

目录

1. 基本功能描述	1
2. 设计思路	1
3. 软件设计	3
3.1 设计步骤	3
3.2 界面设计	6
3.3 关键功能的实现	9
4 结论与心得体会	16
5 参考文献	17
6 思考题	17
7 附录	18
7.1 调试报告	18
7.2 测试结果	20
7.3 关键源代码	21

多媒体播放器

1. 基本功能描述

多媒体播放软件现在几乎成为每一台家用计算机的装机必备软件，比较流行的有迅雷播放器、Windows Media Player 以及金山影霸等等，通过这些软件能够播放 RM、RMVB、MP3、MPEG、DAT 等多种格式的多媒体文件。这些商业软件在功能上已经做的相当完备，也符合大多数普通消费者的胃口，但很多人电脑里总是安装了多种播放器，因为不同的播放器有不同的特点，不是每个人都执著于用一款播放器，所以设计一款符合自己使用习惯的播放器是很有可行性的。

使用 VC++6.0 强大的 MFC、AppWizard、Class Wizard 和其中的多种控件可以很方便地建立各种应用程序。同时想要实现更高级更复杂的功能，也可以借助 ActiveX 控件资源，用这些现有的控件资源，可以省去自己编程的复杂过程，从而实现更高级的功能。本次课程设计要使用 VC++6.0 自带的一个 ActiveX 控件——Windows Media Player 控件，建立自己的多媒体播放器。

此多媒体播放器具有打开文件、播放、暂停、全屏、音量调节、快进、快退等基本播放功能，并且可以播放：*.mp3，*.wma，*.mdi，*.wav，*.avi，*.dat 等格式的音频视频文件。同时还具有自制的可隐藏的播放列表，并且可以在播放模式中选择顺序播放、随机播放、单曲循环三种方式。同时，我也添加了保存列表的功能，当下一次打开时能保留上一次保存的播放列表，当然也添加了删除列表和删除当前的功能，更具人性化。

2. 设计思路

根据各个按钮控件功能以及 Windows Media Player 控件的特点，首先要在头文件中将 CWMPControl, CWMPSettings 等类的对象的绑定以及定义，在后面的程序中需要调用这些类的成员函数。

对于打开文件按钮，需要调用通用文件对话框类，并利用 listbox 中的 AddString 函数把选中的文件添加到播放列表中，在 MFC

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/628076131023006065>