

# C 语言期末模拟试题 12 (总 35 页)

--本页仅作为文档封面，使用时请直接删除即可--  
--内页可以根据需求调整合适字体及大小--

一、选择题：（20分，每题2分）

1. 以下不正确的C语言标识符是（ ）。  
A. ABC B. abc C. a\_bc D.
2. C程序是由\_\_\_\_\_构成的。  
A. 主程序与子程序  
B. 主函数与若干子函数  
C. 一个主函数与一个其它函数  
D. 主函数与子函数
3. 以下说法中正确的是：\_\_\_\_\_。  
A. 在C语言中，实参与其对应的形参各占独立的存储单元；  
B. 在C语言中，实参与其对应的形参共占同一个存储单元；  
C. 在C语言中，只有当实参与其对应的形参同名时，才共占同一个存储单元；  
D. 在C语言中，形参是虚拟的，不占存储单元。
4. 设n=3;则n++的结果是（ ）。  
A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
5. 设整型变量n=10, i=4, 则赋值运算n%=i+1执行后, n的值是（ ）。  
A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
6. 凡是函数中未指定存储类别的局部变量其隐含的存储类别是（ ）。  
A. 自动(auto) B. 静态(static) C. 外部(extern) D. 寄存器(register)
7. 在while(x)语句中的x与下面条件表达式等价的是：\_\_\_\_\_。  
A. x==0 B. x==1 C. x!=1 D. x!=0
8. 若有以下说明和语句：

```
struct worker
{
    int no;
    char *name;
}work, *p=&work;
```

则以下引用方法不正确的是（ ）。

A.     B. (\*p).no     C. p->no     D. work->no

9. 以下对二维数组进行正确初始化的是（ ）。

`a[2][3]={{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}};`

`a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};`

`a[2][]={1, 2, 3, 4, 5, 6};`

`a[2][]={{1, 2}, {3, 4}};`

10. 二维数组 a 有 m 列，则在 `a[i][j]` 之前的元素个数为：\_\_\_\_\_。

A)  $j*m+i$

B)  $i*m+j$

C)  $i*m+j-1$

D)  $i*m+j+1$

二、给出下列程序的运行结果：（20 分，前四题每题 3 分，后两题每题 4 分）

1. `#include<>`

```
main()
{
    int i=16, j, x=6;
    j=i+++1;
    x*=i=j;
    printf(“%d,%d\n”, j, x);
}
```

运行结果是：

2. `#include<>`

`#include<>`

`main()`

`{`

`int a=1, b=4, c=2;`

```
float x=, y=, z;  
z=(a+b)/c+sqrt((double)y)*c+x;  
printf(“%f\n”, z);  
}
```

运行结果是:

### 3. #include<>

```
main()  
{  
    int a, b, c, d;  
    a=c=0;  
    b=1;  
    d=20;  
    if(a) d=d-10;  
    else if(!b)  
        if(!c) d=25;  
        else d=15;  
    printf(“d=%d\n”, d);  
}
```

运行结果:

### 4. main()

```
{  
    int i=10;  
    switch(i) {  
        case 9: i+=1;  
        case 10: i+=1;  
        case 11: i+=1;  
        default : i+=1;
```

```
        }  
        printf( "%d" , i);  
    }  
}
```

运行结果:

#### 5. #include<>

```
main()  
{  
    int a[]={1, 2, 3, 4}, i, j, s=0;  
    j=1;  
    for(i=3; i>=0; i--)  
    {  
        s=s+a[i]*j;  
        j=j*10;  
    }  
    printf("s=%d\n", s);  
}
```

运行结果:

#### 6. func(int x)

```
{ x=20; }  
main()  
{  
    int x=10;  
    func(x);  
    printf( "%d" , x);  
}
```

运行结果:

三、阅读程序，在标有下划线的空白处填入适当的表达式或语句，使程序完整并符合题目要求。（20分，每空2分）

1. 已知能被4整除而不能被100整除的或者能被400整除的年份是闰年，则判断某一年是否是闰年的程序如下：

```
main()
{
    int year, leap;
    scanf( "%d" , &year);
    if( _____ )
        leap=1;
    else leap=0;
    if( _____ ) printf( "是闰年" );
    else printf( "不是闰年" );
}
```

2. 将100至200间不能被3整除的数输出：

```
main()
{
    int n;
    for(n=100;n<=200;n++)
    {
        if(n%3==0) _____;
        printf( "%d " , n);
    }
}
```

3. 判断m是否是素数

```
#include <>
main()
{
    int m, i, k;
```

```

scanf( "%d" ,&m); k=sqrt(m);
for(i=2;i<=k;i++)
    if(m%i==0) _____;
if(i>=k+1) printf( "%d is a prime number\n" ,m);
else printf( "%d is not a prime number\n" ,m);
}

```

4. 给定一 3\*4 的矩阵，求出其中值最大的元素的值，及所在的行列号。

```

main()
{
    int i, j, row=0, colum=0, max;
    static int a[3][4]={ {1, 2, 3, 4} {9, 8, 7, 6} {10, -10, -4, 4} };
    _____;
    for(i=0;i<=2;i++)
        for(j=0;j<=3;j++)
            if(a[i][j]>max)
            {
                max=a[i][j];
                _____;
                _____;
            }
    printf( "max=%d, row=%d, colum=%d\n" , max, row, colum);
}

```

5. 下面函数的功能是将两个字符串 s 和 t 连接起来。

```

char *conj(char *s, char *t)
{
    char *p=s;
    while(*s) _____;
    while(*t)

```

```

    {
        *s= _____;
        s++;
        t++;
    }
    *s=' \0' ;
    _____;
}

```

#### 四、编程（40分）

1. 计算  $1-1/2+1/3-1/4+\dots+1/99-1/100+\dots$ , 直到最后一项的绝对值小于  $10^{-4}$  为止。（13分）
2. 输入一行字符，分别统计求出其中英文字母、空格、数字和其他字符的个数并输出结果。（13分）
3. 任意从键盘输入 10 个整数，按从小到大的顺序排序，并输出结果。（14分）

#### 答案

##### 一、选择题

1、D, 2、B, 3、A, 4、B, 5、A, 6、A, 7、D, 8、D, 9、B, 10、B

##### 二、给出下列程序的运行结果

1、17, 102

2、

3、d=20

4、13

5、s=1234

6、10

三、阅读程序，在标有下滑线的空白处填入适当的表达式或语句，使程序完整并符合题目要求。

1、 $(\text{year}\%4 = 0 \ \&\& \ \text{year}\%100 \ !=0) \ || \ \text{year}\%400 = 0$



```
        leap
2、 continue
3、 break
4、 max = a[0][0]
    row = i +1
    colum = j +1
```

```
5、 s++
    *t
    return(p)
```

#### 四、编程

1、

```
#include<>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    float sum, sign;
```

```
    i=1;
```

```
    sum=0;
```

```
    sign=;
```

```
    while(i)>=1e-4)
```

```
    {
```

```
        sum += sign / i ;
```

```
        i++;
```

```
        sign = - sign;
```

```
    }
```

```
    printf("sum=%.4f", sum);
```

```
}
```

2、

```
#include<>
```

```

main()
{
    char str[81];
    int i ;
    int letter, space , num , other ;
    char c;
    printf ("Please enter a string : ");
    gets(str);
    letter=space=num=other=0;
    for( i= 0;str[i]!=' \0' ; i++)
    {
        c=str[i];
        if((c>= 'A' && c<=' Z' ) || (c>=' a' && c<=' z' ))
            letter ++;
        else if (c>=' 0' && c<=' 9' )
            num++;
        else if ( c== ' ')
            space++;
        else other ++;
    }
    printf("In this string : letter
    =%d, space=%d , num=%d, other=%d", letter , space, num, other);
}

```

3、

```

#include<>
main()
{
    int num[10];

```

```

int i, j, k;
int temp;
printf("Please enter 10 numbers :\n");
for(i=0;i<10;i++)
    scanf("%d",&num[i]);
for (i=0;i<9;i++)
{
    k= i ;
    for (j=i+1;j<10;j++)
        {
            if (num[k]>num[j])
                k=j;
            if(k!=i)
                {
                    temp=num[i];
                    num[i]=num[k];
                    num[k]=temp;
                }
        }
    printf("After sorted :\n");
    for (i=0;i<10;i++)
        printf ("%5d",num[i]);
}
}

```

选择题（后附答案）

1. 以下叙述正确的是\_\_\_\_\_。

A) 在 C 程序中，main 函数必须位于程序的最前面。

- B) C 语言本身没有输入输出语句。  
 C) C 程序的每行只能写一条语句。  
 D) 在对一个 C 程序进行编译的过程中, 可发现注释中的拼写错误。

2. 下面四个选项中, 均是不合法的用户标识符的选项是。

- |      |          |        |         |
|------|----------|--------|---------|
| A) A | B) float | C) b-a | D) _123 |
| P_0  | 1a0      | goto   | temp    |
| do   | _A       | int    | INT     |

3. 下列四个选项中都是合法的转义字符的

- |           |        |       |         |
|-----------|--------|-------|---------|
| A) ‘\’    | ‘\\’   | ‘\n’  | B)      |
| ‘\’       | ‘\017’ | ‘\”’  |         |
| C) ‘\018’ | ‘\f’   | ‘xab’ | D) ‘\0’ |
| ‘\101’    | ‘x1f’  |       |         |

4. 设所有变量均为整型, 则表达式  $z=(a=2, b=5, b++, a+b)$  的值是:

- A) 7    B) 8    C) 6    D) 2

5. 若有代数式, 则不正确的 C 语言表达式是:

- |                |                |
|----------------|----------------|
| A) $a/b/c*e*3$ | B) $3*a*e/b/c$ |
| C) $3*a*e/b*c$ | D) $a*e/c/b*3$ |

6. 若希望当 A 的值为奇数时, 表达式的值为”真”, A 的值为偶数时, 表达式的值为”假”。则以下不能满足要求的表达式是\_\_\_\_\_。

- |              |                 |
|--------------|-----------------|
| A) $A\%2==1$ | B) $!(A\%2==0)$ |
| C) $!(A\%2)$ | D) $A\%2$       |

7. 以下程序的运行结果是 :

```
main()
{
    int m=6;
    if(m++> 6) printf("%d\n", m);
    else     printf("%d\n", --m );
}
```

```
}
```

A) 4    B) 5    C) 7    D) 6

8、当 a=1, b=3, c=5, d=4, 执行完下面一段程序后 x 的值是 :

```
if(a<b)
if(c<d) x=1;
else
    if(a<c)
        if(b<d) x=2;
        else x= 3;
    else x=6;
else x=7;
```

A) 1            B) 2            C) 3            D) 6

9、阅读以下程序, 当输入数据的形式为 25, 13, 10<CR>正确的输出结果为

```
main()
{
    int x, y, z
    scanf("%d%d%d", &x, &y, &z );
    printf( "x+y+z=%d\n" , x+y+z);。
}
```

A) x+y+z=48                      B) x+y+z=35  
C) x+y+z=35                      D) 不确定值

10、已知各变量的类型说明如下

```
int k, a, b;
```



C) x=20, y=30, z=10

D) x=20, y=30, z=30

15、若 i 为整型变量,则以下循环执行次数是:

```
for ( i=2; i!=0; ) printf("%d",i- - );
```

A) 无限次    B) 0 次    C) 1 次    D) 2 次

16、下面程序段:

```
for (t=1; t<=100;t++)
{ scanf("%d",&x);
  if(x<0) continue;
  printf("%3d",t);
}
```

- A) 当 x<0 时整个循环结束
- B) x>=0 时什么也不输出
- C) printf 函数永远也不执行
- D) 最多允许输出 100 个非负整数

17、若有说明:int a[3][4];则对 a 数组元素的正确引用是\_\_\_\_\_。

A) a[2][4]    B) a[1, 3]    C) a[1+1][0]    D) a(2) (1)

18、定义如下变量和数组:

```
int k;
int a[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
```

则下面语句的输出结果是:

```
for(k=0;k<3;k++) printf ("%d",a[2-k][ k]);
```

A) 3 6 9    B) 7 5 3    C) 9 6 3    D) 3 5

7

19、判断字符串 a 和 b 是否相等,应当使用\_\_\_\_\_.





- B) `char str[10]={ "china" };`等价于 `char str[10];`  
`str[ ]={ "china" };`
- C) `char *s= "china" ;` 等价于 `char *s; s= "china" ;`
- D) `char c[4]= "abc" , d[4]= "abc" ;` 等价于 `char c[4]=d[4]=`  
`"abc" ;`

25、若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是\_\_\_\_\_。

- A) 数组的首地址
- B) 数组第一个元素的值
- C) 数组中全部元素的值
- D) 数组元素的个数

26、下面函数调用语句含有实参的个数为\_\_\_\_\_。

`y = func ( a, b, max (d ,e) );`

- A) 5                      B) 2                      C) 3                      D) 4

27、C 语言允许函数值类型缺省定义，此时该函数值隐含的类型是\_\_\_\_\_。

- A) float 型
- B) int 型
- C) long 型
- D) double 型

28、在 C 语言中，形参的缺省存储类是

- A) auto                      B) register                      C) static                      D) extern

29、以下正确的函数定义形式是\_\_\_\_\_：

- A) `double fun(int x, int y)`
- B) `double fun(int x; int y)`
- C) `double fun(int x, int y);`

D) double fun(int x, y);

30、在宏定义 #define PI “” 中，用宏名 PI 代替一个\_\_\_\_\_。

- A) 常量            B) 单精度数            C) 双精度数            D) 字符串

31、#define ADD(x) x+x

```
main( )
{
    int m=1, n=2, k=3;
    int sum=ADD(m+n)*k;
    printf( "sum=%d" , sum);
}
```

上面的程序运行结果是\_\_\_\_\_:

- A) sum=9            B) sum=10    C) sum=12    D) sum=18

32、以下有关宏替换和函数的调用叙述不正确的是\_\_\_\_\_:

- A) 宏替换和函数的调用均占用运行时间。  
B) 宏名无类型，函数有类型  
C) 宏替换只是字符替换，不分配内存，但函数调用要分配内存  
D) 再调用宏时程序的长度要加长，而函数调用不变

33、以下程序的输出的结果是

```
main( )
{ int i;
  for (i=1;i<=2;i++) incre();
}

incre()
{ static int x=1;
  x*=x+1;
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/716242200042011005>