

机电产品三维设计理论考试

一、选择题

1. 已知起点、终点和圆心大致位置的圆弧绘制，应当选用（）指令。[单选题]*

A. 圆弧

B. 圆角 ✓

C. 圆

D. 以上答案都不对

2. 阵列布局的选择应该是与特征阵列的形状相一致。一般来说，阵列特征的形状是直线或四边形，就选哪种布局？（）[单选题]*

A. 圆形

B. 线性 ✓

C. 多边形

D. 以上都可以

3. 基本曲线中的圆弧指令是由起点（）旋转到终点所画出的圆弧。[单选题]*

A. 顺时针

B. 逆时针 ✓

C. 随意

D. 以上答案都不对

4. 截面曲线未闭合，拉伸出来的是（）？[单选题]*

A. 实体

B.片体 ✓

C.实体或片体

D.以上答案都不对

5.当鼠标掠过可选对象时，对象将被（）。[单选题]*

A.选中

B.高亮显示 ✓

C.没有反应

D.以上答案都不对

6.UG 建立实体模型时，以下描述正确的是？（）[单选题]*

A.基于特征建立模型

B.参数化驱动

C.全数据相关

D.以上都对 ✓

7.在两组对象之间建立相交曲线，应该采用（）命令。[单选题]*

A.二次截面曲线

B.抽取曲线

C.组合投影

D.相交曲线 ✓

8.用剖切面局部地剖开机件，所得到的剖视图称为（）。[单选题]*

A.局部剖视图 ✓

B.旋转剖视图

C.局部放大图

D.展开剖视图

9.草图中几何约束不包括哪种? () [单选题]*

A.平行

B.垂直

C.对称 ✓

D.角度

10.特征建模时,有的特征能单独存在,如长方体.圆柱体.球等,有的特征不能单独存在,如孔.腔体.键槽.沟槽等,并且这些特征在创建时将由系统默作 () 运算。[单选题]*

A.布尔求差 ✓

B.布尔求和

C.布尔求交

D.布尔无

11.NX 中,实体模型是由什么组成? () [单选题]*

A.特征 ✓

B.点

C.曲线

D.直线

12.在NX的用户界面中,哪个区域提示你下一步该做什么? () [单选题]*

A.提示行 ✓

B.状态行

C.部件导航器

D.信息窗口

13. 打平底孔时，顶锥角应设为（）。[单选题]*

A.0 ✓

B.45

C.90

D.180

14.UG 曲线绘制的正多边形命令功能中，提供了 3 种确定正多边形的方式：即内切圆半径、（）和外接圆半径。[单选题]*

A.内切圆直径

B.正多边形的边长 ✓

C.外切圆直径

D.多边形角度

15. 当使用镜像体命令时，镜像平面可以是哪种？（）[单选题]*

A.基准面 ✓

B.球面

C.圆柱面

D.圆锥面

16. 孔在形状设置为“埋头”时，指定孔的埋头部分中两侧之间的夹角范围是多少？（）[单选题]*

A.大于等于 0° 且小于等于 180°

B.大于等于 0° 且小于 180°

C.大于 0° 且小于等于 180°

D.大于 0° 且小于 180° ✓

17. 旋转指令中“轴”选项，用于选择并定位回转轴，下列说法正确的是？（）[单选题]*

A.回转轴不得与截面曲线相交,但可以与一条边重合。回转轴可以穿过截面图形。 ✓

B.回转轴只需要指定矢量方向即可。

C.回转体与回转轴不关联。

18. 下列选项中, 对于拉伸特征的说法正确的是? () [单选题]*

A.对于拉伸特征, 草绘截面必须是封闭的

B.对于拉伸特征, 草绘截面可以是封闭的也可以是开放的 ✓

C.拉伸特征只可以产生实体特征, 不能产生曲面特征

D.拉伸的方向只能垂直于草图平面

19. 创建拉伸、回转、() 等特征时必须先绘制一个草图作为截面。 [单选题]*

A.直线

B.曲线

C.面

D.扫掠 ✓

20. 布尔运算中哪个功能将截取目标体与工具体公共部分构成新的实体? () [单选题]*

A.求和

B.求差

C.求交 ✓

D.以上答案都不对

21. 下列哪个不是基本体素类型? () [单选题]*

A、块

B、圆锥体

C、圆柱体

D、凸台 ✓

22. 当你改变工作层，原先的工作层会自动变为：（） [单选题]*

A、工作层

B、可选层 ✓

C、仅可见

D、不可见

23. 哪个工具列出特征列表，而且可以作为显示和编辑特征的捷径？（） [单选题]*

A、装配导航器

B、编辑和检查工具

C、特征列表

D、部件导航器 ✓

24. 欲使得零件模型在图形区域看上去比较真实，应该采用什么显示模式？（） [单选题]*

A、着色模式 ✓

B、隐藏线可见的线框模式

C、隐藏线变灰的线框模式

D、隐藏线变虚线的线框模式

25. 哪个对话框决定创建一个圆柱（Cylinder）的方向？（） [单选题]*

A、矢量构造器 ✓

B、绝对坐标系定位

C、工作坐标系定位

D、点构造器

26. 以下说法错误的是：（） [单选题]*

- A、实体与实体可以进行求和的布尔操作
- B、实体与片体不可以进行求和的布尔操作
- C、片体与片体可以进行求和的布尔操作 ✓
- D、实体与实体可以进行求差的布尔操作

27. 实体布尔操作有哪些？（） [单选题]*

- A、合并 ✓
- B、分割
- C、剪切
- D、挖空

28. 如何在工具条上显示需要的按钮？（） [单选题]*

- A、在工具条区域右键单击选择定制命令 ✓
- B、右键单击选择显示命令
- C、怎样操作都不能显示按钮
- D、将鼠标置于工具条上，单击

29. 下列哪些操作能把两个或多个实体组合成单个实体？（） [单选题]*

- A、求和 ✓
- B、求差
- C、合并
- D、求交

30. 在建模模块中，下列哪些操作可以平移模型？（） [单选题]*

- A、鼠标中键
- B、鼠标右键+ 鼠标中键 ✓

C、鼠标左键+鼠标中键

D、SHIFT+鼠标左键

31. 部件导航器没有下列哪个功能：（） [单选题]*

A、在单独的窗口中显示部件的特征历史

B、在单独的窗口中显示部件的装配结构 ✓

C、让用户在一特征上执行操作

D、显示特征间的父子关系

32. 哪个工具列出特征列表,而且可以作为显示和编辑特征的捷径？（） [单选题]*

A.装配导航器

B.特征列表

C.编辑和检查工具

D.部件导航器 ✓

33. 哪种方式无法删除基准面？（） [单选题]*

A.选中基准面，单击 Delete 图标

B.选中基准面，按 Delete 键

C.选中基准面，按 Backspace 键 ✓

D.选中基准面，选择【编辑】-【删除】

34. 若要在视图添加视图相关曲线，你必须选择该视图，在鼠标右键的菜单中选择：（） [单选题]*

A.样式

B.视图边界

C.扩展成员视图 ✓

D.视图相关编辑

35. 使用下列哪个工具可以编辑特征参数，改变参数表达式的数值？（） [单选题]*

A. 特征表格

B. 检查工具

C. 装配导航器

D. 部件导航器 ✓

36. 下列哪种方式可以定义实体密度。（） [单选题]*

A. 在【建模首选项】中设置 ✓

B. 选择【编辑】下拉菜单中的【对象选择】，进行密度设置

C. 双击实体模型，在特征对话框中添加密度值。

D. 在部件导航器中右键实体，选择【属性】，进行密度设置。

37. 在 NX 的用户界面中，哪个区域提示你下一步该做什么？（） [单选题]*

A. 提示行 ✓

B. 状态行

C. 部件导航器

D. 信息窗口

38. 创建草图时，草图所在的层由下列哪一项决定？（） [单选题]*

A. 建立草图时定义的工作层 ✓

B. 系统自动定义

C. 在草图中选择

D. NX 预设置中定义

39. 同时按住鼠标中键和右键能实现哪项操作？（） [单选题]*

A. 旋转

缩放

C.平移

D.隐藏

40.当剖面线中有文字穿过时，要打断剖面线，下面哪种方式可实现？（）[单选题]*

A.右键剖面线，选择样式 ✓

B.双击剖面线修改

C.编辑一剖面线边界

D.插入一剖面线

41.当你改变工作层，原先的工作层会自动变为（）[单选题]*

A.工作层

B.可选层 ✓

C.仅可见

D.不可见

42.下列哪种类型不是创建基准面的类型？（）[单选题]*

A.点和方向

B.三点 ✓

C.在曲线上

D.在点线或面上与面相切

43.给两条直线倒圆，但它们不在光标球范围内，或者准备给一条直线和一条圆弧倒圆,应该采用什么方法？（）[单选题]*

A.曲线倒圆 ✓

B.复杂倒圆

创建圆弧来倒圆

D.创建圆弧并修剪使之与要倒圆的两条线相切

44. 欲使得零件模型在图形区域看上去比较真实，应该采用什么显示模式？（） [单选题]*

A.着色模式

B.隐藏线可见的线框模式

C.隐藏线变灰的线框模式

D.隐藏线变虚线的线框模式

45. 创建图纸对话框中，公制图纸标准尺寸大小选项默认共有（）种。 [单选题]*

A.3

B.4

C.5 ✓

D.6

46. 特征参数编辑对话框中，可以选择的特征类型为：（） [单选题]*

A.草图 ✓

B.曲线

C.视图

D.实体

47. 进行（）标注时，首先选取两个控制点，然后系统则用两点连线的长度标注尺寸，尺寸线将平行于所选两点的连线。 [单选题]*

A.垂直

B.平行 ✓

C.角度

水平

48. () 是指部件模型的各种向视图和轴测图，包括后视图.仰视图.前视图.左视图.右视图.正等测视图.

正二测视图.俯视图和各种用户自定义视图。[单选题]*

A.基本视图

B.投影视图

C.向视图

D.局部视图

49. 草图中几何约束不包括 ()。[单选题]*

A.平行

B.垂直

C.对称 ✓

D.角度

50. 编辑对象显示中，无法进行 () [单选题]*

A.图层移动

B.颜色设置

C.透明度设置

D.参数设置 ✓

51. 以下说法正确的是: () [单选题]*

A.一个拉伸特征可以包含多个体 ✓

B.拉伸特征只能包含实体或只能包含片体

C.一个拉伸特征只能包含一个体

D.以上说法都不对

以下说法错误的是：（） [单选题]*

- A.实体与实体可以进行求和的布尔操作
- B.实体与片体不可以进行求和的布尔操作
- C.片体与片体可以进行求和的布尔操作
- D.实体与实体可以进行求差的布尔操作

53. 在 NX 建模应用中，大多数特征可以在下列哪个下拉菜单中找到？（） [单选题]*

- A.工具
- B.编辑
- C.特征
- D.插入 ✓

54. 在 UGNX 三维坐标系统中，执行建模操作时使用最频繁的坐标系为（），熟练地掌握该坐标系的操作方法是所有建模的基础。 [单选题]*

- A.ACS
- B.WCS ✓
- C.FCS

55.WCS 的轴有标识颜色；X 为红色，Y 为（），而 Z 为蓝色。 [单选题]*

- A.红色
- B.绿色 ✓
- C.蓝色

56. 使用（）可操控 WCS 的位置和方向。 [单选题]*

- A.WCS 动态 ✓
- B.旋转

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/695012111012011101>