

大学题库

C 语言程序设计 期末模拟测试题及答案

2010 年 11 月

目 录

期末模拟考试题（一）.....	
期末模拟测试题（一） 参考答案.....	
期末模拟考试题（二）.....	
期末模拟测试题（二） 参考答案.....	
期末模拟考试题（三）.....	
期末模拟测试题（三） 参考答案.....	
期末模拟考试题（四）.....	
期末模拟测试题（四） 参考答案.....	
期末模拟考试题（五）.....	
期末模拟测试题（五） 参考答案.....	

期末模拟考试题（一）

一. 选择题：2' *25=50'

1. 十进制数 269 转换成十六进制数是
A) 10E B) 10D C) 10C D) 10B
2. 若 i, j 已定义为 int 类型，则以下程序段中内循环体的总的执行次数是
for (i=5; i; i--)
for(j=0; j<4; j++) {...}
A) 20 B) 25 C) 24 D) 30
3. 若有以下定义和语句：
char *s1="12345", *s2="1234";
printf("%d\n", strlen(strcpy(s1, s2)));
则输出结果是
A) 4 B) 5 C) 9 D) 10
4. 若有以下定义和语句：
int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a;
则不能表示 a 数组元素的表达式是
A) *p B) a[10] C) *a D) a[p-a]
5. 设有如下定义：int x=1, y=-1;，则语句：printf("%d\n", (x--&++y)); 的输出结果是
A) 1 B) 0 C) -1 D) 2
6. 当 c 的值不为 0 时，在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是
A) c=b=a; B) (a=c) || (b=c);
C) (a=c)&&(b=c); D) a=c=b;
7. 以下程序的输出结果是
A) 10 1 9 2 B) 9 8 7 6 C) 10 9 9 0 D) 10 10 9 1
main()
{ int x=10, y=10, I;
for(i=0; x8; y=++i)
printf("%d, %d ", x--, y);
}
8. 下面程序的输出是
main()
{ char *s="121";
int k=0, a=0, b=0;
do { k++;
if(k%2==0) {a=a+s[k]-'0';
continue;}
b=b+s[k]-'0';
a=a+s[k]-'0';
}while (s[k+1]);
printf("k=%d a=%d b=%d\n", k, a, b);
}

A)k=3 a=2 b=3 B) k=3 a=3 b=2 C) k=2 a=3 b=2 D) k=2 a=2 b=3

9. 下面程序的输出是

```
main()
{ unsigned a=32768;
  printf("a=%d\n",a);
}
```

A) a=32768 B) a=32767 C) a=-32767 D) a=-1

10. 若有以下定义:

```
float x;int a,b;
```

则正确的 switch 语句是

A) switch(x)

```
{ case1.0:printf("*\n");
  case2.0:printf("**\n");
}
```

B) switch(x)

```
{ case1,2:printf("*\n");
  case3:printf("**\n");
}
```

C) switch (a+b)

```
{ case 1:printf("\n");
  case 1+2:printf("**\n");
}
```

D) switch (a+b);

```
{ case 1:printf(". *\n");
  case 2:printf("**\n");
}
```

11. 以下程序运行后, 如果从键盘上输入 ABCDE, 则输出结果为

A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

```
# include
# include
fuch (char str [ ] )
{ int num =0;
while (*(str +num )!=' \0') num ++;
return(num );
}
main()
{ char str [10],*p=str ;
  gets(p);
  printf("%d\n", func(p));
}
```

12. 运行以下程序后, 如果从键盘上输入 china#, 则输出结果为

A) 2,0 B) 5,0 C) 5,5 D) 2,5

```
# include
main( )
{ int v1=0,v2=0;
  char ch ;
  while ((ch=getchar())!=' #')
  switch (ch )
  { case 'a':
    case 'h':
  default: v1++;
  case '0':v2++;
}
```

```
    }  
    printf("%d,%d\n", v1, v2);
```

13. 以下程序运行后, 输出结果是

A) 49.5 B) 9.5 C) 22.0 D) 45.0

```
# include  
# define PT 5.5  
# difine s(x) pt*x*x  
main()  
{ int a=1, b=2;  
  printf ("%4.1f/n", S(a+b));  
}
```

14. 以下程序执行后 a 的值是

A) 4 B) 1 C) 0 D) 运行时出错, a 无定值

```
main()  
{ int a, k=4, m=6, *p1=&k, *p2=&m;  
  a=p1==&m;  
  printf("%d\n", a);  
}
```

15. 以下程序运行后, 输出结果是

A) 84 B) 99 C) 95 D) 44

```
int d=11 ;  
fun (int p)  
{ int d=5;  
  d+=p++;  
  printf("%d", d);  
}  
main()  
{ itn a=3;  
  fun(a);  
  d+=a++;  
  printf("%d\n", d);  
}
```

16. 下面程序的运行结果是:

```
# include <stdio.h>  
main()  
{ int i, j, x=0;  
  for(i=0; i<2; i++)  
  { x++;  
    for(j=0; j<=3; j++)  
    { if(j%2) continue;  
      x++;  
    }  
  }  
  x++;  
}
```

```
printf( "x=%d\n" , x);
}
```

A) x=4 B) x=8 C) x=6 D) x=12

17. 以下程序运行后, 输出结果是

A) 1 B) 7 C) 9 D) 11

```
fut (int **s, int p[2][3])
{ **s=p[1][1];}
main()
{ int a[2][3]={1, 3, 5, 7, 9, 11}, *p;
  p=(int *)malloc(sizeof(int))1
  fut (&p, a);
  printf("%d\n", *p);
}
```

18. 设有如下定义:

```
int a=1, b=2, c=3, d=4, m=2, n=2;
```

则执行表达式: (m=a>b)&&(n=c>d) 后, n 的值为

A) 1 B) 2 C) 3 D) 0

19. 请读程序:

```
# define LETTER 0
main()
{ char str[20]=" C Language" , c;
  int i;
  i=0;
  While((c=str[i])!=' \0')
  { i++;
    # if LETTER
if(c>=' a' &&c<=' z' )
    c=c-32;
    # else
    if(c>=' A' &&c<=' Z' )
    c=c+32;
    # endif
    printf( "%c" , c);
  }
}
```

上面程序的运行结果是:

A) C Language B) c language
C) C LANGUAGE D) c LANGUAGE

20. 假定以下程序经编译和连接后生成可执行文件 PROG. EXE, 如果在此可执行文件所在目录的 DOS 提示符下键入:

PROG ABCDEFGH IJKL<回车>, 则输出结果为

A) ABCDEFG B) IJHL C) ABCDEFGHIJKL D) IJKLABCDEFGH

```
main( int argc, char *argv[]))
{ while(--argc>0) printf("%s", argv[argc]);
```

```
printf("\n");
}
```

21. 以下程序的输出结果是

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

```
long fun( int n)
{ long s;
  if(n= =1 || n= =2) s=2;
  else s=n-fun(n-1);
  return s;
}
main()
{ printf("%ld\n", fun(3)); }
```

22. 以下程序的输出结果是

A) 16 B) 2 C) 9 D) 1

```
#define SQR(X) X*X
main()
{ int a=16, k=2, m=1;
  a/=SQR(k+m)/SQR(k+m);
  printf("%d\n", a);
}
```

23. 若有以下说明和语句:

```
struct student
{ int age;
```

```
int num;
```

```
    } std, *p;
```

```
    p=&std;
```

则以下对结构体变量 std 中成员 age 的引用方式不正确的是:

A) std.age B) p->age C) (*p).age D) *p.age

24. 以下程序的输出结果是:

```
struct stu
{ int x;
  int *y;
} *p;
int dt[4]={ 10, 20, 30, 40};
struct stu a[4]={ 50, &dt[0], 60, &dt[1], 70, &dt[2], 80, &dt[3]};
main()
{ p=a;
  printf( "%d, ", ++p->x);
  printf( "%d, ", (++p)->x);
  printf( "%d\n", ++(*p->y));
}
```

A) 10, 20, 20 B) 50, 60, 21 C) 51, 60, 21 D) 60, 70, 31

25. 设有以下语句:

```
char x=3, y=6, z;
```

$z = x \hat{y} \ll 2;$

则 z 的二进制值是:

A) 00010100 B) 00011011 C) 00011100 D) 00011000

二. 判断题: 1' *10=10'

1. C 语言规定在一个源程序中, main 函数的位置必须在系统调用的库函数的后面。
()
2. 一个 C 语言程序是由若干个过程及子程序构成。()
3. 在 C 程序中, % 是只能用于整数运算的运算符。()
4. 在循环体中用 continue 跳出本次循环, 用 break 跳出整个循环。()
5. If (a=b) 是判断 a 和 b 是否相等。 ()
6. 函数可以嵌套定义, 但不能嵌套调用。 ()
7. 在程序中凡是以 # 号开始的语句行都是预处理命令行。()
8. 在指向列的指针前面加&, 就成为指向行的指针。()
9. 结构体在声明后, 系统并不分配内存单元, 只有用它来定义结构体类型变量后, 才分配实际内存单元。()
10. 在位运算中, 操作数每右移一位, 其结果相当于操作数乘以 4。()

三. 填空题: 2' *10=20'

1. C 语言中, 一个 int 型数据在内存中占 2 个字节, 则 int 型数据的取值范围是:
【1】。

2. putchar 函数可以向终端输出一个【2】。

3. 以下程序的输出结果是:【3】

```
main()
{printf( "%f, %4.3f*\n", 3.14, 3.1415);}
```

4. 下列程序的输出结果是 16.00, 请填空。。

```
main()
{ int a=9, b=2;
float x= 【4】 , y=1.1, z;
z=a/2+b*x/y+1/2;
printf( "%5.2f\n", z );
}
```

5. 用以下语句调用库函数 malloc, 使字符指针 st 指向具有 11 个字节的动态存储空间, 请填空。

```
st=(char*) 【5】 ;
```

6. 下列程序段的输出结果是【6】。

```
main()
{ char b[]="Hello, you";
b[5]=0;
printf( "%s \n", b );
}
```

7. 下列程序段的输出结果是【7】。

```
int n='c';
switch(n++)
{ default: printf("error");break;
case 'a':
```

```

case 'A':
case 'b':
case 'B':printf("good");break;
case 'c':
case 'C':printf("pass");
case 'd':
case 'D':printf("warn");
}

```

8. 以下程序是求矩阵 a, b 的和, 结果存入矩阵 c 中并按矩阵形式输出。请填空 **【8】**

```

main()
{
    int a[3][4]={{3, -2, 7, 5}, {1, 0, 4, -3}, {6, 8, 0, 2}};
    int b[3][4]={{-2, 0, 1, 4}, {5, -1, 7, 6}, {6, 8, 0, 2}};
    int i, j, c[3][4];
    for(i=0; i<3; i++)
        for(j=0; j<4; j++)
            c[i][j]= 【8】 ;
    for(i=0; i<3; i++)
        { for(j=0; j<4; j++)
            printf( "%3d" ,c[i][j]);
          printf( "\n" );}
}

```

9. 以下程序用来输出结构体变量 ex 所占存储单元的字节数, 请填空。

```

struct st
{ char name[20]; double score; };
main()
{ struct st ex;
  printf("ex size: %d\n", sizeof( 【9】 ));
}

```

10. 下面程序把从终端读入的文本（用@作为文本结束标志）输出到一个名为 bi.dat 的新文件中。请填空。

```

#include "stdio.h"
FILE *fp;
{ char ch;
  if( (fp=fopen ( 【10】 ) ) == NULL) exit(0);
  while( (ch=getchar( )) != '@') fputc (ch, fp);
  fclose(fp);
}

```

四. 程序设计题: 20'

1. 输入两个正整数 m 和 n, 求其最大公约数和最小公倍数。(6')
2. 用选择法对 10 个数进行排序。(7')
3. 写一函数, 将一个 3 x 3 的整型矩阵转置。(7')

期末模拟测试题（一）参考答案

二. 选择题：2' *25=50'

题号	1~5					6~10									
答案	B	A	A	B	B	C	D	C	C	C					
题号	11~15					16~20									
答案	D	C	B	C	A	B	C	B	B	D					
题号	21~25														
答案	A		B		D		C		B						

二. 判断题：1' *10=10'

1	2	3	4	5	6	7	8									9	10		
×			×			√		√		×		×		×		√		√	

三. 填空题：2' *10=20

1. 【1】 -32768~32767
2. 【2】 字符串
3. 【3】 *3.140000, 3.142*
4. 【4】 6.6
5. 【5】 Malloc (11)或 malloc(sizeof(char)*11)
6. 【6】 Hello
7. 【7】 passwarn
8. 【8】 a[i][j]+b[i][j]
9. 【9】 struct 或 ex
10. 【10】 "bi.dat", "或"bi.dat", "或"bi.dat", "w+t"

四. 程序设计题：(略) 20分

- a) 6分
- b) 7分
- c) 7分

期末模拟考试题（二）

一. 选择题：2' * 25 = 50'

1. 十进制数 1385 转换成十六进制数为

A) 568 B) 569 C) D85 D) D55

2. 在 C 语言中，不正确的 int 类型的常数是

A) 32768 B) 0 C) 037 D) 0xAF

3. 当 c 的值不为 0 时，在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是

A) c=b=a; B) (a=c) || (b=c); C) (a=c) && (b=c); D) a=c=b;

4. C 语言中运算对象必须是整型的运算符是

A) %= B) / C) = D) <=

5. 若有以下程序段，

```
int c1=1, c2=2, c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3 中的值是

A) 0 B) 0.5 C) 1 D) 2

6. 能正确表示逻辑关系：“ $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ ”的 C 语言表达式是

A) $a \geq 10$ or $a \leq 0$ B) $a \geq 0 | a \leq 10$ C) $a \geq 10 \&\& a \leq 0$ D) $a \geq 10 || a \leq 0$

7. 有如下程序

```
main( )
{ int x=1, a=0, b=0;
  switch(x)
  {
    case 0: b++;
    case 1: a++;
    case 2: a++;b++;
  }
  printf( "%d,%d\n", a, b);
}
```

该程序的输出结果是

A) a=2, b=1 B) a=1, b=1 C) a=1, b=0 D) a=2, b=2

8. 有如下程序

```
main()
{ int a=2, b=-1, c=2;
  if(a<0)
  if(b<0)c=0;
  else c++;
  printf( "%d\n", c);
}
```

该程序的输出结果是

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

9. 以下程序的输出结果是

- A) 0 B) 29 C) 31 D) 无定值

```
fun(int x, int y, int z)
{ z=x*x+y*y; }
main()
{ int a=31;
  fun(5, 2, a);
  printf("%d", a);
}
```

10. 以下程序的输出结果是

- A) 1, 5, 9 B) 1, 4, 7 C) 3, 5, 7 D) 3, 6, 9

```
main()
{ int i, x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
  for(i=0; i<3; i++) printf("%d, ", x[i][2-i]);
}
```

11. 以下程序的输出结果是

- A) 16 B) 2 C) 9 D) 1

```
#define SQR(X) X*X
main()
{ int a=16, k=2, m=1;
  a=SQR(k+m)/SQR(k+m);
  printf("%d\n", a);
}
```

12. 有如下函数调用语句

```
func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
```

该函数调用语句中，含有的实参个数是

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错

13. 有如下程序

```
int func(int a, int b)
{ return(a+b); }
main( )
{ int x=2, y=5, z=8, r;
  r=func(func(x, y), z);
  printf( "%d\n", r);
}
```

该程序的输出的结果是

- A) 12 B) 13 C) 14 D) 15

14. 若已定义：int a[9]*p=a; 并在以后的语句中未改变 p 的值，不能表示 a[1] 地址的表达式是

- A) p+1 B) a+1 C) a++ D) ++p

15. 下列程序的输出结果是

- A) 非法 B) a[4]的地址 C) 5 D) 3

```
main()
```

```

    { char a[10]={9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0}, *p=a+5;
    printf("%d", *--p);
    }

```

16. 以下程序的输出是

A) 10 B) 11 C) 51 D) 60

```

struct st
{ int x; int *y;} *p;
int dt[4]={ 10, 20, 30, 40 };
struct st aa[4]={ 50, &dt[0], 60, &dt[1], 60, &dt[2], 60, &dt[3], };
main()
{ p=aa;
  printf("%d\n", ++(p->x));
}

```

17. 有如下定义

```

struct person
{ char name[9]; int age; };
struct person class[10]={"John", 17,
"Paul", 19,
"Mary", 18,
"Adam", 16, };

```

根据上述定义，能输出字母 M 的语句是

A) printf("%c\n", class[3].name);
 B) printf("%c\n", class[3].name[1]);
 C) printf("%c\n", class[2].name[1]);
 D) printf("%c\n", class[2].name[0]);

18. 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值

```

findmax(int *a, int n)
{ int *p, *s;
  for(p=a, s=a; p-a<n; p++)
    if (____) s=p;
  return(*s);
}
main()
{ int x[5]={12, 21, 13, 6, 18};
  printf("%d\n", findmax(x, 5));
}

```

在下划线处应填入的是

A) p>s B) *p>*s C) a[p]>a[s] D) p-a>p-s

19. 在一个 C 源程序文件中，若要定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量，则该变量需要使用的存储类别是

A) extern B) register C) auto D) static

20. 有以下定义：

```
int x[4][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
```

```
int (*p)[3]=x;
```

则能够正确表示数组元素 x[1][2]的表达式是:

A) *((*p+1)[2] B)(*p+1)+2 C)*(*p+5) D)*(*p+1)+2)

21. 设计以下语句:

```
char x=3, y=6, z;
```

```
z=x^y<<2;
```

则 z 的十进制值是:

A) 00010100 B) 00011011 C) 00011100 D) 00011000

22. C 语言的结构体类型变量在程序执行期间:

A) 所有成员一直驻留在内存中

B) 只有一个成员驻留在内存中

C) 部分成员驻留在内存中

D) 没有成员驻留在内存中

23. 若定义: int *p[4]则标识符 p 是:

A) 是一个指向整型变量的指针

B) 是一个指针数组名

C) 是一个指针, 它指向一个含有四个整型元素的一维数组

D) 说明不合法

24. 下面程序的运行结果是:

```
# include "stdlib.h"
fun(int **a, int p[2][3])
{ **a=p[1][1];}
main( )
{
    intx[2][3]={2, 4, 6, 8, 10, 12}, *p;
    p=(int*) malloc(sizeof(int));
    fun(&p, x);
    printf( "%d\n" , *p);
}
```

A) 10 B) 12 C) 6 D) 8

25. 有如下程序

```
main()
{ char ch[2][5]={ "6937" , " 8254" }, *p[2];
  inti, j, s;
  for(i=0; i<2; i++)p[i]=ch[i];
  for(i=0; i<2; i++)
  for(j=0; p[i][j]>' \02); j+=
  s=10*s+p[i][j]- '0' ;
  printf( "%d\n" , s);
}
```

该程序的输出结果是


```
printf("%d\n", a);  
}
```

6. 以下程序输出的结果是【6】。

```
main()  
{ int a=5, b=4, c=3, d;  
  d= (a>b>c);  
  printf("%d\n", d);  
}
```

7. 输出 Fibonacci(菲玻拉切) 数列前 20 个数。

```
Main()  
{  
  longintf1, f2;  
  intI;  
  f1=1; f2=1;  
  for(I=1; I<=10; I++)  
  { printf( "%8ld%8ld" , f1, f2);  
    if(I%2=0) printf( "\n" );  
    f1=【7】;  
    f2=【8】;  
  }  
}
```

8. 以下程序输出的结果是【9】

```
inta=6, b=9;  
max(int a , int b)  
{ int c ;  
  c=a>b ? a : b ;  
  return( c );  
}  
main( )  
{ int a=8;  
  printf ( "%d" , max(a, b));  
}
```

9. 算法是程序的灵魂，一个算法应该具有以下几个特性：有穷性、确定性、【10】、【11】、有效性。

10. 设有以下程序：

```
main()  
{ int n1, n2;  
  scanf("%d", &n2);  
  while(n2!=0)  
  { n1=n2%10;  
    n2=n2/10;
```

```
        printf("%d",n1);
    }
}
```

程序运行后，如果从键盘上输入 1298；则输出结果为【12】。

11. 若有定义语句：char s[100],d[100]; int j=0, i=0;，且 s 中已赋字符串，请填写以实现字符串拷贝。（注：不得使用逗号表达式）

```
while(s[i]){ d[j]= 【13】 ;j++;}
d[j]='\0' ;
```

12. 设有如下宏定义

```
#define MYSWAP(z, x, y) {z=x; x=y; y=z;}
```

以下程序段通过宏调用实现变量 a、b 内容交换,请填写。

```
float a=5,b=16,c;
```

```
MYSWAP( 【14】 , a, b);
```

13. 设有以下结构类型说明和变量定义，则变量 a 在内存所占字节数是【15】。

```
Struct stud
```

```
{ char num[6];
```

```
int s[4];
```

```
double ave;
```

```
} a,*p;
```

四. 程序设计题：20'（每小题 10'）。

1. 用起泡法对 10 个数排序（由小到大）。

提示：原 10 个数为 6, 12, 8, 3, 10, 45, 5, 1, 9, 14 。

2. 任意输入一行字符，找出其中大写字母、小写字母、空格、数字以及其他字符各有多少？（要求使用指针）

期末模拟测试题（二）参考答案

一. 选择题：2' * 25 = 50'

题号	1~5					6~10									
答案	B	A	C	A	A	D	A	C	C	C					
题号	11~15					16~20									
答案	D	A	D	C	C	C	D	B	D	d					
题号	21~25														
答案	B			A			B			A	C				

二. 判断题：1 * 10 = 10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10								
×			×				√		×	×		√		×	×	√	×

三. 填空题：1~10 每小题 1' , 11~15 每小题 2'

11. 【1】 - 77
12. 【2】 - 1
13. 【3】 585858
14. 【4】 261
15. 【5】 16
16. 【6】 0
17. 【7】 f1+f2 【8】 f2+f1
18. 【9】 9
19. 【10】 有零个或多个输入 【11】 有 1 个或多个输出
20. 【12】 8921
21. 【13】 s[i++]
22. 【14】 c
23. 【15】 22

四. 程序设计：20'（每小题 10'）（略）

- a) 10 分
- b) 10 分

期末模拟考试题（三）

四. 选择题: $2' * 25 = 50'$

1. 十进制数 1385 转换成十六进制数为

A) 568 B) 569 C) D85 D) D55

答案: B

2. 在 C 语言中, 不正确的 int 类型的常数是

A) 32768 B) 0 C) 037 D) 0xAF

A

3. 当 c 的值不为 0 时, 在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是

A) $c=b=a;$ B) $(a=c) \parallel (b=c);$ C) $(a=c) \&\& (b=c);$ D) $a=c=b;$

答案: C

4. C 语言中运算对象必须是整型的运算符是

A) $\% =$ B) $/$ C) $=$ D) $\langle =$

答案: A

5. 若有以下程序段,

```
int c1=1, c2=2, c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后, c3 中的值是

A) 0 B) 0.5 C) 1 D) 2

答案: A

6. 能正确表示逻辑关系: “ $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ ”的 C 语言表达式是

A) $a \geq 10$ or $a \leq 0$ B) $a \geq 0 \mid a \leq 10$ C) $(a \geq 10) \&\& a \leq 0$ D) $a \geq 10 \mid \mid a \leq 0$

答案: D

8. 有如下程序

```
main( )
{ int x=1, a=0, b=0;
  switch(x)
  {
    case 0: b++;
    case 1: a++;
    case 2: a++;b++;
  }
  printf( "%d,%d\n", a, b);
}
```

该程序的输出结果是

A) a=2, b=1 B) a=1, b=1 C) a=1, b=0 D) a=2, b=2 答案: A

8. 有如下程序

```
main0
{ int a=2, b=-1, c=2;
  if(a<0)
  if(b<0) c=0;
  else c++;
  printf( "%d\n", c);
}
```

该程序的输出结果是

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

答案: C

9. 以下程序的输出结果是

- A) 0 B) 29 C) 31 D) 无定值

```
fun(int x, int y, int z)
{ z=x*x+y*y; }
main()
{ int a=31;
  fun(5, 2, a);
  printf("%d", a);
}
```

答案: C

10. 以下程序的输出结果是

- A) 1, 5, 9 B) 1, 4, 7 C) 3, 5, 7 D) 3, 6, 9

```
main()
{ int i, x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
  for(i=0; i<3; i++) printf("%d, ", x[i][2-i]);
}
```

答案: C

11. 以下程序的输出结果是

- A) 16 B) 2 C) 9 D) 1

```
#define SQR(X) X*X
main()
{ int a=16, k=2, m=1;
  a=SQR(k+m)/SQR(k+m);
  printf("%d\n", a);
}
```

答案: D

12. 有如下函数调用语句

```
func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
```

该函数调用语句中, 含有的实参个数是

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错

答案: A

13. 有如下程序

```
int func(int a, int b)
{ return(a+b); }
main( )
{ int x=2, y=5, z=8, r;
  r=func(func(x, y), z);
  printf( "%d\n", r);
}
```

该程序的输出的结果是

- A) 12 B) 13 C) 14 D) 15

答案: D

14. 若已定义: `int a[9]*p=a;` 并在以后的语句中未改变 `p` 的值, 不能表示 `a[1]` 地址的表达式是

- A) `p+1` B) `a+1` C) `a++` D) `++p`

答案: C

15. 下列程序的输出结果是

- A) 非法 B) `a[4]` 的地址 C) 5 D) 3

```

main()
{ char a[10]={9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0}, *p=a+5;
printf("%d", *--p);
}

```

答案: C

16. 以下程序的输出是

A) 10 B) 11 C) 51 D) 60

```

struct st
{ int x; int *y;} *p;
int dt[4]={ 10, 20, 30, 40 };
struct st aa[4]={ 50, &dt[0], 60, &dt[1], 60, &dt[2], 60, &dt[3], };
main()
{ p=aa;
printf("%d\n", ++(p->x));
}

```

答案: C

17. 有如下定义

```

struct person
{ char name[9]; int age; };
struct person class[10]={"John", 17,
"Paul", 19,
"Mary", 18,
"Adam", 16, };

```

根据上述定义, 能输出字母 M 的语句是

A) printf("%c\n", class[3].name);
B) printf("%c\n", class[3].name[1]);
C) printf("%c\n", class[2].name[1]);
D) printf("%c\n", class[2].name[0]);

答案: D

18. 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值

```

findmax(int *a, int n)
{ int *p, *s;
for(p=a, s=a; p-a<n; p++)
if (____) s=p;
return(*s);
}
main()
{ int x[5]={12, 21, 13, 6, 18};
printf("%d\n", findmax(x, 5));
}

```

在下划线处应填入的是

A) p>s B) *p>*s C) a[p]>a[s] D) p-a>p-s

答案: B

19. 在一个 C 源程序文件中, 若要定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量, 则该变量需要使用的存储类别是

A) extern B) register C) auto D) static

答案: D

20. 有以下定义:

```
int x[4][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
int (*p)[3]=x;
```

则能够正确表示数组元素 $x[1][2]$ 的表达式是:

A) $*((*p+1)[2])$ B) $(*p+1)+2$ C) $*(*(p+5))$ D) $*(*(p+1)+2)$ D

21. 设计以下语句:

```
char x=3, y=6, z;
z=x^y<<2;
```

则 z 的十进制值是:

A) 00010100 B) 00011011 C) 00011100 D) 00011000 答案: B

22. C 语言的结构体类型变量在程序执行期间:

- E) 所有成员一直驻留在内存中
- F) 只有一个成员驻留在内存中
- G) 部分成员驻留在内存中
- H) 没有成员驻留在内存中

答案: A

23. 若定义: $\text{int } *p[4]$ 则标识符 p 是:

- E) 是一个指向整型变量的指针
- F) 是一个指针数组名
- G) 是一个指针, 它指向一个含有四个整型元素的一维数组
- H) 说明不合法

答案: B

24. 下面程序的运行结果是:

```
# include "stdlib.h"
fun(int **a, int p[2][3])
{ **a=p[1][1];}
main( )
{
    intx[2][3]={2, 4, 6, 8, 10, 12}, *p;
    p=(int*) malloc(sizeof(int));
    fun(&p, x);
    printf( "%d\n", *p);
}
```

A) 10 B) 12 C) 6 D) 8

答案: A

25. 有如下程序

```
main()
{ char ch[2][5]={ "6937", "8254"}, *p[2];
  inti, j, s;
  for(i=0; i<2; i++)p[i]=ch[i];
  for(i=0; i<2; i++)
  for(j=0; p[i][j]>' \0'; j+=
  s=10*s+p[i][j]- '0' ;
  printf( "%d\n", s);
}
```

该程序的输出结果是

- A) 69825 B) 63825 C) 6385 D) 693825 C

五. 判断题: 1' * 10 = 10

1. 一个 C 程序的执行是从 main 函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束。()
F
2. C 源程序的基本单位是语句。() F
3. 字符型数组中可以存放字符串。() T
4. 可以对整型数组进行整体输入、输出。() F
5. 判断运算符优先顺序是否正确:
算术运算符 > 关系运算符 > 赋值运算符 > 逻辑运算符。()
F
6. 在循环体中用 continue 跳出本次循环, 用 break 跳出整个循环。() T
7. If (a=b) 是判断 a 和 b 是否相等。() F
8. 函数可以嵌套定义, 但不能嵌套调用。() F
9. 宏定义是用宏名代替一个字符串, 也就是作简单的置换,
不作正确性检查。() T
10. 在指向行的指针前面加一个 &, 就转换为指向列的指针。 F

六. 填空题: 1~10 每小题 1', 11~15 每小题 2'。

1. 将原码表示的有符号二进制数 11001101 转换成十进制数是 【1】 答案: -77

2. 下面程序的输出是 【2】。

```
main()
{ int x=2;
  while(x--);
  printf("%d\n", x);}
```

答案: -1

3. 若从键盘输入 58, 则以下程序输出的结果是 【3】。

```
main()
{ int a;
  scanf("%d", &a);
  if(a>50) printf("%d", a);
  if(a>40) printf("%d", a);
  if(a>30) printf("%d", a);
}
```

答案: 585858

4. 以下程序的输出结果是 【4】。

```
main()
{ int a=177;
  printf("%o\n", a);
}
```

答案: 261

5. 以下程序的输出结果是 【5】。

```
main()
{ int a=0
```

```

a+= (a=8);
printf("%d\n", a);
}

```

答案： 16

6. 以下程序输出的结果是【6】。

```

main()
{ int a=5, b=4, c=3, d;
  d= (a>b>c);
  printf("%d\n", d);
}

```

答案： 0

7. 输出 Fibonacci(菲玻拉切) 数列前 20 个数。

```

Main()
{
  longint f1, f2;
  int I;
  f1=1; f2=1;
  for(I=1; I<=10; I++)
    { printf( "%8ld%8ld" , f1, f2);
      if(I%2=0) printf( "\n" );
      f1=【7】 ;
      f2=【8】 ;
    }
}

```

答案：【7】 f1+f2 【8】 f2+f1

8. 以下程序输出的结果是【9】

```

inta=6, b=9;
max(int a , int b)
{ int c ;
  c=a>b ? a : b ;
  return( c );
}
main( )
{ int a=8;
  printf ( "%d" , max(a, b));
}

```

答案： 9

9. 算法是程序的灵魂，一个算法应该具有以下几个特性：有穷性、确定性、【10】、【11】、有效性。

答案：【10】 有零个或多个输入

【11】 有 1 个或多个输出

10. 设有以下程序：

```

main()
{ int n1, n2;
  scanf("%d", &n2);
  while(n2!=0)
    { n1=n2%10;

```

```

        n2=n2/10;
        printf("%d",n1);
    }
}

```

程序运行后，如果从键盘上输入 1298；则输出结果为【12】。 答案： 8921

11. 若有定义语句：char s[100],d[100]; int j=0, i=0;，且 s 中已赋字符串，请填空以实现字符串拷贝。（注：不得使用逗号表达式）

```

while(s[i]){ d[j]= 【13】 ;j++;}
d[j]='\0' ;

```

答案： s[i++]

12. 设有如下宏定义

```

#define MYSWAP(z, x, y) {z=x; x=y; y=z;}

```

以下程序段通过宏调用实现变量 a、b 内容交换,请填空。

```

float a=5, b=16, c;
MYSWAP( 【14】 , a, b);

```

答案： c

13. 设有以下结构类型说明和变量定义，则变量 a 在内存所占字节数是【15】。

```

Struct stud
{ char num[6];
  int s[4];
  double ave;
} a, *p;

```

22

四. 程序设计题：20'（每小题 10'）.

3. 用起泡法对 10 个数排序（由小到大）。

提示：原 10 个数为 6, 12, 8, 3, 10, 45, 5, 1, 9, 14 。

4. 任意输入一行字符，找出其中大写字母、小写字母、空格、数字以及其他字符各有多少？（要求使用指针）

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/615342321101012010>