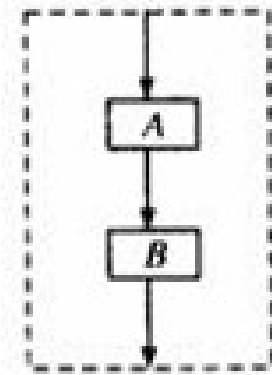


2.3 程序的基本构造

顺序构造

顺序构造是最简朴的程序构造，它是由若干个依次执行的
处理环节构成的。如图，**A**语句和**B**语句是依次执行的，
只有在执行完**A**语句后，才干接着执行**B**语句。



顺序构造

题目：输入两个数，然后互换这两个数，再输出它们互换后的成果。

(1) 分析问题。

要互换两个数，要利用几种变量来保存数据？

顺序构造

(2) 分析程序的执行环节，画出流程图。

第一步：输入两个变量A、B的值。

第二步：利用第三个变量C来进行互换，互换的过程如下：

$C=A$

$A=B$

$B=C$

第三步：输出互换后A、B的值。

顺序构造

(3) 讲解程序的编写。

```
Private Sub command1_Click ()  
A=InputBox ("输入第一种数A: ")  
B=InputBox ("输入第二个数B: ")  
C=A  
A=B  
B=C  
Print "互换后A=";A, "互换后B=";B  
End Sub
```

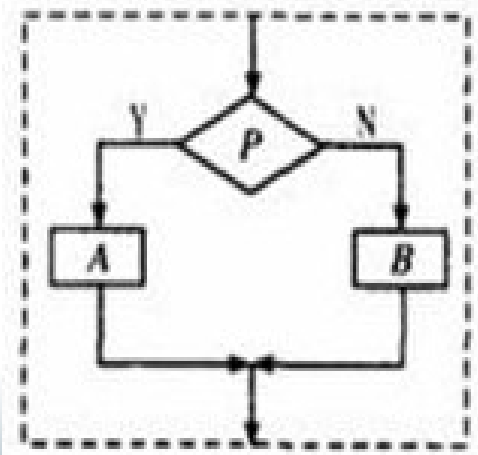
顺序构造

顺序构造的特点：

1. 执行过程是按顺序从第一条语句执行到最终一条语句。
2. 在程序运营的过程中，顺序构造程序中的任何一条语句都要运营一次，而且也只能运营一次。

选择构造

在处理实际问题时，只有顺序构造是不够的，经常会遇到某些条件的判断，流程根据条件是否成立有不同的流向。如下图所示，程序根据给定的条件P是否成立而选择执行A操作或B操作



这种先根据条件做出判断，再决定执行哪一种操作的构造称为分支构造，也称为选择构造。

选择构造

应用举例：判断输入的一种正整数，是偶数还是奇数。

题目：输入一种正整数，判断它是偶数还是奇数。

(1) 分析问题。

提醒要判断一种正整数是偶数还是奇数，判断的条件是什么？

选择构造

(2) 分析程序的执行环节，画出流程图。

第一步：输入一种正整数N；

第二步：判断N是否能被2整除，即判断条件
 $N \bmod 2 == 0$ 是否成立；

第三步：若判断条件成立，则输出该正整数
是偶数，不然输出该正整数是奇数

选择构造

(3) 讲解程序的编写。

```
Private Sub command1_Click ()  
N=InputBox ("输入一种正整数：")  
If (N mod 2=0) Then  
Print N;" 是偶数。"  
Else  
Print N;"是奇数。"  
End If  
End Sub
```

选择构造

小结分支构造的特点。

- ① 分支构造是根据不同的条件判断来决定程序执行走向的构造。
- ② 在程序运营的过程中，在分支构造内，不论**P**条件是否成立，只能执行**A**操作或**B**操作之一，不可能既执行**A**操作又执行**B**操作，也不可能**A**操作和**B**操作都不执行。

格式1 (单分支构造) :

IF <体现式> Then
 语句块

End If

例：有两个数x 和y，比较它们的大小，若x不不小于y,则互换x和y 值，使得x不小于y。

```
Private sub form_click( )  
    x = inputbox ("请输入x")  
    y = inputbox ("请输入y")  
    If x < y Then  
        t = x  
        x = y  
        y = t  
    End if  
    print "x"; x , "y";y  
End sub
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/596144133015010235>