

C语言程序设计（2023年春季）学习通超星课后章节答案期末考试题库 2023年

1. c语言每个函数的返回值都是 int 型的。

答案：
错

2. 以下说法中正确的是（ ）

答案：
总是从 **main**（）函数开始执行

3. 有以下函数调用语句：**Func(rec1 , (rec2+rec3 , (rec4,rec5)))**； 该函数调用语句中含有的实参个数是（ ）

答案：
2

4. C语言在函数调用时，若形参实参都是普通变量，实参和形参可以共用存储单元。

答案：
错

5. C语言程序中，当调用函数时（ ）。

答案：
实参和形参各占一个独立的存储单元

6. 函数的形参都属于全局变量。

答案:

错

7. 一个 C 语言源程序中, `main()` 函数的位置 ()

答案:

可以在任意位置

8. 实参向形参进行数值传递时, 数值传递的方向是单向的, 即形参变量值的改变不影响实参变量的值。

答案:

对

9. 全局变量只能定义在程序的最前面, 即第一个函数的前面。

答案:

错

10. 全局变量与局部变量的作用范围相同, 不允许它们同名。

答案:

错

11. C语言规定, 简单变量做实参时, 它和对应的形参之间的数据传递方式是 ()。

答案:

值传递

12. 为了便于计算机存储管理，C语言把保存所有变量的数据区，分成动态存储区和静态存储区，静态局部变量被存放在动态存储区。

答案：
错

13. C语言中有两种类型的函数，分别是（ ）。

答案：
标准库函数与自定义函数

14. 下列程序的输出结果是_____
`void fun (int a, int b, int c){ a=456;
b=567; c=678; }int main(void){ int x=10, y=20, z=30; fun (x, y,`

答案：
10, 20, 30

15. 以下叙述中错误的是_____。

答案：
用户定义的函数中可以有多条 `return` 语句，以便可以调用一次返回多个函数值

16. 自动变量如果没有赋值，其值被自动赋为 0。

答案：
错

17. 静态局部变量如果没有赋值，其存储单元中将是随机值。

答案：

错

18. 增 1 减 1 运算符的前缀运算和后缀运算的表达式值是相同的。

答案：

错

19. C 语言中，当 int 型与 double 型数据进行算术运算时，数据类型由 double 型向 int 型转换。

答案：

错

20. 在 C 程序中，9ab 是非法的用户标识符。

答案：

对

21. 表达式 $8 > 6 > 3$ 值是 ()。

答案：

0

22. 在 C 程序中，无论多少大的整数还是实数，都能准确无误的表示。

答案：

错

23. 表达式_的值是 0。

答案：
3/5

24. C 语言中，运算对象必须是整型数的运算符是（ ）。

答案：
%

25. 设变量 n 的类型为 int，当 n 的值为-10 时，条件表达式((n>0) ? 29 : 1) 的值为整数 1。

答案：
对

26. int x; 计算(double)x 后，x 的类型为 double。

答案：
错

27. 在 C 语言中，单目运算符需要 2 个操作数。

答案：
错

28. 表示关系 $X \leq Y \leq Z$ 的 C 语言表达式为（ ）。

34. C 程序中定义的变量，代表内存中的一个存储单元。

答案：

对

35. 在 C 语言的数据类型中，float 的含义是单精度浮点型，double 的含义是双精度浮点型。

答案：

对

36. 若变量定义为 double x;，则 $x \% 2$ 是符合 C 语言语法的表达式。

答案：

错

37. 若变量定义为 int n;，当 n 的绝对值大于 1 时，则表达式 $1/n$ 的值恒为 0。

答案：

对

38. 若变量定义为 int x, y;，则 $x + y = 22$ 是符合 C 语言语法的表达式。

答案：

错

39. 若变量定义为 int fahr;，则表达式 $5 * (fahr - 32) / 9$ 和表达式 $5 / 9 * (fahr - 32)$ 是等价的。

答案：

错

40. 执行以下程序段，输入 10，输出 10.00。

答案：
错

41. 执行以下程序段，输入 1000 3 0.025 输出 1000#3#0.025 。int money,

答案：
对

42. 执行以下程序段，输入 1001 3 0.025 输出 1001#3#0.025 。int money,

答案：
错

43. 执行以下程序段，输入 1003 3 0.025 输出 1003#3#0.025 。int money,

答案：
错

44. s(s-a)(s-b)(s-c) 是合法的 C 语言表达式。

答案：
错

45. 在 C 语言中，常量和变量都有数据类型。

答案：
对

46. 下面这段代码，用%.2f 格式打印输出 int 型变量，将会输出 2019.00。

答案：
错

47. 下列程序段输出结果为 ()。int x = -3, y = 2; if(x > y); x = -x; if(x

答案：
x=3,y=2

48. 能正确表示逻辑关系 或 的 C 语言表达式是 ()。

答案：
a >= 10 || a <= 0

49. #include int main() { int a=2, b=-1, c=2; if(a) if(b < 0) c=0; else c++;
该程序的输出结果是 ()

答案：
0

50. 下列程序运行时输入“7mazon”，则输出结果是 ()。#include int
main(void) { char c; int i; for (i = 1; i <= 5; i++) { c = getchar(); if (c >= 'a' && c
<= 'u') c += 5; else if (c >= 'v' && c <= 'z') c = 'a' + c - 'v';

:

51. `(float)(1/2)` 的值为 0.5。

答案：
错

52. 判断整型变量 `a` 能否同时被 3 和 7 整除的表达式为 `a%3==0 && a%7==0`。

答案：
对

53. 以下选项中合法的字符常量是 ()。

答案：

54. 下列条件语句中，功能与其他语句不同的是 ()。

答案：

55. 设有定义：`int a=2,b=4,c=5;`，以下语句中执行效果与其它三个不同的是__。

答案：
`if(a>b) c=a;a=b;b=c;`

int x=10,y=20,z=31; 以下语句: if(x

答案:

57. 以下程序的功能是输入三个数, 比较后输出三个数中的最大值, 请在下列选项中挑出正确的语句将程序补充完整。#include int main(void){ int x,y,z,u,v; scanf(“%d%d%d“, &x,&y,&z); if((1)) u=x; else u=y; if((2)) v=u; else v=z; printf(“%d n”, v); return 0;}

答案:

(1) x>y (2) u>z

58. 有以下程序

若运

运行时输入: 35, 则输出结果是()

答案:

1

59. 将以下 if-else 语句补充完整, 正确的选项是 ()。 (2分)if(x >=

答案:

}else{

60. 定义一个字符型变量, 下列选项中正确的是 ()。

答案:

char c = 97

61. 为了避免嵌套的 if-else 语句的二义性, C 语言规定 else 总是与 () 组成配对关系。

:
在其之前尚未配对的最近的

62. 在 `switch` 语句中，每一个的 `case` 常量表达式的值可以相同。

答案：
错

63. `case` 语句后如没有 `break`，顺序向下执行。

答案：
对

64. `if(a=5)` 语法上是允许的。

答案：
对

65. 在 `switch` 语句中，可以根据需要使用或不使用 `break` 语句。

答案：
对

66. 执行以下程序段后，`y` 的值为-1。 `x=-1; if(x<0){ y=-1; }y=0;`

答案：
错

`if-else` “真”，则执行语句 1；否则，就执行语句 2。`if(表达式) 语句 1 else 语句 2`

答案：
对

68. `if-else` 语句的一般形式如下，其中的语句 1、语句 2 只能是一条语句。`if(表达式) 语句 1else 语句 2`

答案：
对

69. 为了检查以下 `else-if` 语句的三个分支是否正确，至少需要设计 5 组测试用例，即 `x` 的取值至少有五组（小于 0 的数、0、大于 0 且小于 15 的数、15 和大于 15 的数）。`if(x < 0){ y = 0;}else if(x <= 15){ y = 4 * x / 3;}else{ y = 2.5 * x - 10.5;}`

答案：
对

70. 如果变量已经正确定义，则执行以下程序段后，`x` 的值不变。`x = 4; if(x < 0){ y = -1;}else if(x = 0){ y = 0;}else{ y = 1;}`

答案：
错

71. 关于字符型变量的定义，下列选项正确的是（ ）。

答案：

$s=15!$ (15 的阶乘) 则 s 变量应定义为 ()。

答案:

73. C 语言提供的合法的数据类型关键字是_____?

答案:

float

74. 若已定义 x 和 y 为 `double` 类型, 则表达式: $x=1, y=x+3/2$ 的值是 ()。

答案:

2.0

75. 为了检查以下嵌套的 `if` 语句的三个分支是否正确, 至少需要设计 3 组测试用例, 即 `yournumber` 的取值至少有 3 组 (大于、小于、等于 `mynumber`)。

答案:

对

76. 假设 x 、 y 、 z 和 k 都是 `int` 型变量, 那么执行表达式: $x=(y=4,z=16,k=32)$ 后, x 的值为 ()。

答案:

32

77. 在 `if` 语句中, 必须出现 `else`。

错

78. `if(a>b) {t=a;a=b;b=t;}` 是 3 条 c 语句。

答案:

错

79. `switch` 语句中多个 `case` 标号可以共用一组语句。

答案:

对

80. 以下标识符中，不合法的是（ ）。

答案:

81. 以下叙述中正确的是（ ）。

答案:

C 语言能够直接访问物理地址和进行位操作

82. C 语言规定：在一个源程序中，`main` 函数的位置（ ）。

答案:

可以任意

83. 按照标识符的要求，（ ）不能组成标识符。

答案：
连接符

84. 一个 C 程序的执行是从（ ）。

答案：
本程序的 `main` 函数开始，到 `main` 函数结束

85. 用（ ）三种基本控制结构，就可以编写任何复杂的计算机程序。

答案：
顺序，选择，循环

86. 程序员要想调用输入输出函数，需要在程序的开头写上语句（ ）。

答案：
`#include`

87. 编写 C 语言程序一般需经过的几个步骤依次是（ ）。

答案：
编辑、编译、连接、运行

88. C 语言程序中可以对程序进行块注释，注释部分必须用什么符号括起来？

答案：
`/*`和 `*/`

89. 下面程序中，合法的选项是（ ）。

答案：

90. 下列选项中，关于 `main()` 函数叙述不正确的是（ ）。

答案：

如果没有声明 `main()` 函数，程序将从第 1 行开始执行

91. 一个 C 语言程序是由（ ）。

答案：

函数组成

92. 下列是多行注释（块注释）的符号是（ ）。

答案：

`/* */`

93. 在 32 位编译器环境下，`int` 类型占多少字节？

答案：

4

94. C 语言属于机器语言。

答案：

错

95. 任何表达式语句都是表达式加分号组成的。

答案:

对

96. C语言的书写格式不会影响程序的可读性。

答案:

错

97. C语言程序在书写上只能是一条语句写一行。

答案:

错

98. 以下正确的描述是: 在C语言程序中 ()。

答案:

函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

99. C语言程序是从源文件的第一条语句开始执行的。

答案:

错

100. C语言源代码可以不经过编译而被计算机直接运行。

答案:

错

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/567126120162006045>