

# 基于 C++ 的高性能服务器的设计与实现

## 摘要

自第三次工业革命开始，各行各业都与互联网产生了紧密的联系，人们的生活方式和水平也随之发生了极大改变。与此同时，巨大的压力也随之出现。随着网络的普及度越来越高，数以亿计的用户访问对互联网是一个严峻的挑战。传统的服务器已经很难准确及时响应高并发的访问请求。在这种情况下研究高性能的服务器满足人们的需求有着重要的意义。

项目通过研究了高性能服务器的程序框架，事件处理模式，并发模式以及 linux 系统下的 I/O 复用技术，并且结合以空间换时间的思想，将服务器较为充裕的硬件资源转换为运行效率的做法。在以上理论的基础上，最后在 linux 系统下设计出了一个结合了线程池，半同步半异步模式以及 epoll I/O 复用技术的高性能服务器。

关键词：高性能，线程池，epoll，并发

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/656032121123011011>