



《个凝聚力的游戏》PPT课件



目录

第1章 游戏的起源

第2章 游戏设计原则 第3章 游戏中的社交互动

第4章 游戏中的学习与成长

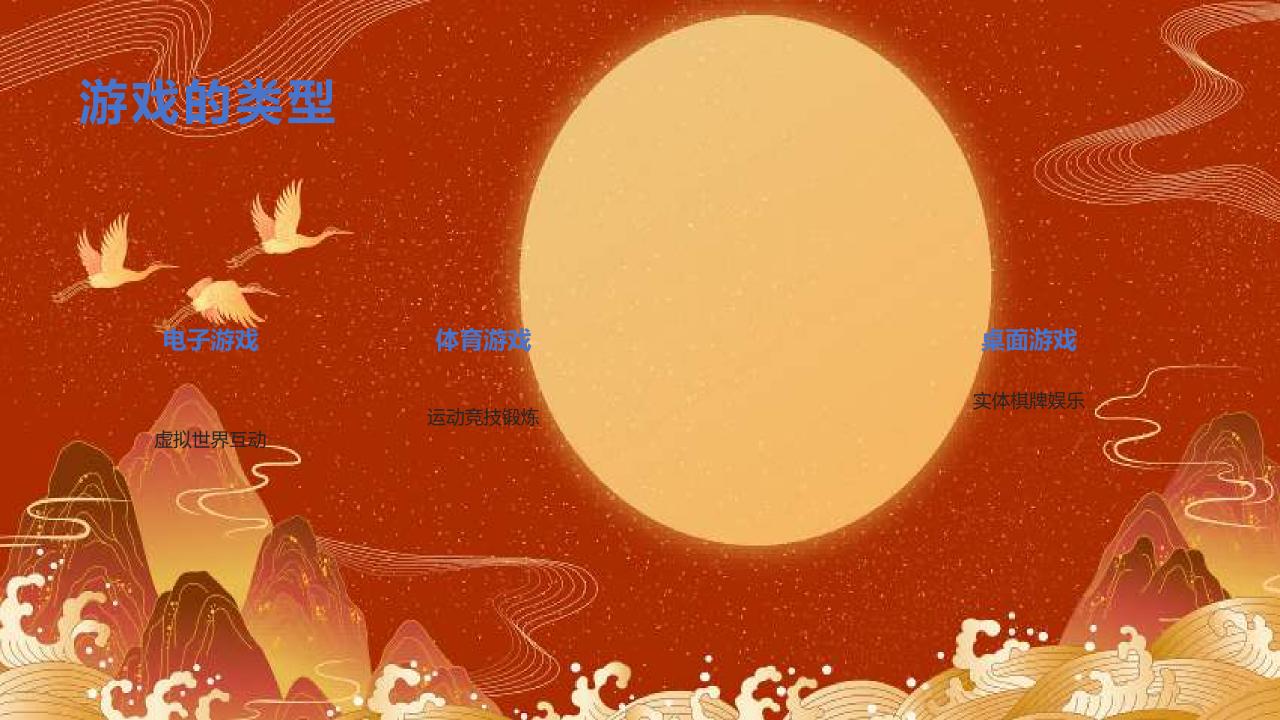
第5章 游戏中的创新与未来

第6章 游戏的力量











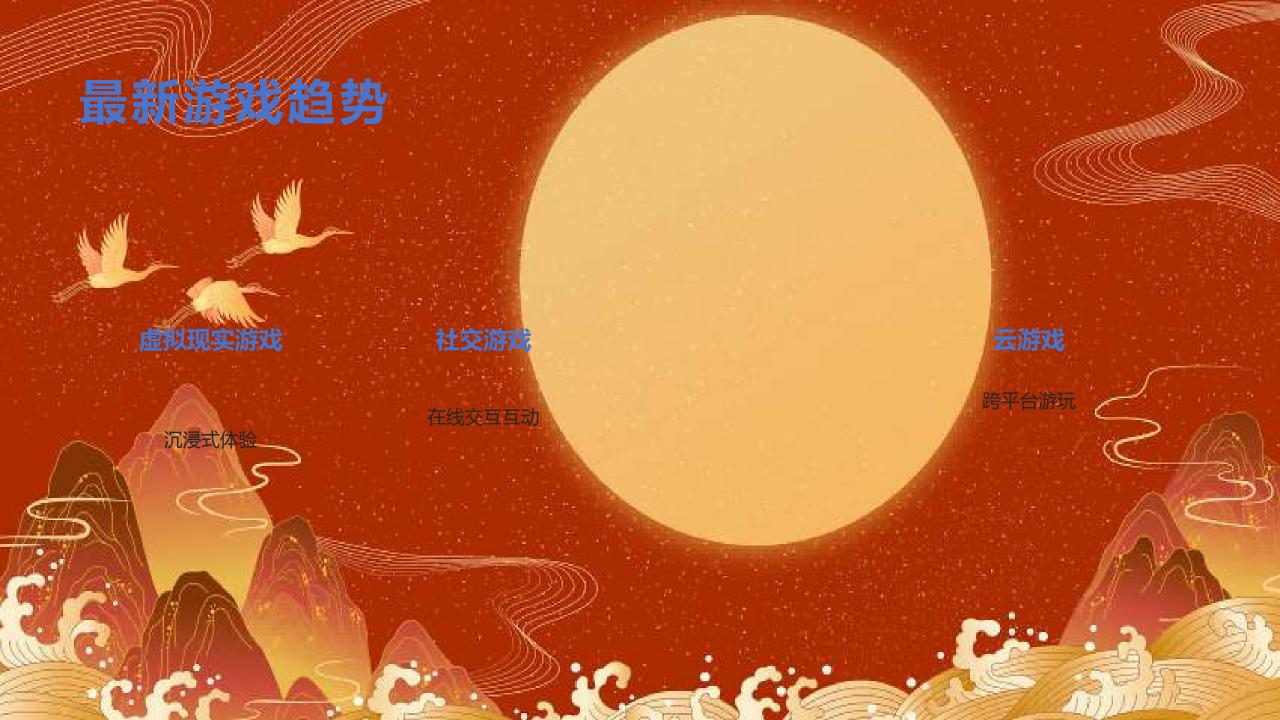
促进交流合作

培养团队精神 提高沟通能力

减轻压力

放松心情 提升身心健康









游戏设计理念

综合性学科

综合考虑情节、画面、音效等 方面

完整性和可玩性

吸引玩家,激发兴趣 让玩家沉浸其中,体验乐趣





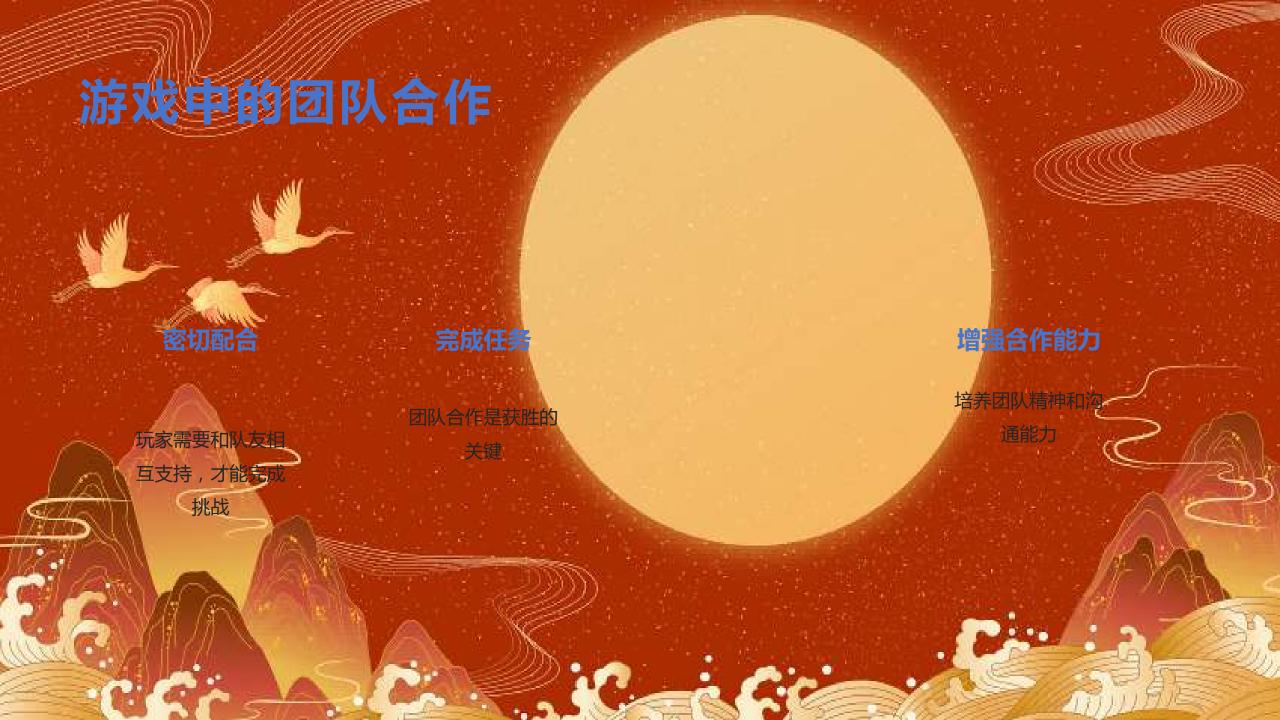


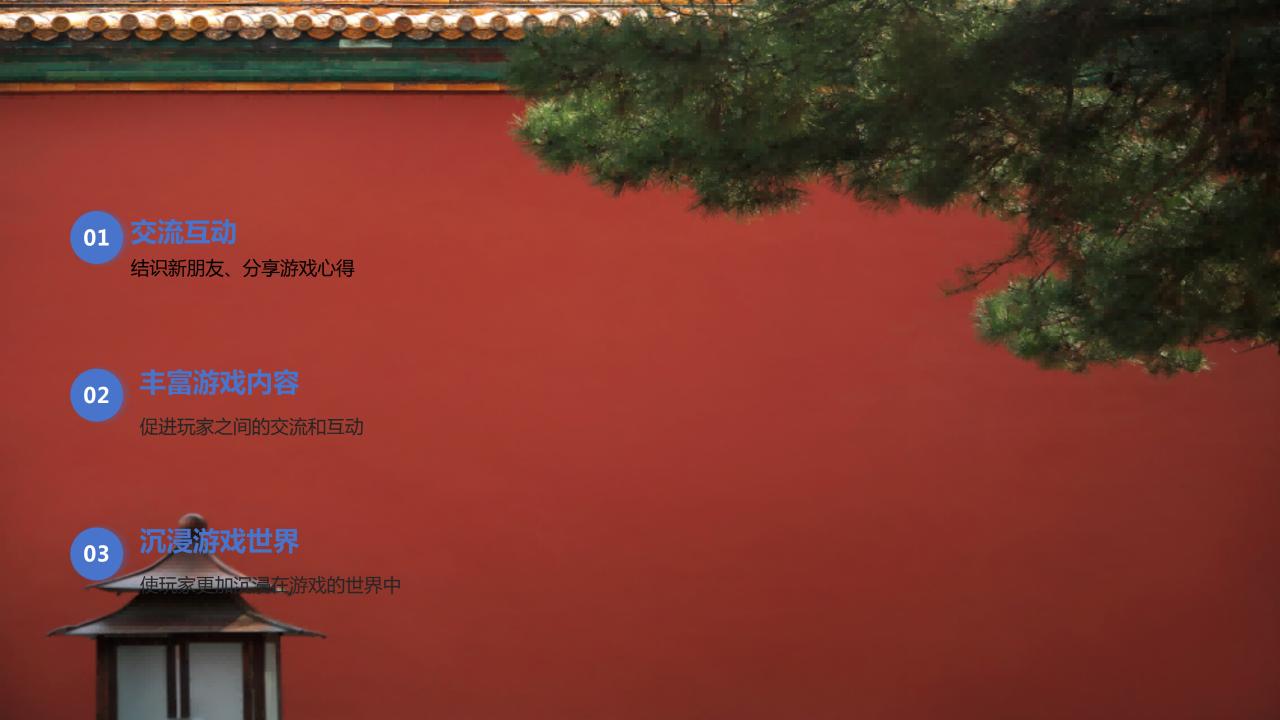












以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: https://d.book118.com/537000111002006056