

# 微信在线音乐播放器的设计与实现

**摘要：**小程序上线以来，已成为目前最火爆的技能之一，小程序云开发技术的出现更是点燃了整个小程序生态圈。小程序云开发作为 2019 年微信平台推出的 serverless 架构方案，是在前端 serverless 未来趋势中最好的解决方案之一。传统小程序音乐播放器框架比较复杂，开发、运营维护成本比较高。小程序云开发的音乐播放器设计实现方案，系统基于微信平台，采用云开发设计方案，实现了一款音乐播放器的基本功能，拟解决传统小程序开发中开发、运营维护成本比较高的问题，并采用 Vue 和 node.js 设计了后台管理系统，便于管理员对云开发数据的管理。经过真实环境下的测试，该系统能很好的解决传统模式下开发、运营成本较高的问题，性能较好，整个系统安全性高，系统稳定。

**关键词：**微信小程序；云开发；JavaScript；音乐播放器

**Abstract:** Since small programs have become one of the most popular skills. The emergence of small program cloud development technology has ignited the entire small program ecosystem. As a serverless architecture solution launched by WeChat platform in 2019, Mini Program Cloud Development is one of the best solutions in the future trend of front-end serverless. The traditional small program music player framework is relatively complex, and the development, operation and maintenance costs are relatively high. The design and implementation of a music player developed by the Mini Program Cloud. The system is based on the WeChat platform and adopts the cloud development design program to realize the basic functions of a music player. , And designed the background management system using Vue and node.js, which is convenient for the administrator to manage the cloud development data. After testing in a real environment, the system can solve the problems of high development and operation costs under the traditional model, with good performance, high security of the entire system, and stable system.

**Key words:** miniprogram; miniprogram cloud development; JavaScript;music player

# 目 录

摘 要 .....	I
Abstract .....	I
目 录 .....	II
1 绪论 .....	1
1.1 研究背景 .....	1
1.2 研究目的与意义 .....	1
1.3 研究内容 .....	2
2 系统开发技术简介 .....	2
2.1 微信小程序云开发 .....	2
2.2 JavaScript 相关技术 .....	3
2.3 Reques-promise 方法 .....	3
2.4 Tcbrouter 路由分发 .....	4
2.5 Vue-admin-template 前端框架 .....	4
2.6 Koa2 后端框架 .....	4
3 可行性与需求分析 .....	4
3.1 系统可行性 .....	4
3.2 需求分析 .....	5
4 系统总体设计 .....	7
4.1 系统设计原则 .....	7
4.2 系统总体框架 .....	7
4.3 项目开发准备 .....	8
5 前端设计与实现 .....	9
5.1 主页面的设计与实现 .....	10
5.2 用户界面设计与实现 .....	19
6 后端设计与实现 .....	23
6.1 云数据库 .....	23
6.2 云函数 .....	25
6.3 云存储 .....	26
7 后台管理系统设计与实现 .....	26
7.1 管理系统前端设计与实现 .....	27

7.2 管理系统后端设计与实现 .....	28
8 系统优化和测试 .....	29
8.1 系统优化 .....	29
8.2 系统测试 .....	31
9 总结与展望 .....	34
9.1 项目开发中遇到的问题 .....	34
9.2 项目未来展望 .....	34
参考文献 .....	35
致谢 .....	36

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/628053067065006117>