

济宁学院计算机科学与技术专业大二 2017-2018学年 C#面向
对象程序设计选择题[下]

姓名 填空题]*

81、使用()关键字修饰的类不允许被继承 () [单选题]

sealed (正确答案)

override

delegate

private

82、属性与字段的对应关系是 () [单选题]

多个字段对应一个属性

1 个字段对应一个属性 (正确答案)

多个属性对应一个字段

以上都不对

83、通过类的 () 特性，可以重复使用已有代码和数据。 [单选题]

继承 (正确答案)

封装

抽象

多态

84、下列代码报错的原因是 ()

```
public interface IAnimal  
{
```

//Eat()方法报错

```
public void Eat();
```

```
} [单选题]
```

Eat()方法没有添加方法体，导致报错。

Eat()方法作为 IAnimal 接口的成员方法，不允许添加任何访问修饰符，加了 Public 修饰，导致报错。(正确答案)

IAnimal 作为接口，前面加了 Public 访问修饰符修饰，导致报错。

Eat()方法命名不规范，导致报错。

85、下列代码描述正确的是：（）

```
class UserInfo
```

```
{
```

```
private string userNo;
```

```
private string userPwd;
```

```
public string UserNo
```

```
{
```

```
get;
```

```
set;
```

```
}
```

```
public string UserPwd
```

```
{
```

```
get;
```

```
set;
```

```
}
```

```
public UserInfo()
```

```
{
```

```
}
```

```
}
```

```
static void Main(string[] args)
{
    UserInfo us = new UserInfo();
} [单选题]
```

us.UserNo 的值为 null

us.UserPwd 的值为 (正确答案)

us.UserNo 的值为

us.UserPwd 的值为 0

86、下列代码需要输出“小狗喜欢吃骨头”，“小猫蹲着睡”，则需要**在 Main()方法中**添加的代码是（）

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        /在这一个位置写入代码
    }
}
```

```
abstract class Animal
{
    public abstract void Eat();
}
```

```
class Dog : Animal
{
    public override void Eat()
    {
        小狗喜欢吃骨头。
    }
}
```

```
public void Sleep()
{
    小狗趴着睡。
}
}
```

```
class Cat : Animal
{
public override void Eat()
{
    小猫喜欢吃鱼。
}
}
```

```
public void Sleep()
{
    小猫蹲着睡。
}
}
```

[单选题]

Animal dog = new Dog(); dog.Eat(); Animal cat = new Cat(); cat.Eat();

Animal dog = new Dog(); dog.Eat(); Animal cat = new Cat(); cat.Sleep(); (正确答案)

Animal dog = new Dog(); dog.Eat(); Cat cat = new Cat(); cat.Sleep();

Dog dog = new Dog(); dog.Sleep(); Cat cat = new Cat(); cat.Eat();

87、下列代码运行的结果是 () `class One { public virtual void Show()`

`obj = new Two(); obj.Show(); } }` [单选题]

One

One Two

Two (正确答案)

Two One

88、下列对 `ArrayList` 的常用方法描述错误的是 () [单选题]

`Clear()`清除所有元素

`Insert()`将元素添加到指定位置

`Add()`将元素添加到 `ArrayList` 开头处 (正确答案)

`Reverse()`将 `ArrayList` 中的元素顺序反转

89、下列对 `ArrayList` 的常用方法描述正确的是 () [单选题]

`Sort()`对 `ArrayList` 中的元素排序 (正确答案)

`Reverse()`将 `ArrayList` 中的元素排序

`TrimToSize()`将 `ArrayList` 容量数设置为初始值

`Remove()`清除所有元素

90、下列关于 `List<T>` 的常用方法说法正确的是 () [单选题]

`Sort()`将 `List<T>` 中的元素顺序反转

`Reverse()`对 `List<T>` 中的元素排序

`Remove()`移除 `List<T>` 中指定的元素 (正确答案)

`RemoveAt()`移除 `List<T>` 中所有元素

91、下列关于抽象方法说法错误的是 () [单选题]

使用 **abstract** 关键字修饰。

只能够定义在抽象类中。

可以写方法体在抽象方法中。 (正确答案)

子类必须重写抽象方法。

92、下列关于抽象类和接口的说法错误的是 () [单选题]

抽象类是一种特殊的类，既然是类，所以它就可以实例化。 (正确答案)

抽象类侧重于有继承关系的一组对象。

接口侧重于定义一组行为规则。

接口用于多个不同种类的对象具有相同的行为或功能的场合。

93、下列关于对虚方法的描述正确的有 () [单选题]

不能在派生类中以 **override** 覆盖此方法

在派生类中的虚方法若在子类不覆盖也可由对象调用 (正确答案)

虚方法可以有方法的实现，也可以不实现

以上说法都正确

94、下列关于泛型集合创建正确的是 () [单选题]

`List<Customer> list = new List<Customer>();` (正确答案)

`List<Customer>() list = new List<Customer>();`

`List<Customer> () list = new List<Customer>(5);`

`List<Customer> (5) list = new List<Customer>();`

95、下列关于泛型描述正确的是 ()

增加了极大的效率和灵活性 (正确答案)

可重用性 (正确答案)

高效性 (正确答案)

类型安全性 (正确答案)

96、下列关于构造函数的说法，错误的是（） [单选题]

构造函数的函数名和类名相同

构造函数可以重载

构造函数可以带有参数

可以指定构造函数的返回值 (正确答案)

97、下列关于集合的创建，正确的是（） [单选题]

List<int> list = new List();

List<int> list = new List<int>(); (正确答案)

ArrayList<int> list = new ArrayList();

ArrayList<int> list = new ArrayList<int>();

98、下列关于集合的说法，正确的是（） [单选题]

Count 属性可以获取集合中实际存储的元素个数 (正确答案)

Capacity 属性可以获取集合中实际存储的元素个数

Hashtable 存储的元素是按添加的先后顺序排列的

ArrayList 可以通过键来访问对应值

99、下列关于继承和接口的说法，正确的是（） [单选题]

C#不允许实现多个接口，但可以有多父类

C#允许实现多个接口，但不能有多父类 (正确答案)

C#不允许实现多个接口，也不允许有多父类

C#允许实现多个接口，也允许有多父类

100、下列关于接口的说法正确的是（） [单选题]

使用关键字 abstract 关键字。

可以包含字段和已实现成员。

子类通过 **override** 实现抽象方法。

子类直接实现所有成员。 (正确答案)

101、下列关于接口定义时需要注意的事项说法错误的是()

接口名一般使用大写的字母”I”开头，表明它是接口类型。

接口可以包含方法、属性、事件和索引器，但是不能够包含字段。

接口中定义的成员可以有具体的实现，方便子类使用。 (正确答案)

接口中的成员方法允许添加访问修饰符。 (正确答案)

102、下列关于接口和抽象类的说法错误的是 ()

抽象类使用 **abstract** 关键字定义。

接口使用 **interface** 关键字定义。

抽象类不可以包含字段和已实现成员。 (正确答案)

接口可以有字段，也可以包含所有的成员。 (正确答案)

103、下列关于属性中的访问器的说法，正确的是 () [单选题]

属性中可以不包含任何访问器

属性中可以只有 **get** 访问器，也可以只有 **set** 访问器 (正确答案)

属性中只能有 **get** 访问器或 **set** 访问器，不能同时包含

属性中必须同时包含 **get** 访问器和 **set** 访问器

104、下列关于虚方法的说法，正确的有 ()

使用 **virtual** 关键字修饰虚方法 (正确答案)

父类中的虚方法可以被其子类重写 (正确答案)

虚方法必须有自己的方法体 (正确答案)

虚方法一般定义在 **sealed** 修饰的类中

105、下列关于虚函数的描述中，错误的是（） [单选题]

虚函数是一个成员函数

虚函数具有继承性

静态成员函数可以说明为虚函数 (正确答案)

在类的继承的层次结构中，虚函数可被用来重写

106、下列描述错误的是（） [单选题]

类不可以多继承而接口可以

抽象类自身可以定义成员而接口不可以

抽象类和接口都不能被实例化

一个类可以有多个基类 (正确答案)

107、下列描述的对象中，能够作为抽象类的是（） [单选题]

小狗

动物 (正确答案)

小猪

小猫

108、下列描述中，()不是方法重载。 [单选题]

`void Show(){} 和 void Show(string name){}`

`string Show(string name){}` 和 `void Show(string name){}` (正确答案)

`string Show(int age){}` 和 `void Show(string name){}`

`void Show(int age){}` 和 `void Show(int age,string name){}`

109、下列描述中，错误的是（） [单选题]

基类的 `protected` 成员在 `public` 派生类中仍然是 `protected` 成员

基类的 `private` 成员在 `public` 派生类中是不可访问的

成员在 `private` 派生类中是 `private` 成员

基类 `public` 成员在 `protected` 派生类中仍是 `public` 成员 (正确答案)

110、下列描述中，正确定义抽象类语法是 () [单选题]

访问修饰符 `enum` 名称 {内容

`abstract class` 名称 {内容...} (正确答案)

[访问修饰符] `interface` 名称 {内容...}

访问修饰符 `struct` 名称 {内容...}

111、下列哪个属于 获取 `ArrayList` 实际包含的元素个数的属性 () [单选题]

`Length`

`Count` (正确答案)

`Size`

`Capacity`

112、下列那个方法可以去掉 `HashTable` 里的所有元素 () [单选题]

`Remove`

`ContainsKey`

`Delete`

`Clear` (正确答案)

113、下列说法关于 `Dictionary<K,V>` 的常用方法说法错误的是 () [单选题]

`Remove()` 从 `Dictionary<K,V>` 中移除带有指定键的元素

`Add()` 将带有指定键和值的元素添加到 `Dictionary<K,V>` 中

`ContainsKey()` 确定 `Dictionary<K,V>` 中是否包含指定键

`AddAt()` 将带有指定键和值的元素添加到 `Dictionary<K,V>` 中 (正确答案)

114、下列说法关于 `Dictionary<K,V>` 的常用方法说法正确的是 () [单选题]

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/716214101040010050>