

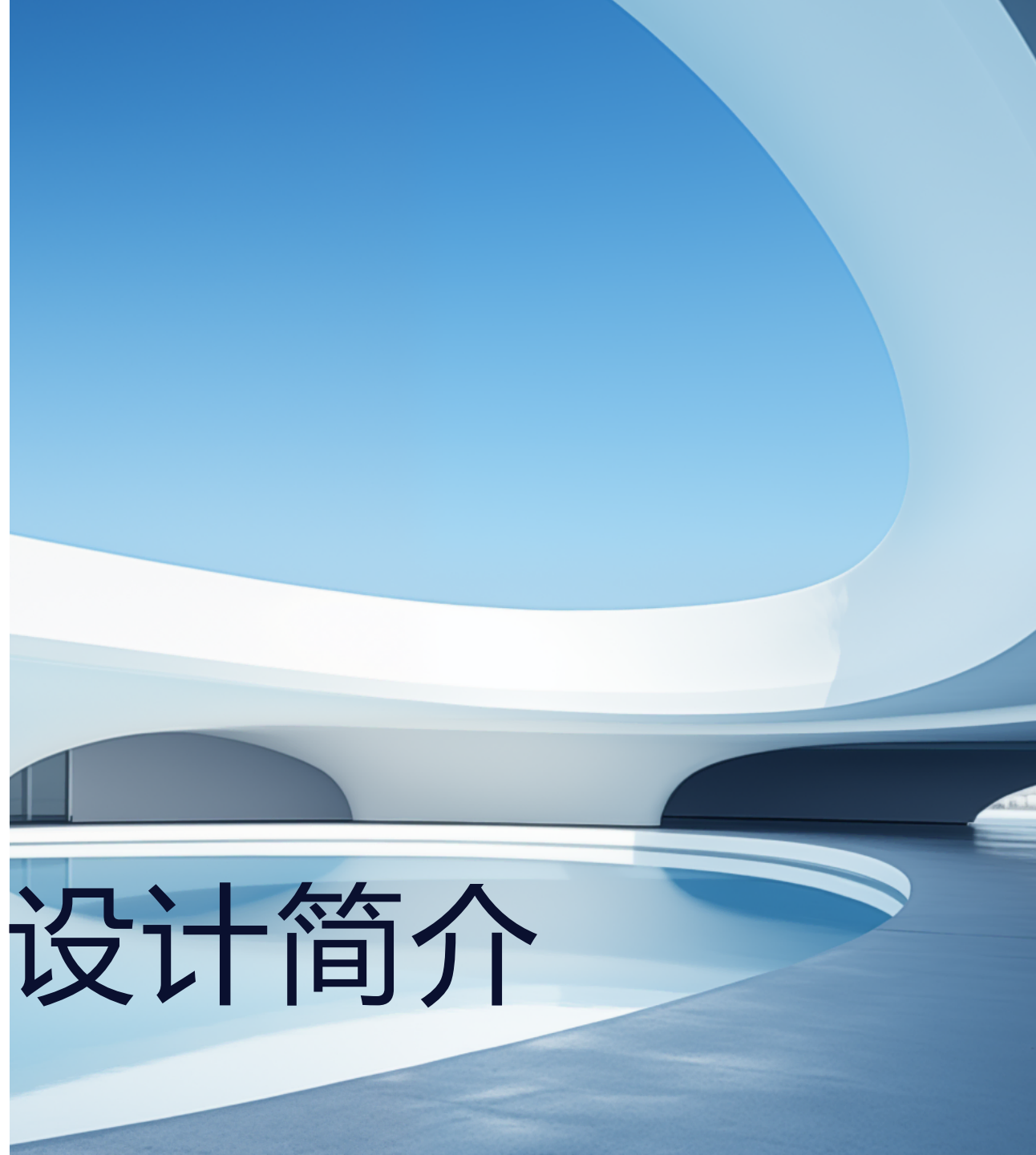
---

# 计算机游戏设计与开发



01

# 游戏开发与游戏设计简介



# 游戏开发的意义与价值



## 游戏作为一种娱乐方式

- 吸引大量玩家，满足不同年龄段和兴趣爱好的需求
- 带来丰富的人生感悟和前进动力

## 游戏作为创意产业的重要部分

- 推动科技进步和艺术创新
- 培养跨领域人才

## 游戏产业的经济价值

- 2023年我国游戏产业收入突破3000亿元人民币
- 全球游戏产业收入高达1.3万亿美元人民币
- 游戏开发与游戏设计岗位的工资待遇较高

# 游戏设计的创意与实现

01

## 游戏设计的创意来源

- 游戏设计师通过**观察生活**、**阅读书籍**和**观影**等方式获取灵感
- 结合**故事情节**、**角色设定**和**游戏玩法**进行创新

02

## 游戏设计的实现过程

- 游戏设计师与程序员、美术设计师等多方合作，将创意转化为现实
- 游戏开发过程中需遵循**设计制作规则**，保证游戏的质量和可玩性

# 游戏产业现状与前景

## 游戏产业现状

- 游戏产业**蓬勃发展**，市场需求旺盛
- 游戏开发技术不断更新，提高游戏品质
- 游戏产业对**跨领域人才**的需求较高

## 游戏产业前景

- 游戏产业将继续保持**快速增长**，市场规模有望进一步扩大
- 游戏开发技术将继续创新，为游戏产业带来新的机遇
- 游戏产业将与其他产业深度融合，推动产业链的升级和发展

02

# 计算机游戏开发的关键角色与职责



# 游戏项目经理



## 项目经理的职责

- 确保游戏开发过程顺利进行，达到里程碑
- 预期/减轻风险
- 协调团队成员之间的工作

## 项目经理的技能

- 出色的组织能力
- 良好的沟通和人际交往能力

# 游戏开发者/程序员

## 程序员的技能

- 强大的编程背景
  - 创造力、数学技能和耐心
- 

## 程序员的职责

- 将设计概念转化为代码
  - 创建完全可玩的游戏
  - 优化游戏性能，修复错误
-



# 游戏设计师

## 游戏设计师的职责

- 设计的创意驱动者
- 创建引人入胜的故事、角色、目标等  
游戏要素
- 确定游戏玩法、规则和评分系统

## 游戏设计师的技能

- 具有一定的编程知识
- 出色的创意和审美能力

03

# 计算机游戏开发所需技能与知识



# 游戏引擎学习

## 游戏引擎的作用

01

- 提供开发游戏的框架和工具
- 简化游戏开发的流程
- 提高游戏开发效率

## 常用的游戏引擎

02

- Unity 3D
- Unreal Engine 4

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/627151100165010004>