

# 影评管理系统

学 院： \_\_\_\_\_

专 业： \_\_\_\_\_

指导教师： \_\_\_\_\_

2014 年 11 月



---

# 影评管理系统

## 摘要

影评具有其独特的艺术魅力，而一个好的影评更是有着多方位的解读，所以，影评网为多数影评爱好者提供了一个不断欣赏与探讨影评的平台，我们佳品有约影评网宗旨是为用户提供浏览影评、回复影评的平台，以影评为载体来使用户感受影评、解读影评。影评发展至今，已然成为大众最喜爱的娱乐媒体，本网站还提供最新的影评资讯与影评海报，及用户对自己喜爱影评进行投票。本文档详细描述了九组开发系统的过程，从开始需求分析，代码实现，到最后的运行测试、报告编写。设计报告共分八部分，分别为引言、需求分析、概要设计、详细设计、代码设计、总结、参考文献、致谢与用户使用说明。

**关键字：**JSP, Browser/Server, SQL Server 2005

---

## Reviews management system

### Abstract

Film development so far, already became public favorite entertainment media, this website has not only reviews browsing with reply, it also provides the latest film information, and users for their favourite movie vote. This document describes the detailed process of nine group development system, from the first requirement analysis, code realization, to final run the test, report writing.

**Keywords:** JSP, Browser/Server, SQL Server

---

# 1 绪论

## 1.1 研究背景及现状

影评，给人们的生活带来了来很多欢乐和感动，更加丰富了我们的课余文化生活。中国影评的发展史是从 1905 年才开始的。1905 年，中国第一部影评《定军山》在北京丰泰照相馆诞生，著名京剧老生谭鑫培在镜头前表演了自己最拿手的几个片断。片子随后被拿到前门大观楼熙攘的人群中放映，万人空巷，就此宣告中国影评的诞生。而对于我们来说更多的了解只是局限于对单个影评的直观感受。

电影是根据“视觉暂留”原理，运用照相以及录音手段，把外界事物的影像及声音摄录在胶片上，通过放映来表现一定内容的技术。影评是一种综合性艺术，在成功发展的过程中，它不断地吸取着文学、戏剧、绘画、音乐、舞蹈、雕塑、建筑、摄影等各种艺术的成就与经验。影评又是科学技术发展到一定阶段的新兴产物。高度的综合性和制作上的高度技术要求，规定着影评艺术不同于其他艺术的许多特点。

影评是通过蒙太奇组合成顺畅而生动的影片整体，也就是通过造型、音响和表演三种艺术手段所塑造运动的、音画结合的、逼真的具体形象，以反映社会生活的现代艺术。影评能准确地“还原”现实世界，给人以逼真感、亲近感，宛如身临其境。影评的这种特性，可以满足人们更广阔、更真实地感受生活的愿望。总之，影评是影响巨大的大众化艺术。

## 1.2 课题研究的意义

身为一个非常喜欢影评的影迷，可以说我们是一群被影评的魅力深深吸引的人，如今汇聚到了影评网，一边享受着影评赋予这个世界的美好时光，一边孜孜不倦的将影评的一点一滴汇入到网络的海洋中，同时带给我们愉悦的心情和心灵上的感动。

有了网络，判断好影评的权利，抒发最真实感情的主动权回归到了观影人的手中。看影评的人汇聚到影评网，把影评带给他们的快乐、愤怒、希望释放到影评网影评数据库中，用评论表达自己的观点、在影迷社区激烈争论，让心情得到更大的舒展，也激励着影评人不断进取，助推中国影评走向繁荣。

## 1.3 主要研究的内容

1. 影评分类检索；

---

2. 影评资源信息的布局与展示，使网友更直观和舒服的了解影评信息；

3. 实现身份的验证，登录；

4. 验证和管理各种评论，方便交流；

#### **1.4 论文整体结构**

第一章主要介绍影评网的课题背景以及相关主要内容，让读者对本论文有一个大概的了解。

第二章主要介绍影评网在设计时所使用的软件和平台背景，以及介绍这些相关软件和平台相比其他的软件和平台都具有哪些优势。

第三章主要介绍影评网在设计之初的一些总体框架和数据用例图，以及我在设计本网站时的一个总体思路，这样方便读者更加深入的了解本网站的设计方法。

第四章主要介绍影评网的详细设计，其中包括所有数据库表的设计思路和方法，前后台的设计方法以及我在设计时遇到的一些困难，还有我是如何解决这些困难的。

第五章主要向读者展示了影评网的一些设计界面和具体功能的描述，这样就使得读者能彻底了解本网站的相关细节。

最后是本论文的参考文献以及致谢。

---

## 2 开发环境介绍

### 2.1 开发工具介绍

#### 2.1.1 JSP 简介

JSP 是由 Sun 微系统公司于 1999 年 6 月推出的一项技术，是基于 JavaServlet 以及整个 Java 体系的 Web 开发技术，利用这一技术可以建立先进、安全和跨平台的动态网站。JSP 技术在多个方面加速了动态 Web 页面的开发。

与微软公司的 ASP 技术相比，JSP 具有如下优点：

(1) 开放的技术：JSP 技术基于平台和服务器的相互独立，技术支持来自广泛的、专门的、各种工具包，有服务器的组件和数据库产品开发商提供。相比之下，ASP 技术主要依赖 MICROSOFT 支持。

(2) 平台和服务器的独立性：JSP 编写的代码可运行在任何符合 JAVA 语法结构的环境中。这样 JSP 就能够运行在多种 WEB 服务器上并支持来自多家开发商提供的各种工具包。

(3) 开放的开发过程，开放的源码：自 1995 年以来，SUN 用开放过程方法同国际 JAVA 组织合作开发和修改 JAVA 技术和规范。

(4) JSP 标记可扩充性：JSP 技术能够为开发者扩展 JSP 标记，充分利用与 XML 兼容的标记技术强大的功能，大大减少对脚本语言的依赖。

(5) JSP 跨平台的可重用性：JSP 组件（EJB，JavaBean 或定制的 JSP 标记）都是跨平台可重用的。

#### 2.1.2 数据库简介

随着科学技术的进步，信息已成为各行各业的重要资源。数据库以其强大的操作和管理功能成为高速信息表达的途经。据我所知，数据库的类型有很多，比如：“sql server”，“vf”，“framework”，“access”，“Oracle”“MySQL”“SYBASE”“DB2”等等，然而本软件选择了用 SQL Server2005 来作为数据库软件。

关于 SQL Server2005 的介绍：Microsoft SQL Server 2005 是一个全面的数据库平台，使用集成的商业智能（BI）工具提供了企业级的数据管理。Microsoft SQL Server 2005 数据库引擎为关系型数据和结构化数据提供了更安全可靠存储功能，使您可以构建和管理用于业务的高可用和高性能的数据应用程序。

---

Microsoft SQL Server 2005 数据引擎是该企业数据管理解决方案的核心。此外 Microsoft SQL Server 2005 结合了分析、报表、集成和通知功能。这使您的企业可以构建和部署经济有效的 BI 解决方案，帮助您的团队通过记分卡、Dashboard、Web services 和移动设备将数据应用推向业务的各个领域。

与 Microsoft Visual Studio、Microsoft Office System 以及新的开发工具包（包括 Business Intelligence Development Studio）的紧密集成使 Microsoft SQL Server 2005 与众不同。无论您是开发人员、数据库管理员、信息工作者还是决策者，Microsoft SQL Server 2005 都可以为您提供创新的解决方案，帮助您从数据中更多地获益。

用 SQL Server2005 作为数据库的理由为：SQLServer2005 能够满足今天的商业环境要求不同类型的数据库解决方案。SQL Server 2005 中包含了非常丰富的新特性：通过提供一个更安全、可靠和高效的数据管理平台，增强企业组织中用户的管理能力，大幅提升 IT 管理效率并降低运维风险和成本；通过提供先进的商业智能平台满足众多客户对业务的实时统计分析、监控预测等多种复杂管理需求，推动企业管理信息化建设和业务发展；同时，SQL Server 2005 将提供一个极具扩展性和灵活性的开发平台，不断拓展您的应用空间，实现 Internet 数据业务互联，为您带来新的商业应用机遇。由于大大减少了应用程序宕机时间，提高了系统的可伸缩性和性能，并加以更严格的安全控制，SQL Server 2005 在支持现实中最苛刻的企业级系统要求的道路上，迈出了极大的一步。SQL Server 是微软服务器家族中重要的一部分，通过微软服务器系列产品共有的 Engineering strategy 所实现的增强的管理性和集成性，客户可以有效降低总体拥有成本并从更快的开发部署时间中受益。

## 2.2 运行环境

为了保证网站运行的效率和可靠性，网站服务器端应具有较高的软硬件配置，客户端的要求不是很高。此应用程序可广泛运行于国际互联网即 Internet，也可适用于内部的局域网。其运行要求如下：

软件环境：

- 开发工具：
  - Jsp/Java 开发工具 Eclipse；



- 
- Web Server: Tomcat 6.5 / JDK1.5 ;
  - 测试工具: 功能测试手工完成。
  - 数据库: SQL Server 2005;

### 3 需求分析和总体设计

要成功地实现一个项目，首先应该进行功能上的需求分析，这样才能令设计出的网站满足用户的各项功能需求。下面就对是对影评网的设计进行需求分析。

#### 3.1 可行性分析

可行性分析（Feasibility Analysis）也称为可行性研究，是在项目调查的基础上，针对新项目的开发是否具备必要性和可能性，对新项目的开发从技术、经济、社会的方面进行分析和研究，以避免投资失误，保证新项目的开发成功。可行性研究的目的是用最小的代价在尽可能短的时间内确定问题是否能够解决。该项目的可行性分析包括以下几个方面的内容。

- (1)经济可行性：主要是对项目的经济效益进行评价，本项目开发经费在经济上是可以接受的，并且本项目实施后可以显著提高工作效率，节省开支，一举多得。所以本项目在经济上是可行的。
- (2)市场可行性：市场的可行性是项目完成后是否能够在实际中很好的推广。本项目提升了观影感受，拉近了影评和观影人的距离，操作简单、方便。
- (3)技术可行性：技术上的可行性分析主要分析技术条件能否顺利完成开发工作，硬、软件能否满足开发者的需要等。该网站采用了 Browser/Server 模式进行开发。Browser/Server 体系结构紧密的结合了 Internet/Intranet 技术，是技术发展的大势所趋，它把网站带入了一个崭新的发展时代。数据库服务器 SQL 数据库，它能够处理大量数据，同时保持数据的完整性并提供许多高级管理功能。它的灵活性、安全性和易用性为数据库编程提供了良好的条件。因此，项目的开发平台已成熟可行。硬件方面，科技飞速发展的今天，硬件更新的速度越来越快，容量越来越大，可靠性越来越高，价格越来越低，其硬件平台完全能满足此项目的需要。

---

综上所述，此项目开发目标已明确，在技术、经济和市场等方面都可行，具有投入少、见效快的优点。因此网站的开发是完全可行的。

### 3.2 网站需要解决的主要问题

首先，因为该网站是面向广大影评爱好者的，包括学校和社会上的各个阶层的人士，所以在页面设计和布局上一定要贴近群众，符合大众的浏览习惯。其次就是网站的压力测试，因为项目面对人员较广，具有不确定性和不稳定性，故要考虑到流量急剧增大对此项目造成的打开页面变慢等诸多问题。

### 3.3 网站目标与功能

#### 3.3.1 网站目标

总体来说这次课题主要用 JSP, SQL Server 2005 完成一个 WEB 站点的设计。其中模块包括：包括注册管理、公告查看、投票管理、网站简介，注册管理包括注册会员及管理，公告查看为网站最新公告的查看，投票管理及浏览用户进行影评投票及投票结果的查看，网站简介是本网站的信息；未注册用户可以浏览网站的影评、海报等，不能发表评论；网站后台管理包括影评管理、影评种类管理、影评管理、预告片管理、海报管理、公告管理、用户设置、管理员后台设置。

本网站可以注册会员，会员注册后的信息会保存在数据库表中，会员通过前台登录也可方便、快捷的修改注册时所填写的信息。

如上所述，所有有关数据的信息全部保存在数据库表中，界面采用 JSP，中间采用类库与存储过程的连接，既保证了项目的安全性，又提高了网站页面快速打开等性能，维护起来也很方便。

#### 3.3.2 网站要达到的功能

本 Web 站点主要包含以下模块：注册管理包括已注册用户基本信息的添加修改和密码的修改，包括表

用户信息表

影评管理为管理员对影评信息的增删改查，包括表

影评信息表

影评种类管理管理员对影评种类的增删改查，包括表

影评种类表

---

公告管理即管理员添加公告，以及对以前公告的管理，包括表：

网站公告表

管理员发起投票、对以前投票的管理，用户进行投票，数据库更新，包括表：

投票表

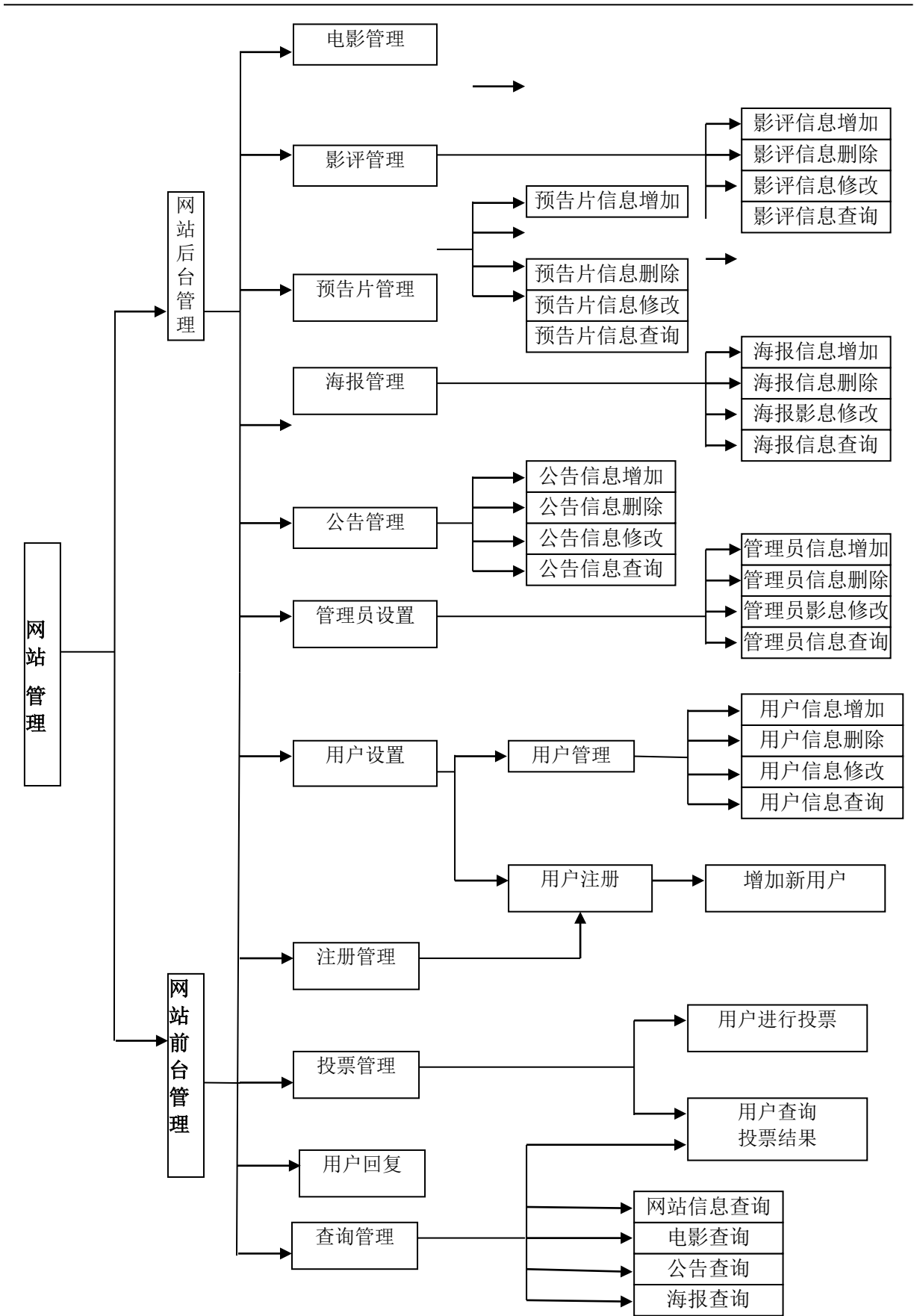
海报管理为管理员添加影评海报，对海报的管理等，包括表：

影评海报表

影评管理包括对影评的评论添加，管理员对影评评论的修改设置，包括表：

影评信息表

综上所述，影评网的前台用例图可以通过图 3.2 表现出来。



### 3.4 数据库逻辑设计 E-R 图

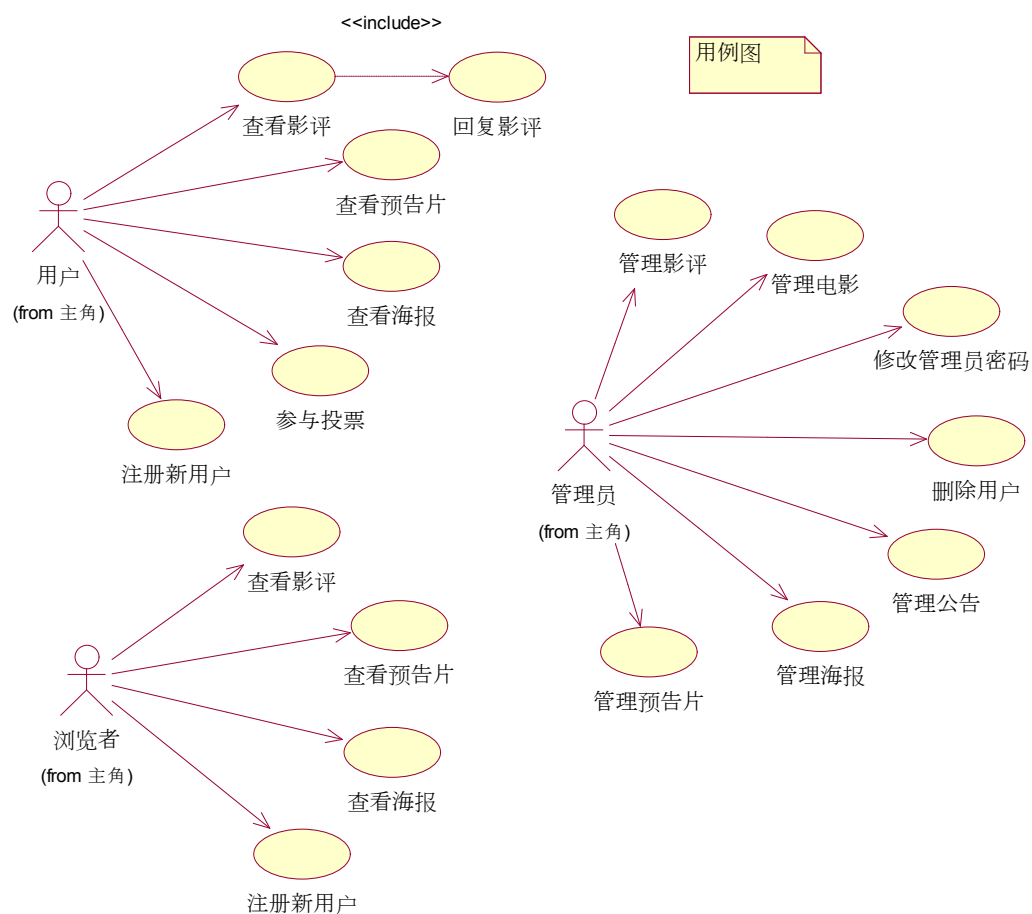
#### 3.4.1 实体与属性之间的关联

E-R 模型的组成元素有：实体、属性、联系。E-R 模型用 E-R 图表示。实体是用户工作环境中所涉及的事务，属性是对实体特征的描述，系统总 E-R 图如图 3.3 所示。

(1) 模型中的实体相当于实体集、一个表，而不是单个实体或表中的一行。实体用矩形框表示，实体名称标注在矩形框内。用菱形表示实体间的联系，菱形框内写上联系名，用无向边把菱形分别与有关实体相连接，在无向边旁标上联系的类型。

(2) 属性是实体的性质。用椭圆框表示，与实体之间用一条线相连表的主码是关键属性，关键属性项加下划线。

(3) 项目各子模块中主键相同的字段之间存在着相互关联的关系。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/508143054112006065>