

C语言理论上机考试选择题部分（共 200 题，仅针对 11 级定向专业）

1、下面程序的输出是__D__

```
#include<>

void main()

{ int k=11;

}
```

- A) k=11,k=12,k=11 B) k=11,k=13,k=13
C) k=11,k=013,k=0xb D) k=11,k=13,k=b

2、在下列选项中,不正确的赋值语句是__D__.

- A) ++t; B) n1=(n2=(n3=0));
C) k=i=j; D) a=b+c=1;

3、下面合法的 C 语言字符常量是__A__.

- A) '\□' B) 65 D)
A

4、表达式: 10!=9 的值是__D__.

- A) true B) 非零值 C) 0 D) 1

5、C 语言提供的合法的数据类型关键字是

__B__.

- A) Double B) short C) integer D)

Char

6、字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是

__D__.

- A) 反码 B) 补码 C) EBCDIC 码 D) ASCII 码

7、C语言程序的基本单位是__C__.

- A) 程序行 B) 语句 C) 函数 D) 字符

8、设 int a=12, 则执行完语句 a+=a-=a*a 后,a 的值

是__D__

- A) 552 B) 264 C) 144 D) -264

9、执行下面程序中的输出语句后,输出结果是

__B__.

```
#include<>

void main()

{int a;

}
```

- A) 65 B) 20 C) 15 D) 10

10、下面程序的输出是__B__.

```
#include<>

void main()

{int x=023;

}
```

- A) 17 B) 18 C) 23 D) 24

11、下面程序的输出的是__C__.

```
#include<>

void main()

{int x=10,y=3;

}
```

A) 0 B) 1 C) 3 D) 不确定的值

12、已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65, 下面程序的输出是_____A_____.

```
#include<>

void main()

{char ch1,ch2;

ch1='A'+5-'3';

ch2='A'+6-'3';

}
```

A) 67,D B) B,C C) C,D D) 不确定的值

13、若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系, 则能正确表示这一关系的表达式为_____D_____.

A) a<>0 B) !a C) a=0 D) a

14、以下程序的输出结果是_____D_____.

```
#include<>

void main()

{ int x=10,y=10;

}
```

A) 10 10 B) 9 9 C) 9 10 D) 10

9

15、设有如下定义:

```
int x=10,y=3,z;
```

则语句

的输出结果是_____D_____.

A) 1 B) 0 C) 4 D) 3

16、为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式_____A_____.

A) (x>=y)&&(y>=z) B) (x>=y)AND(y>=z)
C) (x>=y>=z) D) (x>=y) & (y>=z)

17、C 语言中非空的基本数据类型包括_____B_____.

A) 整型, 实型, 逻辑型 B) 整型, 实型, 字符型
C) 整型, 字符型, 逻辑型
D) 整型, 实型, 逻辑型, 字符型

18、若 x 和 y 都是 int 型变量, x=100, y=200, 且有下面的程序片段:

上面程序片的输出结果是_____A_____.

A) 200 B) 100
C) 100 200 D) 输出格式符不够, 输出不确定的值

19、阅读下面的程序

```
#include<>

void main()

{

char ch;

}
```

如果从键盘上输入

```
abc< 回车>
```

则程序的运行结果是_____A_____.

A) a B) b C) c D) 程序语法出错

20、阅读下面的程序

```
#include<>

void main()
{
    int i,j;

    i=010;

    j=9;

}
```

则程序的运行结果是___D___.

A) 1,19 B) -1,19 C) 1,17 D)

-1,17

21、阅读下面的程序

```
#include<>

void main()
{
    int i,j,m,n;

    i=8;j=10;

    m=++i;

    n=j++;

}
```

程序的运行结果是___C___.

A) 8,10,8,10 B) 9,11,8,10

C) 9,11,9,10 D) 9,10,9,11

22、已知 $a=12$, 则表达式 $a+=a-=a*=a$ 的结果是

___A___.

A) 0 B) 144 C) 12 D) -264

23、若已定义 $\text{int } a$, 则表达式 $a=10,a+10,a++$ 的值是

___B___.

A) 20 B) 10 C) 21 D) 11

24、阅读下面的程序

```
#include<>

void main()
{
    int i,j;

}
```

如果从键盘上输入 1234567<回车>, 则程序的运行结果是___D___.

A) $i=123,j=4567$ B) $i=1234,j=567$

C) $i=1,j=2$ D) $i=123,j=45$

25、下面程序的输出结果是___D___.

```
#include<>

void main()
{
    int a=-1, b=4, k;

    k=(++a<=0)&&(b--<=0);

}
```

A) 1,1,2 B) 1,0,3 C) 0,1,2 D) 0,0,3

26、下面程序的输出结果是___A___.

```
#include<>

void main()
{
    int a=5,b=3;

    float x=, y=;

}
```

A) 1,0 B) 0,1 C) 1,1 D) 0,0

27、执行下面程序段后,输出结果是 A .

```
int a;

int b=65536;

a=b;
```

A) 65536 B) 0 C) -1 D) 1

28、若有以下定义和语句:

```
int a=010, b=0x10, c=10;
```

则输出结果是 B .

A) 10,10,10 B) 8,16,10 C) 8,10,10 D)

8, 8, 10

29、已知有 double 型变量 x=,y=, 整型变量 a=7,

则表达式 $x+a\%3*(int)(x+y)\%2/4$ 的值是 B .

A) B) 2.5 C) D) 0

30、若已定义 x 和 y 是整型变量,x=2;, 则表达式

$y+=x/2$ 的值是 C .

A) B) 5 C) 3 D)

31、以下程序的输出结果是 D .

```
#include<>

void main()
{
    int a=12, b=12;

}
```

A) 10,10 B) 12,12 C) 11,10 D) 11, 13

32、设有以下语句:int x=10;x+=3+x%(3), 则 x 的值是 A .

A) 14 B) 15 C) 11 D) 12

33、若 d 为 double 型变量,则表达式 d=1,d+5,d++ 的值是 D .

A) 1 B) 6.0 C) D)

34、表达式 5!=3 的值是 D .

A) T B) 非零值 C) 0 D) 1

35、若有定义 int a=12,n=5, 则表达式 $a\%=(n\%2)$ 运算后,a 的值 A .

A) 0 B) 1 C) 12 D) 6

36、若有定义 int x=3,y=2 和 float a=,b=, 则表达式: $(x+y)\%2+(int)a/(int)b$ 的值是 D .

A) 0 B) 2 C) D) 1

37、在 C 语言中,以下叙述不正确的是 A .

A) 在 C 程序中,无论是整数还是实数,都能被准确无误的表示

- B) 在 C 程序中,变量名代表存储器中的一个位置
- C) 静态变量的生存期与整个程序的生存期相同
- D) C 语言中变量必须先定义后引用

38、C 语言中的变量名只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符___C___.

- A) 必须为字母
- B) 必须为下划线
- C) 必须为字母或下划线
- D) 可以是字母,数字或下划线中的任意一种

39、设有说明:char w; int x; float y; double z; 则表达式:w*x+z-y 值的数据类型是___D___.

- A) float
- B) char
- C) int
- D) double

double

40、一个 C 语言的执行是从___A___.

- A) 本程序的主函数开始,到本程序的主函数结束
- B) 本程序的第一个函数开始,到本程序的最后一个函数结束
- C) 本程序的主函数开始,到本程序的最后一个函数结束
- D) 本程序的第一个函数开始,到本程序的主函数结束

41、设 a 为整型变量,不能正确表达数学关系 $10 < a < 15$ 的 C 语言表达式是___A___.

- A) $10 < a < 15$
- B) $a == 11 || a == 12 || a == 13 || a == 14$
- C) $a > 10 \&\& a < 15$
- D) $!(a \leq 10) \&\& !(a \geq 15)$

a==11||a==12||a==13||a==14

- C) $a > 10 \&\& a < 15$
- D) $!(a \leq 10) \&\& !(a \geq 15)$

42、下列程序执行后的输出结果是___C___.

#include <>

```
void main()
{ int a=5,b=60,c;
  if(a<b)
    else
  }
```

- A) 60/5=12
- B) 300
- C) 60*5=300
- D) 12

43、如果 c 为字符型变量,判断 c 是否为空格不能使用___A___.(假设已知空格 ASCII 码为 32)

- A) if(c=='32')
- B) if(c==32)

44、运行下面程序时,若从键盘输入 , 则程序的输出结果是___D___.

#include <>

```
void main( )
{
  int x,y;
  if(x==y)
    else if(x>y)
    else
}
```

- A) 3<5
- B) 5>3
- C) x>y
- D) x<y

45、运行下面程序时,若从键盘输入数据为

输出结果是__A__.

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int x,y,z;
```

```
if (x<y)
```

```
}
```

A) 34 B) 12 C) 9 D) 不确定的值

50、运行下面程序时，从键盘输入字母 **H**，则输出结果是__C__.

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ char ch;
```

```
ch=getchar( );
```

```
switch(ch)
```

```
}
```

```
}
```

A) Hello! B) Hello!

 Good Morning!

C) Hello! D) Hello!

Good morning! Bye_Bye!

Bye_Bye!

51、执行下列程序段后的输出结果是__A__.

```
int x=1,y=1,z=1;
```

```
x+=y+=z;
```

A) 3 B) 2 C) 1 D) 4

52、设 **ch** 是 **char** 型变量，值为 '**A**'，则表达式 **ch=(ch>='A' && ch<='Z')ch+32:ch** 的值是__B__.

A) Z B) a C) z D) A

53、下面程序的输出结果是__C__.

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int x=8,y=-7,z=9;
```

```
if (x<y)
```

```
if (y<0) z=0;
```

```
else z-=1;
```

```
}
```

A) 8 B) 1 C) 9 D) 0

54、运行下面程序时，若从键盘输入 则程序的输出结果是__B__.

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int a ;
```

```
}  
A) 7            B) 6            C) 5            D) 4
```

55、运行下面程序时，若从键盘输入 4 ，则程序的输出结果是 B。

```
#include <>  
  
void main( )  
{ int a,b,s;  
  
  s=a;  
  
  if (s<b) s=b;  
  
  s=s*s;  
  
}
```

A) 14 B) 16 C) 18 D) 20

56、下列程序的执行结果是 D。

```
#include <>  
  
void main( )  
{ int x=0,y=1,z=0;  
  
  if (x=z=y)  
    x=3;  
  
}
```

A) 3,0 B) 0,0 C) 0,1 D) 3,1

57、假定等级和分数有以下对应关系：

等级：A 分数：85~100

等级：B 分数：60~84

等级：C 分数：60 以下

对于等级 grade 输出相应的分数区间，能够完成该功能的程序段是 D。

A) switch (grade)

```
{
```

以下
等级错误

```
}
```

B) switch (grade)

```
{
```

以下
等级错误

```
}
```

C) switch (grade)

```
{
```

以下
等级错误

```
}
```

D) switch (grade)

```
{
```

以下
等级错误

```
}
```

58、能够完成如下函数计算的程序段是 B .

$$y = \begin{cases} -1 & x < 0 \\ 0 & x = 0 \\ 1 & x > 0 \end{cases}$$

A) y=1; B) if (x>=0)

if(x!=0) if(x>0) y=1;

if(x>0) y=1; else y=0;

else y=0; else y=-1;

C) y=0; D) y=-1;

if (x>=0) if (x>0) y=1;

if (x>0) y=1; else y=0;

else y=-1;

59、有如下程序

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ float x=y;
```

```
if(x< y=;
```

```
else if (x< y=x;
```

```
else y=;
```

```
}
```

该程序的输出结果是 C .

A) B)

C) D)

60、以下程序的执行结果是 B .

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int x=1,y=0;
```

```
switch (x)
```

```
{
```

```
case 1:
```

```
switch (y)
```

```
{
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

A) first B) first

second third

C) first D) second

third

61、以下程序的执行结果是 A .

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int a,b,c,d,x;
```

```
a=c=0;
```

```
b=1;
```

```
d=20;
```

```
if (a) d=d-10;
```

```
else if(!b)
```

```
if (!c) x=15;
```

```
else x=25;
```

、以下程序的输出结果是___D___.

```
main()  
{ int a=100;  
  
}
```

- A) a<=100 B) 100 C) 0 D) 1

68、若执行下面的程序从键盘上输入 9,则输出结果是. B

```
#include <>  
  
void main()  
{ int n;
```

- A) 11 B) 10 C) 9 D) 8

69、以下程序输出结果是___D___.

```
#include <>  
  
void main()  
{ int m=4;  
  
}
```

- A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

70、若执行下面的程序从键盘上输入 5,则输出结果是.

```
#include <>
```

```
void main()  
{ int x;  
  
}
```

- A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

71、以下程序段运行结果是___A___.

```
int x=1,y=1,z=-1;  
  
x+=y+=z;
```

- A) 1 B) 2 C) 4 D) 不确定的值

72、有以下程序

```
#include <>  
  
void main()  
{ int a,b,c=246;  
  
  a=c/100%9;  
  
  b=(-1)&&(-1);  
  
}
```

输出结果是___A___.

- A) 2,1 B) 3,2 C) 4,3 D) 2,-1

73、运行下面程序时,若从键盘输入数据为 , 则输出结果是___C___.

```
void main()  
{ int num,i,j,k,place;
```

A) 012 B) 123 C) 234 D) 错误信息

86、下面程序段的运行结果是 D。

```
int x=0,y=0;
while (x<15) y++,x+=++y;
```

A) 20,7 B) 6,12 C) 20,8
D)8,20

87、下面程序的运行结果是 B。

```
#include<>
void main()
{ int s=0,i=1;
while (s<=10)
{ s=s+i*i;
i++;
}
}
```

A) 4 B) 3 C) 5 D) 6

88、函数 pi 的功能是根据以下近似公式求 π 值：

C

$$(\pi^2)/6=1+1/(2*2)+1/(3*3)+..+1/(n*n)$$

请填空，完成求 π 的功能。

```
#include <>
void main( )
{ double s=; int i,n;
```

```
for(i=1;i<=n;i++)
s=s+_____ ;
s=(sqrt(6*s));
```

```
}
```

A) 1/i*i B) i*i C) (i*i) D) (n*n)

89、下面程序段的运行结果是 B。

```
for(x=10;x>3;x--)
{ if(x%3) x--;
--x; --x;
```

```
}
```

A) 6 3 B) 7 4 C) 6 2 D) 7 3

90、下面程序的运行结果是 D。

```
#include<>
void main( )
{ int a,b;
a=-1;
b=0;
do {
++a;
++a;
b+=a;
} while(a<9);
```

```
}
```

A) 34 B) 24 C) 26 D) 25

91、下面程序段的运行结果是 D。

i++;

A) 12345 B) 1234 C) 15 D) 无限循环

92、下面程序的输出结果是 B。

```
#include<>
```

```
void main()
```

```
{ int n=4;
```

```
}
```

A) 2 0 B) 3 1 C) 3 2 1 D) 2 1 0

93、以下程序运行后的输出结果是 D。

```
#include<>
```

```
void main()
```

```
{ int i=10,j=0;
```

```
do
```

```
{ j=j+1; i--;
```

```
}while(i>2);
```

```
}
```

A) 50 B) 52 C) 51 D) 8

94、以下函数的功能是：求 x 的 y 次方，请填

空。 C

```
#include<>
```

```
void main()
```

```
{ int i,x,y;
```

```
double z;
```

```
for(i=1,z=x;i<y;i++)
```

```
z=z* _____ ;
```

```
}
```

A) i++ B) x++ C) x D) i

95、有如下程序

```
#include<>
```

```
void main()
```

```
{ int x=23;
```

```
do
```

```
}while(!x);
```

```
}
```

该程序的执行结果是 B

A) 321 B) 23

C) 不输出任何内容 D) 陷入死循环

96、以下程序段的执行结果是 C。

```
int i,j,m=0;
```

```
for(i=1;i<=15;i+=4)
```

```
for(j=3;j<=19;j+=4)
```

```
m++;
```

A) 12 B) 15 C) 20 D) 25

97、下面程序的输出结果是 A。

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1;i<6;i++)
```

```
}
```

```
}
```

A) ##### B) ##### C) ***** D) #####

98、下面程序的输出结果是___D_____.

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int x=10,y=10,i;
```

```
for(i=0;x>8;y=++i)
```

```
}
```

A) 10 1 9 2 B) 9 8 7 6

C) 10 9 9 0 D) 10 10 9 1

99、执行以下程序后，输出的结果是___D_____.

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int y=10;
```

```
do {y--;} 
```

```
while (--y);
```

```
}
```

A) -1 B) 1 C) 8 D) 0

100、有如下程序

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int n=9;
```

```
}
```

该程序段的输出结果是___B_____.

A) 987 B) 876 C) 8765 D) 9876

101、有如下程序

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int i,sum=0;
```

```
for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
```

```
}
```

该程序的执行结果是___C_____.

A) 6 B) 3 C) 死循环 D) 0

102、以下循环体的执行次数是___D_____.

```
#include<>
```

```
void main( )
```

```
{ int i,j;
```

```
for(i=0,j=1; i<=j+1; i+=2, j--)
```

```
}
```

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

103、在执行以下程序时，如果从键盘上输入：ABCdef<

回车>，则输出为___B_____.

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ char ch;
```

```

while ((ch=getchar( ))!='\n')
{ if (ch>='A' && ch<='Z') ch=ch+32;
  else if (ch>='a' && ch<'z') ch=ch-32;
}
}

```

- A) ABCdef B) abcDEF C) abc D) DEF

104、下面程序的输出结果是 D。

```

main( )
{
int i,k=0, a=0, b=0;
for(i=1;i<=4;i++)
{
k++;
if (k%2==0) {a=a+k; continue;}
b=b+k;
a=a+k;
}
}

```

- A) k=5 a=10 b=4 B) k=3 a=6 b=4
C) k=4 a=10 b=3 D) k=4 a=10 b=4

105、执行下面程序段后,k 的值是 D。

```

int i,j,k;
for(i=0,j=10;i<j;i++,j--)
k=i+j;

```

- A) 9 B) 11 C) 8 D) 10

106、下面程序是计算 n 个数的平均值,请填空. B

```

#include<>

void main( )
{ int i,n;
float x,avg=;
for(i=0;i<n;i++)
avg=avg+_____; }
avg=_____;
}

```

- A) i B) x C) x D) i

avg/i avg/n avg/x
avg/n

107、以下程序的功能是:从键盘上输入若干个学生的成绩,统计并输出最高成绩和最低成绩,当输入负数时结束输入。请填空。 D

```

#include<>

void main( )
{ float x,amax,amin;
amax=x;
amin=x;
while (_____)
{ if (x>amax) amax=x;
if (_____) amin=x;
}
}

```

A) e==0 B) e!=1 C) e!=0 D) ~e

114、以下叙述正确的是 B .

- A) continue 语句的作用是结束整个循环的执行
- B) 只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句
- C) 在循环体内使用 break 语句或 continue 语句的作用相同
- D) 从多层循环嵌套中退出时,只能使用 goto 语句

115、在下列选项中,没有构成死循环的程序段是 D .

A) int i=100; B) for(;;);

while (1)

{ i=i%100+1;

if (i>100) break;

}

C) int k=1000; D) int s=36;

do {++k;} while (k>=1000); while (s)

--s;

116、下面程序的输出结果是 A .

```
#include<>
```

```
void main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1;i<=5;i++)
```

```
else continue;
```

```
}
```

```
}
```

A) #####\$ B) #####\$ C) ####*\$ D) ####*\$

117、下面程序段中,循环体的执行次数是 C .

```
int a=10,b=0;
```

```
do {b+=2;a-=2+b;} while(a>=0);
```

A) 4 B) 5 C) 3 D) 2

118、若 i 为整型变量,则以下循环语句的循环次数是 B .

```
for(i=2;i==0;)
```

A) 无限次 B) 0 次 C) 1 次 D) 2 次

119、C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是 A .

A) do-while 的循环体至少无条件执行一次

B) while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格

C) do-while 允许从外部转到循环体内

D) do-while 的循环体不能是复合语句

120、对于 for(表达式 1;; 表达式 3) 可理解为 B .

A) for(表达式 1;0; 表达式 3)

B) for(表达式 1;1; 表达式 3)

C) for(表达式 1; 表达式 1; 表达式 3)

D) for(表达式 1; 表达式 3; 表达式 3)

121、合法的数组定义是 D .

A) int

B) int

a[5]={0,1,2,3,4,5};

C) char

D) char

a[]={0,1,2,3,4,5};

122、要求下面的程序运行后，显示如下结果：

2 10 4 6

1 5 2 3

2 4 7 8

5 1 3 2

则程序中的划线处应填入 B。

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int a[4][4]={ _____ };
```

```
int i,j;
```

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
{for(j=0;j<4;j++)
```

```
}
```

A) {1,5,2,3},{2,4,7,8},{5,1,3,2}

B) {2,10,4,6},{1,5,2,3},{2,4,7,8},{5,1,3,2}

C) {5,1,3,2},{2,4,7,8},{1,5,2,3}

D) {2,1,2,5},{10,5,4,1},{4,2,7,3},{6,3,8,2}

123、给出以下定义：

```
char y[ ]={'a','b','c','d','e','f','g'};
```

则正确的叙述为 C。

A) 数组 x 和数组 y 等价

B) 数组 x 和数组 y 的长度相同

C) 数组 x 的长度大于数组 y 的长度

D) 数组 x 的长度小于数组 y 的长度

124、定义如下变量和数组：

```
int i;
```

```
int
```

```
x[4][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,  
15,16};
```

则下面语句的输出结果是 C。

A) 1 5 9 13 B) 1 6 11 16

C) 4 7 10 13 D) 4 8 12 16

125、下面程序输出的结果是 D。

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int i,j,x=0;
```

```
static int a[6]={1,2,3,4,5,6};
```

```
for(i=0,j=1;i<5;++i,j++) x+=a[i]*a[j];
```

```
}
```

A) 数组 a 中首尾的对应元素的乘积

B) 数组 a 中首尾的对应元素的乘积之和

C) 数组 a 中相邻各元素的乘积

D) 数组 a 中相邻各元素的乘积之和

126、若希望下面的程序运行后输出 45，程序空白处的正确选择是 C。

```
#include <>
```

```
void main( )
```

```
{ int i,j=10,a[ ]={1,3,5,7,9,11,13,15};
```

```
for( _____ )
```

```
j+=a[i];
```

```
}
```

- A) i=5;i>1;i-- B) i=0;i<7;++i
C) i=5;i>=1;--i D) i=2;i<6;++i

127、若有以下说明：

则以下对数组元素或数组的输出语句中，正确的是
__C__.

- C) puts(s1);puts(s2); D) puts(s1,s2);

128、下列一维数组初始化语句中，正确且与语句
float a[]={0,3,8,0,9}; 等价的是__D__.

- A) float a[6]={0,3,8,0,9}; B) float
a[4]={0,3,8,0,9};
C) float a[7]={0,3,8,0,9}; D) float
a[5]={0,3,8,0,9};

129、运行下面程序段的输出结果是__A__.

```
char
```

- A) Set B) Setup C) Set up D)
'S"e"t'

130、以下程序段的输出结果是__B__.

- A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

131、若有说明 :char
, 则下述说法中正确
的是__D__.

- A) c[7] 不可引用 B) c[6] 可引用, 但值不确定
C) c[4] 不可引用 D) c[4] 可引用, 其值为空字
符

132、下列初始化语句中, 正确且与语句

等价的是__C__.

- A) char c[]={'s','t','r','i','n','g'};
B) char c[]='string';
D) char c[7]='string';

133、若有说明 char
c[7]={'s','t','r','i','n','g'}; 则对元素的非法
引用是__C__.

- A) c[0] B) c[9-6] C) c[4*2] D)
c[2*3]

134、如有说明: char s1[5],s2[7];, 要给数组 s1
和 s2 整体赋值, 下列语句中正确的是__C__.

- A) s1=getchar(); s2=getchar();

D) gets(s1,s2);

135、下列一组初始化语句中, 正确的是__B__.

- A) int a[8]={ }; B) int
a[9]={0,7,0,4,8};
C) int a[5]={9,5,7,4,0,2}; D) int a[7]=7*6;

136、以下程序输出的结果是__D__.

```
#include <
```

```
void main( )
```

```
if(str[i]>='0'&&str[i]<='9')
```

```
}
```

- A) 9 B) 1a2b3c C) abc D) 123

137、以下程序输出的结果是__C__.

```
#include <
```

```
void main( )
```

```

{ int a[ ]={5,4,3,2,1},i,j;
  long s=0;
  for(i=0;i<5;i++)  s=s*10+a[i];

}

```

- A) s=12345 B) s=5 4 3 2 1
 C) s=54321 D) 以上都不对

138、以下程序输出的结果是___A___.

```

#include <>
void main()
{ int a[ ]={1,2,3,4,5},i,j,s=0;
  for(i=0;i<5;i++)  s=s*10+a[i];

}

```

- A) s=12345 B) s=1 2 3 4 5
 C) s=54321 D) s=5 4 3 2 1

139、在定义 int a[5][6]; 后，数组 a 中的第 10 个元素是___C___ (设 a[0][0] 为第一个元素)

- A) a[2][5] B) a[2][4] C) a[1][3] D)
 a[1][5]

140、当接受用户输入的含有空格的字符串时，应使用___A___函数.

- A) gets() B) getchar() C) scanf() D)
 printf()

141、以下程序执行时输入 Language Programming<回车>，输出结果是___D___.

```

#include <>
void main()
{ char str[30];
  gets(str);

}

```

- A) Language Programming B) Language
 C) str=Language D) str=Language
 Programming

142、以下一维数组 a 的正确定义是___D___.

- A) int a(10); B) int n=10,a[n];
 C) int n; D) #define SIZE
 10

```
int a[n];
```

143、以下对二维数组 a 进行正确初始化的是___B___.

- A) int a[2][3]={ {1,2},{3,4},{5,6} };
 B) int a[][3]={1,2,3,4,5,6};
 C) int a[2][]={1,2,3,4,5,6};
 D) int a[2][]={ { 1,2},{3,4}};

144、以下关于数组的描述正确的是___C___.

- A) 数组的大小是固定的，但可以有不同类型的数组元素。
 B) 数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同。
 C) 数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同。
 D) 数组的大小是可变的，可以有不同类型的数组元素。

145、以下程序的输出结果是___B___.

```

#include<>
void main()
{ int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};

  ][3]);
}

```

- A) 0650 B) 1470 C) 5430 D) 输出值不定

146、以下程序的输出结果是___A___.

```

#include <>
void main()
{ int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};

  ][0]);
}

```

- A) 0650 B) 1470 C) 5430 D) 输出值不定

147、已知 short int 类型变量占用两个字节，若有定

义: short int x[10]={0,2,4}; , 则数组 x 在内存中所占字节数是___D___.

A) 3 B) 6 C) 10 D) 20

148、在定义 int a[5][4]; 之后, 对 a 的引用正确的是. ___C___

A) a[2][4] B) a[1,3] C) a[4][3] D)

a[5][0]

149、以下数组定义中不正确的是___D___.

A) int a[2][3];

B) int b[][3]={0,1,2,3};

C) int c[100][100]={0};

D) int a[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

150、在执行语句: int a[][3]={1,2,3,4,5,6}; 后, a[1][0] 的值是___A___.

A) 4 B) 1 C) 2 D) 5

151、以下程序的输出结果是___C___.

```
#include <>
void main()
{ int i,a[10];
  for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
}
```

A) 258 B) 741 C) 852 D) 369

152、以下定义语句中, 错误的是___B___.

A) int a[]={1,2}; B) char

C) char D) int

a[]={ 'a','b','c'};

153、以下定义语句中, 错误的是___D___.

A) int a[]={1,2}; B) char

C) char int n=5,a[n];

154、下列程序的输出结果是___C___.

```
#include <>
```

```
void main()
```

```
char p=0;
```

```
while(p<7)
```

```
putchar(b[p++]);
```

```
putchar(' ');
```

```
}
```

A) GFEDCBA B) BCDEFG

C) ABCDEFG D) GFEDCB

155、下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是___C___.

A) 字符数组可以存放字符串

B) 字符数组中的字符串可以整体输入、输出

C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符对字符数组整体赋值 (初始化)

D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

156、以下程序的输出结果是___A___.

```
#include <>
```

```
void main()
```

```
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
}
```

A) 1,5,9, B) 1,4,7, C) 3,5,7, D)

3, 6, 9,

157、如有定义语句 int a[]={1,8,2,8,3,8,4,8,5,8}; , 则数组 a 的大小是___A___.

A) 10 B) 11 C) 8 D) 不定

158、有如下程序

```
#include <>
```

```
void main()
```

```

return r; }
void main()
{ int x, a[]={ 2,3,4,5,6,7,8,9};
x=f(a, 3);

```

上面程序的输出结果是__B__.

A) 720 B) 120 C) 24 D) 6

166、请读程序：

```

#include<>
f(char s[ ])
{ int i,j;
i=0;j=0;

return (j-i); }
void main()

```

上面程序的输出结果是__B__.

A) 0 B) 6 C) 7 D) 8

167、对以下程序，正确的说法是__D__.

```

sub (char x,char y)
{ int z; z=x%y; return z; }
void main( )
{ int g=5,h=3,k;
k=sub(g,h);

```

- A) 实参与其对应的形参类型不一致，程序不能运行
- B) 被调函数缺少数据类型说明，程序不能运行
- C) 主函数中缺少对被调函数的说明语句，程序不能运行
- D) 程序中没有错误，可以正常运行

168、若已定义实参数组 `int a[3][4]={2,4,6,8,10};`，则在被调用函数 `f` 的下述定义中，对形参数组 `b` 定义正确的选项是__B__.

A) `f(int b[][6])` B) `f(b) int b[][4];`
C) `f(int b[3][])`; D) `f(b) int b[4][5];`

169、若函数调用时用数组名作为函数参数，以下叙述

中，不正确的是__C__.

- A) 实参与其对应的形参共占用同一段存储空间
- B) 实参将其地址传递给形参，结果等同于实现了参数之间的双向值传递
- C) 实参与其对应的形参分别占用不同的存储空间
- D) 在调用函数中必须说明数组的大小，但在被调函数中可以使用不定尺寸数组

170、以下叙述中，不正确的是__B__.

- A) 使用 `static float a` 定义的外部变量存放在内存中的静态存储区
- B) 使用 `float b` 定义的外部变量存放在内存中的动态存储区
- C) 使用 `static float c` 定义的内部变量存放在内存中的静态存储区
- D) 使用 `float d` 定义的内部变量存放在内存中的动态存储区

171、如果一个函数位于 C 程序文件的上部，在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量，则该变量__C__.

- A) 为全局变量，在本程序文件范围内有效
- B) 为局部变量，只在该函数内有效
- C) 为局部变量，只在该复合语句中有效
- D) 定义无效，为非法变量

172、调用函数时，当实参和形参都是简单变量时，它们之间数据传递的过程是__D__.

- A) 实参将其地址传递给形参，并释放原先占用的存储单元
- B) 实参将其地址传递给形参，调用结束时形参再将其地址回传给实参
- C) 实参将其值传递给形参，调用结束时形参再将其值回传给实参
- D) 实参将其值传递给形参，调用结束时形参并不将其值回传给实参

173、以下叙述中，不正确的是__B__.

- A) 在同一 C 程序文件中，不同函数中可以使用同名变

- B) 在 `main` 函数体内定义的变量是全局变量
- C) 形参是局部变量，函数调用完成即失去意义
- D) 若同一文件中全局变量和局部变量同名，则全局变量在局部变量作用范围内不起作用

174、若函数调用时参数为基本数据类型的变量(俗称简单变量)，以下叙述正确的是___C___。

- A) 实参与其对应的形参共占存储单元
- B) 只有当实参与对应的形参同名时才共占存储单元
- C) 实参与其对应的形参分别占用不同的存储单元
- D) 实参与其对应的形参分别占用不同的存储单元

175、若主调用函数类型为 `double`，被调用函数定义中没有进行函数类型说明，而 `return` 语句中的表达式类型为 `float` 型，则被调函数返回值的类型是___A___。

- A) `int` 型
- B) `float` 型
- C) `double` 型
- D) 由系统当时的情况而定

176、在以下叙述中，不正确的选项是___B___。

- A) C 语言程序总是从 `main()` 函数开始执行
- B) 在 C 语言程序中，被调用的函数必须在 `main()` 函数中定义
- C) C 程序是函数的集合，在这个函数集中包括标准函数和用户自定义函数
- D) 在 C 语言程序中，函数的定义不能嵌套，但函数的调用可以嵌套

177、C 语言中，若未说明函数的类型，则系统默认该函数的类型是___C___。

- A) `float` 型
- B) `long` 型
- C) `int` 型
- D) `double` 型

178、下面函数的功能是___B___。

```
sss(s, t)
char s[ ], t[ ];
{ int i=0;
while((s[i])&&(t[i])&&(t[i]== s[i])) i++;
```

```
return (s[i]-t[i]);}
```

- A) 求字符串的长度
- B) 比较两个字符串的大小
- C) 将字符串 `s` 复制到字符串 `t` 中
- D) 将字符串 `s` 接续到字符串 `t` 中

179、设有如下函数定义：

```
int f(char s[ ])
{ int i=0;

return (i-1); }
```

如果在主程序中用下面的语句调用上述函数，则输出结果为___C___。

- A) 3
- B) 6
- C) 8
- D) 9

180、对于 C 语言的函数，下列叙述中正确的是___A___。

- A) 函数的定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套
- B) 函数的定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套
- C) 函数的定义和调用都不能嵌套
- D) 函数的定义和调用都可以嵌套

181、以下说法中正确的是___C___。

- A) C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行
- B) 在 C 语言程序中，要调用的函数必须在 `main()` 函数中定义
- C) C 语言程序总是从 `main()` 函数开始执行
- D) C 语言程序中的 `main()` 函数必须放在程序的开始部分

182、以下程序的输出结果是___B___。

```
#include <>
int a,b;
void fun()
{ a=100; b=200; }
void main()
{ int a=5,b=7;
fun();
```

183、以下函数 func() 的功能是：使具有 n 个元素的一维数组 b 的每个元素的值都增加 2，划线处应填入

```

__D__.
func(int b[ ],int n)
{ int ;
  for(i=0;i<n;i++)
    _____; }

```

- A) b[i++] B) b[i]++ C) b[i+=2] D) b[i]+=2

184、设有以下函数：

```

#include <>
int f(int a)
{ int b=0,c;
  c=3;
  b++; c++;
  return (a+b+c); }

```

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是 __B__.

```

void main()
{ int i;

```

- | | | | |
|------|------|------|------|
| A) 5 | B) 5 | C) 3 | D) 3 |
| 7 | 6 | 4 | 3 |
| 9 | 7 | 5 | 3 |

185、设有以下函数：

```

#include <>
int f(int a)
{ int b=0;
  static c=3;
  b++; c++;
  return (a+b+c); }

```

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是 __A__.

```

void main()

```

```

{ int a=2,i;
  for(i=0;i<3;i++)

```

- | | | | |
|------|------|------|------|
| A) 7 | B) 7 | C) 7 | D) 7 |
| 8 | 9 | 10 | 7 |
| 9 | 11 | 13 | 7 |

186、在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是 __B__.

- A) 地址传递 B) 单向值传递
C) 由实参传给形参，再由形参传回实参
D) 传递方式由用户指定

187、C 语言规定，除主函数外，程序中各函数之间 __A__.

- A) 既允许直接递归调用也允许间接递归调用
B) 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用
C) 允许直接递归调用不允许间接递归调用
D) 不允许直接递归调用允许间接递归调用

188、以下函数 fun 形参的类型是 __D__.

```

fun( float x)
{ float y;
  y=3*x-4;
  return y; }

```

- A) int B) 不确定 C) void D) float

189、下面程序的输出是 __C__.

```

int fun3(int x)
{static int a=3;
  a+=x;
  return(a); }
void main()
{int k=2,m=1,n;
  n=fun3(k);
  n=fun3(m);

```

- A) 3 B) 4 C) 6 D) 9

、下列程序执行后输出的结果是__C__.

```
#include<>
int f(int a)
{int b=0;
 static c=3;
 a=c++,b++;
 return(a); }
void main()
{int a=2,i,k;
 for(i=0;i<3;i++)
 k=f(a++);
```

A) 3 B) 0 C) 5 D) 4

191、C语言中规定函数的返回值的类型是由__D__.

- A) return 语句中的表达式类型所决定
- B) 调用该函数时的主调用函数类型所决定
- C) 调用该函数时系统临时决定
- D) 在定义该函数时所指定的类型所决定

192、以下程序的输出结果是__C__.

```
#include <>
fun(int x,int y,int z)
{ z=x*x+y*y;}
void main()
{ int a=31;
 fun(5,2,a);
```

A) 0 B) 29 C) 31 D) 无定值

193、以下函数调用语句中含有实参个数为__B__.

```
func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));
A) 1 个 B) 2 个 C) 4 个 D) 5 个
```

194、以下程序的输出结果是__D__.

```
#include <>
void fun()
```

```
{ static int a=0;
 a+=2;

void main()
{ int cc;
 for(cc=1;cc<4;cc++) fun( );
```

A) 2222 B) 2468 C) 222 D) 246

195、有如下程序

```
int func(int a,int b)
{ return(a+b); }
void main()
{ int x=2,y=5,z=8,r;
 r=func(func(x,y),z);
```

该程序的输出结果是__D__.

A) 12 B) 13 C) 14 D) 15

196、有如下函数调用语句
func(rec1,rec2+rec3,rec4,rec5);
该函数调用语句中,含有的实参个数是__B__.

A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错误

197、有如下函数调用语句
func(rec1,rec2+rec3,(rec4, rec5));
该函数调用语句中,含有的实参个数是__A__.

A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错误

198、在一个C源程序文件中,要定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量,则该变量需要使用的存储类别是:__D__.

A) extern B) register C) auto D) static

199、C语言中,凡未指定存储类别的局部变量的隐含存储类别是__A__.

A) auto B) static C) extern D)

200、在 C 语言中,全局变量的存储类别是____A_____.

A) static B) extern C) void D)

registe

1、在考生文件夹下，给定程序的功能是：

求一维数组 a 中所有元素的平均值，结果保留两位小数。

例如，当一维数组 a 中的元素为：

10,4,2,7,3,12,5,34,5,9

程序的输出应为：The aver is: 。

```
#include <>
#include <>
void main()
{
    int a[10]={10,4,2,7,3,12,5,34,5,9},i;
    /*****found*****/
    int aver,s;
    /*****found*****/
    s = 0;
    for ( i=1; i<10; i++)
        s += a[i];
    aver = s / i;
}
```

float aver,s;

s=a[0];

2、在考生文件夹下，给定程序的功能是：

求二维数组 a 中的最大值和最小值。

例如，当二维数组 a 中的元素为：

4	4	34
37	3	12
5	6	5

程序的输出应为：The max is: 37

The min is: 3 。

```
#include <>
#include <>
void main()
{
    int
a[3][3]={4,4,34,37,3,12,5,6,5},i,j,max,min;
    max = min = a[0][0];
```

for (i=0; i<3; i++)

/******found*****/

for (j=1; j<3; j++)

for(j=0;j<3;j+

{ if (max < a[i][j])

max = a[i][j];

/******found*****/

if (min < a[i][j])

if(min>a[i][j]

min = a[i][j];

}

}

3、在考生文件夹下，给定程序的功能是：

求一维数组 a 中的最大元素及其下标。

例如，当一维数组 a 中的元素为：

1,4,2,7,3,12,5,34,5,9,

程序的输出应为：The max is: 34,pos is: 7 。

```
#include <>
#include <>
void main()
{
    int
a[10]={1,4,2,7,3,12,5,34,5,9},i,max,pos;
    max = a[0];
    pos = 0;
    for ( i=1; i<10; i++)
    /*****found*****/
    if (max > a[i])
    {
        max = a[i];
    /*****found*****/
    i = pos;
    pos=i;
pos);
```

if(max<a[i])

pos=i;

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/587136060066006161>