

A cartoon illustration of a lion with a large, shaggy mane, peeking from behind a large white rectangular sign. The lion is smiling and has its mouth open, showing its teeth. Its paws are visible, gripping the edges of the sign. The background is a vibrant red color with a repeating pattern of light red paw prints. The sign is blank, with the text 'FreeDownloadPowerPoint.Com' centered on it.

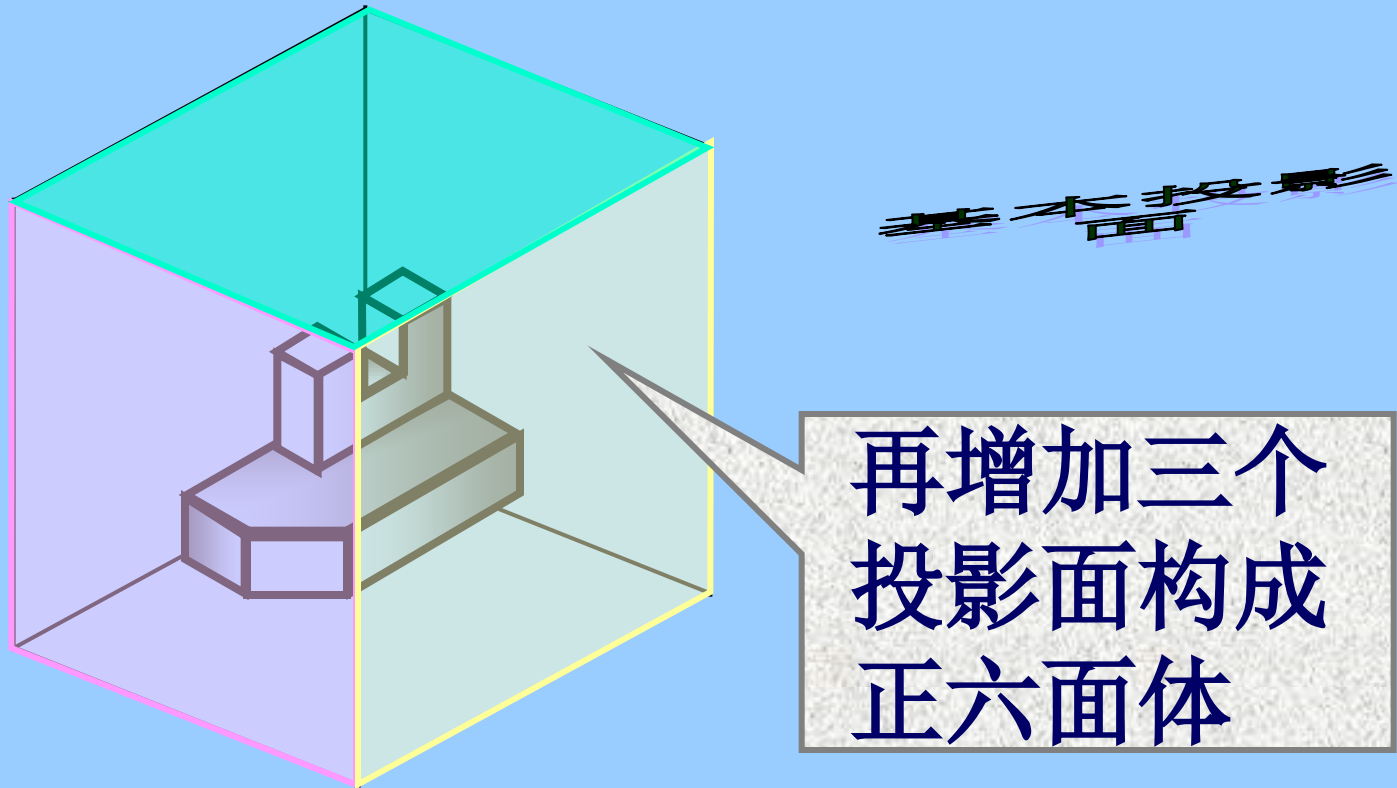
FreeDownloadPowerPoint.Com

内 容

- 5. 1 视图
- 5. 2 剖视图
- 5. 3 断面图
- 5. 4 规定画法和简化画法
- 5. 5 第三角投影

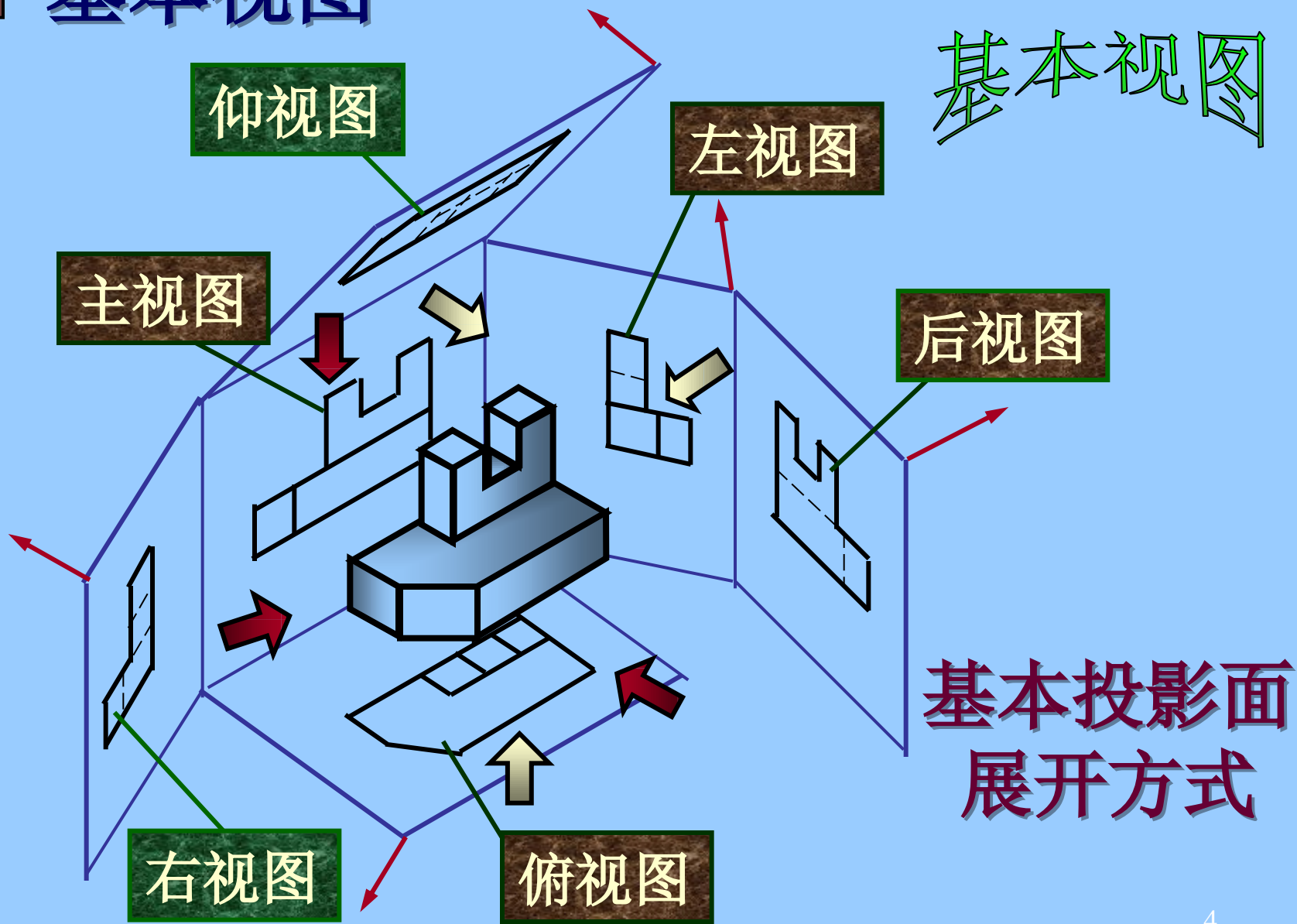
5.1 视图

工程上称表达形体的正投影图为视图



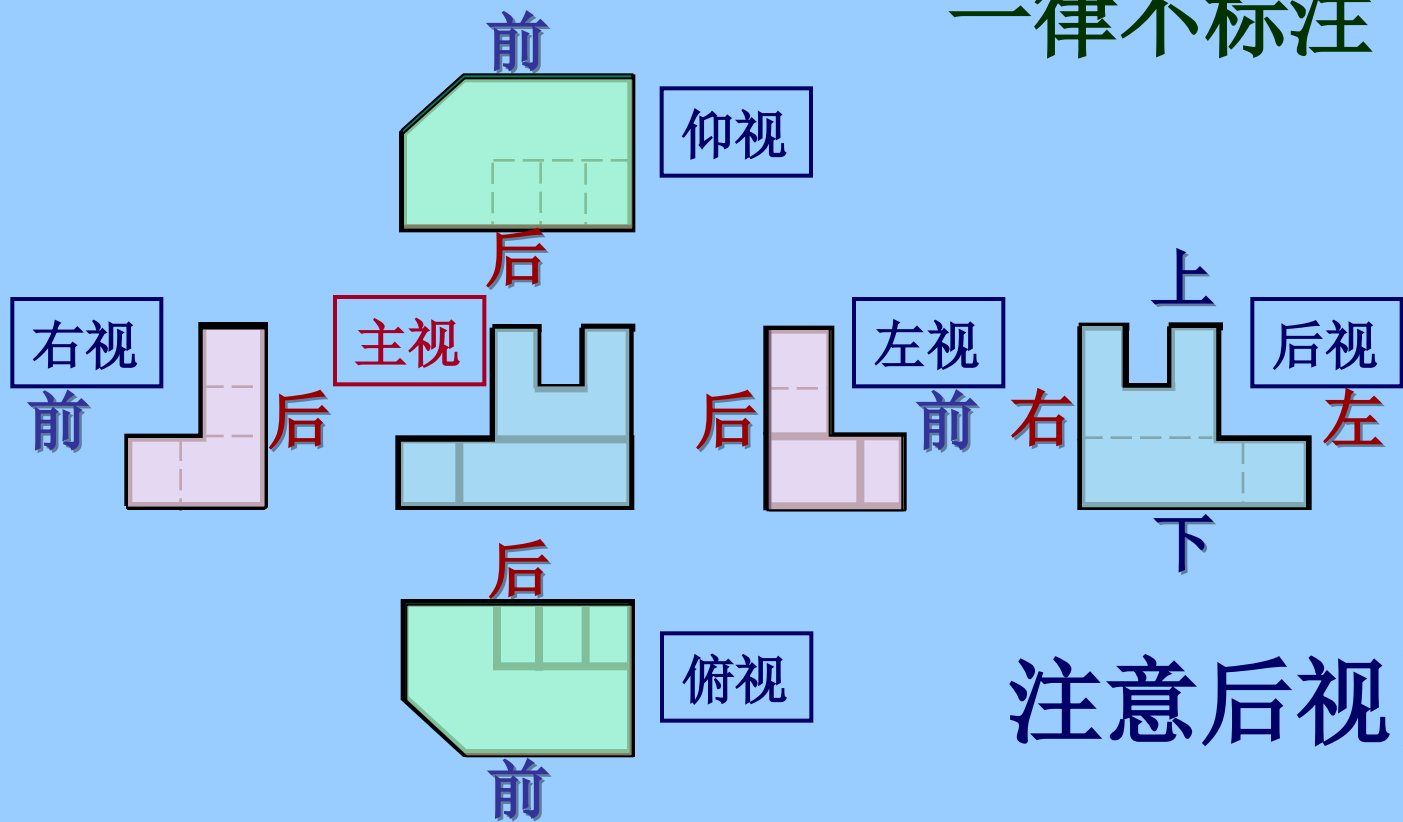
物体分别向六个基本投影面投射

基本视图



基本视图的配置关系

按规定位置配置时
一律不标注



等轴关系

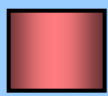
注意后视图方位

投影对应关系

度量关系
方位对应关系

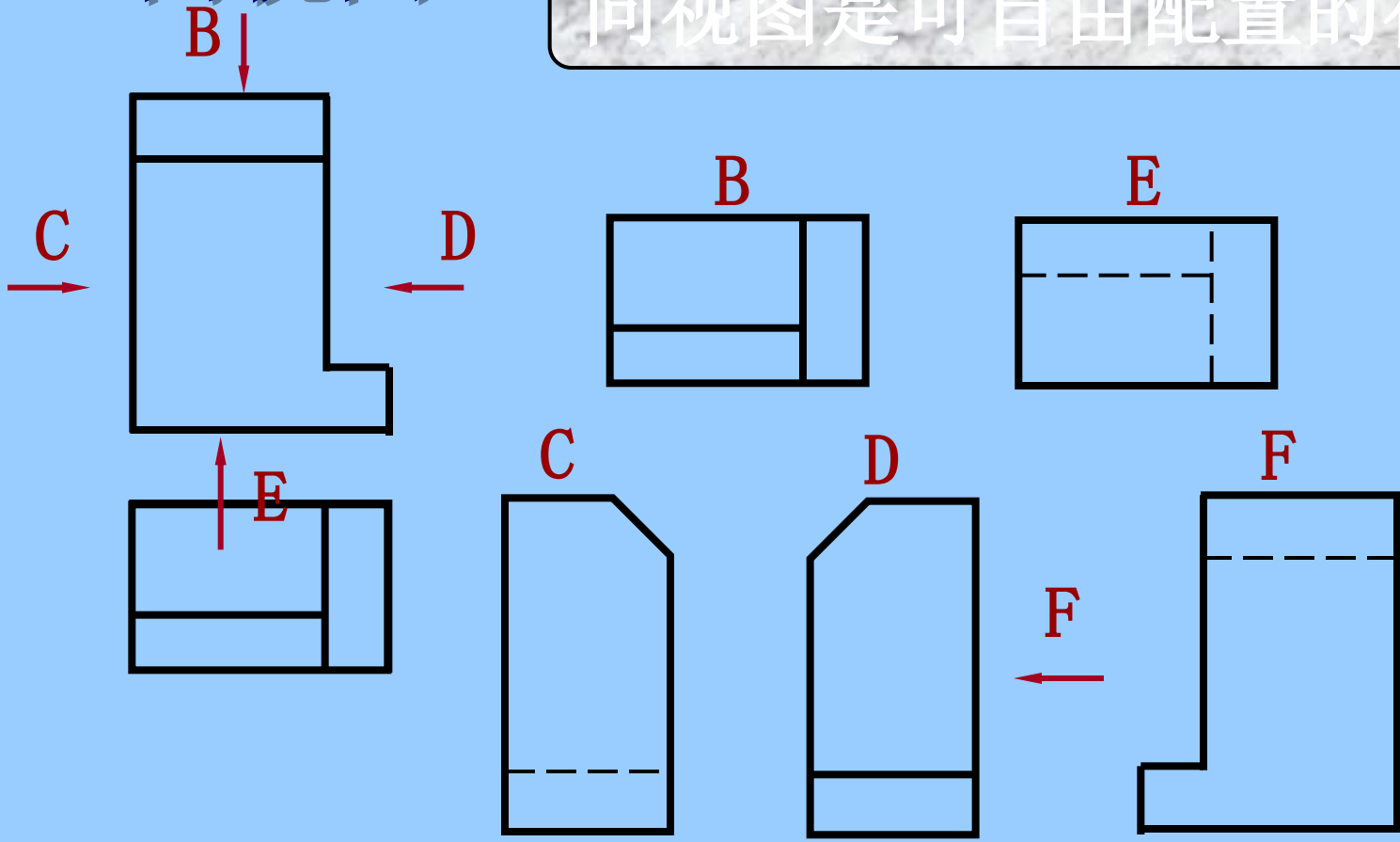
符合“三等”关系

靠近主视图一侧为后方



向视图

向视图是可自由配置的视图



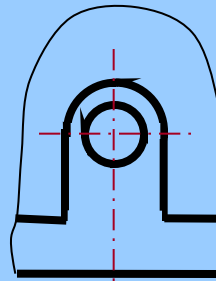
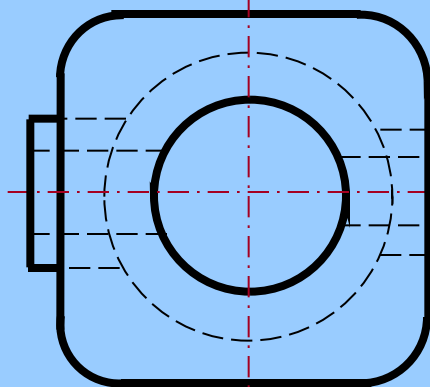
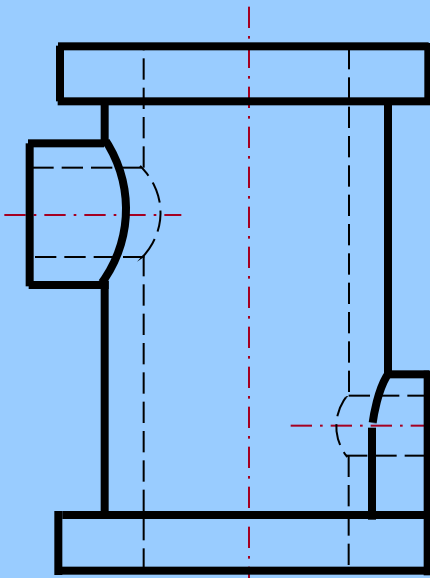
标注

视图名称:
 投射方向:

“X” 标在视图上方
 “→” 及相同字母 “X”

局部视图

将形体的某一部分向基本投影面投射所得的视图，称为局部视图



A

A

标注

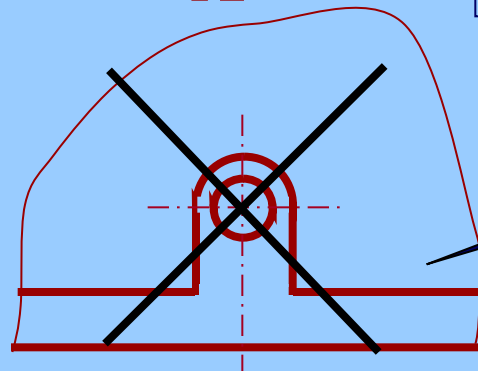
视图名称：“X”

投射方向：

“→”及相同字母“

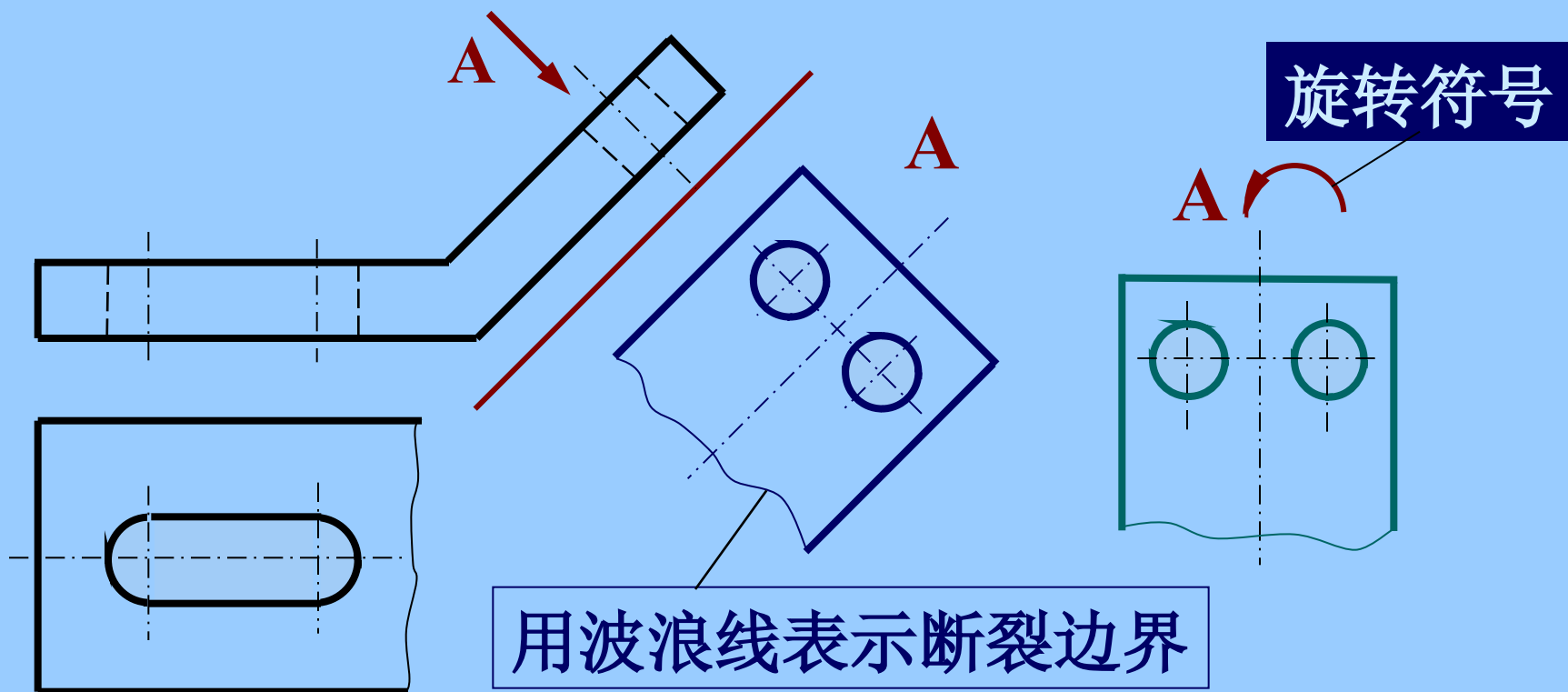
用波浪线表示断裂边界

超界！



物体向不平行于基本投影面的平面投射所得的视图，称为斜视图

■ 斜视图

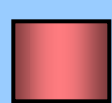


■ 标注

视图名称：“X” 标在视图上方

投射方向：“→” 及相同字母“X”

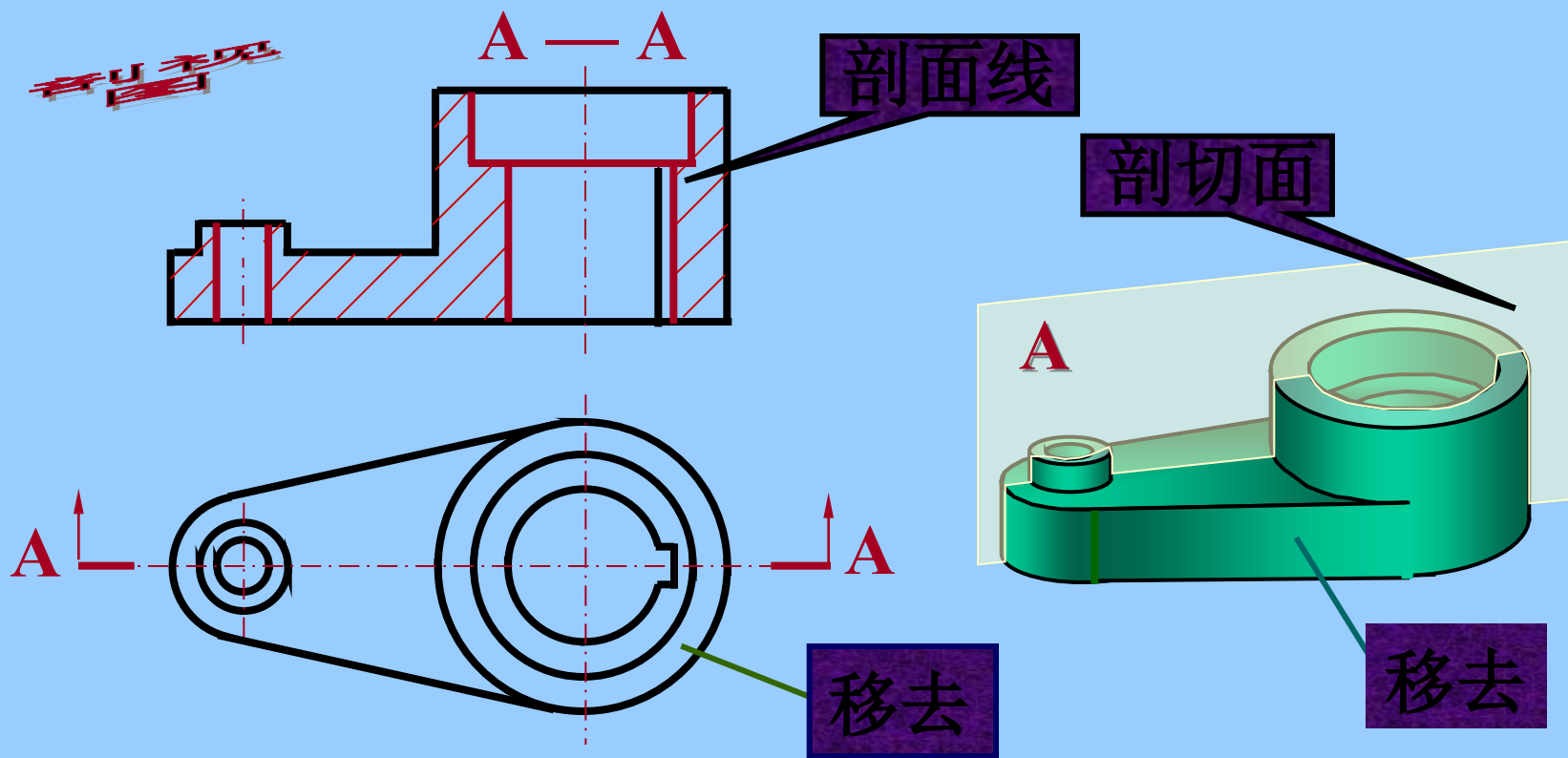
5.2 剖视图



概念



什么是剖视图



归纳

剖

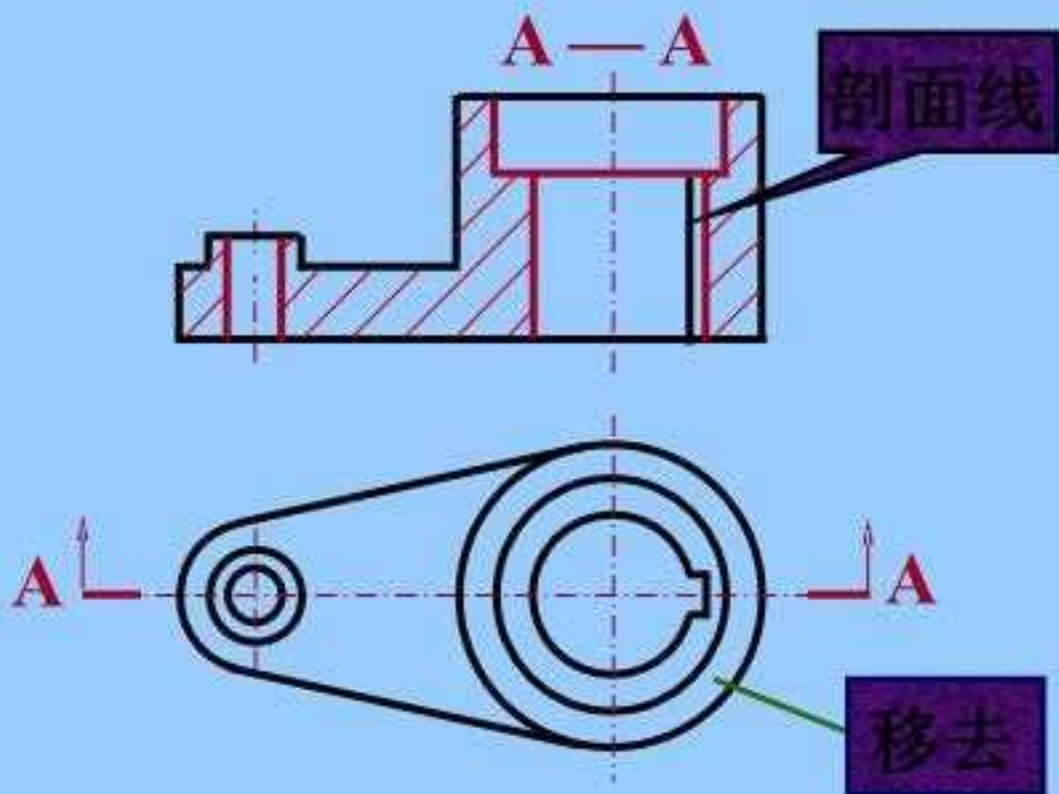
假想用剖切面剖开物体

移

将处于观察者与剖切面之间的部分形体移去

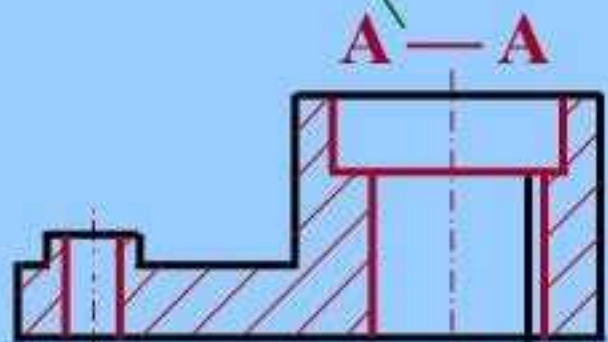
视

将其余部分形体向投影面投射，剖面区域（剖切面与物体接触的部分）画出剖面符号（ 45° 斜线）

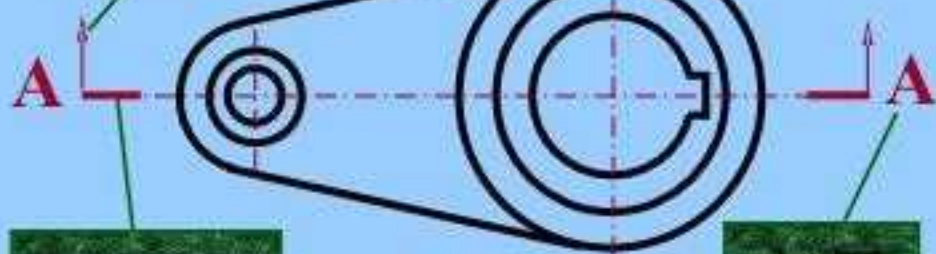


● 标注

剖视图名称



箭头



剖切线

字母

箭头画法



剖视图名称

“X-X” (拉丁字母或阿拉伯数字)

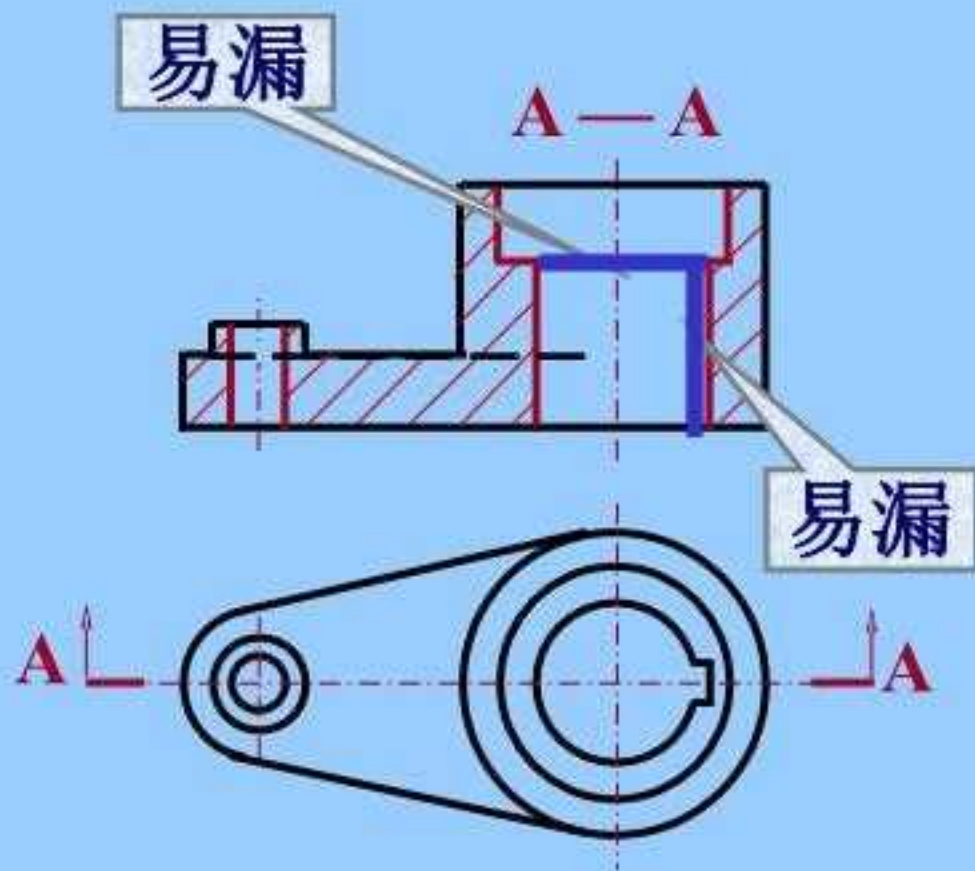
剖切符号

- **剖切线** 表示剖切位置
粗实线, 线宽 $1\sim 1.5d$, 线长 $6\sim 7\text{ mm}$, 尽量不与图形轮廓线相交
- **投射方向**
箭头或粗短画
画在剖切线外端

剖切面名称

字母“X”注在剖切符号外侧

● 画剖视图应注意的问题



- “假想”剖开，取剖视后其它视图不受影响，仍为完整图形。
- 剖切面一般通过物体的对称平面或基本对称平面（以保证图形内不出现不完整的要素），并平行或垂直某一投影面。
- 将其余部分投影后，所有可见的线均画出，不能遗漏。
- 剖视图与其它视图配合，结构形状已表达清楚时虚线不画。
- 与剖切面接触的部分必须画剖面符号：
 - 同一物体的各视图剖面符号必须一致；
 - 金属及不指明材料剖面符号为 45° 斜线。

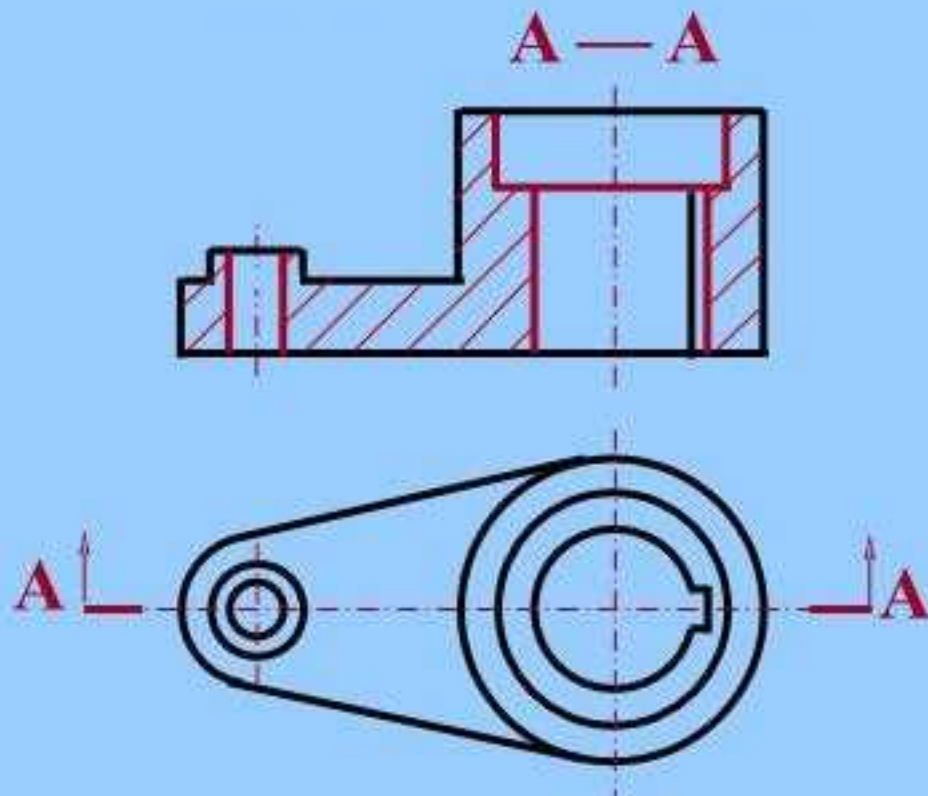
方向、间隔必须一致

剖视图种类

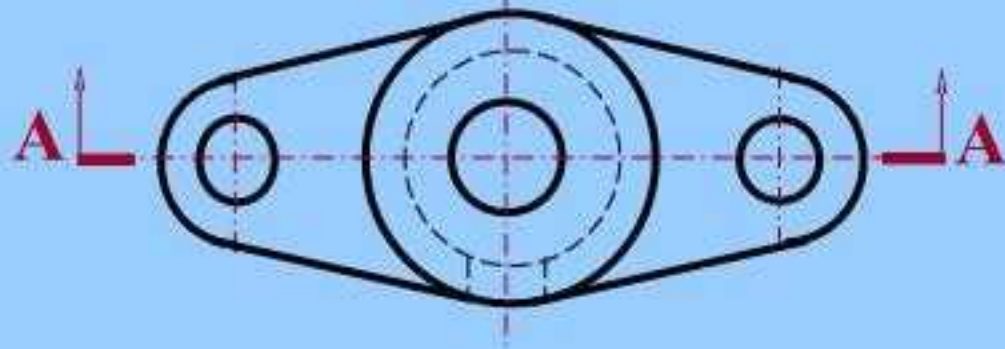
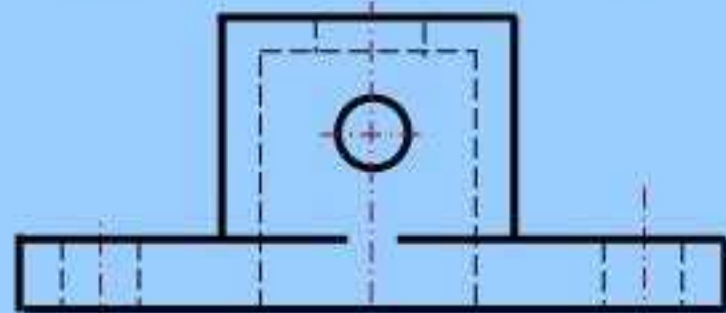
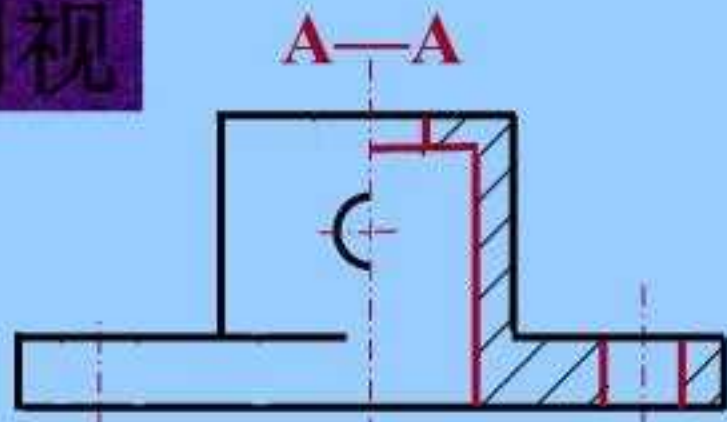
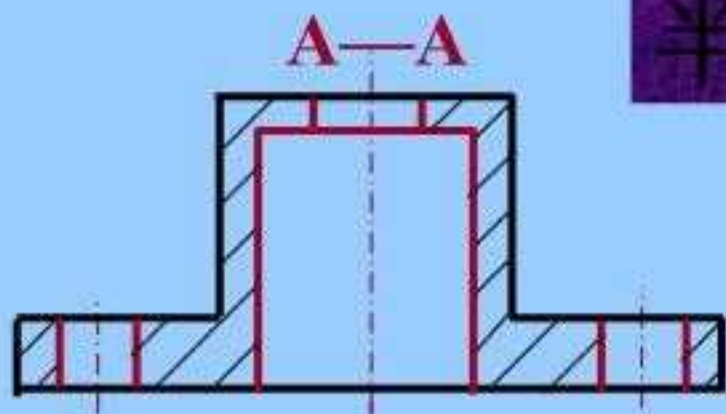
● 单一剖切面

全剖视

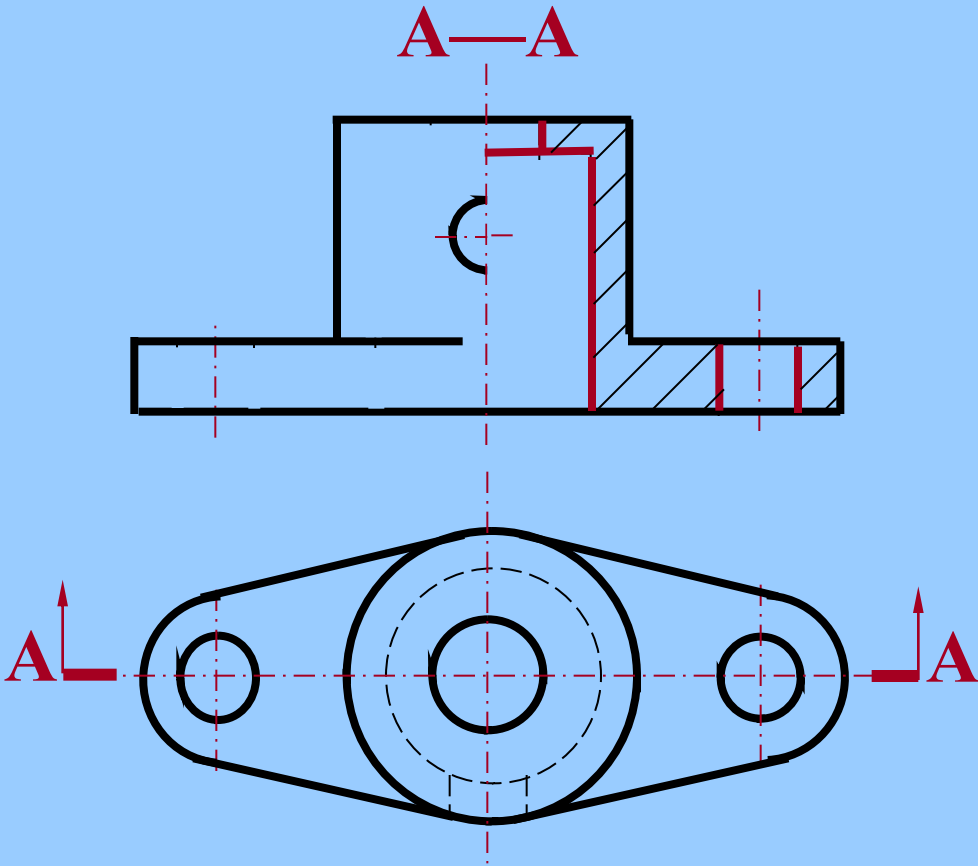
用剖切面完全地剖开物体所得的剖视图



半剖视



半剖视



当物体具有对称平面时，向垂直于对称平面的投影面上投射所得的图形，可以对称中心线为界，一半画成剖视图另一半画成视图

1/2视图+1/2全剖视+对称线 = 半剖视

局部剖视

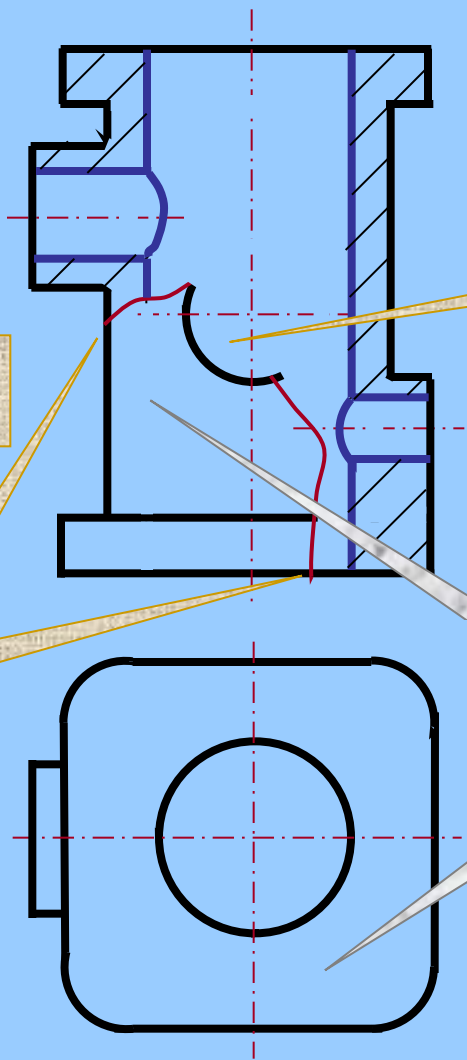
注意波浪线画法

不应与任何图线重合

不得超出轮廓线

不得穿空而过

已表达清楚的结构形状虚线不再画出



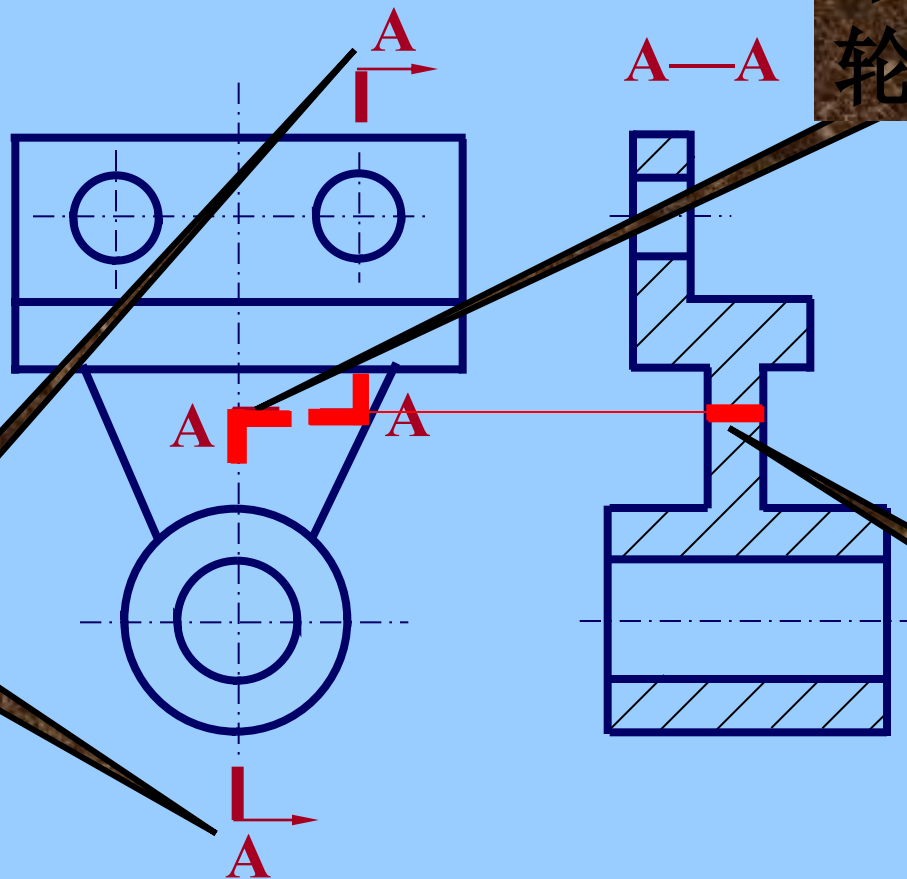
用剖切面局部地剖开物体所得的剖视图

局部剖视图用波浪线分界

几个平行的剖切平面

不应与图样上
轮廓线重合

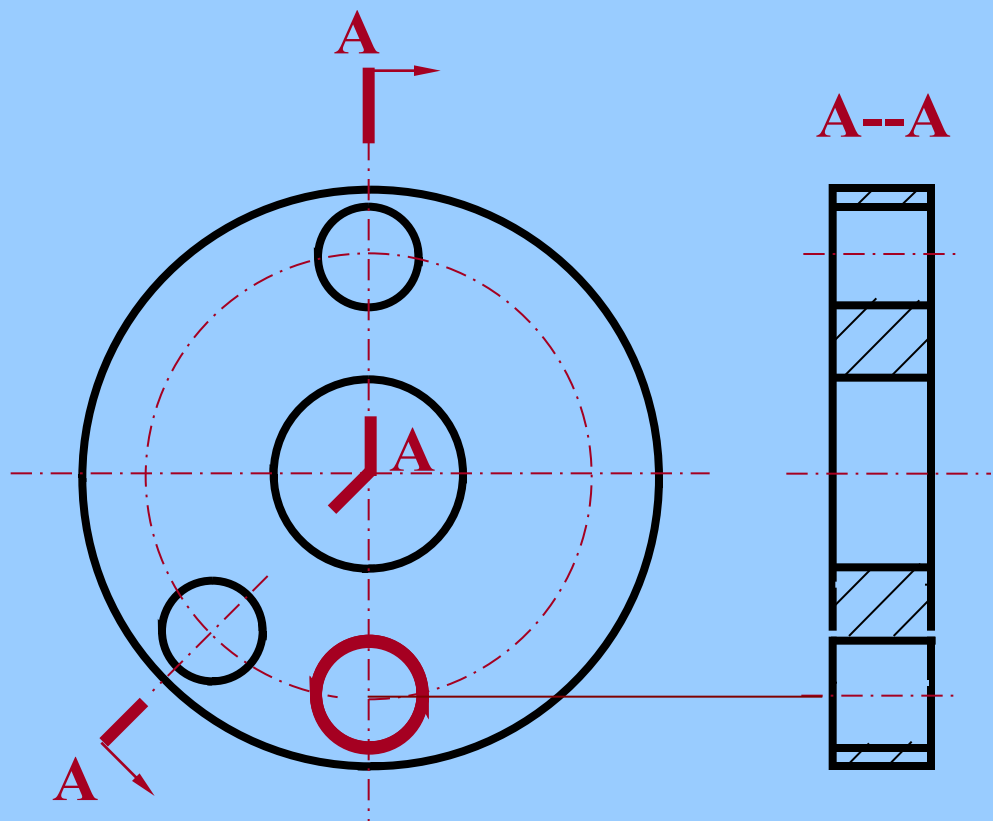
标注相
同字母



在剖视图
上无线

注意剖切面转折处画法及标注

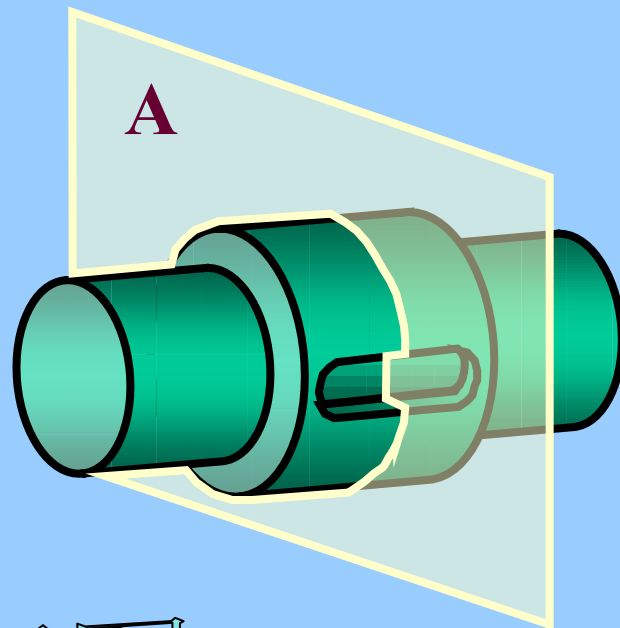
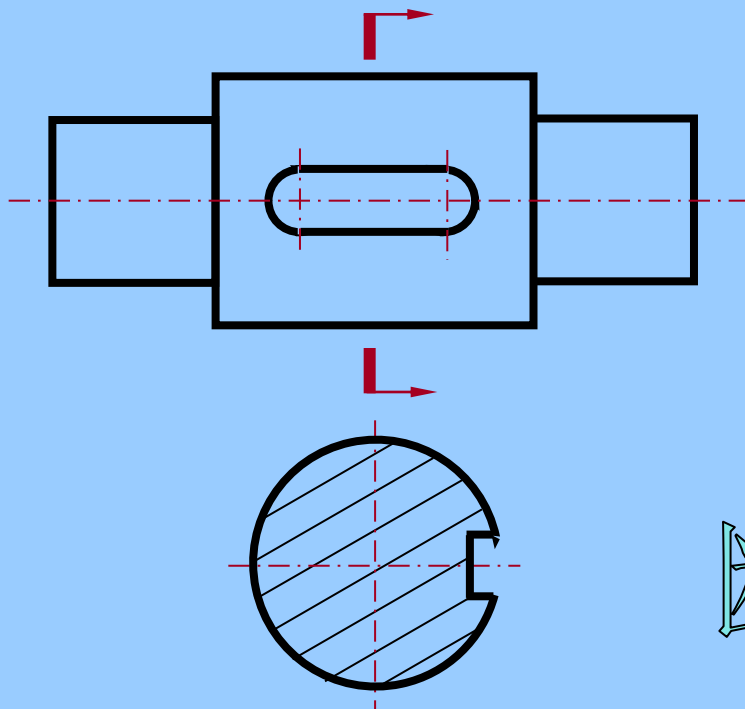
几个相交的剖切面 (交线垂直于某一投影面)



- 先假想按剖切位置剖开物体
- 再将被剖切面剖开的结构及其有关部分旋转到与选定的投影面平行再进行投影

5.3 断面图

■ 什么是断面图



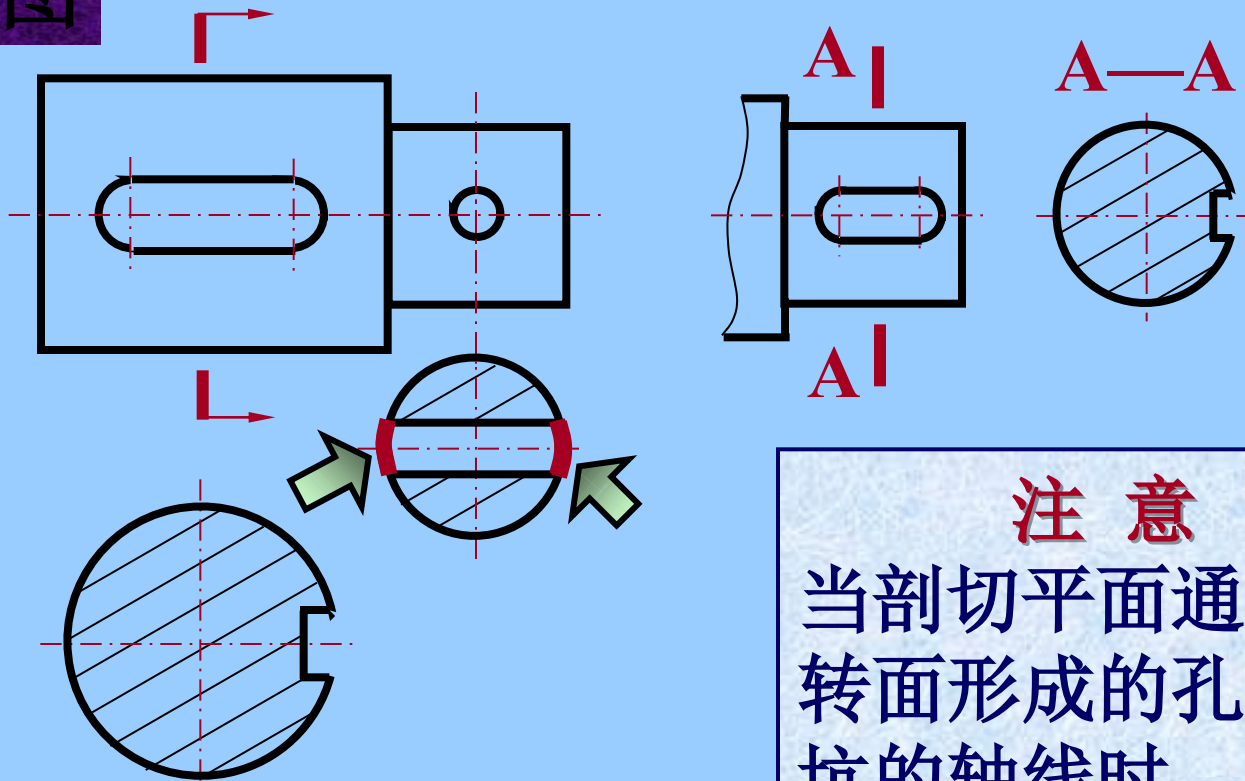
断面图

假想用剖切面将物体的某处切断，仅画出该剖切面与物体接触部分的图形称为断面图
断面图可简称断面

断面图的画法及标注

移出断面图

画法



- 轮廓线为粗实线
- 尽量画在剖切面的延长线上
亦可画在其它适当位置

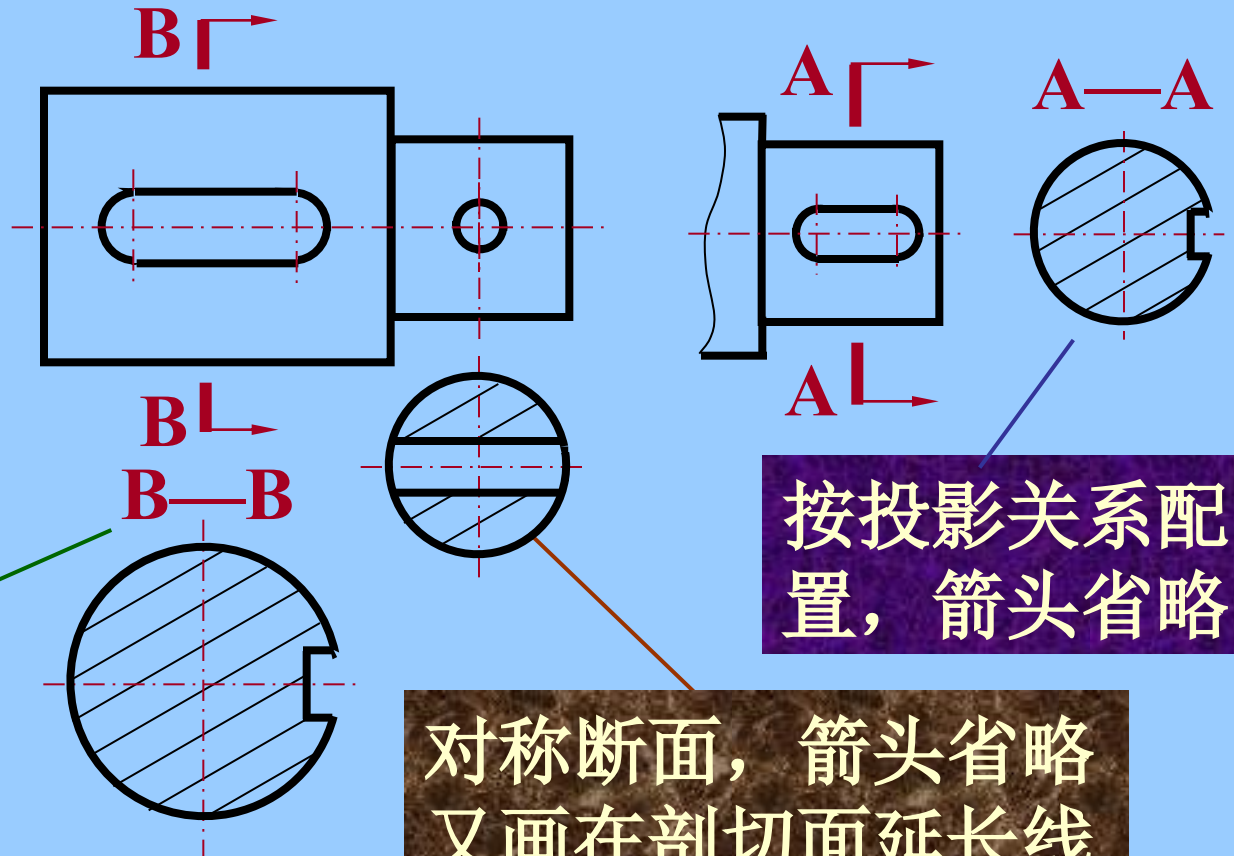
注意

当剖切平面通过回转面形成的孔、凹坑的轴线时，该结构按剖视绘制

移出断面图

标注

画在剖切面
延长线上，
字母省略



按投影关系配
置，箭头省略

对称断面，箭头省略
又画在剖切面延长线
上，剖切线省略

- 剖切线表示剖切位置
- 箭头表示投射方向，并注上字母
- 断面图名称：“X--X”

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/69714200113006054>