

c 语言程序设计形考任务二答案

一、选择题（共 20 分，每小题 2 分）

当处理特定问题时的循环次数已知时，通常采用的语句是（ ）。

- a. for
- b. while
- c. do-while
- d. switch

题目 2

在 switch 语句的每个 case 块中，假定都是以 break 语句结束的，则此 switch 语句容易被改写成的语句是（ ）。

- a. for
- b. if
- c. do
- d. while

题目 3

for 语句能够被改写成的语句是 ()。

- a. 复合
- b. if
- c. switch
- d. while

题目 4

下面循环语句执行结束后输出的 i 值为 ()。

```
for(int i=0; i<n; i++) if(i>n/2)
{cout<<i<<endl; break;}
```

- a. $n/2$
- b. $n/2+1$
- c. $n/2-1$
- d. $n-1$

题目 5

在下面循环语句中，内层循环体 S 语句的执行总次数为（ ）。

```
for(int i=0; i<n; i++)  
    for(int j=i; j<n;  
        j++) S;
```

- a. n^2
- b. $(n+1)/2$
- c. $n(n-1)/2$
- d. $n(n+1)/2$

题目 6

在下面的 do 循环语句中，其循环体被执行的次数为（ ）。

```
int i=0; do i++; while(i*i<10);
```

- a. 4
- b. 3

- c. 5
- d. 2

题目 7

在下面的一维数组定义中，有语法错误的选项是（ ）。

- a. `int a[]={1, 2, 3};`
- b. `int a[10]={0};`
- c. `int a[];`
- d. `int a[5];`

题目 8

在下面的二维数组定义中，语法正确的选项是（ ）。

- a. `int a[5][];`
- b. `int a[][5];`
- c. `int a[][3]={{1, 3, 5}, {2}};`

d. `int a[] (10);`

题目 9

假定一个二维数组的定义语句为“`int a[3][4]={{3, 4}, {2, 8, 6}};`”，则元素 `a[1][1]` 的值为（ ）。

a. 2

b. 4

c. 6

d. 8

题目 10

假定一个二维数组的定义语句为“`int a[3][4]={{3, 4}, {2, 8, 6}};`”，则元素 `a[2][1]` 的值为（ ）。

a. 0

b. 4

c. 8

d. 6

二、判断题（共 20 分，每小题 1 分。叙述正确则回答“是”，否则回答“否”）

题目 11 在执行“typedef int DataType;”语句后，标识符 DataType 与保留字 int 具有完全相同的含义和作用。 对

题目 12 在 switch 语句中，每个 case 和冒号之间的表达式只能是常量。 对

题目 13 为了结束本层循环类语句或 switch 语句的执行过程，在语句体中需要使用 break 语句。对

题目 14 在程序中执行到 break 语句时，将结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的位置。错

题目 15 在程序执行完成任一个函数调用后，将结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或 C 语言集成开发环境界面窗口。 错

题目 16 假定一维数组的定义为“char* a[8];”，则该数组所含元素的个数大于 8。 错

题目 17 假定二维数组的定义为“`int a[3][5];`”，则该数组所占存储空间的字节数为 60。 对

题目 18 假定二维数组的定义为“`char a[M][N];`”，则该数组所含元素的个数为 $M+N$ 。
错

题目 19 假定二维数组的定义为“`double a[M][N];`”，则每个数组元素的行下标取值范围在 $0 \sim M-1$ 之间。 对

题目 20 假定二维数组的定义为“`double a[M][N];`”，则每个数组元素的列下标取值范围在 $0 \sim N$ 之间。 错

题目 21 存储一个空字符串需要占用 0 个字节的存储空间。 错

题目 22 使用“`typedef char BB[10][50];`”语句定义标识符 BB 为含有 10 行 50 列的二维字符数组类型。 对

题目 23 存储字符‘a’需要占用 1 个字节的存储空间。 对

题目 24 空字符串的长度为 1。 错

题目 25 字符串"a:\\xxk\\数据"的长度为 13。
错

题目 26 为了存储一个长度为 n 的字符串，所使用的字符数组的长度至少为 n+1。 对

题目 27 strcmp 函数用于进行两个字符串之间的比较。 对

题目 28 strcpy 函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。 对

题目 29 一个二维字符数组 a[10][20]能够最多存储 9 个字符串。 错

题目 30 一个二维字符数组 a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过 20。 错

三、填空题：写出下列每个程序运行后的输出结果（共 40 分，每小题 4 分）

题目 31

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```

int x=5;
switch(2*x-3) {
    case 4:
printf("%d ", x);
    case 7:
printf("%d ", 2*x+1);
    case 10:
printf("%d ", 3*x-1); break;
    default:
printf("%s", "default\n");
}
}

```

11 14

题目 32

```
#include<stdio.h>
```

```

void main() {
    int i, s=0;
    for (i=1; i<=5; i++)
s+=i*i;
    printf("s=%d\n", s);
}

s=55

```

题目 33

```

#include<stdio.h>

void main() {
    int i, s1=0, s2=0;
    for (i=0; i<10; i++)
        if (i%2)
s1+=i; else s2+=i;
    printf("%d %d\n", s1,

```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/618141134032007005>