

游戏策划方案(15 篇)

游戏策划方案 1

游戏名称：摘水果

游戏目的：

①练习助跑跨跳，培养弹跳能力。

②发展平衡能力。

游戏准备：

椅子，水果图片，自制果树，皮筋。场地布置如图示。

游戏玩法：

幼儿助跑跳过用椅子和皮筋搭成的小河，再走过有间隔的椅子——小桥，到果树上摘下水果，沿直线跑回原处。游戏可以反复进行。

游戏建议：皮筋的高度与椅子的间隔可以依据幼儿的能力自由调节

游戏策划方案 2

一、数字传递游戏

游戏名称：数字传递

游戏步骤：

1、将学员分成若干组，每组学员 5 名-8 名左右，并选派每组一名组员出来担任监督员；

2、所有参赛的组员排纵列排好，队列的最后一人到培训师处，培训师向全体参赛学员

和监督员宣布游戏规则

3、游戏规则：

1) 各队代表到主席台来，培训师：“我将给你们看一个数字，你们必须把这个数字通过

姿体语言让你全部的队员都知道，并且让小组的第一个队员将这个数字写到讲台前的白纸上

(写上组名)，看哪个队伍速度最快，最准确；”

2) 全过程不允许说话，后面一个队员只能够通过姿体语言向前一个队员进行表达，通

过这样的传递方式层层传递，直到第一个队员将这个数字写在白纸上；

3) 比赛进行三局(数字分别是 0、900、0.01)，每局休息 1 分 15 秒。第一局胜利积 5

分，第二局胜利积 8 分，第三局胜利积 10 分。

小组讨论：

1、P(计划)D(实施)C(检查)A(改善行动)循环中，在这个游戏中如何得到体

现？

2、四个循环中，哪个步骤更为重要？

二、在长 10 米的一条直线上点燃 10 支蜡烛，烛间相距 1 米。游戏者在这段距离内双脚并跳前进。在两分钟内跳完，同时蜡烛不灭者得奖票 2 张。

三、所有参加晚会的人员，每人发一张写有号码的卡片，比如与会人员共 50 人，可以写 50 张卡片，每张号码从 1 到 50。摇奖箱里装的卡片要和与会人员持有的卡片一样配有相同号码，晚会中途可以指定某人上台抽奖，奖励人数可以自己定，奖励形式可分特等、一、二、三等。

游戏策划方案 3

衔杯传水中经常会将水洒到身上，所以经过游戏改进，采用了吸管传递纸杯的方式，队友之间每人衔住一个吸管，然后使用吸管顶住纸杯将其传递给下一个人，游戏比较简单，但老少皆宜且失败率低，主要比的是传递的速度。

游戏策划方案 4

跳绳是一项历史悠久、老少皆宜的传统体育项目，本身就很适合作为晨会游戏，可以很好的锻炼身体和提神醒脑，不过为了游戏更加的具有趣味性，我们现在将跳绳和问答游戏进行了结合，改编成为了全新的一个游戏大块头有大智慧。

参加人数：

每队 5 人

游戏道具：

长绳、秒表、口哨、问答题

游戏规则

- 1、每队派出两人轮绳，其他三人跳绳和回答问题；
- 2、队员准备好后，裁判吹响口哨后，跳绳开始，跳绳的三人必须一起回答裁判给出的问题；
- 3、每队限时 3 分钟，期间绊倒绳子的时候不能回答问题，所有的问题必须在跳绳的时候回答；
- 4、回答对一个问题得一分，所有队伍将游戏进行完后，得分最多的获胜。

问答题目

- 1、小波比的一举一动都离不开绳子,为什么?(答案:小波比是木偶,(这都不懂))
- 2、小王是一名优秀士兵,一天他在站岗值勤时,明明看到有敌人悄悄向他摸过来,为什么他却睁一只眼闭一只眼?(答案:他正在瞄准)
- 3、猴子每分钟能掰一个玉米,在果园里,一只猴子55分钟能掰几个玉米?(答案:没掰到一个)
- 4、世上什么东西比天更高?(答案:心比天高)
- 5、什么贵重的东西最容易不翼而飞?(答案:人造卫星)
- 6、三个金鑫,三个水叫淼,三个人叫众,那么三个鬼应该叫什么?(答案:叫救命)
- 7、胖妞生病时,最怕别人来探病时说什么?(答案:多保重身体)
- 8、什么东西比乌鸦更讨厌?(答案:乌鸦嘴)
- 9、孔子是我国最伟大的什么家?(答案:老人家)
- 10、睡美人最怕的是什么?(答案:失眠)
- 11、小明对小华说:我可以坐在一个你永远也坐不到的地方!他坐在哪里?(答案:小华的身上)

12、不管长得多像的双胞胎,都会有人分得出来,这人是谁?(答案:他们自己)

13、世界上除了火车啥车最长?(答案: 塞车)

14、有一个人一年才上一天班又不怕被解雇他是谁?(答案: 圣诞老人)

15、拿鸡蛋撞石头鸡蛋为何不烂?(答案: 拿着鸡蛋撞石头当然不会烂)

16、哪项比赛是往后跑的?(答案: 拔河)

17、你的爸爸的妹妹的堂弟的表哥的爸爸与你叔叔的儿子的嫂子是什么关系?(答案: 亲戚关系)

18、牙医靠什么吃饭?(答案: 嘴巴)

19、明明是个近视眼,也是个出名的馋小子,在他面前放一堆书,书后放一个苹果,你说他会先看什么?(答案: 什么都看不见)

20、一个不会游泳的人掉进了水里却没有淹死,为什么?(答案: 穿着救生衣)

游戏策划方案 5

游戏名称: 爱护小树苗

游戏目标：

- 1、通过健康游戏发展幼儿绕障碍走、跑的能力，提高幼儿动作的灵敏性；
- 2、培养幼儿在游戏中积极动脑的意识，以及教育幼儿爱护小树苗。

游戏准备：皮球四个，装水饮料瓶幼儿人手一个，用废旧饮料瓶制作的小树苗若干，录音机，磁带。

游戏过程：

一、准备游戏

四路纵队入场，向右转，成体操队行散开，老师带幼儿一起跟音乐做准备操，活动幼儿全身各个部位。

二、基本部分

1、给小树苗巡逻。启发幼儿想办法，绕小树苗花样走，鼓励幼儿想出多种不同的办法。

2、给小树苗浇水。幼儿持瓶双臂侧平举绕小树苗走。（加大手臂负荷绕障碍走）

3、接力赛。加大活动量，绕障碍跑。接力赛三次。距离为 10 米。

三、结束部分

放松活动，打“保龄球”。分为四组，玩若干次。游戏结束。

游戏策划方案 6

活动目标：

1、感受音乐的节奏变化，随音乐的节奏做相应的动作。

2、在音乐中尝试报纸的各种玩法，体验与同伴合作游戏的快乐。

活动准备：

1、人手 1 张报纸。

2、《七士进阶》音乐

活动过程：

一、跟着音乐进场，初步感受音乐节奏。

今天陈老师要带你们去玩一个好玩的游戏，想去吗？那就跟着老师出发吧。

（幼儿跟着音乐和老师做动作。）（3 遍音乐）

二、倾听音乐，感受乐曲的三段式结构。

（椅子坐下）我们小朋友跟着音乐做动作可真神气。这段音乐好听吗？好听在哪里？

老师告诉你们，这段音乐前后有变化，所以很好听。哪里有变化？是怎么变的呢？我们再来听一听。（1 遍音乐）

听出来了吗？是怎么变的。（幼儿自由说。）

刚才听音乐的时候，__还做了__的动作呢，跟着音乐，你想做什么动作呢？

幼儿创编动作，一起表演。（1遍音乐）

谁还有更好的动作，我们向他来学习。（幼儿创编动作，一起表演。提醒：延长音时音乐停、动作停。）

幼儿创编动作，一起表演。（1遍音乐）

我知道你们有许多很棒的动作，那我们听着音乐用你最棒的动作来表演，好吗？先用小脑筋想一想，快一点的音乐用什么动作？延长音时呢、音乐停时怎么办？你可以坐着表演，也可以站起来（尽量不要碰翻小椅子），可以一个人表演，也可以喝好朋友一起表演。（2遍音乐）

三、音乐游戏：撕报纸

你们表演得真棒！瞧。我带来了什么？跟着音乐和报纸你有什么好的玩法？

（幼儿创编动作，教师哼唱，大家跟着模仿。）

跟着音乐一起表演。（放音乐1遍）

谁还有好的动作，让我们学习学习。（延长音时我有一个好玩法，想看吗？让你们的报纸在小腿上休息，我来表演了。）

教师示范撕报纸游戏。（放音乐 1 遍）

谁来说说我是怎么玩的？

教师哼唱，幼儿练习撕纸。

幼儿跟着音乐一起玩游戏。（3 遍音乐）

瞧，我的报纸变裙子了，你的报纸变成什么啦？

四、音乐游戏：传纸球。（集体游戏）

团团团、变变变，我的报纸变纸球。

瞧，我的纸球会按摩，你的纸球会干什么？（引导幼儿用纸球按摩身体各部位、为同伴按摩，回家后为爸爸妈妈、爷爷、奶奶按摩）

我的纸球还会玩传球的游戏呢？

1、提出要求。

2、教师哼节奏练习传球动作。

3、跟音乐游戏。（1 遍）

4、针对问题，游戏小结。

5、幼儿听音乐进行集体传球游戏。（3 遍音乐）

五、结束活动

刚才我们是坐着传球的，小朋友表现真棒！如果站着传球该怎么传呢？

7

一、活动目的：让教师在游戏活动过程中缓解工作压力，放松身心，增强教师之间的交流，培养团队意识；同时也为了让教师在活动过程中增进与孩子的沟通交流，使亲子关系得到加强。

二、活动流程及提示：

1、请参加游戏的家庭到指定处抽取一张序号卡，并保管好您的序号，游戏结束时我们将要抽取幸运奖。

2、为了让活动更加有序，请教师们准时带着孩子到羽毛球馆，我们将按下头的游戏资料序号进行，没有轮到游戏的教师带好孩子在旁边观看助威，以保证游戏顺利进行。

3、最终团体拍照，留住完美时刻。

4、请教师们注意游戏当天自我和孩子的着装，最好穿运动服和运动鞋。

三、游戏安排顺序：

1、变废为宝，纸球大战

游戏简介：给一个家庭 30 张报纸，把每一张报纸裹成一个球，妈妈、爸爸和孩子轮流扔纸球，每人扔 10 个，看谁扔进篮子里的球最多。在单位时间内以进篮子里的球最多者为胜。这个游戏适合 2 岁以上的孩子，游戏中，孩子手的动作、对动作的控制、空间距离的确定，有利于右脑的开发。

参加对象：有 2—4 周孩子的家庭

2、团体协作，背球赛跑

游戏简介：以各团队为单位，每队成员再以亲子两人(家长一组，孩子一组)一组背对背而站，互相挽住胳膊，用后背顶住排球赛跑。当两人跑到指定地点后再回到起点位置，并把球传给队内的下两名队员，最终看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短者为胜。

参加对象：有 6 周以上孩子的家庭

3、亲子二人学企鹅

游戏简介：游戏中宝宝与家长必须始终手拉手，宝宝脚踩父(母)脚上，不得踩地，起点准备，听口令向终点走去，以到先到终点者为胜。

参加对象：有 3 周以下孩子的家庭

4、爸爸当马我来骑

游戏简介：一位孩子加一位家长，家长膝盖着地趴在起点上，幼儿爬在家长的背上，听口令一齐爬行出发，谁先到达终点谁为胜。家长必须膝盖着地爬行，行进过程中要保证幼儿的双脚不能落地。

参加对象：有三周以下孩子的家庭

5、爸爸妈妈抬花轿

游戏简介：爸爸妈妈先用右手握住自我的左腕，再用左手握住对方的右腕做成花轿并蹲下。当孩子坐上轿子后(两只脚分别伸进父母的两臂之间)，爸爸妈妈站起来抬着孩子往前走。当跑到指定地点后再回到起点位置，下一个家庭出发，最终看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短为胜者。

参加对象：不限

6、你的尾巴我来揪

游戏简介：爸爸或妈妈抱着孩子，孩子必须脸朝外，身上每人贴三条彩带当“尾巴”。每个人相距1、5米远应对面站立，主持人数“1、2、3”孩子开始互相揪对方的尾巴，家长只要做好保护工作，不参与揪尾巴，以先揪完对方“尾巴”者为胜。

参加对象：有4-5岁孩子的家庭。

7、亲子阅读，其乐融融

游戏简介：以两至三个家庭为一组，每组的五张报纸、两把剪刀、两卷胶纸及白纸一张。以最快时间，从报张里剪下本次活动的标语里的字，并按顺序砌贴在白纸上，以最快及最齐全者为胜。

参加对象：小学生

8、羊角球接力赛(此游戏能够现场报名，不占规定的两项游戏资料)

游戏简介：将参与游戏的孩子随机分成两组，在起点抓球起跳，骑羊角球从起点到终点，然后由另一个孩子之后跳回起点，这样来回接力，在规定时间内谁到达终点者为胜。

参加对象：会跳球的孩子

9、击鼓传花，团体共乐(游戏结束，团体拍照)

花落谁家，哪个家庭就派代表表演一个节目，表演者即可得到一份礼物。与此同时，我们将请出五位嘉宾请取五个幸运奖，能够获得幸运大奖。

注：以上游戏资料可能根据现场情景稍作变动，届时通知。

游戏目标：

1、探索赤脚在沙中河水中游戏的方法，体验赤脚游戏的乐趣。

2、懂得赤脚游戏的好处，游戏中能克服困难，注意安全。

游戏准备：

玩沙池和玩水池。

游戏过程：

1、引发幼儿赤脚游戏的兴趣。

夏天时人们愿意赤脚走路游戏，想想看，光脚游戏有什么好处？

2、玩沙游戏。

(1) 幼儿赤脚在沙上走，说一说自己的感受。（麻麻的软软的感觉，碰到小石子有点痛的感觉）。

(2) 踩脚印。用脚在沙上踩出各种脚印，并与小伙伴交流自己的作品。

3、玩水游戏。

(1) 幼儿赤脚在水里走，说说自己的感受。

(2) 玩水球。

4、结束。将脚洗干净，擦干净回班。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/595103024233011113>