概念和方法为软件需求建立模型，进行系统设计，采用面向对象程序设计语言进行系统实现，对建成的系统进行面向对象的测试和维护。

如果一个软件系统是使用这样 4 个概念设计和实现的，则可以认为这个软件系统是面向对象的。其基本要点可以概括为：

(1) 数据的抽象，即类与子类的概念及相互关系。任何客观的事物和实体都是对象，复杂对象可以由简单对象组成

(2) 数据及对它的操作的一体化，即封装的概念和方法。具有相同数据和操作的对象可归并为一个类，具有封装性，形成一个包装；对象是类的一个实例；一个类可以产生很多对象。

(3) 属性与操作由父类向子类传递，即继承的概念与方法。类可以派生出子类，继承能避免共同行为的重复。

(4) 客观事物之间的相互关系用统一的、消息传递的方法来描述。

目前广泛使用的面向对象开发方法包括 Booch 方法、Rumbaugh 方法、Coad 和 Yourdon 方法、Jacobson 方法、Wirfs—Brock 方法和统一建模方法等。

软件开发年终个人工作总结 篇 7 一、新人学习

对公司的整体状况和运营模式进行了解，重点针对合同管理系统的适用领域、场景以及客户群体、一般性需求进行学习。熟悉公司技术团的工作模式、编码规范和研发管理控制流程。通过对公司产品关注领域和业务流程的学习以及研发规范的了解，梳理了技术学习主线，制定了具体的学习目标和时间计划为技术研发工作奠定了基础。

二、公司平台的研发

参与了平台的部分功能研发，主要参与以下功能模块的代码编制、优化和初步的功能验证测试：系统平台对接浪潮系统、系统对接审批事项清单模块，系统管理模块，筹备成立模块、成立登记模块、分支机构管理、组织管理、注销信息管理、变更信息管理等等。在研发中，按照团队规划完成了个人的任务并按照编码规范进行了源码优化。对于部分编码进行分析和重构，对于部分功能模块进行了效率优化和源码简化，提升代码的可读性、可复用性、可移植性。整个研发过程，积极融入团队，提升技术水平的`同时进一步加深了对公司产品业务的理解。

三、公司产品平台的优化

参与产品平台的优化。使用技术方法通过重构改进了产品的运行效率。从构建模式、实现方法、代码风格上进行了多方面的知识整理、分析和优化。并以此为契机，强化了效率优化的意识，学习了效率优化的方法，同时，增强了研发中兼顾效率的意识。

20xx 年度个人取得的成绩和经验

20xx 年是我进入公司的第一年，无论是对于生活阅历还是工作经验以及技术知识都取得了很大的成效与进步。在公司的几个月里我着实成长了许多，尤其是对专业知识技能的提升、此外还增长了一些对行业的认识以及开发流程。

20xx 年度个人工作中存在的问题和不足及改进方法

刚进公司的时候我面临很多问题，在工作中遇到非常多棘手的问题，不断请教前辈们。有了他们的帮助和自己坚持努力，我发现我所遇到棘手问题越来越少，就这样我从一个新人慢慢变成一个可以担当一面的团队成员，我再也不怕遇到问题。在未来的一年里我应该多锻炼自己表达能力和加强对普通话的学习，其次，对于技术方面了解不够全面，不够广泛，好多技术都还处于一个熟悉、认知阶段。在未来的日子里我会给自己拟定一些目标和学习、提升路线，让自己技术以及各方面不断的提高。不让自己只局限于技术方面的提升与提高

在工作中我体会到了坚持就是胜利，程序员必须有较强的适应能力和承受能力，需要不断的进行学习补充新的知识，只有不断的扩充、更新自己的知识才能应变技术的更新与发展。

对自己 20xx 年度整体表现的客观评价

20xx 年度是我在学习中不断总结经验、吸取教训、获得成长的年度。

本年度的工作中，我认真制定工作计划，按时完成工作任务并适时进行总结和分析，关注功能实现、代码规范、效率优化和用户体验。努力开展对本职工作所需专业技术学习，优化知识结构，并不断深化对合同管理业务的理解。团队建设上，我积极融入团队，努力营造良好的团队氛围，和同事关系融洽。

综上所述，对于 20xx 年的工作整体表现，我对自己的评定是满意的。

20xx 年年度工作计划安排

- 1、在原有体系不变动情况下，配合团队完成社会组织信息系统后续的开发。
- 2、加强自己工作中阐述问题的能力和分析能力以及解决问题的能力。
- 3、不断学习新的技术与知识，让自己更能适应新的需求发展变化，给自己制定一个短期目标以计划。
- 4、努力更正自己开发习惯，提升自己开发技巧。
- 5、了解技术以外的知识，摆脱自己“机器人”的概念。

个人职业生涯规划

一、短期目标（提升专业技术水平、掌握解决问题的方法）

合理规划自己时间，给自己制定一个工作之余的学习计划，学习目标，在工作不断吸取经验教训加以总结汇总，不断更正自己工作习惯。

二、长期目标（专注改进薄弱环节，掌握提升效率的技巧，深化业务理解）

在不断巩固自己专业知识前提下，加深对业务的理解能力、分析能力、主导能力、不断充实自己各方面知识技能，强化自己薄弱环节。做一个合格高级软件工程师。

软件开发年终个人工作总结 篇 8 一、项目方面：

主要是围绕信号机开发的各种软件，如信号机底层软件、信号机设置软件、

以及为了保障信号安全的防火墙软件等，另外还围绕交通诱导屏这个产品做了相关的工作，如诱导屏设置软件，以及诱导屏测试软件等工作。

1、信号机软件开发

从去年的年底已经开始这项工作了，我的工作相对来说比较单一一点，就是信号机设置软件以及底层软件的通讯部分的程序代码，以及其他的部分功能。并且现在这款信号机能够兼容多家协议。

2、防火墙软件的开发

这是独立开发、并最终调试的一个软件，能够严格防止外来非法连接的软件。由于目前还没有我们自己的信号机中心软件，所以目前这个软件现在还没有派上用场，相信随着公司的发展，会逐渐用上这样的软件产品的。

3、交通诱导屏的相关工作

当然这里面的工作就相当砸碎一些，包括设置软件、测试软件以及处理在调试的过程中碰到的一些问题，以及测试一些硬件模块的好坏等。

二、团队合作

从上面主要的工作内容来看，不是我一个人所能完成的，正所谓一切事务离不开团队，个人无法称英雄。今年在余 sir 领导之下，团队建设有了很大的进步，每个项目开始之前，好好的交流、加强了解、对问题的共识、解决问题的方法能很好的统一起来。我个人也很好的溶入这个团队，共同做好一个项目。

没有我们自己的信号机中心软件，所以目前这个软件现在还没有派上用场，相信随着公司的发展，会逐渐用上这样的软件产品的。

3、交通诱导屏的相关工作

当然这里面的工作就相当砸碎一些，包括设置软件、测试软件以及处理在调试的过程中碰到的一些问题，以及测试一些硬件模块的好坏等。

三、工作态度

给我的最大的感触就是一定要好好的去聆听，每个人对待问题的看法，不管他的看法对还是不对，合理与否，或者考虑的角度是否确切，都要好好地聆听，至少要等他说完，如果你主观的色彩，可能你都不愿意或者不屑听完他说的话，但是静下心来你或许也能发现他看问题的某些角度是你没有考虑过的，他想的某些方面也许确实是要注意到的。静心！聆听！把技术与大家共同分享，共同提高。

四、来年工作展望

在新的一年里我希望能够在交通行业里做出更多新的产品，能够更加深入的研究下去，比如：目前我们欠缺的信号机中心软件，交通诱导屏的中心软件，这个两个应该是 20xx 年的首要任务了，如果还有时间我希望可以做 gis 地理信息系统方面的内容。

软件开发年终个人工作总结 篇 9 软件项目管理是为了使软件项目尤其是大型项目整体软件生命周期都在管理者的控制下，按照预期的成本，完成软件的交付。软件项目管理最早出现在 70 年代中期，目前中国软件项目管理上处于落后状态，很多已经不是技术能够解决的问题了，主要问题存在于管理上。软件项目管理是根据科学理论的，结合软件产品的实际情况，保证工程管理系统得到有效实施，能够使得软件项目按照预期的成本、进度、质量完成。软件行业是一个很有挑战力行业，是一个非常复杂的，牵扯较广的系统工程。

一、软件项目管理中常见的问题

在软件开发主要有几个阶段，需求分析阶段、概要阶段、详细设计阶段、编码阶段、测试阶段、安装和维护阶段。项目管理缺乏有效的系统培训和项目计划意识，在软件项目管理中，没有招聘专门的项目管理专业人才进行有效的管理。在管理人员的技术上可以很好的进行工作，但是在管理中缺乏相应的管理能力。在管理上没有接受专业系统的项目管理，具有专业的管理知识是非常重要的，软件项目管理知识要和管理经验相结合，会提高软件项目管理的水平。项目负责人对项目的总体计划没有很好的认识，对软件的计划的制定不严格，不能进行有效的管理和控制，导致在管理上脱节。在制定计划时要提高项目负责人的计划意识，加强对开发计划的有效性评估。

软件项目管理十分重要，在实施过程中并不容易，软件与客户有很好的相互性，合理的需求与合理的软件项目能够很好的与客户交流。在软件项目的实施过程中常常面临技术应用、业务需求的情况等会影响到整个软件项目的管理。软件项目管理要有一定的原则性，在软件的管理上遵循的原则有：用分阶段的生命周期计划严格管理；坚持进行阶段评审；实行严格的产品控制；采用现代程序设计技术；结果应能够清楚地审查；开发小组地人员应该少而精；承认不断改进软件工程实践的必要性。这是著名软件工程专家 B. W. Boehm 总结出了软件开发时需遵循的几条基本原则，也成为了我们在软件项目管理上是要遵循的原则。

在软件开发中最重要的是人员的配置和安排，人员的管理能力是决定软件项目的质量的重要因素。由于软件质量上和客户的需求有所差距会导致项目范围模糊给评价带来困难，没有合理的安排和相关人员，从而导致的软件项目不合理安全性得不到保证，影响到了整个项目的进度，是软件项目中存在的问题。项目团队中没有明确的分工协作能力，导致没有很好管理，责任相互推诿。人与人之间的责任分工存在较大的差异。这些现象导致软件开发和项目管理上内部资源的消耗，从而阻碍项目管理的发展。

二、解决软件项目管理中常见问题的方法

在软件项目管理中要制定符合实际情况的计划，计划的制定要在一定的条件限制下不断的完善，提高项目负责人的计划意识，制定相关的知识，技术和工具加强对软件项目的管理和计划。计划的制定不一定要面面俱到，但是一定要将各种问题的应急方式快速的作出表达，要用智慧去应对各种问题和面临的风险。项目的成本一般较高，要有很好的控制力度，将项目做到精细化，制定相符的项目计划。对于软件开发而言，控制是相当重要的管理活动。控制是保证质量和配置的重要保证，软件质量保证是在软件过程中每一步都进行的保护性活动。软件的评审是保证软件质量的作用之一，它可以有效的保证软件质量。

保证项目软件的分工明确，项目负责人应该对项目成员的责任进行合理的说明并分配，项目团队中的分工要明确，要相互协作，共同完善。将项目分配到工作人员中去，要强调不同的环节有不同的分工，在各个阶段上还是有一定的联系。通过对各个阶段的交付，可以清晰的了解下一阶段的工作。在通过检验时，要对上一阶段的工作结果进行调整。在这种分工协作下，要做好沟通，不仅仅和工作人员进行交流，还要与客户进行沟通。沟通的时间就是成本，为这些时间买单的就是客户。了解客户所需要的，充分理解并解决客户的困难。在整个项目的进行中要通过交流协调各方面，减少项目各个方面的困难，来确保项目的成功。

加强风险管理意识和总结项目经验。项目的负责人要掌握项目风险管理，加强对项目的审核，提高项目实施中可行性。总结行业内部的常见问题，对项目的风险有一定的总结和认识。也可以通过学习项目管理的相关知识来掌握项目风险必备的知识，强化项目负责人的风险意识。注意总结软件管理中经验，使得项目经验具有指导意义，为以后的项目管理提供借鉴意义。

三、结语

虽然很多的公司制定了一些软件开发管理模式，但没有从根本上解决软件项目管理上的一系列问题。在软件项目管理中，要规范有关人员的管理，只有规范化的管理，才能在项目管理中起到重大的作用。在管理中要分工合作，加强沟通意识和规避风险的能力，在项目管理中要重视经验的总结。进一步完善软件项目管理在软件企业中的实施，提高软件项目管理的能力和软件项目的质量标准。

软件开发年终个人工作总结 篇 10 我于 20xx 年 2 月 9 日进入公司，成为北京 x 公司的一员，做起了 dlp 行业的一只小狼。就在人事通知我准备转正资料的时候，我才意识到三个月的时间就这样过去了，好像所有的事情还发生在昨天一样。这段时间我收获了很多，也成长了很多，对于我从职场新人到一个合格商务人员的转变具有重要意义，在这里我非常感谢公司给我的机会和领导对我的指导和关怀，没有领导和同事的帮助，我成长不到现在的程度。

记得到公司的第一天，我的领导问过我一句话：到 x 公司来你打算怎么做？我侃侃而谈，说了很多抱负和理想之类的话。我领导只跟我说了一句：我只希望你踏踏实实的做，从一点一滴中做起，这样的脚步才是最真实的。从刚开始每天思考琢磨，慢慢地成为了一种行为准则，促进我在 x 公司更加快速的成长。数据安全领域是我原来没有接触过的，感到很陌生，但在公司领导和同事的帮助下，我对公司的组织架构、规章制度、行业组成、市场比例、公司产品等有了初步的认识，很快完成了产品的学习过程，在较短的时间内适应了公司的工作环境，最重要的是接触和学习了不少的相关业务知识，为做好自己的本职工作奠定了基础。在进入公司的第二周，公司组织了北京区域新员工的培训，对公司的产品和市场前景及公司政策做了详细的培训，培训期间不懂就问，印象不深的就反复思考琢磨，短短的几天使我对数据防泄漏行业有了更深的认识，对公司的产品的技术优势和应用场景有了更多的了解。在培训结束后，还参加了新员工的 ppt 演讲考核，并取得了较好的成绩。在培训结束后，安装了公司的主要产品，进行了测试，对性能和功能有了全新的感受。

在本月下旬主管给了布置了具体的任务：联系河北地区设计公司和设计院。我从名单搜索、联系方式、挖掘需求、抓有效客户，一步步的进行，用十几天的时间基本了解了河北地区设计院行业的市场情况。河北地区对信息化认识程度比较低，好多单位还停留在防火墙、

杀毒软件的防护措施阶段，完全没有接触过内部防护的软解决方案，这既是一个问题，又是一个机遇，我相信在设计行业刚性需求的引导下，河北市场会越来越做好。

在进入公司的第二个月份，我开始跟着主管跑市场，在现场学习的过程中不断提高，在去现场之前，先给自己定下几个目标，要理解哪些问题，听懂哪些回答。不懂的就下来，虽然方法简单，但效果很显著。在之后主管对整个现场的流程给我做了详细的指导和分析，指出几个关键问题及解决方法。在代理商和合作伙伴的项目操作方面也给我做了专门的培训，在实际工作中更加顺手。第二月份一个的收获就是市场开拓方面，经过自己的努力，河北设计行业中做过的 4 家，要进行的 3 家，想深入了解 5 家，并且后面的数字在不断的增加，

这使我在工作中更加有信心，对公司的发展和河北地区市场的扩展充满了期待。

第三个月份是对学习的充实和验证的月份，第三个月份开始公司组织了全公司新员工的培训公司，在外地办事处的人员也回京参加。这给了我们一个很好的交流平台，通过把自己工作中遇到的问题和总结的经验分享，在近十天的培训中，我的实际操作能力、对市场的见解又有了较大的提高，在后半月的项目跟进中把这段时间的学习成果展现出来，并不断升华，成为了我的兴趣，我很喜欢在项目跟进中交流、分享、说服的过程。在这方面公司和主管给了我的帮助，不断的发现不足、不断的弥补、不断的进步，在这个行业，这个公司我会我会越来越成功。

在这近三个月的工作中，我一直严格要求自己，遵守公司的各项规章制度，履行自己的工作职责，认真及时做好领导布置的每一项任务。当然我在工作中还存在一定的问题和不足，比如：对渠道业务不太熟悉，处理问题不能得心应手，工作经验方面有待提高；对相关知识情况了解的还不够详细和充实。对于这些不足，我会虚心向周围的同事学习，专业和非专业上不懂的问题虚心请教，努力丰富自己，充实自己，寻找自身差距，拓展知识面，不断培养和提高自己的项目控制能力，把自己业务素质和工作能力进一步提高。在这段时间里，我非常感谢主管和其他领导对我工作中出现的失误的提醒和指正，这些经历让我不断成熟，在以后处理各种问题时考虑得更加全面。现在的我同老员工相比，在工作经验和能力上有一定的差距，也希望请领导和同事对我多提要求，多提建议，使我更快更好的完善自己，提高自己。

在今后的日子里，我会继续努力，在河北这块区域留下我的影子，留下 x 公司的影子，随公司一块成长。

软件开发年终个人工作总结 篇 11 今年我市的小麦生产，在冬春遭受多年不遇的严重干旱、中期病虫害偏重发生、收获期又阴雨较多的不利形势下，通过全市广大干群的共同努力，上下一心，克难攻坚，打赢了抗旱保苗、阻击病虫害、“龙口夺粮”三大战役，取得了较好的收成，虽说与去年相比增产幅度不大，但在大灾之年能获得如此产量已属不易，成效中凝聚了全市广大干群和农业科技人员的心血和汗水，在世界经济危机的背景下 XX 市今年夏粮丰收意义更大，为维护社会稳定和确保国家粮食安全做出了积极贡献，达到了农业丰收、

农业增效、农民增收的目的。现总结如下：

一、小麦生产形势分析

根据农技中心测产调查，今年全市实收小麦面积 208 万亩，与去年持平略增，平均亩产 383.8 公斤，总产达 79830.4 万公斤，实现连续 6 年夏粮大丰收，与上年相比，平均单产增 2.9 公斤，增幅 0.76%，总产增加 603.2 万公斤，增幅 0.77%。从成产三因素看，今年小麦亩穗数 34 万，穗粒数为 31.1 粒，千粒重为 42.7 克，与去年的 33.8 万、30.5 粒和 43.47 克相比，呈“两增一减”态势，即群体增 0.2 万头，穗粒数增加 0.6 粒，千粒重减少 0.77 克。

二、我市今年小麦生产在大旱之年能够取得如此好的收成，得益于以下几个方面：

1、国家多项惠农政策的实施，充分调动了农民种粮积极性。近年来随着国家种粮直补、良种补贴、配方施肥、标准粮田建设、农综开发、土地治理、农资综合补贴、农机补贴、保护价收购等一系列支农、惠农政策和项目的实施，农民种粮积极性进一步提高，小麦种植面积稳中有升，生产投入和田间管理也得到进一步加强，在去年冬春连旱一百多天的灾害天气情况下，有效地促进了良种良法配套和生产环境的改善，为今年小麦生产奠定了良好基础。

2、各级领导高度重视，督导得力，职能部门配合行动有力，为小麦生产提供了组织保障。去年秋收麦播期间为确保适期播种，夯实麦播基础，市委、市政府先后召开了秋收秋种电视电话会议、小麦播种工作会议等。抓好各项麦播措施的落实，高质量地完成了小麦播种工作。麦播后，特别是去年 11 月底、12 月初旱情逐渐显现以来，XX 市委、市政府高度重视，为打造邓州粮食主产核心区，多次召开各乡镇和涉农部门抗旱浇麦工作会议，为做到未雨绸缪，市四大家领导带队，对各乡镇抗旱浇麦工作进行检查督导，并出台各项优惠政策支持抗旱浇麦工作，如对农户浇麦进行财政补贴，购置浇水机械进行补贴，提前发放综合直补，保证低价抗旱用油、用电，引丹灌区开闸放水，广播电台大力宣传抗旱先进典型等，并协调农业、供销、水利、农机、气象、电业、石油等部门，相互配合，形成合力，充分发挥职能，积极支持抗旱工作，确保了小麦生产的顺利进行。

3、技术服务到位，为小麦生产提供了有力技术支撑。在小麦备播、播种、管理等关键时期，我们及时组织农业技术人员，深入乡村、农户和田间地头，现场指导近百场次，举办专题培训会 34 期次，培训农民 15000 余人次，开办电视讲座 10 余期，发布 50 余条农业短信，印发技术资料 10 余万份，大厅服务咨询 50 期 300 余人次，多途径、多角度对农民进行全方位的技术服务，真正把小麦高产、高效栽培和抗逆生产技术送到农民手中，落实到小麦生产中。在小麦生产过程中，针对小麦不同生育期遇到的不同问题，我们及时组织技术人员，认真开展调查研究，适时提出技术管理意见，为领导科学决策，指挥小麦生产提供了参考依据。如去冬今春小麦严重干旱期间，农技中心组织土肥专家定期测试墒情，根据苗情、旱情，发 10 期抗旱简报，36 条抗旱新技术短信息，组织全体技术人员组成 12 个技术服务小组深入田间地头，科学指导群众采用新技术、新措施做到节水、节时、节能，浇好保命水、丰产水。又如，小麦生长中后期，我们针对影响小麦产量和品质的吸浆虫和锈病，组织 26 名技术人员，四次深入田间踏查，对锈病和吸浆虫发生情况进行严密监测，并及时提出防治措施，为领导科学决策、及早防治病虫害提供参考依据。

4、示范样板创建，为小麦生产提供了典型引路作用。今年以市政府为总牵头人，在腰店、桑庄等乡镇创建万亩小麦高产示范方的同时，涉农部门分别在全市 26 个小麦主产乡镇内，共建“万、千、百、十”不同类型的小麦示范样板田 126 个，面积达 25 万余亩，示范方内发挥资源和技术优势，围绕粮食高产、粮食增产、高产创建、探索模式、服务指导等方面大力推广了新品种、新技术和新成果，促进粮食生产规模化、机械化和集约化。如腰店乡、桑庄镇示范方，特别是腰店乡黑龙村百亩示范方，采取“六统一”，规范有效地落实了关键措施，取得了较高产量。据省农调队 5 月 19 日上午现场测验，百亩示范方，面积 132 亩，亩群体 43.4 万，穗粒数 37 粒，千粒重预计 42 克，按 85%折亩产 579.5 公斤。5 月 31 日 XX 市农业局专家组又一次现场实测，亩产 584.9 公斤，发挥了很好的示范带动作用，并得到省市领导的高度评价，5 月 21 日省小麦专家胡廷积、张世英一行在 XX 市委书记黄兴维、XX 市委书记刘朝瑞等领导同志陪同下到示范方现场进行观摩和考察，给予了充分肯定和赞扬，5 月 23 日全 XX

市示范方创建示范观摩会在邓州召开，兄弟县 XX 县组织其乡镇党委书记、农业局等单位领导，来邓州观摩，现场考察小麦示范方建设成效。领导和同志们均为大旱之年 XX 市万亩示范方能够取得如此高的产量赞叹不已。

软件开发年终个人工作总结 篇 12 20xx 年就要过去了，在这一年中信息中心实现了跨越式的发展。也就是在这一年，我对自己所负责的工作提出了更高的要求。目前我们网络部负责信息中心《政务网》、《图片库》、《重点项目网》及**部分委办局单位的网站建设维护工作和中心的软件开发工作。

《政务网》的建设与维护是信息化建设前沿阵地；政府上网工作的最根本体现，也是信息中心的核心工作。但是由于信息中心人手少，任务紧担子重，我与同事用将近两个月的时间，对《政务网》进行调整。经过调整后的《政务网》，网站内容更加规范全面，网总体更加美观，各种数据库的应用使网站的更新管理，用户的使用，网站安全性及浏览监控更加方便。受到大家的一致好评，尤其是网站在日常的更新维护中不断扩充，为用户提供了更加详实的内容，使网站聚集了更多的访问用户，提高了访问量及政务网的知名度。尤其是视频新闻栏目，多次得到领导的肯定，地方的许多网站都与该栏目进行了链接。同时网站大量数据库的应用，为今后政府网络数据中心的建立奠定了坚实的基础。时至今日《政务网》现在已经有相对固定的浏览群体，并且浏览用户正在不断的扩大。

尤其是，今年两节的召开，我们正在为**市政府设计制作精美《中国》画册，面对时间紧任务重，我克服种种困难，组织设计画册所需素材，许多片子都是亲手拍摄。同时为保障重点项目网的正常运行，我加班加点，对目前的项目网数据服务器进行升级改造，尤其是在数据迁移过程中，几十万条数据无一条丢失，确保重点项目网为各级领导的科学决策提供准确详实的数据支持。

在完成日常的工作后，我还制作了多个宣传多媒体影片，同时我也为单位内各科室做好了软件、网络及计算机维护工作；这些工作的顺利完成，使我深深的体会到：没有一个高效团结的战斗群体这是万万做不到的。

总之，在 20xx 年的工作中，我能够与中心其他员工，协同工作为信息中心的发展出谋划策，认真努力的完成自己的本职工作。但是我仍然要不断的学习不断的提高自己的业务水平，合理有效的安排工作顺序，以使日后的工作更加出色。

信息中心：

20xx 年 10 月 10 日

软件开发年终个人工作总结 篇 13

本次软件项目设计的题目是场地预约系统，它是基于 B/S 模式实现的用于体育城场地管理预约的 Web 应用软件。为用户提供并接受用户提出的需求信息，同时通过数据库管理系统存储数据，给场地的管理带来很大的方便。本项目的实现分为前台与后台。其中前台，用户可以浏览场地所提供的可预订场地的信息，同时可以对需要的场地进行预订；后台主要是针对管理员，管理员可以通过后台对场地的相应信息进行增添修改等操作。

我基本参与了本项目的全部实现过程，涉及项目的需求分析，概要设计，详细设计，代码编写，调试与运行。在需求分析阶段和小组其他成员认真分析讨论了本项目各方面的需求，主要是功能方面的需求，基本确定了本场地预约系统应该具有的基本功能。概要设计阶段通过讨论分析确定了所需表结构。详细设计阶段参与部分代码的编写，其中包括页面与数据库交互的实现，还有相应 jsp 页面代码的实现几布局的调整，修改。

在数据库设计实现阶段，通过和我们组其他成员的共同讨论，确定了场地信息、用户信息等表结构的详细信息，并实现了其数据库的建立和相应表的具体信息的设计实现。同时针对个别表结构完成了相应代码的编写与实现。

在后台，实现了用户的信息的浏览查看，修改及删除等功能，同时完成了足球场等场地信息的浏览、增添、修改、删除等功能。

前台参与了主界面的设计与实现，通过查询数据库得到主界面显示所需场地的相关信息，通过这样，用户可以很清楚的获知所有可预订场地的信息，其主界面上的所有关于场地的数据都是动态从数据库获取的，这样当场地增添或删除时通过修改数据库可以很方便的实现界面呈现给用户的场地信息，能够很好的使实际情况跟提供给用户的信息保持同布，非常利于场地信息的管理和发布。

软件开发年终个人工作总结 篇 14 哲学就是用简单的说话来体现出隐含深层意义的道理，让人们去思考和体会。哲学本身就是用来完善自己的精神修养和帮助他人完善思想的。

哲学的特征在于追问本质，不断反思。内容上，哲学的反思对象无所不包；深度上，哲学的反思是无穷无尽的。现实中，我们可以借用哲学的思维方式，

但是不能照搬哲学的思维方式。也即是说我们能够直接关注的现实是具体而有限的，思维的不可封闭性使得我们在解决具体问题时不能进行无穷追问。

把哲学低估于现代科学是不负责任的，哲学隐藏在现实生活中的每一部分，它为我们提供了一种生活的方式，如果将哲学简单的与现代科学相提并论，则成为了一种狭隘的唯科学主义。

又是一年毕业时，看到一批批学子离开人生的象牙塔，走上各自的工作岗位；想想自己也曾经意气风发、踌躇满志，不觉感叹万千。本文是自己工作6年的经历沉淀或者经验提炼，希望对所有的软件工程师们有所帮助，早日实现自己的人生目标。本文主要是关于软件开发人员如何提高自己的软件专业技术方面的具体建议，前面几点旨在确定大的方向，算是废话吧。

谨以此文献给那个自己为你奉献3年青春与激情的开发团队。还有团队成员：PPL、YT、YK、TYF、LGL、CHL、CDY、CB、DPD。

1、分享第一条经验：学历代表过去、能力代表现在、学习力代表未来。其实这是一个来自国外教育领域的一个研究结果。相信工作过几年、十几年的朋友对这个道理有些体会吧。但我相信这一点也很重要：重要的道理明白太晚将抱憾终生！所以放在每一条，让刚刚毕业的朋友们早点看到哈！

2、一定要确定自己的发展方向，并为此目的制定可行的计划。不要说什么，我刚毕业，还不知道将来可能做什么，跟着感觉走，先做做看。因为，这样的观点会通过你的潜意识去暗示你的行为无所事事、碌碌无为。一直做技术，将来成为专家级人物向管理方向走，成为职业经理人先熟悉行业和领域，将来自立门户还是先在行业里面混混，过几年转行做点别的这很重要，它将决定你近几年、十年内做什么事情才是在做正确的事情！。

3、软件开发团队中，技术不是万能的，但没有技术是万万不能的！在技术型团队中，技术与人品同等重要，当然长相也比较重要哈，尤其在MM比较多的团队中。在软件项目团队中，技术水平是受人重视和尊重的重要砝码。无论你是做管理、系统分析、设计、编码，还是产品管理、测试、文档、实施、维护，多少你都要有技术基础。

算我孤陋寡闻，我还真没有亲眼看到过一个外行带领一个软件开发团队成功地完成过软件开发项目，哪怕就一个，也没有看到。倒是曾经看到过一个高学历的牛人

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/508136141076007005>