

人工智能

python基础知识

GTTC

目录



Python基础知识回顾

GTTC


—

Python基本知识回顾

崇德强技 · 尚美至臻

一、Python 基本知识回顾

编写第一个Python程序

- `hello_world = 'hello world!'`
 - `print(hello_world)`
 - Python 中的变量不需要声明，每个变量在使用前都必须赋值，变量赋值以后该变量才会被创建。
 - 变量一般由字母、数字和下划线组成；通常第一个字符是字母或下划线 '_'；区分大小写。
- 

一、Python 固定语法

加入代码注释

- `# print(hello_world)` 注释语句，不会被执行
- `'''`
- 多行注释，以下语句不会被执行
- `print(hello_world)`
- `print(hello_world)`
- `print(hello_world)`
- `'''`



一、Python 固定语法

缩进代码

代码块以Tab或空格缩进限制，而不以花括号” {}”等分割代码，故编写代码时一定要注意代码对齐

- `hello_world = 'hello world!'`
- `print(hello_world) # 代码未对齐，执行报错`

- `机器学习 = ['决策树','神经网络','聚类分析']`

`for 算法 in 机器学习:`

`print(算法)`

- Python 3 源码文件以 UTF-8 编码，所有字符串都是 `unicode` 字符串。
- 或在脚本**首行**指定编码方式：
- `# -*- coding: GB18030 -*-`

一、Python 字符串与数值

任务描述

利用Python完成以下任务：

1. 创建一个字符串变量 “Apple's unit price is 9 yuan.”。
2. 提取出里面的数字9并赋值给新的变量。
3. 查看新变量的数据类型。
4. 将提取的数字9转成整型（int）。
5. 确认数据类型是否转换成功。



一、Python 字符串与数值

创建字符串

- 在Python中可以利用单引号、双引号、三引号创建字符串
- "单引号其实和双引号完全一样"
- ""三个引号被用于长段文字
或说明,只要引号不结束,你就可以任意换行""
- 字符串属不可变数据类型
- `applePriceStr = "Apple's unit price is 9 yuan"` # 创建字符串变量
- `applePriceStr = 'Apple unite price is 9 yuan'` # 单引号创建字符串
- `applePriceStr = """Apple's unit price is 9 yuan"""` # 三引号创建字符串

一、Python 字符串与数值

字符串基本用法

- 合并：'char1'+ 'char2'+ 'char3'
- 重复：'word' * 3
- 转换：int(string)

索引与切片：

- string[0]
- string[-4]
- string[1:4]
- string[3:]
- string[:3]

字符串		P		Y		T		H		O		N	
索引		0		1		2		3		4		5	
负索引		-6		-5		-4		-3		-2		-1	



一、Python 字符串与数值

数据类型查看与转换

Python 3支持的数值型数据类型有int、float、bool、complex

数值型数据类型	中文解释	示 例
int	整数类型	10; 100; 1000
float	浮点数	1.0; 0.11; 1e-12
bool	布尔型	True; False
complex	复数	1+1j; 0.123j; 1+0j

1. 创建一个字符串变量 “Apple’s unit price is 9 yuan.”
2. 提取出里面的数字9并赋值给新的变量。
3. 查看新变量的数据类型。
4. 将提取的数字9转成整型（int）。
5. 确认数据类型是否转换成功。

一、Python 字符串与数值

任务实现

1. 创建一个字符串变量 “Apple's unit price is 9 yuan.”。

```
applePriceStr = "Apple's unit price is 9 yuan"
```

2. 提取出里面的数字9并赋值给新的变量。

```
applePrice = applePriceStr[-6]
```

3. 查看新变量的数据类型。

```
print(type(applePrice))
```

4. 将提取的数字9转成整型（int）。

```
applePriceInt = int(applePrice)
```

5. 确认数据类型是否转换成功。

```
print(type(applePriceInt))
```



一、Python 字符串与数值

计算圆形的各参数

根据相应数学公式，完成以下任务

1. 给定圆的半径，计算圆的周长和面积
2. 给定圆的周长，计算圆的半径和面积
3. 给定圆的面积，计算圆的半径和周长



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 常用算术运算符

运算符	描述	示例
+	加，即两个对象相加	10+20输出结果30
-	减，即得到负数或是一个数减去另一个数	20-10输出结果10
*	乘，即两个数相乘或是返回一个被重复若干次的字符串	10*20输出结果200
/	除，即x除以y	20/10输出结果2.0
%	取模，即返回除法的余数	23%10输出结果3
**	幂，即返回x的y次方	2**3输出结果为8
//	取整除，即返回商的整数部分	23//10输出结果2



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 常用比较运算符

运算符	描述	示例
==	等于，即比较对象是否相等	(1==2)返回False
!=	不等于，即比较两个对象是否不相等	(1!=2)返回True
>	大于，即返回x是否大于y	(1>2)返回False
<	小于，即返回x是否小于y	(1<2)返回True
>=	大于，等于即返回x是否大于等于y	(1>=2)返回False
<=	小于，等于即返回x是否小于等于y	(1<=2)返回True



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 常用赋值运算符

运算符	描述	示例
=	简单的赋值运算符	<code>c=a+b</code> 将a+b的运算结果赋值为c
+=	加法赋值运算符	<code>a+=b</code> 等效于 <code>a=a+b</code>
-=	减法赋值运算符	<code>a-=b</code> 等效于 <code>a=a-b</code>
=	乘法赋值运算符	<code>a=b</code> 等效于 <code>a=a*b</code>
/=	除法赋值运算符	<code>a/=b</code> 等效于 <code>a=a/b</code>
%=	取模赋值运算符	<code>a%=b</code> 等效于 <code>a=a%b</code>
=	幂赋值运算符	<code>a=b</code> 等效于 <code>a=a**b</code>
//=	取整除赋值运算符	<code>a//=b</code> 等效于 <code>a=a//b</code>



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 常用逻辑运算符

运算符	逻辑表达式	描述	示例
and	x and y	布尔“与”，即x and y，若x为False，则返回False；否则它返回y的计算值	a and b，返回22
or	x or y	布尔“或”，即x or y，若x是True，则返回True；否则它返回y的计算值	a or b，返回11
not	not x	布尔“非”，即not(x)，若x为True，则返回False。若x为False，则返回True	not(a and b)，返回False

一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 成员运算符

运算符	描述	示例
<code>in</code>	如果在指定的序列中找到值，那么返回True，否则返回False	<code>x in y</code> , x在y序列中，返回True
<code>not in</code>	如果在指定的序列中没有找到值，那么返回True，否则返回False	<code>x not in y</code> , x不在y序列中，返回True



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1. 身份运算符

运算符	描述	示例
is	用于判断两个标识符是不是引用自一个对象	x is y, 如果id(x)等于id(y), 那么返回结果1
is not	用于判断两个标识符是不是引用自不同对象	x is not y, 如果id(x)不等于id(y), 那么返回结果1



一、Python 字符串与数值

常用操作运算符

1.运算符优先级排序，从上到下按由优先级从高到低进行排序

运算符	描述
**	指数（最高优先级）
~ + -	按位翻转、一元加号和减号
* / % //	乘、除、取模和取整除
+ -	加法减法
>> <<	右移、左移运算符
&	按位与运算符
^	按位或运算符
<= < > >=	比较运算符
<> == !=	等于运算符
= %= /= //=- += *= **=	赋值运算符
is is not	身份运算符
in not in	成员运算符
not or and	逻辑运算符



一、Python 字符串与数值

任务实现

任务实现1：给定圆的半径，计算圆的周长和面积

- `pi = 3.14 # 设置常量`
- `r = 3 # 输入圆形的半径`
- `C = 2 * pi * r # 计算圆形的周长`
- `S = pi * r ** 2 # 计算圆形的面积`
- `print('半径为', r, '的圆形，其周长等于', C, '；面积等于', S, '。')`

$$C = 2\pi r, S = \pi r^2$$



一、Python 字符串与数值

任务实现

任务实现1：给定圆的周长，计算圆的半径和面积

- `C = 5` # 输入圆形的周长

- `r = C / (2 * pi)` # 计算圆形的半径

- `S = pi * r ** 2` # 计算圆形的面积

- `print('周长为' + str(C) + '的圆形，其半径为' + str(r) + '；面积等于' + str(S) + '。')`

$$r = \frac{C}{2\pi} = \sqrt{\frac{S}{\pi}}$$

$$C = 2\pi r, S = \pi r^2$$



一、Python 字符串与数值

任务实现

任务实现1：给定圆的面积，计算圆的半径和周长

- `S = 5` # 输入圆形的面积

$$r = \frac{C}{2\pi} = \sqrt{\frac{S}{\pi}}$$

$$C = 2\pi r, S = \pi r^2$$

- `r = round((S / pi) ** 0.5, 2)` # 计算圆形的半径，并保留两位小数

- `C = round(2 * pi * r, 2)` # 计算圆形的周长，并保留两位小数

- `str_print = '面积为' + str(S) + '的圆形，其半径为' + str(r) + '；周长等于' + str(C) + '。'`

- `print(str_print)`

二

Python函数

二、Python 函数

使用def定义函数

- 使用def关键字定义一个求列表均值的自定义函数。

- 列表为: [1,2,6,0.3,2,0.5,-1,2.4]

- 函数实现了对整段程序逻辑的封装
- 从程序代码中独立出来
- 避免出现大段重复代码
- 便于维护

- **def** function(x,y):

return 'result'

get_features() ← - - -

```
"""
整理训练数据
"""
offline_train = pd.read_csv(data_train, parse_dates=["Date_received", "Date"]) # 读取训练集样本

index1 = (offline_train["Date"] - offline_train["Date_received"]).apply(lambda x: x.days <= 15) # 时间间隔是否在15天
index2 = (offline_train["Date"] - offline_train["Date_received"]).apply(lambda x: x.days > 15) # 时间间隔是否大于15
index3 = offline_train["Coupon_id"].notnull() & offline_train["Date"].isnull() # 领了优惠券却未使用

offline_train["label"] = -1 # 普通用户
offline_train.loc[index1, "label"] = 1 # 正样本
offline_train.loc[(index2 | index3), "label"] = 0 # 负样本
# offline_train["label"].value_counts()

offline_train["Discount_rate"] = offline_train["Discount_rate"].apply(get_discount) # 特征1: 优惠券的折扣率
offline_train["Distance"].fillna(method="ffill", inplace=True) # 特征2: 用户与商户地址之间的距离

Coupon_popu = offline_train[["Coupon_id", "label"]].groupby("Coupon_id").agg(lambda x: sum(x == 1)/sum(x != -1)) #
number_user_merchant_cust = offline_train[["User_id", "Merchant_id", "Date"]].groupby(["User_id", "Merchant_id"]).e
Coupon_popu.columns = ["Coupon_popu"]
number_user_merchant_cust.columns = ["number_user_merchant_cust"]

offline_train3 = pd.merge(offline_train, Coupon_popu, left_on="Coupon_id", right_index=True, how="left") #
offline_train4 = pd.merge(offline_train3, number_user_merchant_cust, left_on=["User_id", "Merchant_id"], right_index=True, how="left")
offline_train4.fillna(method="ffill", inplace=True) # 填补缺失值
offline_train4.fillna(method="bfill", inplace=True) # 填补缺失值
# offline_train4.isnull().sum()
```


二、Python 函数

使用lambda创建匿名函数

匿名函数，没有具体名称的函数

- lambda定义的是单行函数，如果需要复杂的函数，那么应使用def关键字。
- lambda函数可以包含多个参数，但
- lambda函数有且只有一个返回值。
- `example = lambda x, y: x+y`



二、Python 函数

任务实现

- 使用def关键字定义一个求列表均值的自定义函数。
- 列表为: [1,2,6,0.3,2,0.5,-1,2.4]
- def mean(x):
- sum1 = 0
- for i in x:
- sum1 += i
- return sum1/len(x)



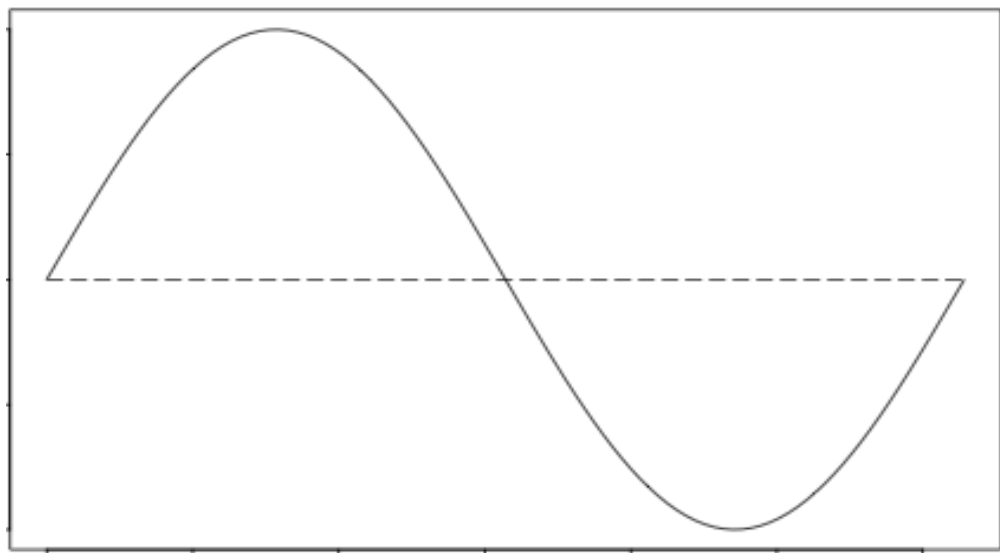
三

Python数据结构

三、Python数据结构

任务描述

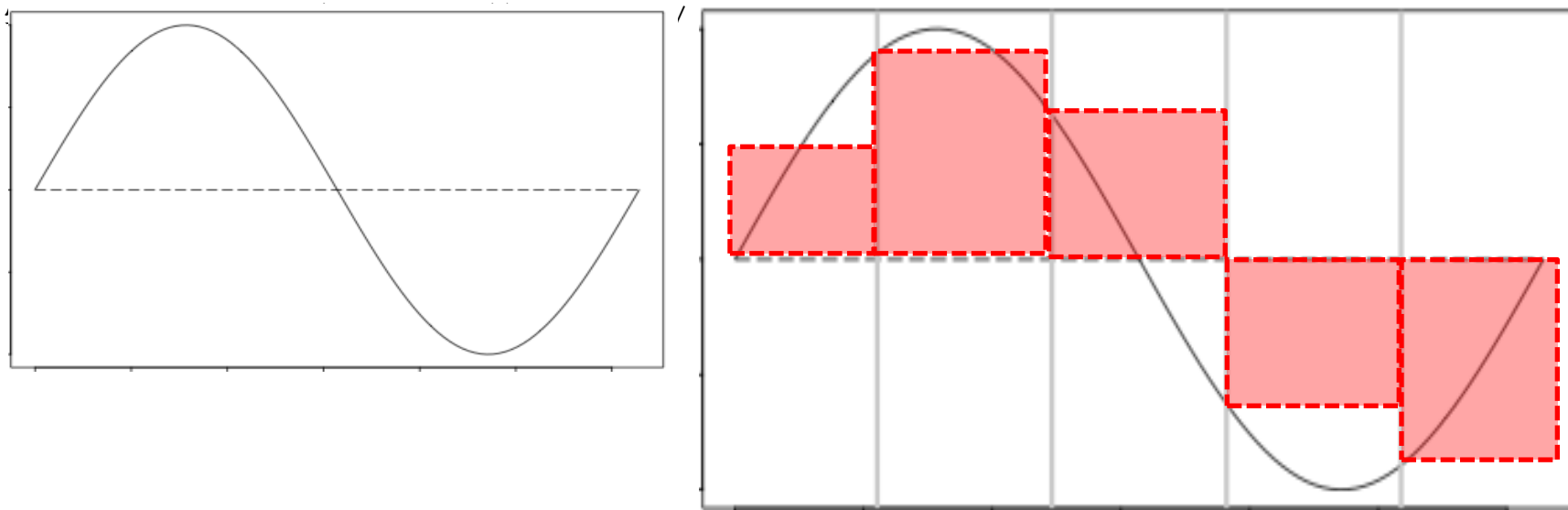
求曲线 $y=\sin(x)$ 从0到 2π ，与x轴围成的面积。



三、Python数据结构

任务分析

1. 将图形等份划分，得到若干小矩形。
2. 求出各小矩形的高度。
3. 将各高度乘以宽度，得各小矩形面积，最后求和。

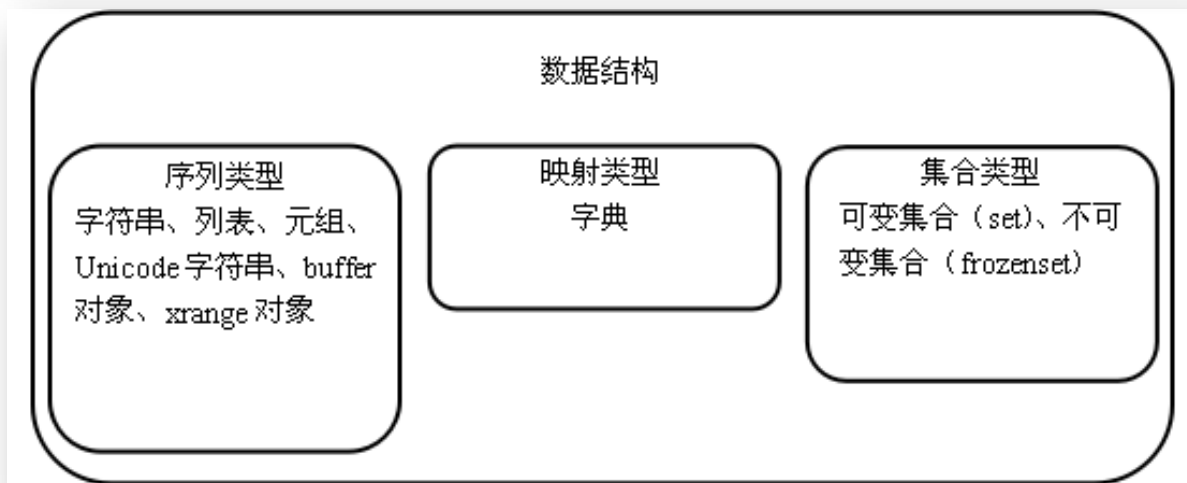


三、Python 数据结构

数据结构

- 数据结构：根据某种方式将数据元素组合起来形成的一个数据元素集合。
- Python 数据结构主要包含序列（如列表和元组）、映射（如字典）和集合3种基本的数据结构类型。

```
[0.0, 0.7, 1.4, 2.09, 2.79, 3.49, 4.19, 4.89, 5.59, 6.28]
```



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/517165153143010010>